

Автор: Питер Кларк

Название книги: Справочник гриндера

**Полномасштабный курс по кэш-игре в безлимитный холдем
6макс в онлайн**

Перевод: cardmates.net

Ребята, вы можете получить капитал 8\$ в покер руме Pokermatch просто за регистрацию перейдя по этой ссылке!

[https://pokermatch.com/?partner=p49979p235580p8abf&promo=bookscardmatesnet#registra](https://pokermatch.com/?partner=p49979p235580p8abf&promo=bookscardmatesnet#registration)

[tion](#) Удачи за столами!

Глава 1. Введение

1.1 Про справочник

Добро пожаловать в «Справочник Гриндера»! Эта книга представляет собой полномасштабный мега-курс по кэш-игре в безлимитный холдем с особым акцентом на онлайн 6-макс

столы. В книге 532 страницы, 152 примера раздач, а также 80 наглядных картинок и схем.

Эта книга подойдет абсолютно каждому: полному новичку, амбициозному начинающему, игроку среднего уровня, а также опытному игроку, который хочет улучшить свое фундаментальное понимание игры.

Любой игрок, за исключением разве что самых сильных топпрофессионалов в мире, научится чему-то новому и полезному во время изучения этой книги. Это серьезное учебное пособие, в котором покер рассматривается как настоящая академическая дисциплина.

Фокусом данной книги является 6-макс кэш-игра в онлайн, однако данный материал будет очень полезен для общего понимания игры игрокам, интересующимся и другими форматами безлимитного холдема. Поэтому покеристы, которые предпочитают фулл-ринг кэшстолы или турнирный покер, также найдут для себя полезную информацию по ходу работы с данным справочником. Однако наибольшую ценность данный курс принесет все же кэш-игрокам формата 6-макс начинающего и среднего уровня.

По моему мнению, мне удалось создать первую в мире книгу, которая включает в себя все самые важные с технической точки зрения темы, необходимые и достаточные для следующего: с легкостью пройти микролимиты, уверенно закрепиться и плюсовать на лимитах вплоть до 100NL (50с/\$1 блайнды), а также создать крепкую базу для дальнейшего роста и развития. Прочитав эту книгу и научившись правильно применять изученный материал, игрок будет иметь все, что необходимо для достижения успеха в современных кэш-играх на таких лимитах даже в руках с самыми сильными полями, так как материал свежий и написан в 2016 году. Самым сложным процессом во время написания книги для меня стал процесс «сжатия материала». Моей миссией было наконец собрать для начинающих игроков полный обучающий курс - одновременно и достаточно подробный, и достаточно простой, чтобы не потеряться в «море избыточной информации». Я знаю на собственном опыте, что когда я сам обучался игре, то и близко не встречал ничего похожего. И вот наконец все собрано в одном месте!

Однако если вы будете читать эту книгу, как художественный роман, - быстро, за один раз, от корки до корки, - то в конце концов вас все равно поглотит это «море избыточной информации». Каждая глава этой книги требует детального изучения. Игрок должен сохранять максимальную

сосредоточенность при чтении, должен принимать активное участие в упражнениях с мотивацией к изучению новой информации. Главы в этой книге идут в логическом порядке. Я позаботился о том, чтобы новые темы и идеи рассказывались по мере их актуальности. Понимание читателем необходимых базовых технических навыков будет выстраиваться постепенно, шаг за шагом. Поэтому я настоятельно рекомендую вам не перескакивать главы, а неуклонно следовать этому сложному учебному процессу. Если, к примеру, читатель перескочит со 2й главы сразу на 11ю, то он тут же запутается в том огромном массиве информации, которую должен был усвоить между указанными главами. Начало данного пособия нацелено на относительно начинающих игроков, но при этом знающих хоть что-то. Подразумевается, что читатель до этого играл в покер, полностью знает правила игры и ему не нужно объяснять, какая комбинация сильнее – стрит или флеш.

Но при этом книга написана так, что даже более опытные игроки смогут изучать что-то новое с самого начала. Некоторые, даже самые простые темы, опытные игроки могли ранее усвоить не совсем правильно или же получить информацию из не самых достоверных источников. Поэтому этим справочником я хочу прояснить все фундаментальные основы этой игры, начиная с самого начала. В этой книге даже такие элементарные темы, как опен-рейзы, разобраны в мельчайших деталях, что

способствует формированию у читателя крепкой математической и логической базы для того, что будет далее.

Вероятно, самая важная вещь, которую я усвоил за годы своей тренерской деятельности, заключается в том, что у игроков существует огромная пропасть между теоретическим пониманием концепций игры и практическим их применением за столами. Для того чтобы устранить эту пропасть между «теоретическим пониманием» и «практическим применением» я настоятельно рекомендую читателю следующее: во всех примерах раздач, которые мы будем рассматривать в данной книге, сначала попытайтесь самостоятельно найти правильное решение, и только потом читайте дальше. Курс построен таким образом, чтобы читатель почувствовал себя «за рулем автомобиля».

В книге я буду использовать термины: «Хиро» и «Оппонент». Понятием «Хиро» всегда будет обозначен активный игрок, в чьей шкуре будем находиться мы с вами, сталкиваясь с той или иной гипотетической покерной ситуацией. Мы должны будем оценивать каждый спот именно с точки зрения Хиро. А термин «Оппонент» всегда будет обозначать нашего противника. Другими словами, в игре мы будем «хорошим парнем», а опп будет «злодеем».

Я буду использовать термины «Хиро» и «мы» по ходу книги как взаимозаменяемые, чтобы описывать, как читателю следует разыгрывать споты и мыслить. Я буду использовать местоимения

мужского рода просто ради постоянства. Количество примеров раздач иногда может показаться чрезмерно большим. Но покер - довольно сложный предмет изучения, и поэтому эти 152 примера раздач я бы назвал необходимым минимумом.

Также необходимо добавить, что простого прочтения одной книги (даже этого справочника) будет недостаточно, начинающий игрок не сможет заменить этим весь обязательный процесс обучения. Читателю рекомендовано постоянно разбирать свои собственные сессии, регулярно помечать раздачи в своей базе данных, которые будут попадать под конкретные темы, рассматриваемые в данной книге. Если вы будете рассматривать примеры из реальной жизни, которые случились именно с вами, когда именно ваши деньги были на кону, то это позволит значительно укрепить ваше понимание материала на практике. Покерное коммьюнити – это также крайне важный аспект для обучения в покере. И я советую всем игрокам обсуждать темы и примеры из этой книги со своими покерными знакомыми и друзьями.

В данном курсе будет разобрана математическая теория покера исключительно в соответствии с целями данной книги. Здесь вы найдете всю необходимую математику покера, но при этом мы с вами не будем углубляться слишком сильно и затрагивать чрезмерно сложные математические аспекты, которые имеют крайне узкое и ограниченное применение в реальной игре. Покерная математика будет рассматриваться по такому же

правилу, как и все остальное в этой книге: множество деталей, но ни капель больше, чем это необходимо, чтобы стать по-настоящему сильным игроком.

Покер - очень объемный предмет для изучения, и он переполнен множеством различных терминов. Для новичка или игрока, который не очень разбирается в покерной терминологии, это может быть отталкивающим и устрашающим. Поэтому каждый новый элемент покерного лексикона, который будет встречаться в книге, будет ясно и понятно расшифрован в первый раз, как появится в тексте. Если же вы забудете конкретное значение термина далее в тексте, и вам потребуется немедленное разъяснение, вы всегда сможете проконсультироваться в «Словаре лексикона» в конце справочника, где все термины предоставлены в алфавитном порядке.

Прежде чем мы по-настоящему начнем изучать материал справочника и познакомимся с первой технической темой, нужно еще прочитать три короткие, но необходимые секции этого раздела.

- Первым делом вас ждет концепция EV – фундаментальный покерный термин.
- Затем будет кратко описана обучающая стратегия, которая используется на протяжении всей книги, и почему была выбрана именно она.

- И напоследок, хоть эта книга и является техническим материалом, сфокусированным на стратегии, а не на психологическом совершенствовании, я все равно хочу кратко описать несколько моментов касательно ментальной стороны игры в покер и профессионального подхода к игре в покер.

1.2 EV – валюта покера

Вы можете считать по-другому, но в покере настоящей валютой принятия решения являются не деньги. В реальном мире, деньги – это утвержденная всеми валюта, которая конкретно отражает стоимость того, что мы покупаем и продаем. Если я продаю свой автомобиль за 5 тысяч долларов, то я получу за него 5 тысяч долларов. Если я провожу транзакцию суммой X долларов, то я получаю или же теряю ровно X долларов. В покере вещи работают не так, по крайней мере, не в краткосрочном периоде.

Вы можете сделать рейз, который в среднем будет приносить вам \$15, но конкретно в этот раз вы проиграете \$100, просто из-за невезения в данном отдельном споте. Значит, вы потеряли \$100 реальных денег, но зато заработали \$15 в EV. Так что же такое EV?

«EV» – аббревиатура от английского «expected value» (то есть ожидаемая прибыль). Именно это и есть реальная валюта

принятия решений в покере. Так как в покере мы не можем контролировать денежные результаты наших действий в каждом конкретном случае, то нам необходимо ввести более стабильную и постоянную валюту, которая была бы неподвластна краткосрочным колебаниям дисперсии. EV означает количество денег, которое мы в среднем выигрываем или проигрываем на длинной дистанции благодаря своим покерным действиям. Некоторые линии розыгрыша будут описываться «+EV», - значит на дистанции они будут приносить нам деньги; другие же мы будем называть «-EV», так как на дистанции при большой выборке они будут минусовыми.

Игроки должны стараться максимизировать EV каждый раз, когда им предстоит сделать выбор за покерным столом.

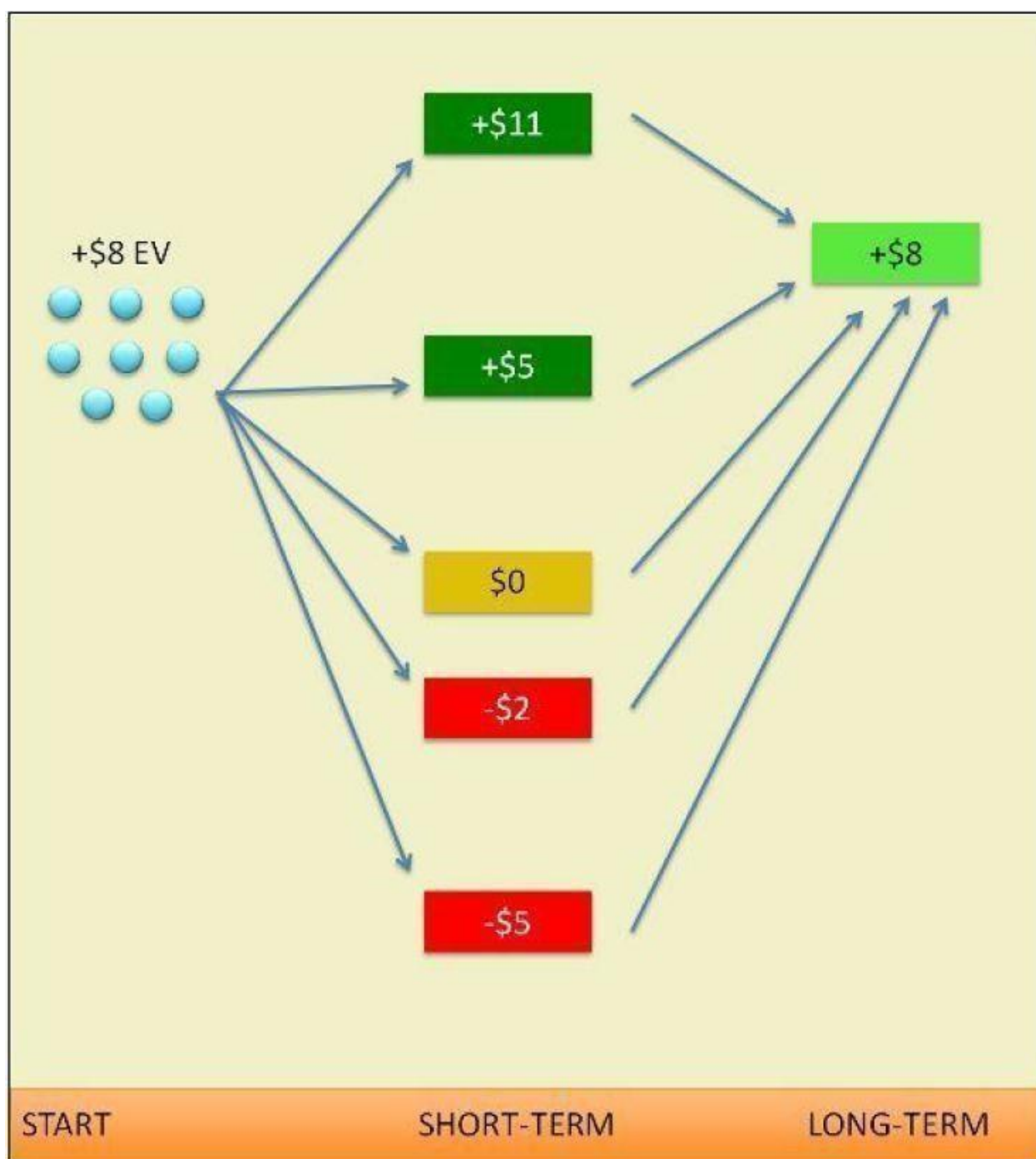
Поэтому все советы в этой книге – то есть все диапазоны, которые я буду рекомендовать вам разыгрывать определенным образом, все подстройки под конкретный тип оппонента в отдельно взятом споте, и многое другое, – будут нацелены на максимизацию вашего общего EV.

Если брать ситуацию в целом, то везение в покере не имеет никакого значения. Меня не волнует, выиграл я деньги или же проиграл в одной конкретной раздаче. Да и денежный результат после 10 тысяч раздач меня не особо волнует, главное - чтобы на дистанции было +EV. Вот в чем суть: если на дистанции свыше 10

тысяч рук вы покажете +EV результат, то у вас будут огромные шансы на заработок реальных денег.

Вот что действительно означает выражение «плюсовать в покере» – это долгосрочный grind, максимизация EV с пониманием того, что рано или поздно оно превратится в реальные деньги.

Теперь рассмотрим Рисунок номер 1.



(Рисунок номер 1 – Цикл EV)

Представим, что за одну покерную сессию на микролимитах я отыграл 500 рук, и все мои принятые решения показали результат **+\$8 EV**. В краткосрочном же периоде для этой сессии может быть огромное множество различных исходов, и на рисунке совсем не видно, как много может быть различных

вариантов. В один день я могу выиграть больше \$8, в другой день – меньше \$8. В более редких случаях на такой короткой дистанции покерная дисперсия может сыграть против меня – и я вообще проиграю деньги. Но при этом мое EV по-прежнему будет оставаться +\$8 – не больше и не меньше, а вот реальные денежные результаты будут зависеть от удачи. К счастью для покерных игроков, на бесконечно большой выборке рук EV сравнивается с выигранными деньгами, и вы выиграете свои 8 баксов и ни центом меньше. А на очень большой, но не бесконечной выборке рук (например, миллион раздач) можно ожидать, что наши реальные результаты сильно приблизятся к нашему EV. Итоговый результат все же может оказаться чуть большим или чуть меньшим, но разница уже не будет такой существенной, как это было на короткой дистанции.

Вот почему в покере EV – это самое важное. И поэтому с этого момента в каждой своей раздаче нацеливайтесь именно на EV, а не на деньги. Деньги в покере ничего не значат на короткой дистанции, значение имеет только EV. В начале моей покерной карьеры я услышал замечательную фразу: «EV – это еще не деньги, это лишь семена денег, которые в один прекрасный день взойдут и расцветут».

Таким образом, текст этой книги будет посвящен тому, чтобы вооружить вас всем необходимым для максимизации EV в покере – насколько это вообще возможно. Когда ваше EV

наконец превратится в деньги, вы сможете с лихвой покрыть ваши затраты на эту книгу и заработать намного больше.

К сожалению, на это может потребоваться немало времени, и будут периоды, когда все складывается плохо. В жизни каждого плюсового игрока наступает такой момент, когда он мечтает, чтобы именно EV сделали мировой валютой вместо обычных денег. Это происходит в периоды продолжительных даунстриков, когда игрок никак не может преодолеть дисперсию и прервать черную полосу невезения.

Я не могу вас научить тому, как выигрывать деньги за тысячу, 10 тысяч и даже за сто тысяч раздач. Здесь все решает дисперсия, и ее влияние будет ослабевать лишь с увеличением дистанции. А вот чему я вас могу научить, так это демонстрировать плюсовое EV на дистанции.

Прежде чем двигаться дальше, мне нужно быстро предупредить читателя об одном распространенном заблуждении в терминологии. «**EV**» - это не то же самое, что и «**All in EV**».

Первое – это ожидаемое вэлью (выигрыш или проигрыш) от любого принятого вами решения, независимо от того, дойдет ли дело до вскрытия карт. Второе – это ваша ожидаемая прибыль в тех случаях, когда раздача доходит до шоудауна, и поэтому это EV касается лишь конкретно этих ситуаций.

Показатель «All in EV» часто сравнивают с тем, насколько игроку везет при выставлениях. Нужно понимать, что «All in EV» демонстрирует картину дисперсии лишь для одного типа ситуаций.

Здесь не учитывается везение игрока во всех спотах, которые не доходят до шоудауна, поэтому нет полной картины игры.

Следовательно, я рекомендую не слишком фокусировать на значении этого показателя.

1.3 Модель обучения снизу вверх

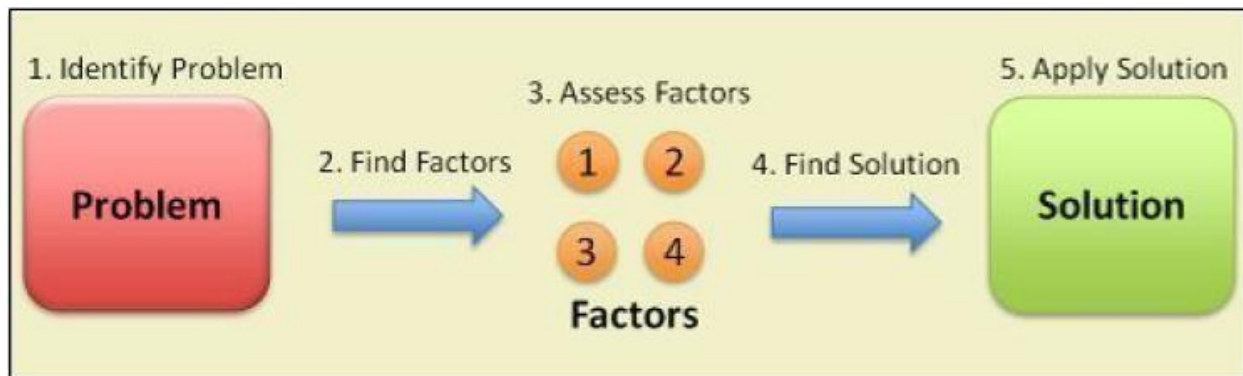
Мы с вами уже почти готовы перейти непосредственно к изучению технической стороны вопроса игры в покер, где мы будем учиться оценивать и анализировать множество ситуаций, с которыми нам придется сталкиваться в игре. Но прежде чем приступить к новой главе активного покерного обучения, я бы хотел рассказать вам о методике, которая будет использована на протяжении всей этой книги, а также объяснить, почему я остановился именно на ней после пяти лет работы покерным тренером.

Как я уже упоминал ранее, главной мотивацией при создании этого учебника было вот что: помочь 95% начинающим покерным игрокам найти свой путь и перестать блуждать. Модель обучения снизу вверх начинает обучение с самых базовых индивидуальных концепций, а затем двигается дальше. Ученики учатся определять важнейшие элементы, которые делают каждую ситуацию уникальной, и учатся понимать, какие факторы стоит рассматривать в каждой из ситуаций.

Моя цель – превратить мозг читателя в подобие покерного компьютера, который эффективно рассматривает те факторы,

которые напрямую влияют на EV решений. Как мы уже выяснили, именно EV имеет главное значение в этой игре.

Многие начинающие игроки сбиваются с пути, потому что их



мыслительный процесс на самом деле пренебрегает EV - при принятии своих решений они склонны рассматривать вещи, которые не имеют значения, и игнорируют то, важнее всего.

Рассмотрите приведенную ниже модель для иллюстрации того, как мы будем учиться принимать логичные и выгодные решения в различных покерных ситуациях, с которыми будем сталкиваться.

(Рисунок номер 2 – Модель принятия решения)

Этот подход является основополагающим в том, что знания основаны на твердой базе, которая становится все сильнее и сильнее с каждой главой. Обучение начинается с рассмотрения

некоторых из наиболее распространенных ситуаций в покере и с анализа того, что актуально. Факторы, которые рассматриваются в ранних главах, снова и снова появляются дальше, и поэтому читатель укрепляет свое понимание этих факторов с продвижением вперед. К тому моменту, когда он сможет разрешить примеры каждой главы, он будет обладать вычислительной способностью покерного мышления, необходимой для достижения цели этой книги. Это позволит ему стать успешным игроком, особенно если он сможет параллельно работать и над двумя другими аспектами успеха в покере, о которых я расскажу в следующем разделе.

1.4 Еще два аспекта покерного успеха

Несомненно, главнейший компонент успеха в покере – быть более сильным в технической стороне игры, чем твои оппоненты. И последующие главы этой книги направлены на то, чтобы помочь читателю двигаться в этом направлении. Это учебник, который сфокусирован на том, что я называю «технической игрой в покер» том, как реально стоит стратегически разыгрывать карты в каждой конкретной покерной ситуации.

Но при этом есть еще две сферы, в которых начинающему покерному игроку следует развиваться: и их можно назвать «ментальная игра» и «практическая игра». Ментальная сторона игры в покер фокусируется на том, чтобы игрок мог сохранять состояние, необходимое для успеха, даже в тяжелые периоды, когда дисперсия играет против него. Практическая сторона игры

в покер касается покерных привычек игрока, которые выходят за рамки игры с картами. Практическая игра затрагивает такие темы, как продолжительность сессий, селектинг игры, банкролл-менеджмент и многое другое. Я кратко затрону важность этих аспектов прежде чем мы продолжим. Просто я не хочу, чтобы читатель хоть на секунду подумал, что прочтения технического ученика для него будет достаточно, чтобы стать успешным игроком в покер.

Ментальная игра

Покер – это непросто. Большинство студентов, с которыми я работаю, имеют серьезные проблемы с ментальной стороной игры в покер, что оказывает сильное влияние на их способность зарабатывать покером.

Если коротко, то они позволяют плохим краткосрочным результатам негативно влиять на свое состояние. Это приводит к неправильным решениям, что в свою очередь влияет на EV, и в итоге это негативно сказывается на размере банкролла. В покерном мире это называется «ТИЛЬТ».

(Тильт – это любое отклонение от оптимального логического мыслительного процесса, которое было вызвано эмоциями, и которое приводит к уменьшению EV.)

Тилт абсолютно естественное состояние. Это нормальная человеческая реакция на негативный выброс дисперсии, который может казаться несправедливым и brutальным. Однако всем игрокам необходимо максимально серьезно относиться к вопросам ментальной игры. Усердно работайте над этим, уделяйте время и усилия для того, чтобы научиться контролировать тилт и уменьшить его влияние на ваш винрейт. Хорошим стартом будет книга Джареда Тендлера «Покер: игры разума». Эта книга, по моему мнению, является лучшей для начинающего игрока, чтобы постепенно усиливать и укреплять его ментальную игру.

Практическая игра

Стать профессиональным игроком в гольф, не представляя, как часто вы будете практиковать, кто станет вашим тренером, в каких соревнованиях вы планируете принимать участие и что вам для этого потребуется, - это звучит смешно. Тем не менее, очень часто новые студенты, которые приходят ко мне как к покерному тренеру, совсем не имеют практических навыков, необходимых для игры. Некоторые из них не готовы к реальной игре настолько, что если бы они играли в гольф вместо покера, то их тренировки ограничивались бы бросанием лимона на автостоянке для практики.

Нормальная практическая игра требует правильного подхода к обучению. Читателю нужно часто и много анализировать собственные сыгранные раздачи, иметь четко выделенное

время для обучения, нужно также продумать возможность работы с тренером, а также изучить все различные методы и способы активного обучения покера (ведь все ученики разные). В то же время читателю необходимо провести собственное расследование, чтобы найти покер-румы и игры, которые наиболее подходят его текущим покерным целям. Хотите ли вы улучшить свою игру и играть на более сильной поляне игроков с хорошим софтом? Или же вы ищите более слабое поле, чтобы поскорее набить банкролл? Также после выбора покер-рума Хиро должен уделять внимание селектингу столов, чтобы избегать сильных регов и искать столы с максимальным количеством фишек. Практическая сторона игры в покер также требует, чтобы Хиро отыгрывал большое количество раздач для прогресса, и в то же время уделял достаточно времени обучению и совершенствованию игры. Соблюдать соотношение «обучение:игра» очень важно, и для новичка я бы порекомендовал уделять примерно 50% времени обучению и 50% - игре. О практической стороне игры в покер легко можно написать отдельную книгу. Я не исключаю, что когда-нибудь в будущем я приму на себя этот вызов и попробую написать продолжение этой книги с фокусом на практической стороне игры. А до этого момента игрокам могут пригодиться тренеры, обучающие сайты, покерные форумы и общение с коллегами. Читатель не должен игнорировать ни ментальный, ни практический аспект игры, а иначе все его усилия по технической

стороне игры приведут к нулевому денежному вознаграждению. Это звучит радикально, но после многих лет работы с покерными игроками я уверенно могу вам заявить, что это правда как минимум для 95% учеников.

Глава 2. Опен-рейзы

Давайте начнем с самого начала и рассмотрим стандартные диапазоны опен-рейза для каждой позиции за покерным столом. (Диапазон «Х» игрока – это набор рук, с которыми он совершает действие «Х». Соответственно, диапазон опен-рейза для определенной позиции за столом – это набор стартовых рук, с

которыми игрок будет открываться (делать опен-рейз) на данной позиции.)

В этой главе мы будем рассматривать каждую позицию покерного стола индивидуально, и будем наблюдать за изменениями при продвижении от первой позиции (UTG) к позиции малого блайнда (SB) за 6-макс столом.

Диапазоны опен-рейза, которые будут предложены, могут и должны изменяться в зависимости от типов игроков, сидящих за вами, от их манеры игры и размера эффективного стэка. Выбор диапазона открытия в каждом конкретном случае – это динамический процесс. Нам необходимо иметь некую отправную точку, а также знать, на какие важные критерии и факторы обращать внимание, какие из них будут вынуждать нас отклоняться от базы. При рассмотрении каждой позиции я буду перечислять факторы, которые будут побуждать Хиро отклоняться от стандартных рекомендуемых диапазонов.

Прежде чем перейти непосредственно к построению диапазонов, давайте убедимся, что все мы одинаково рассматриваем термин «открыться».

(«Открыться» означает зарейзить на префлопе, пока до вас никто другой не зарейзил и не заколлировал.)

Ситуации, в которых до вас кто-то заколлировал один большой блайнд, будут разобраны в следующей главе. Ситуации, в которых кто-то из оппонентов уже сделал опен-рейз до вас, также будут рассмотрены далее в этом учебнике. А на данный момент нас волнует лишь выбор стартовых рук, с которыми, как мы считаем, будет плюсово делать опен-рейз и заходить в раздачу первыми.

Начинающим покеристам, которые наверняка привыкли мыслить отдельными руками, будет довольно сложно перестроиться и начать мыслить диапазонами. Это станет для них испытанием, к которому нужно будет адаптироваться прямо сейчас, начиная с этой главы. Зачем рассматривать каждую руку по отдельности, если можно сразу разрешить целую ситуацию и определить диапазон рук, которые нужно разыгрывать опен-рейзом? Изучение дефолтных диапазонов – это начало изучения этой темы. И только когда вам будет комфортно работать по такой стратегии, можно будет рассматривать вопрос, стоит ли открывать конкретные две карманные карты.

Чарты стартовых рук, которые будут приведены ниже, полезно будет распечатать и повесить рядом с монитором, чтобы обращаться к ним во время покерных сессий. Так вы сможете быстрее запомнить их. Это будет отличным стартом и хорошей базой для дальнейшего развития стратегии опен-рейзов во всех динамичных ситуациях, с которыми мы будем сталкиваться

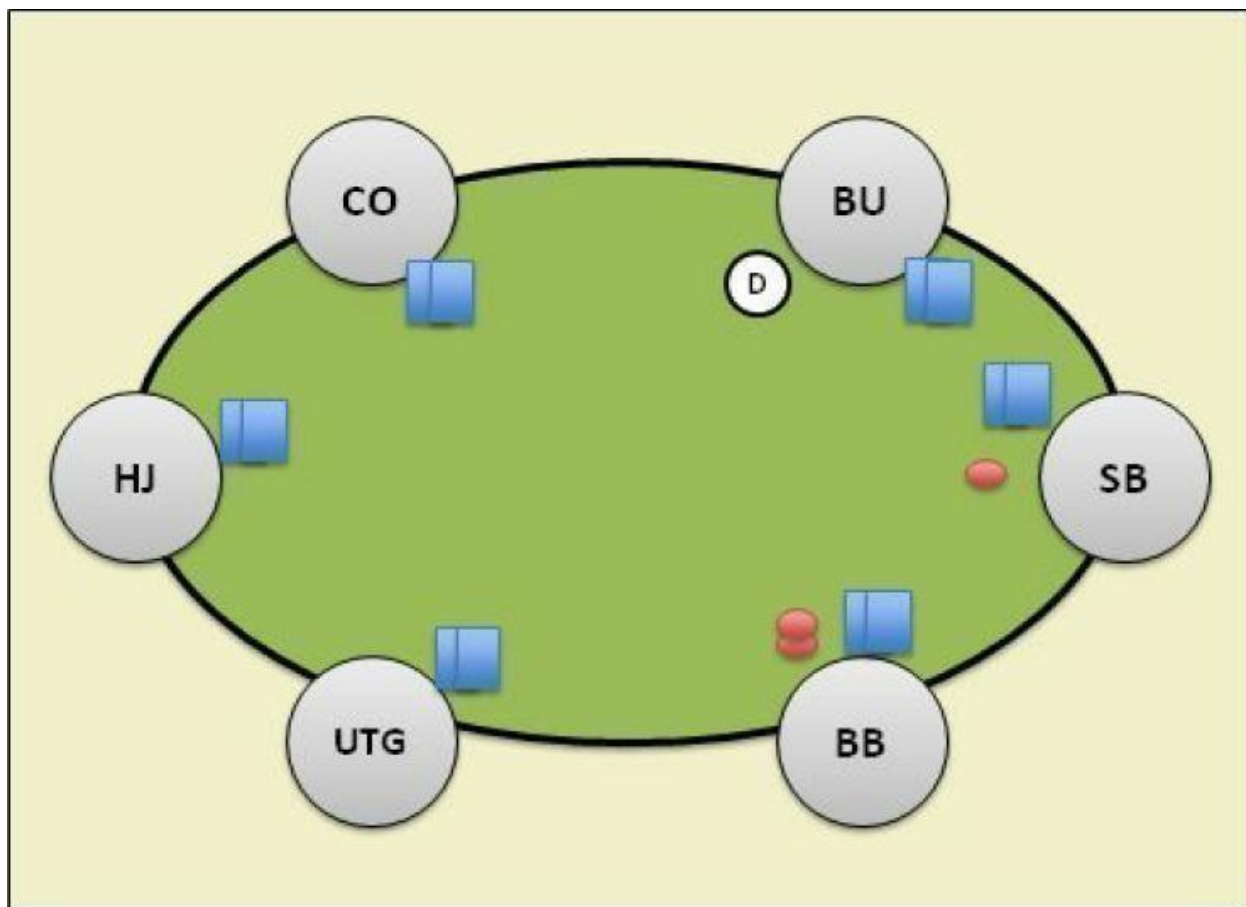
Гораздо легче ориентироваться в диапазонах опен-рейза на префлопе, когда игрок понимает, что он сделал бы «в нормальных условиях», а затем в процессе улучшения своих скиллов уже можно начинать адаптировать эти диапазоны под каждую конкретную ситуацию.

Хоть большинство самых важных и распространенных адаптаций стандартных диапазонов мы и рассмотрим в этом учебнике, но все же несомненно будут возникать и такие, которые включить не удалось. Самостоятельное мышление – это самая главная привычка начинающего покерного игрока.

И наконец, чем опытнее игрок играет на префлопе и постфлопе по сравнению со своими оппонентами, тем выше будет EV его опенрейзов с определенными руками. Следовательно, более сильные игроки могут открывать рейзом на префлопе больше рук и делать это +EV, чем более слабые игроки. Диапазоны, которые рекомендую я, достаточно консервативны в этом плане. Они должны быть плюсовы для стандартных кэш-игр низких лимитов и микролимитов для всех игроков, за исключением полных новичков и фишей, которые в любом случае будут минусовы. Если вы считаете себя одним из них, не переживайте! Читайте данное пособие, работайте усерднее и рассматривайте свои небольшие проигрыши на микролимитах как плату за обучение, которую вы должны заплатить в начале своей покерной карьеры, чтобы в будущем начать выигрывать. А после

работы над этой книгой ваш скилл опен-рейзов с этими диапазонами должен заметно возрасти, если вы реально приложите к этому усилия.

2.1 Стол 6-макс



(Рисунок номер 3 – Стол 6-макс)

Стол 6-макс

УТГ (Under The Gun): Третье место справа от баттона. На префлопе ходит первым, если за столом 6 игроков **НЖ (хайджек):**

Второе место справа от баттона.

СО (кат-офф): Первое место справа от баттона.

БУ (баттон): место справа от блайндов, место перед блайндами.

Всегда ходит последним на постфлопе.

SB (малый блайнд): место слева от баттона, место сразу после баттона.

BB (большой блайнд): второе место слева от баттона, через один от баттона.)

Как я уже упоминал ранее, покер имеет свой собственный язык. Я постарался описать, что означают различные позиции. Если вы хотите создать образ фиша в живой игре, то вполне можете как-то неправильно назвать позицию УТГ, к примеру. Эти названия позиций довольно-таки универсальны для формата 6-макс.

Иногда вы можете услышать, как хайджек называют средней позицией ('MP' - Middle Position). А кроме этого, особых различий быть не должно.

Есть распространенная ошибка начинающих игроков – за столом, где играет менее 6 игроков, называть позицию УТГ и разыгрывать ее соответственно. Всегда отсчитывайте позиции по отношению от баттона, и тогда вы никогда не ошибетесь. Если вы играете на столе 4-макс, то здесь никогда не будет позиции УТГ. Первое слово будет за игроком на кат-оффе, следующим решение принимает баттон, и затем блайнды.

Гораздо проще стандартизировать позиции таким образом, чтобы избежать любых путаниц, если за столом играет менее 6 человек. Если Хиро играет за коротким столом, ему следует вычислить свою позицию по отношению к баттону, и играть соответственно. Хедз-ап (когда за столом есть всего два игрока) будет единственным исключением этого правила. И с этого момента, если я говорю о позиции, то я буду писать об этом кратко. Каждое название позиции будет всегда значить одно и то же – позицию по отношению к баттону.

2.2 Рейтинг стартовых рук

Прежде чем мы перейдем к основам стратегии опен-рейзов по позициям, хорошей идеей будет быстро рассмотреть различные типы стартовых рук, которые могут быть розданы в безлимитном холдеме, и выяснить главные причины для открытия таких рук.

Я рекомендую игрокам всегда играть с максимально возможным стеком за типичным кэш-столом (то есть чтобы стек не опускался ниже 100 ББ) для максимизации преимущества против соперников, поэтому вся стратегия рассчитана на стеки именно такого размера. В каждом примере в книге подразумевается, что Хиро играет со стеком 100 ББ, и другие игроки тоже, если не указано другое. Примеры раздач с

нестандартной глубиной стеком в основном будут рассмотрены
в
Главе 14.

В покере есть три основных параметра, которые побуждают нас разыграть определенную руку с помощью опен-рейза в кэш-игре NLHE с глубиной стеков по 100 ББ. И чем лучше будет общий показатель этих трех параметров для конкретной руки, тем с более ранних позиций за столом можно ее открывать

(Потенциал сильной пары: Если у руки этот показатель высок, то она способна часто попадать в хорошую пару на постфлопе, которая чаще всего будет сильнейшей рукой. Хорошей парой считается топ-пара с сильным кикером и оверпара, с высокой вероятностью они будут обыгрывать другие пары соперников.

Универсальность (попадание во флоп): Этот параметр характеризует гибкость руки и ее способность часто попадать во флоп. Если рука может по флопу собрать стрит-дро, флеш-дро, сильную пару, или даже все вместе взятое, тогда больше флопов будут благоприятными для игрока.

Потенциал натсовых рук: Чем выше этот показатель, тем сильнее способность руки собирать сильную руку (к примеру, сет), которая в большинстве случаев будет оставаться лучшей на момент

шоудауна.) Эти характеристики перечислены в порядке их значимости.

Потенциал сильной пары (ПСП) - самый важный параметр, ведь рука с сильной парой чаще всего образуется на постфлопе и именно она чаще всего выигрывает банк. Если глубина стеков увеличивается, то значение этого показателя уменьшается, так как для выигрыша крупных банков часто требуется более сильная рука. Если же стеки уменьшаются, то этот параметр выходит на первый план, так как при наличии сильной пары игрок может играть на все деньги.

Универсальность или попадание по флоп (ПФ) - этот показатель важен при любой глубине стеков, но особую значимость приобретает при глубоких стеках.

Потенциал натсовых рук (ПНР) - это очень важное качество, но при этом стоит понимать, что с любой стартовой рукой вероятность собрать натс с флопа довольно мала, хоть у рук с высоким ПНР она и будет выше. Этот показатель имеет огромное значение при игре с глубокими стеками, а при игре с короткими стеками он менее важен, так как требования для силы руки будут менее серьезны.

Теперь для наглядности мы распределим некоторые стартовые руки по группам, используя указанные выше показатели. Это будет разминка перед построением реальных диапазонов опен-рейзов. Очень важно понимать, почему открытие какой-то определенной руки будет плюсово (с точки зрения EV), а не

просто слепо следовать чартам, как в итоге делает большинство неопытных игроков.

Четвертый показатель в таблице будет показывать, насколько в целом рука подходит для опен-рейза. Здесь нужно учитывать, что некоторые факторы важнее других.

Рука	ПСП	ПФ	ПНР	Итого:
QQ-AA	10	6	10	10
AKs	9	7	7	10
AKo	9	6	5	9.5
TT-JJ	7	5	10	9
AJs-AQs, KQs	8	7	7	9
99	6	4	10	8
AJo-AQo, KQo	8	6	5	7.5
ATs, KJs, QJs	7	7	7	7.5
77-88	4	3	10	7.5
JTs, T9s	6	7	7	7.5
ATo, KJo, QJo	7	6	4	6.5
A2s-A9s	5	6	7	6
22-66	2	2	10	6
J9s, T8s, 98s, 87s	5	7	7	6

(Рисунок номер 4 – Рейтинга стартовых рук для диапазона топ-20%) В этой таблице вы видите топ-20% рук, которые может получить Хиро в кэш-игре по безлимитному холдему со стеками 100 ББ. Мы могли бы продолжить список и рассмотреть все возможные руки, включая и 72o с рейтингом привлекательности открытия 0. Но главной целью было продемонстрировать общую

картину. Мы выяснили главные качества, которые будем оценивать в стартовой руке. Чем ниже рука в этом списке, тем менее она предпочтительна для открытия, а значит ей потребуются более благоприятные условия и выгодная позиция.

Теперь пришло время сфокусироваться на каждой из шести позиций за столом 6-макс, и обсудить диапазоны опен-рейзов для каждой из них. Когда вы будете изучать предложенные диапазоны, рекомендую вам анализировать их соответственно этим трем показателям, чтобы выяснять, почему рука в целом подходит для опен-рейза.

2.3 Позиция УТГ

Позиция УТГ за фулл-ринг столами (9 или 10 игроков) подразумевает невероятно тайтовую и скучную игру. К счастью, УТГ за столом 6-макс является менее скучной позицией, и не требует от игра постоянных фолдов. Тем не менее, эта позиция даже за столом 6-макс требует заходить в раздачу с самым тайтовым диапазоном рук. После нас принимать решение будут еще пятеро игроков, и есть большой очевидный риск: вероятность наличия у них сильной руки будет больше, чем если бы мы делали опен-рейз с более поздней позиции.

Причины опен-рейза с УТГ

Позицию УТГ нельзя назвать типичным вариантом для стилинга, то есть при опен-рейзе вашей главной целью не будет получение EV из-за того, что все остальные участники сфолдят.

Вот основные причины, по которым Хиро может открывать руки с УТГ:

1. Для вэлью: чтобы выстроить банк с сильной рукой, которая хорошо стоит против диапазонов, с которыми коллируют оппоненты.

Здесь надо предпочитать руки, которые часто собирают сильные пары по флопу.

2. Чтобы уменьшить количество оппонентов в раздаче: большинство рук, которые Хиро разыгрывает с УТГ, уже достаточно сильны, чтобы выиграть хороший банк на постфлопе. Хиро не будет открывать KK или AQ с целью поймать с флопа сет или стрит, он будет использовать силу пар, которые такие руки чаще всего будут собирать по флопу. Если же Хиро по флопу не поймал пару, с которой может позволить себе сделать вэльюбет, то он может поставить контбет и попробовать забрать банк. Обе эти цели будут успешны, если вам не противостоят слишком много соперников на постфлопе. Топ-пара с топ-кикером играет намного слабее против троих соперников, чем

против одного, а забрать банк с двумя оверкартами против большого количества игроков будет почти нереальной

задачей. Рейзом на префлопе вы уменьшаете среднее количество игроков, которое дойдет до флопа, и это помогает вам в достижении ваших целей.

3. Чтобы иногда выиграть блайнды: рейз Хиро с этой позиции не будет гарантировать ему мгновенный выигрыш банка так часто, как с позиции баттона. Но это не означает, что этого не будет происходить, будут и ситуации, когда все игроки сфолдят. Давайте первый раз коснемся покерной математики и посчитаем, как часто мы будем выигрывать блайнды на префлопе на тайтовом столе, где каждый опп будет разыгрывать диапазон в 12% рук против нашего опен-рейза с УТГ. 12% - это тайтовый диапазон, но он реалистичен для среднего игрока на низких лимитах. Следующие вычисления не слишком утомительны, и они могут вам пригодиться не раз на протяжении вашего покерного пути.

Комбинированная вероятность

Техника: эта процедура используется для вычисления вероятности нескольких событий сразу. Чтобы выяснить комбинированную вероятность и события X , и события Y (то есть $P(x+y)$), нужно

перемножить вероятность наступления события X и вероятность наступления события Y.

$$P(x+y)=P(x) \times P(y)$$

Если же событий больше двух, то следует просто добавить все события в уравнение и перемножить.

$$P(x+y+z)=P(x) \times P(y) \times P(z)$$

Пример: за нашим столом 6-макс есть пятеро оппонентов, которые будут реагировать на наш опен-рейз с УТГ. Нам нужно вычислить вероятность того, что сфолдят все соперники. Мы знаем, что каждый игрок будет разыгрывать всего 12% рук, а значит 88% рук он будет фолдить (записываем это как 0,88).

$$P(\text{все сфолдят}) = 0,88 \times 0,88 \times 0,88 \times 0,88 \times 0,88$$

$$P(\text{все сфолдят}) = 0,527$$

$$P(\text{все сфолдят}) = 52,7\%$$

Это неплохой результат, но все-таки это не слишком большой процент, поэтому Хиро должен не поддаваться соблазну играть слишком лузово с позиции УТГ.

4. Чтобы атаковать слабых игроков: иногда Хиро будет расширять диапазон открытия с УТГ, чтобы атаковать слабых игроков, особенно если они находятся на блайндах и разыгрывают много рук на префлопе – тогда у Хиро будет против них позиция на постфлопе. (Хиро имеет позицию против (находится в позиции) другого игрока, если он принимает решение после этого игрока на каждой улице постфлоп. Это дает Хиро постоянное преимущество в раздаче, так как он получает необходимую информацию перед принятием своего решения. Есть много способов увеличения EV благодаря позиции, и это будет рассмотрено далее в книге.)

Если оппоненты Хиро более слабые, то для него профитным решением будет разыгрывать больше постфлоп-сценариев, чем обычно. Руки, с которыми сложно получить профит на обычном столе с позиции УТГ, могут легко стать прибыльными, если за столом есть слабые игроки, которых можно эксплойтить.

Итак, теперь мы знаем причины, по которым можно играть опенрейз с этой позиции, и теперь можно рассмотреть дефолтный диапазон опенрейза для позиции УТГ. Следующий диапазон предполагает, что за столом нет очень агрессивных регуляров, которые будут часто атаковать наши опенрейзы с помощью ререйза, а также за столом нет фишей на блайндах, на которых можно вести охоту. Все дефолтные диапазоны в этой главе рассчитаны на средние игры

на низких лимитах и микролимитах. Как упоминалось ранее, эти диапазоны в первую очередь рассчитаны на начинающих игроков, и более опытные игроки могут использовать более широкие диапазоны открытия, чем указано здесь.

AA	AKs	AQs	AJs	ATs	A9s	A8s	A7s	A6s	A5s	A4s	A3s	A2s
AKo	KK	KQs	KJs	KTs	K9s	K8s	K7s	K6s	K5s	K4s	K3s	K2s
AQo	KQo	QQ	QJs	QTs	Q9s	Q8s	Q7s	Q6s	Q5s	Q4s	Q3s	Q2s
AJo	KJo	QJo	JJ	JTs	J9s	J8s	J7s	J6s	J5s	J4s	J3s	J2s
ATo	KTs	QTo	JTo	TT	T9s	T8s	T7s	T6s	T5s	T4s	T3s	T2s
A9o	K9o	Q9o	J9o	T9o	99	98s	97s	96s	95s	94s	93s	92s
A8o	K8o	Q8o	J8o	T8o	98o	88	87s	86s	85s	84s	83s	82s
A7o	K7o	Q7o	J7o	T7o	97o	87o	77	76s	75s	74s	73s	72s
A6o	K6o	Q6o	J6o	T6o	96o	86o	76o	66	65s	64s	63s	62s
A5o	K5o	Q5o	J5o	T5o	95o	85o	75o	65o	55	54s	53s	52s
A4o	K4o	Q4o	J4o	T4o	94o	84o	74o	64o	54o	44	43s	42s
A3o	K3o	Q3o	J3o	T3o	93o	83o	73o	63o	53o	43o	33	32s
A2o	K2o	Q2o	J2o	T2o	92o	82o	72o	62o	52o	42o	32o	22


Fold

Open

(Рисунок номер 5 – дефолтный диапазон опен-рейза для УТГ)

Этот диапазон составляет консервативные 11% всех возможных рук. Теоретически между этим диапазоном в 11% и диапазоном в топ-11% рук, которые может показать вам ваша покерная программа, могут быть некоторые отличия. Так происходит из-за того, что при стеках по

100 ББ важно разыгрывать руки, которые часто собирают сильные дро по флопу, а также имеют неплохие шансы собрать натсовые комбинации. В турнире со стеком 15 ББ это будет менее важным фактором, так как ваша цель – просто собрать хорошую пару. К примеру, если сравнить руки на префлопе, то АТо будет фаворитом на 67% против руки Т9s, но рука Т9s лучше подходит для опен-рейза с этой позиции, так как она более универсальна и имеет неплохой натсовый потенциал. Более того, если после опен-рейза с УТг вы получите колл, то пары с флопа с рукой АТо будут плохо смотреться против рук типа JJ, AJ и AQ. А вот пары с рукой Т9s чаще будут уникальными.

Диапазоны опен-рейзов в этой книге всегда будут включать в себя те руки, которые будут показывать +EV при открытии со стеками в 100 ББ. Главным фактором не будет то, какие руки показывают себя лучше при выставлении в олл-ин на префлопе.

Сайзинг (3х)

(Рейз 3х означает рейз величиной в 3 больших блайндов или же величиной в три раза больше текущей ставки. Если Хиро сделал рейз

3х, а ББ равен 1\$, то это означает, что Хиро сделал рейз 3\$.)

Не забывайте, что одной из главных целей открытия с УТГ является ограничение количества оппонентов по флопу. Помните, что если вам противостоит много оппонентов, то даже сильному диапазону будет сложно выполнить следующее:

- Иметь победную руку с хорошей парой. С большим количеством оппонентов возникает высокая вероятность, что у кого-то будет рука сильнее.
- Забрать банк с помощью контбета, если флоп не подошел.
(Продолжительная ставка (контбет) – это ставка, которую префлопрейзер делает по флопу. Иногда контбет делается с сильной рукой с целью получить колл от более слабых рук (тогда это вэльюконтбет).

Но чаще всего он делается без наличия сильной руки, это продолжение демонстрации силы с целью забрать банк (лайтовый контбет).)

Таким образом, нам понадобится дефолтный сайзинг опен-рейза, который был бы достаточно большим, чтобы сузить круг

оппонентов. На стандартном столе (опять-таки, без крупных фишей) для такой цели подойдет рейз размером 3х.

(«Фиш» - стандартный покерный термин, который используется для описания игрока значительно слабее среднего уровня. Обычно такой игрок несерьезно подходит к игре и не занимается изучением стратегии.

Противоположный тип игрока – «Рег» - серьезно относится к игре и к стратегии, и поэтому является более компетентным.)

Использование рейзов 4х и даже 5х может быть вполне оправдано в лузовопассивных играх, где есть один или несколько крупных фишей, которые коллируют намного чаще, чем это требуется на перффлопе. Большой сайзинг рейза увеличивает размер банка и наказывает фиша за его частые ошибки – теперь фишу будет дороже стоять его желание часто смотреть флопы, и ему придется фолдить по флопу, если он не попал в доску, или же продолжать игру на постфлопе с маргинальными руками.

Поэтому я рекомендую использовать рейз 4х на фишовых столах и рейз 5х на очень фишовых столах, где распространены мультипоты. А вот на более агрессивных столах, где реги могут

вполне часто трибетить против опен-рейза с УТГ, можно попробовать уменьшить сайзинг открытия до 2,5х. Так вам будет дешевле стоять фолд в ответ на трибет, и вы будете уменьшать выгоду для лайтовых трибетов оппонентов.

(Сделать трибет на префлопе – это сделать рейз после опен-рейза игрока.

Сделать лайтовый трибет на префлопе – сделать рейз с более широким диапазоном, чем для вэлью.)

Я не рекомендую использовать различные сайзинги для различных частей диапазона опен-рейза. Это может неплохо сработать против очень слабого игрока, который никогда не фолдит на префлопе. Но если же за столом есть опытные реги, то не стоит играть очевидным образом – рейзить 3х с AJo и 4х с KK, это лишь сделает вашу игру предсказуемой и вас начнут эксплуатировать.

Динамические подстройки

Выбор диапазонов опен-рейза – это одно из простейших решений, которые приходится принимать кэш-игрокам в безлимитный холдем. Однако, как упоминалось выше, эти диапазоны по-прежнему будут достаточно динамичны.

Различные типы оппонентов и различные тенденции их игры могут кардинальным образом повлиять на диапазон Хиро,

который он захочет открывать рейзом. Так как мы играем в онлайн, то главным приспособлением для определения «кто есть кто» за столом для нас будет HUD.

(HUD (ХАД) – Heads-up Display – это набор статистических показателей по игре конкретного игрока, который показывает частоту его определенных действий. На момент написания книги (2016 год) ХАД является очень популярным инструментом среди всех серьезных игроков в покер. Не использовать его означает давать оппонентам большое преимущество над собой, поэтому в этой книге при анализе примеров раздач мы довольно часто будем обращаться к имеющейся информации на основе ХАД. Новые статьи ХАДа, которые будут встречаться читателю на протяжении книги, будут своевременно расшифрованы и проанализированы.)

На протяжении этой книги я буду использовать терминологию статов из программы PokerTracker 4 (PT4). На мой взгляд, эта программатрэккер представляет собой наиболее мощный и удобный софт в онлайн-покере.

В зависимости от оппонентов за столом Хиро может добавлять или же исключать определенные руки из дефолтных диапазонов.

Наконец настало время познакомить вас с самыми базовыми и необходимыми стататами ХАДа для безлимитного холдема, которые позволят иметь представление о том, что за оппонент

против нас играет: VPIP и PFR. Это аббревиатуры от «Voluntarily Put Money in Pot %» (частота добровольного вложения денег в банк) и «Pre-flop Raise %» (частота рейзов на префлопе) соответственно. Давайте разберемся, что же они означают.

VPIP/PFR

Определение: VPIP/PFR показывают частоту (в процентах), когда игрок добровольно вкладывает деньги в банк и рейзит на префлопе. Эти два статистических показателя и соотношение между ними являются ключевыми для определения типа игрока на начальной стадии и примерного понимания ширины его диапазонов. Это два главных статистических показателя в HUD.

Достоверность (количество раздач):

- 10 = Мало: недостаточное количество рук для создания достоверной картины. Но при этом игрок со статистическими показателями 60/0 за 10 рук скорее всего будет фишом, а 25/25 – регом.
- 50 = Нормально: это количество дает среднее представление об игроке, но не более того.
- 100 = Прилично: на этой отметке статистические показатели начинают приближаться к реальным средним значениям. При этом все равно стоит учитывать погрешность размером 5-10%, так как игроку из-за дисперсии может сдаваться больше или меньше хороших карт.

- 200 = Хорошо: в большинстве случаев погрешность статов составит всего пару %.
- 500 = Отлично: наиболее четкая и достоверная картина.

Интерпретация показателей (при большом разрыве):

Игроки, у которых большой разрыв между двумя этими статками (к примеру, 45/11 или 36/4) всегда будут слабыми и пассивными игроками. Они склонны чаще коллировать, чем рейзить.

- 20/4 = Тайтово-пассивный фиш: зажатый игрок, разыгрывающий лишь очень тайтовый диапазон рук, причем пассивно.
- 40/12 = Лузово-пассивный фиш: игрок много лимпит, много коллирует и, как правило, не проявляет агрессию, не имея при этом сильной (по его мнению) руки.
- 70/14 = Пассивный кит: игрок разыгрывает огромное количество рук и редко рейзит.

Интерпретация показателей (при малом разрыве):

Игроки с малым разрывом между VPIP и PFR (к примеру, 24/18 и 18/16) обычно являются регулярами. При этом, если показатели

будут слишком высокими, таких игроков можно записывать в категорию фишей.

- 16/11 = Нит: игрок фолдит слишком часто, а ставит и рейзит преимущественно на вэлью.
- 19/16 = Тайтовый рег: игроки тоже много фолдят, но не так много как ниты. Они компетентнее нитов.
- 23/19 = Стандартный рег: у таких игроков крепкие статы, и в среднем они играют сильнее предыдущих двух категорий.
- 27/22 = Лузовый рег: такие игроки, как правило, очень агрессивны, но не всегда хороши.
- 41/36 = Агро-фиш: игроки рейзят слишком много рук и зачастую демонстрируют неконтролируемую и необоснованную агрессию.
- 76/52 = Агро-кит: игроки просто раздают деньги направо и налево.

При должном терпении вы сможете пожить.

Охота на фишей

Хиро находится на УТГ. За столом есть парочка тайтовых регов, которые уважительно относятся к опен-рейзам из ранних позиций, а на большом блайнде сидит очень слабый игрок с показателями

VPIP/PFR 56/12, который очень не любит фолдить. В такой ситуации Хиро должен понимать, что многие руки, которые были бы минусовыми по

EV при опен-рейзе за стандартным столом, теперь будут профитными – так как во многих случаях в итоге Хиро останется один-на-один (в хедз-апе) против фиша и будет иметь против него позицию. Поэтому Хиро может добавить несколько дополнительных рук с потенциалом на сильные пары и натсовым потенциалом в свой диапазон.

AA	AKs	AQs	AJs	ATs	A9s	A8s	A7s	A6s	A5s	A4s	A3s	A2s
AKo	KK	KQs	KJs	KTs	K9s	K8s	K7s	K6s	K5s	K4s	K3s	K2s
AQo	KQo	QQ	QJs	QTs	Q9s	Q8s	Q7s	Q6s	Q5s	Q4s	Q3s	Q2s
AJo	KJo	QJo	JJ	JTs	J9s	J8s	J7s	J6s	J5s	J4s	J3s	J2s
ATo	KTo	QTo	JTo	TT	T9s	T8s	T7s	T6s	T5s	T4s	T3s	T2s
A9o	K9o	Q9o	J9o	T9o	99	98s	97s	96s	95s	94s	93s	92s
A8o	K8o	Q8o	J8o	T8o	98o	88	87s	86s	85s	84s	83s	82s
A7o	K7o	Q7o	J7o	T7o	97o	87o	77	76s	75s	74s	73s	72s
A6o	K6o	Q6o	J6o	T6o	96o	86o	76o	66	65s	64s	63s	62s
A5o	K5o	Q5o	J5o	T5o	95o	85o	75o	65o	55	54s	53s	52s
A4o	K4o	Q4o	J4o	T4o	94o	84o	74o	64o	54o	44	43s	42s
A3o	K3o	Q3o	J3o	T3o	93o	83o	73o	63o	53o	43o	33	32s
A2o	K2o	Q2o	J2o	T2o	92o	82o	72o	62o	52o	42o	32o	22

Fold

Open

Dynamic Open

(Рисунок номер 6 – Охота на фишей с позиции УТГ)

На рисунке выше светлым обозначены те руки, которые добавляются в диапазон, так как это будут +EV опен-рейзы благодаря присутствию фиша за столом. Добавление рук АТо и КJo произошло потому, что фиш будет защищать слишком много рук с ББ, и он может собрать более слабые пары, чем Хиро с такими руками. Хиро может добрать больше вэлью со средними топ-парами против фиша, чем он добрал бы против опытных соперников. Карманные пары 22-66 добавлены в диапазон, так как если Хиро поймает сет с флопа, то фиш

вероятно проплатит ему на большую сумму намного чаще, чем это сделал бы другой оппонент. Другими словами, все эти руки имеют высокие потенциальные шансы.

(Потенциальные шансы – это соотношение того, что вынужден заплатить Хиро сейчас, чтобы увидеть следующую улицу, и того, что он потенциально может выиграть, если ему закроется комбинация. Чем меньше необходимая инвестиция и чем больше потенциальный выигрыш, тем лучше потенциальные шансы.)

Руки 98s и 87s обладают двумя сильными сторонами сразу: у них хорошие потенциальные шансы и они часто будут собирать пары по флопу, которые будут хорошо играть против слабого диапазона колла у фиша. Руки A2s-A9s подходят в эту же категорию, а также с ними можно собрать натсовые флешы, что говорит об их высоком натсовом потенциале.

2.4 Позиция хайджек

При игре с позиции хайджека жизнь становится более простой. Теперь после вас принимать решение будут уже четверо оппонентов, а это означает, что шансы Хиро забрать блайнды без дальнейшей борьбы увеличиваются.

В данный момент стоит подчеркнуть, что стилинг блайндов без дальнейшего сопротивления соперников – это один из самых верных и стабильных способов зарабатывать EV в кэш-игре NLHE. И с позиции хайджека можно немного опустить свои тайтовые стандарты из-за этого дополнительного профита. Однако мы все еще находимся далеко от баттона, чтобы использовать слишком широкий диапазон для стилинга.

Возвращаемся к нашей модели средних диапазонов колла и получаем: $(0.88 \times 0.88 \times 0.88 \times 0.88 = 59.9\%)$. Это намного больше фолдов от соперников, чем ожидалось с позиции УТГ. Поэтому на тайтовых столах можно добавлять в диапазон с хайджека некоторые руки, которые больше подходят под категорию полустилинга. Чем вэлью-рейзов. Это те руки, которые мы частично будем открывать изза одной из центральных концепций успешного покера: фолд-эквити (ФЭ).

(В некоторых ситуациях Хиро будет выигрывать банк без дальнейшей борьбы, так как все оппоненты будут фолдить. Этот процент ситуаций называется фолд-эквити.)

Есть несколько тонких различий между позицией хайджека и позицией УТГ. Не стоит объединять эти две первые позиции на

столе 6-макс, как делают некоторые покерные тренеры. Здесь есть некоторые различия.

Давайте начнем с причин, по которым стоит делать опен-рейз с хайджека:

1. Для вэлью: то же самое, что и для УТГ. Независимо от позиции вам иногда будут раздавать премиум-руки типа карманных тузов.
2. Чтобы уменьшить количество оппонентов в раздаче: то же самое, что и для УТГ. После вас будут принимать решение еще четыре игрока, а ваш диапазон будет лучше играть в ситуации, когда оппонентов на постфлопе будет меньше.
3. В качестве полустилинга: с этой позиции опен-рейз будет чаще заставлять всех остальных сфолдить, а значит в диапазон можно ввести некоторые руки, которые будут неплохо играть в случае колла, но при этом которым необходимо дополнительное фолд-эквити для профитного опен-рейза. Чем тайтовее играет стол, тем больше можно расширить диапазон для рук с целью полустилинга.

Теперь давайте рассмотрим дефолтный диапазон опен-рейза для этой позиции:

AA	AKs	AQs	AJs	ATs	A9s	A8s	A7s	A6s	A5s	A4s	A3s	A2s
AKo	KK	KQs	KJs	KTs	K9s	K8s	K7s	K6s	K5s	K4s	K3s	K2s
AQo	KQo	QQ	QJs	QTs	Q9s	Q8s	Q7s	Q6s	Q5s	Q4s	Q3s	Q2s
AJo	KJo	QJo	JJ	JTs	J9s	J8s	J7s	J6s	J5s	J4s	J3s	J2s
ATo	KTo	QTo	JTo	TT	T9s	T8s	T7s	T6s	T5s	T4s	T3s	T2s
A9o	K9o	Q9o	J9o	T9o	99	98s	97s	96s	95s	94s	93s	92s
A8o	K8o	Q8o	J8o	T8o	98o	88	87s	86s	85s	84s	83s	82s
A7o	K7o	Q7o	J7o	T7o	97o	87o	77	76s	75s	74s	73s	72s
A6o	K6o	Q6o	J6o	T6o	96o	86o	76o	66	65s	64s	63s	62s
A5o	K5o	Q5o	J5o	T5o	95o	85o	75o	65o	55	54s	53s	52s
A4o	K4o	Q4o	J4o	T4o	94o	84o	74o	64o	54o	44	43s	42s
A3o	K3o	Q3o	J3o	T3o	93o	83o	73o	63o	53o	43o	33	32s
A2o	K2o	Q2o	J2o	T2o	92o	82o	72o	62o	52o	42o	32o	22

Fold

Open

(Рисунок номер 7 – дефолтный диапазон опен-рейза с хайджека) Новые добавленные руки к дефолтному диапазону УТГ могут быть классифицированы как полустилинговые. Эти руки достаточно подходят для розыгрыша плюс у них есть неплохое фолд-эквити, и в целом это обеспечивает плюсовое EV при розыгрыше на среднем столе. Теперь мы дошли до диапазона в 15,5%, что все равно остается консервативным подходом для этой позиции.

Сайзинг (3х)

С позиции хайджека причины для опен-рейза не меняются так кардинально, чтобы требовалось изменить наш выбранный сайзинг. Нас все еще волнуют следующие задачи: уменьшить количество игроков в раздаче и выстроить хороший банк при сильном диапазоне. Я рекомендую начинать с сайзинга 3х для этой позиции. Опять-таки, вы можете подстраивать сайзинг рейза до 4х на лузово-пассивных столах или же если фиш страдает от неумения фолдить на блайндах.

Есть две важные причины для расширения указанного диапазона с хайджека и включения в него дополнительных стартовых рук. Также есть и одна важная причина для более тайтового подхода.

Начнем с причины для использования более лузового диапазона:

1. Охота на фишей и на нитов

(Нит – игрок, который в целом слишком много фолдит, особенно на префлопе.)

По двум совершенно противоположным причинам присутствие фиша или нита на блайндах должно заставить Хиро расширить его диапазон опен-рейза с хайджека. При этом надо следить, чтобы за столом не было агрессивных опытных регов, которые

могут прочесть эту тактику и начать использовать свою позицию лайтовыми трибетам против Хиро.

Против фиша на блайндах потенциальные шансы Хиро возрастают со многими более слабыми руками, чем указаны в дефолтном диапазоне.

Также Хиро будет чаще выходить в ситуацию хедз-апа против фиша на постфлопе с хайджека, чем с позиции УТГ, а это означает, что больше рук станут +EV.

Против нита на блайндах (особенно на ББ) Хиро получает больше фолд-эквити, и это компенсирует недостаточную силу некоторых рук, которые можно добавить в дефолтный диапазон открытия.

Если остальные оппоненты играют по карте и не увлекаются трибетам, то Хиро может позволить себе более широкий диапазон.

В обоих случаях результат одинаковый. Мы добавляем больше рук против нитовых оппонентов, и возросшее фолд-эквити оправдывает такое решение. Мы добавляем больше рук против фишовых игроков, и можем добрать с них вэлью на постфлопе. Конкретные руки, которые можно добавить в диапазон, показаны на рисунке ниже.

AA	AKs	AQs	AJs	ATs	A9s	A8s	A7s	A6s	A5s	A4s	A3s	A2s
AKo	KK	KQs	KJs	KTs	K9s	K8s	K7s	K6s	K5s	K4s	K3s	K2s
AQo	KQo	QQ	QJs	QTs	Q9s	Q8s	Q7s	Q6s	Q5s	Q4s	Q3s	Q2s
AJo	KJo	QJo	JJ	JTs	J9s	J8s	J7s	J6s	J5s	J4s	J3s	J2s
ATo	KTo	QTo	JTo	TT	T9s	T8s	T7s	T6s	T5s	T4s	T3s	T2s
A9o	K9o	Q9o	J9o	T9o	99	98s	97s	96s	95s	94s	93s	92s
A8o	K8o	Q8o	J8o	T8o	98o	88	87s	86s	85s	84s	83s	82s
A7o	K7o	Q7o	J7o	T7o	97o	87o	77	76s	75s	74s	73s	72s
A6o	K6o	Q6o	J6o	T6o	96o	86o	76o	66	65s	64s	63s	62s
A5o	K5o	Q5o	J5o	T5o	95o	85o	75o	65o	55	54s	53s	52s
A4o	K4o	Q4o	J4o	T4o	94o	84o	74o	64o	54o	44	43s	42s
A3o	K3o	Q3o	J3o	T3o	93o	83o	73o	63o	53o	43o	33	32s
A2o	K2o	Q2o	J2o	T2o	92o	82o	72o	62o	52o	42o	32o	22

Fold
 Open
 Dynamic Open

(Рисунок номер 8 – Охота с хайджека)

2. Игра против лайтовых трибетов

К сожалению, не всегда вам будет удаваться расширять диапазон и наслаждаться лузовой игрой при +EV. Будут и случаи, когда из-за действий оппонентов после вас вам придется фолдить слабые руки из дефолтного диапазона опен-рейза.

Самый яркий пример такой ситуации, который сейчас довольно распространен, - лайтовые трибеты соперников, особенно из позиции.

Если один агрессивный рег (или даже несколько) заставляет вас фолдить на префлопе после инвестиции 3 ББ, и происходит такое регулярно, тогда стратегии широкого диапазона просто не будет выгодной.

Мы будем разбирать такие споты более детально далее в этой книге, и будем углубляться в теорию постройки диапазонов специально против трибетов. На данный момент стоит сказать, что чем меньше рук мы будем опен-рейзить в такой ситуации, тем легче нам будет защищать свой диапазон, и тем сложнее оппонентам будет нас эксплуатировать, особенно когда у нас нет позиции.

Если опен-рейз и последующий фолд в ответ на трибет является - EV, тогда не стоит слишком часто открываться рейзом, если можно ожидать трибета. Конечно есть и другие доступные опции, чтобы справиться с активными трибетторами – можно вообще встать и найти себе другой стол. Но сейчас нас волнует то, как стоит приспособить свой диапазон под указанную ситуацию.

Рассмотрите указанную ниже модель с более консервативным диапазоном (12,5%) опен-рейза для хайджека, с которым вы

AA	AKs	AQs	AJs	ATs	A9s	A8s	A7s	A6s	A5s	A4s	A3s	A2s
AKo	KK	KQs	KJs	KTs	K9s	K8s	K7s	K6s	K5s	K4s	K3s	K2s
AQo	KQo	QQ	QJs	QTs	Q9s	Q8s	Q7s	Q6s	Q5s	Q4s	Q3s	Q2s
AJo	KJo	QJo	JJ	JTs	J9s	J8s	J7s	J6s	J5s	J4s	J3s	J2s
ATo	KTo	QTo	JTo	TT	T9s	T8s	T7s	T6s	T5s	T4s	T3s	T2s
A9o	K9o	Q9o	J9o	T9o	99	98s	97s	96s	95s	94s	93s	92s
A8o	K8o	Q8o	J8o	T8o	98o	88	87s	86s	85s	84s	83s	82s
A7o	K7o	Q7o	J7o	T7o	97o	87o	77	76s	75s	74s	73s	72s
A6o	K6o	Q6o	J6o	T6o	96o	86o	76o	66	65s	64s	63s	62s
A5o	K5o	Q5o	J5o	T5o	95o	85o	75o	65o	55	54s	53s	52s
A4o	K4o	Q4o	J4o	T4o	94o	84o	74o	64o	54o	44	43s	42s
A3o	K3o	Q3o	J3o	T3o	93o	83o	73o	63o	53o	43o	33	32s
A2o	K2o	Q2o	J2o	T2o	92o	82o	72o	62o	52o	42o	32o	22



Fold



Open



Dynamic Fold

сможете более уверенно противостоять частым трибетам и терять меньше денег.

(Рисунок номер 9 – защитный диапазон опен-рейза для хайджека)

Непременно будут возникать ситуации, когда и на блайндах будет фиш/нит, и одновременно будут агрессивные реги в позиции. В таких спотах следует находить некий компромисс между двумя динамическими диапазонами, ведь тут у нас будет одновременно и стимул расширить диапазон, и стимул его сузить. Соблюдение дефолтного диапазона в такой ситуации

будет неплохим решением, но как и всегда в покере надо уметь оценивать ситуацию в целом, и анализировать все положительные и негативные факторы, которые влияют на игру.

2.5 Позиция кат-офф

Позиция кат-офф – здесь Хиро наконец начинает получать настоящее удовольствие от игры. Также это вторая по прибыльности позиция за покерным столом на дистанции. Если после нас сидят три тайтовых игрока, то мы можем пользоваться роскошью забирать блайнды без дальнейшей борьбы в $0.88 \times 0.88 \times 0.88 = 68\%$ случаев. Хотя надо понимать, что за многими столами игроки не будут фолдить так часто, ведь многие покеристы будут приспосабливаться и делать трибеты или флэт-коллы против опен-рейза с кат-оффа намного чаще, чем против открытий с ранних позиций. Однако, даже если игроки будут защищать средний диапазон в 15%, тогда все равно нас ждет впечатляющий процент успеха стилинга - 61%.

Кат-офф – это первая из официальных позиций для стилинга, и поэтому диапазон опен-рейза может объективно и оправдано быть расширен. А теперь давайте придерживаться нашего плана действий, и для начала разберем причины опен-рейза с позиции кат-оффа.

Причины открытия с кат-оффа:

1. Для вэлью: для позиции кат-оффа опен-рейзы исключительно для вэлью занимают меньшую часть диапазона, чем ранее, но всетаки они есть. На самом деле Хиро может добавлять сюда больше рук, чем с УТГ, так как его с большей вероятностью заколлируют руки слабее.

Но при эом вэлью-руки уходят на второй план из-за более слабых рук, которые Хиро может открывать из-за возросшего фолдэквити.

2. В качестве полустилинга: те дополнения, что были в диапазоне хайджека, конечно же остаются. Это те руки, которые неплохо играют на постфлопе, но им нужно дополнительное фолд-эквити, чтобы быть профитными для опен-рейза.

3. В качестве стилинга: опен-рейз в качестве стилинга не обязательно оправдывает открытие с руками типа 72o или J4o, несмотря на то, что главной целью является фолд-эквити. Мы же не хотим стать маньяками, которые очевидно для всех разыгрывают все руки подряд с кат-оффа, ведь такая стратегия в итоге приведет нас к катастрофе на дистанции, даже если в начале и будет профитной.

Руки для стилинга – это еще более слабые руки, чем для

AA	AKs	AQs	AJs	ATs	A9s	A8s	A7s	A6s	A5s	A4s	A3s	A2s
AKo	KK	KQs	KJs	KTs	K9s	K8s	K7s	K6s	K5s	K4s	K3s	K2s
AQo	KQo	QQ	QJs	QTs	Q9s	Q8s	Q7s	Q6s	Q5s	Q4s	Q3s	Q2s
AJo	KJo	QJo	JJ	JTs	J9s	J8s	J7s	J6s	J5s	J4s	J3s	J2s
ATo	KTo	QTo	JTo	TT	T9s	T8s	T7s	T6s	T5s	T4s	T3s	T2s
A9o	K9o	Q9o	J9o	T9o	99	98s	97s	96s	95s	94s	93s	92s
A8o	K8o	Q8o	J8o	T8o	98o	88	87s	86s	85s	84s	83s	82s
A7o	K7o	Q7o	J7o	T7o	97o	87o	77	76s	75s	74s	73s	72s
A6o	K6o	Q6o	J6o	T6o	96o	86o	76o	66	65s	64s	63s	62s
A5o	K5o	Q5o	J5o	T5o	95o	85o	75o	65o	55	54s	53s	52s
A4o	K4o	Q4o	J4o	T4o	94o	84o	74o	64o	54o	44	43s	42s
A3o	K3o	Q3o	J3o	T3o	93o	83o	73o	63o	53o	43o	33	32s
A2o	K2o	Q2o	J2o	T2o	92o	82o	72o	62o	52o	42o	32o	22



Fold



Open

полустилинга. На кат-оффе нужно помнить, что после нас решение будет принимать еще баттон (у которого против нас есть позиция), а затем два игрока на блайндах, поэтому не стоит пытаться стилить совсем со слабыми руками.

Рассмотрим рисунок 10 с рекомендованным дефолтным диапазоном опен-рейза.

(Рисунок номер 10 – дефолтный диапазон опен-рейза с кат-оффа)

Очевидно, что с руками типа A9o и 97s вы не всегда будете сильно попадать во флоп, но из-за возросшего фолд-эквити их вполне можно включить в диапазон.

Сайзинг (2,5х)

Кат-офф – это первая позиция, для которой я рекомендую использовать новый сайзинг, отличный от предыдущих рекомендаций.

Нужно учитывать, что нашей целью теперь не является уменьшение количества игроков в раздаче, а также мы перешли от вэлью к стилингу и использованию фолд-эквити. Поэтому меньший сайзинг опен-рейза – а именно 2,5х – будет подходящим для игры на стандартном столе, где мы не ведем охоту на фиша.

Вначале это может показаться странным утверждением. Вы можете задаться вопросом: если наша главная цель – заставить всех оппонентов сфолдить, так зачем же предоставлять им лучшую цену для обратного? Что ж, если мы будем использовать меньший сайзинг, этим самым мы себе будем предоставлять лучшую цену для стилинга.

Существует определенный минимальный уровень успеха, который требуется каждой руке для стилинга в нашем диапазоне, чтобы опенрейзы были прибыльными. Чем больше денег мы будем инвестировать в эту попытку стилинга, тем выше должен быть этот процент успеха. Если я инвестирую 25 ББ, чтобы выиграть 1,5 ББ в банке, тогда мне требуется очень высокий процент успеха для получения профита (если быть точным, то 94%, учитывая, что опп будет играть пуш или фолд, а в ответ на пуш оппа мы будем фолдить). Поэтому с математической точки зрения делать опен-рейз размером целых 25 ББ будет огромной ошибкой.

Хоть оппоненты и будут разыгрывать больше рук против нашего опенрейза размером в 2,5х, чем они разыгрывали бы против 3х, но для нас это все равно выгодно. Если наш стилинг будет меньшего размера, то и процент успеха должен быть меньше, а значит мы получим больше EV независимо от того, что фолд-эквити немного уменьшится. Так что это только упростит нашу общую задачу.

Есть две основные ситуации, в которых нам следует динамически подстраиваться и изменять как сайзинг, так и диапазон. Сейчас мы разберем все сразу – и как следует изменять сайзинг в определенных

ситуациях, и как это влияет на диапазоны. Динамические подстройки

1. Охота на фишей и на нитов

Эта тема на данный момент нам уже вполне знакома. Нам следует расширять диапазон с каждой позиции, если мы ожидаем увеличение вэлью или же фолд-эквити (в зависимости от типа игрока, который нам противостоит). Опять-таки, если фиш находится на блайндах, а не на боаттоне, нам это более выгодно, так как у нас на постфлопе будет против него позиция. Нужно понимать, что и против нита, и против фиша нам следует расширять диапазон, отличается только мотивация такого решения.

(Рисунок номер 11 – охота с позиции кат-оффа)

AA	AKs	AQs	AJs	ATs	A9s	A8s	A7s	A6s	A5s	A4s	A3s	A2s
AKo	KK	KQs	KJs	KTs	K9s	K8s	K7s	K6s	K5s	K4s	K3s	K2s
AQo	KQo	QQ	QJs	QTs	Q9s	Q8s	Q7s	Q6s	Q5s	Q4s	Q3s	Q2s
AJo	KJo	QJo	JJ	JTs	J9s	J8s	J7s	J6s	J5s	J4s	J3s	J2s
ATo	KTo	QTo	JTo	TT	T9s	T8s	T7s	T6s	T5s	T4s	T3s	T2s
A9o	K9o	Q9o	J9o	T9o	99	98s	97s	96s	95s	94s	93s	92s
A8o	K8o	Q8o	J8o	T8o	98o	88	87s	86s	85s	84s	83s	82s
A7o	K7o	Q7o	J7o	T7o	97o	87o	77	76s	75s	74s	73s	72s
A6o	K6o	Q6o	J6o	T6o	96o	86o	76o	66	65s	64s	63s	62s
A5o	K5o	Q5o	J5o	T5o	95o	85o	75o	65o	55	54s	53s	52s
A4o	K4o	Q4o	J4o	T4o	94o	84o	74o	64o	54o	44	43s	42s
A3o	K3o	Q3o	J3o	T3o	93o	83o	73o	63o	53o	43o	33	32s
A2o	K2o	Q2o	J2o	T2o	92o	82o	72o	62o	52o	42o	32o	22



Fold



Open



Dynamic Open

Динамический сайзинг

Против нита – 2,5х: на тайтовом столе главной целью Хиро является максимальное использование фолд-эквити соперников. Поэтому рекомендовано предоставлять себе максимально выгодную цену при стилинге, и оставлять сайзинг 2,5х.

Против фиша - 3х: прекрасным качеством фиша является то, что он слишком часто коллирует на префлопе. А затем на постфлопе он идет по одному из двух путей: играет по стратегии

«попал или сфолдил» и позволяет Хиро забирать банк контбетами, или же цепляется за раздачу со своими маргинальными картами и проплачивает вэлюбеты Хиро. В любом из этих вариантов для Хиро выгодно играть в большом банке. Поэтому рекомендовано использовать сайзинг открытия 3х, если вы охотитесь на фиша.

2. Если на баттоне нит

До этого момента мы охотились на игроков на блайндах и подстраивались под каждый тип оппонента. Но если на баттоне играет нит, тогда нам тоже следует использовать некоторые динамические подстройки игры и скорректировать диапазон опен-рейза.

Как мы скоро увидим, на баттоне у игрока есть огромные возможности для широкого стилинга. Если Хиро находится на кат-оффе, его обычно будет сдерживать присутствие в игре баттона, так как баттон имеет против него позицию. Однако, если игрок на баттоне играет очень тайтово, если он трибетит и играет флэт-колл очень редко, тогда у Хиро появляется возможность рассматривать свой кат-офф как псевдо-баттон. И тогда Хиро может позволить себе агрессивную игру, ведь в 90% случаев баттон сфолдит, и Хиро действительно окажется словно на баттоне. Так благодаря игроку-ниту слева от себя, Хиро

AA	AKs	AQs	AJs	ATs	A9s	A8s	A7s	A6s	A5s	A4s	A3s	A2s
AKo	KK	KQs	KJs	KTs	K9s	K8s	K7s	K6s	K5s	K4s	K3s	K2s
AQo	KQo	QQ	QJs	QTs	Q9s	Q8s	Q7s	Q6s	Q5s	Q4s	Q3s	Q2s
AJo	KJo	QJo	JJ	JTs	J9s	J8s	J7s	J6s	J5s	J4s	J3s	J2s
ATo	KTo	QTo	JTo	TT	T9s	T8s	T7s	T6s	T5s	T4s	T3s	T2s
A9o	K9o	Q9o	J9o	T9o	99	98s	97s	96s	95s	94s	93s	92s
A8o	K8o	Q8o	J8o	T8o	98o	88	87s	86s	85s	84s	83s	82s
A7o	K7o	Q7o	J7o	T7o	97o	87o	77	76s	75s	74s	73s	72s
A6o	K6o	Q6o	J6o	T6o	96o	86o	76o	66	65s	64s	63s	62s
A5o	K5o	Q5o	J5o	T5o	95o	85o	75o	65o	55	54s	53s	52s
A4o	K4o	Q4o	J4o	T4o	94o	84o	74o	64o	54o	44	43s	42s
A3o	K3o	Q3o	J3o	T3o	93o	83o	73o	63o	53o	43o	33	32s
A2o	K2o	Q2o	J2o	T2o	92o	82o	72o	62o	52o	42o	32o	22

 Fold
  Open
  Dynamic Open

получает шанс разыгрывать баттон не один раз за круг, а целых 1,9! (Рисунок номер 12 – если на баттоне нит)

Для этой динамической подстройки мы будем использовать такую же стратегию сазинга, как и на позиции баттона. Как будет объяснено в следующем разделе, нам следует открываться 2х, если на блайндах есть реги или ниты, и 3х, если на МБ или ББ

есть фиш. Если же присутствует микс требуемых условий, можно использовать сайзинг

2,5х. В следующем разделе вы получите более детальное разъяснение.

Если после вас есть трибетторы
Как и на позиции хайджека, в такой ситуации придется затайтиться и уменьшить количество стилинга в нашем

AA	AKs	AQs	AJs	ATs	A9s	A8s	A7s	A6s	A5s	A4s	A3s	A2s
AKo	KK	KQs	KJs	KTs	K9s	K8s	K7s	K6s	K5s	K4s	K3s	K2s
AQo	KQo	QQ	QJs	QTs	Q9s	Q8s	Q7s	Q6s	Q5s	Q4s	Q3s	Q2s
AJo	KJo	QJo	JJ	JTs	J9s	J8s	J7s	J6s	J5s	J4s	J3s	J2s
ATo	KTo	QTo	JTo	TT	T9s	T8s	T7s	T6s	T5s	T4s	T3s	T2s
A9o	K9o	Q9o	J9o	T9o	99	98s	97s	96s	95s	94s	93s	92s
A8o	K8o	Q8o	J8o	T8o	98o	88	87s	86s	85s	84s	83s	82s
A7o	K7o	Q7o	J7o	T7o	97o	87o	77	76s	75s	74s	73s	72s
A6o	K6o	Q6o	J6o	T6o	96o	86o	76o	66	65s	64s	63s	62s
A5o	K5o	Q5o	J5o	T5o	95o	85o	75o	65o	55	54s	53s	52s
A4o	K4o	Q4o	J4o	T4o	94o	84o	74o	64o	54o	44	43s	42s
A3o	K3o	Q3o	J3o	T3o	93o	83o	73o	63o	53o	43o	33	32s
A2o	K2o	Q2o	J2o	T2o	92o	82o	72o	62o	52o	42o	32o	22

FoldOpenDynamic Fold

диапазоне при наличии такой угрозы трибетов. Ситуация будет еще более серьезной, если любитель трибетов находится на

баттоне, ведь с ним нам придется играть без позиции, а это всегда сложно сделать в +EV – едаже если есть хороший скилл игры на постфлопе.

(Рисунок номер 13 – защитный диапазон опен-рейза с кат-оффа)

2.6 Позиция баттона

Теперь мы наконец дошли до позиции, с которой Хиро будет генерировать больше всего EV. При большой выборке рук

профит любого игрока с баттона должен быть намного больше профита с других позиций.

Дойдя до этого раздела главы, читатель уже сформировал хорошее представление о том, зачем вообще стоит делать опен-рейзы с баттона. На этот раз мы не будем начинать со списка причин для опен-рейза с этой позиции. Вместо этого мы сфокусируемся на факторах, которые делают розыгрыш широкого диапазона очень профитным занятием. Когда я начинаю заниматься с новыми учениками, часто я замечаю у них один и тот же лик – они недостаточно часто открываются рейзом с баттона (мало применяют стилинг). Я сразу хочу подчеркнуть, что это может быть огромной ошибкой, которая фактически превращает потенциальных выигрышных игроков в лузеров.

Вот несколько причин, почему так важно постоянно применять стилинг с позиции баттона:

- Так как после вас принимают решение всего два игрока, то фолд-эквити будет огромным. Это означает, что сайзинг можно уменьшить до 2х, и улучшить для себя цену стилинга, особенно против соперников, которые не так часто играют флэт-колл с блайндов. Для Хиро будет просто получить необходимое количество фолдов при таких стилингах с такой выгодной ценой,

особенно если он играет много раздач на многих столах. И фолдить с баттона – это просто упускать бесплатное EV.

- Хиро всегда будет иметь позицию на постфлопе, а это немедленно увеличивает EV многими способами, что мы детальнее рассмотрим в последующих главах.
- На низких лимитах реги в общем склонны быть более тайтовыми и часто фолдят с блайндов. Некоторые из них используют стратегию, при которой очень редко играют флэт-колл без позиции даже против минимального размера рейза; а это легко можно наказывать широким стилингом.
- На баттоне диапазоны более широкие, и по флопу можно чаще собрать сильную руку относительно среднего диапазона соперника. Руки типа KJs, которые при опен-рейзе с УТГ могут поймать с флопа опасные маргинальные пары, с баттона могут часто собирать пары, которые далее получают две или даже три улицы вэлью на постфлопе. Хоть диапазон Хиро и будет в целом слабее, так как содержит много стилинга, но можно также утверждать, что он «расширяет вэлью», ведь со многими руками у Хиро будет возможность добрать неплохое вэлью.

Я порекомендую вам один дефолтный диапазон для игры с баттона, но он подойдет только для ситуаций, где у Хиро нет никакой информации. Баттон – это такая динамическая позиция, где очень полезным будет научиться оценивать

самостоятельно, будет ли рука прибыльной при стилинге. Вам надо научиться определять широту диапазона на основе ключевых факторов а не просто слепо заучивать написанный диапазон.

В этих двух разделах вы найдете детальное объяснение того, как надо оценивать EV стилинга с баттона и с малого блайнда. Пришло время двигаться от установленных диапазонов к самостоятельному мышлению.

Риск и вознаграждение

Сейчас надо разобраться со следующей математической концепцией, но не стоит переживать: здесь все несложно, и мы уже касались этой темы ранее. Вспомните, что наш стилинг должен срабатывать в определенном количестве случаев, и зависит это от цены, которую мы сами и устанавливаем. То есть нужно сравнить то, чем мы рискуем, с тем, что мы потенциально можем получить, и так мы выясним успешность стилинга.

Мы называем математически необходимый процент успеха стилинга «НФЭ» (RFE) - что означает необходимое фолд-эквити. В реальности все не так просто, и есть другие важные факторы, но НФЭ – полезный начальный показатель, который демонстрирует, как часто все соперники должны фолдить, чтобы стилинг был нулевым.

Та сумма, которой мы рискуем, чтобы выиграть банк, будет обозначаться R (риск).

Та сумма, которую мы потенциально можем выиграть, если оппонент сфолдит, будет обозначаться PG (потенциальная выгода).

Теперь мы определили переменные, и можем воспользоваться следующим математическим правилом. Пусть оно станет вашим лучшим другом, чтобы вы могли определять, будет ли стилинг +EV.

Пример:

Хиро открывается с баттона 4ББ. Мы уже знаем, что это плохой сайзинг, но теперь попробуем выяснить почему. Какой НФЭ (RFE) будет у Хиро?

$R=4$ (Хиро рискует 4ББ, чтобы выиграть банк)

$PG=1,5$ (Хиро может выиграть полтора блайнда в банке – малый и большой)

$RFE=R/(R+PG)$

$RFE=4/(4+1,5)$

RFE=72,7%

Это очень высокий процент, что нежелательно. Поэтому Хиро лучше выбирать сайзинг поменьше.

Вот видите, я же говорил, что в этом учебнике математика будет несложной. Мы скоро рассмотрим некоторые примеры касательно широкого стилинга с баттона, но вначале разберем подходящий сайзинг.

Я рекомендую Хиро против регов, нитов, полунитов и всех подобных игроков использовать стратегию опен-рейза 2х (если только у Хиро нет ридса, что один из регов на блайндах очень часто играет флэтколл; ниты же такого не делают по определению).

Против фиша на блайндах и против рега, который любит флэтколлы, Хиро может использовать сайзинг побольше – 2,5х, 3х и даже больше, а зависимости от уровня оппонента и его тенденций игры на постфлопе. Я не буду писать четких правил в этом учебнике. Я учу вас играть в покер, а не просто следовать инструкциям. Сейчас вы уже имеет достаточно навыков, чтобы самостоятельно оценивать ситуацию и выбирать сайзинг. В последующих главах будет множество примеров раздач, которые могут послужить моделями для

выбора сайзинга на префлопе. Вы можете их использовать, чтобы усилить свой скилл в этом отношении, когда мы будем продвигаться далее.

Давайте рассмотрим первый пример и попробуем применить наши полученные математические навыки. И еще кое-что перед этим: есть важный стат HUD, который может давать Хиро полезную информацию о том, как часто опп фолдит в ответ на стилинг.

Третий (зеленый) показатель HUD в Раздаче 1 ниже показывает значение статистики Fold vs BTN Open в программе Poker Tracker 4.

Fold vs BTN Open

Определение: Fold vs BTN Open означает процент случаев, когда игрок фолдит в ответ на рейз с баттона. Если посмотреть на эти статистические данные у игроков на малом и большом блайндах, а затем их перемножить, то можно оценить, как часто в среднем будет срабатывать наш стилинг, и будет ли это +EV.

Достоверность (количество раздач):

- 50 = Мало: это означает всего около 17 рук с блайндов, и менее половины из них сыграно против рейза с баттона.
- 200 = Нормально: это количество дает среднее представление.

- 500 = Хорошо
- 1000 = Отлично Интерпретация:
- 0-30 = невероятно низкий
- 30-50 = очень низкий
- 50-60 = низкий
- 60-70 = средний
- 70-80 = высокий
- 80+ = очень высокий

Теперь Хиро должен понимать, что этот стат можно интерпретировать вместе с расчетами риск/вознаграждение и комбинированной вероятности.

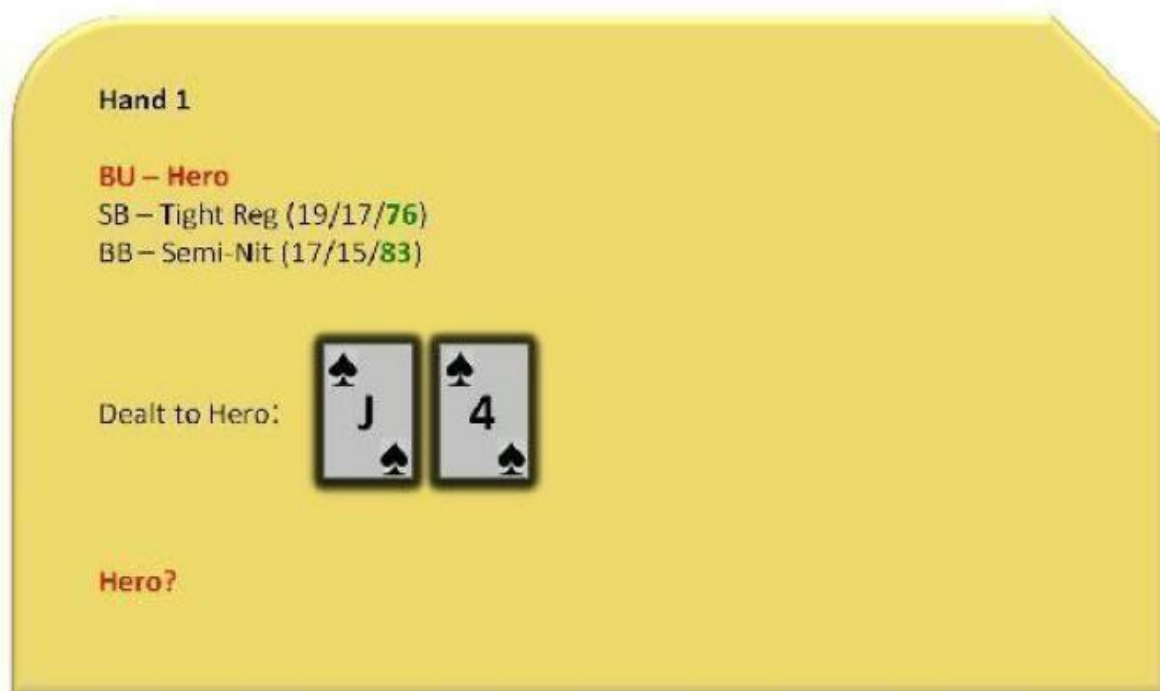
Теперь быстро разберем немного детальнее интерпретацию статов, ведь мы часто будем с этим сталкиваться на протяжении книги.

Можем показаться неправильным, что мы рассматриваем диапазон 0-30 для показателя, а затем 30-50, ведь число 30 таким образом рассматривается два раза. Но здесь читатель должен использовать здравый смысл. Интерпретация статов – довольно размытая вещь, не стоит воспринимать эти диапазоны слишком буквально. Очевидно, что стат не может

быть низким, если он равен 59, и вдруг становиться средним, если он равен 60. Я специально создал такие диапазоны для интерпретации, чтобы было видно, что это лишь общее представление и подсказки. Конечно же, надо понимать, что рост на 1% не может кардинально изменить ситуацию и то, как следует рассматривать тип игрока в данном случае.

Хорошим вариантом при большой выборке рук (особенно для тех, кто предпочитает 100% статистическую точность) будет отфильтровать в программе-треккере этот стат отдельно по блайндам – МБ и ББ, и использовать отдельные показатели для каждой из позиций. Идея в том, чтобы перемножить SB Fold vs BTN Open на малом блайнде и BB Fold vs BTN Open на большом. В последующих примерах я буду предполагать, что у Хиро есть большая выборка раздач на оппонентов, и что его стат относится к конкретной позиции оппонента для большей точности.

Раздача 1.



Баттон – Хиро

МБ – тайтовый рег (19/17/76)

ББ – полунит (17/15/83)

У Хиро $J\spadesuit 4\spadesuit$. Его действия?

Начнем с вычисления RFE, предполагая, что мы делаем минрейз 2х.

$$RFE = R / (R + PG)$$

$R = 2$ – количество ББ, которое мы сейчас вкладываем в банк

$PG = 1.5$ – сумма «мертвых денег» в банке, которую мы пытаемся выиграть, в этом случае это сумма МБ и ББ

$$RFE = 2 / (2 + 1.5)$$

$$RFE = 57\%$$

Мы выяснили необходимое фолд-эквити, чтобы попытка стилинга была нулевой. И теперь нужно вычислить, есть ли у нас такое фолдэквити в реальности.

Общее ФЭ здесь вычисляется перемножением двух стат Fold vs BTN Open: $0.76 \times 0.83 = 63\%$ (и снова комбинированная вероятность).

Так что у Хиро есть больше фолд-эквити, чем ему необходимо, а значит это будет +EV опен-рейз против этих двоих игроков.

Хиро рейзит 2 ББ.

Математика встречается с реальностью

Правда было бы здорово, если бы таких простых расчетов было достаточно, чтобы выяснить, стоит ли нам открывать руку? Но я

боюсь, что на этом все не заканчивается, как многие из вас уже догадались.

RFE будет по-настоящему необходимым фолд-эквити для опен-рейза, если Хиро планирует фолдить по каждому флопу в случае колла, независимо от силы его реальной руки и фолд-эквити на постфлопе; а также если Хиро всегда будет фолдить в ответ на трибет оппонента на префлопе. То есть надо понимать, что показатель RFE игнорирует все происходящее на постфлопе, что на самом деле влияет на прибыльность попытки стилинга.

К счастью, в реальных условиях Хиро будет находиться в намного лучших условиях, чем это сообщает математика. Ему никогда не понадобится больше фолд-эквити, чем показывает RFE, и на самом деле часто потребуется меньше.

В реальности оппоненты часто будут коллировать при защите своих блайндов, и затем у Хиро есть такие возможности (с любой рукой): поймать эквити с флопа, собрать сильную руку, поставить вэльюбет, поставить контбет выборочно, прибыльно блефовать на последующих улицах, смотреть бесплатные карты, пользоваться ошибками соперника, и многое другое. Список всех вещей, которые могут происходить на постфлопе, бесконечен, и все это нереально посчитать математически (даже пытаться это сделать будет слишком сложно, и нам это не требуется).

Вместо этого давайте сойдемся на том, что Хиро нужно меньше фолдэквити для успешного стилинга, чем показывает показатель RFE. насколько именно меньше – это уже зависит от силы конкретной руки и от множества других факторов, указанных ниже. На рисунке 14 ниже вы увидите позитивные и негативные факторы, которые стоит принимать во внимание. Чем больше позитивных факторов, тем ниже мы можем опускаться от RFE и все равно пробовать стилинг. Чем больше же негативных факторов, тем осторожнее надо отходить от RFE. Но в большинстве случаев все же можно немного отходить от RFE, даже если у вас на руках 72o.

Позитивные факторы:

- У руки хорошие три стартовые характеристики
 - После вас тайтовые трибетторы
 - Есть постфлоп фолд-эквити
 - Оппоненты не опытны
 - У оппонентов низкий уровень скилла
- Негативные факторы:
- У руки не очень хорошие три стартовые характеристики
 - После вас лайтовые трибетторы
 - Нет постфлоп фолд-эквити
 - Оппоненты опытны

- У оппонентов высокий уровень скилла

(Рисунок номер 14 – позитивные и негативные факторы для стилинга)

Фактор 1: Это касается стартовых характеристик рук, которые мы обсуждали в начале этой главы. Посмотрите рисунок 4, если вам надо это вспомнить. Чем лучше рука играет на постфлопе, тем меньше фолд-эквити ей необходимо на префлопе.

Фактор 2: Лайтовые трибетторы намного опаснее для нас, чем оппоненты, которые предпочитают просто коллировать. Мы можем знать, как часто игроки на блайндах склонны фолдить, но при этом нам также желательно знать, какую форму принимает их «нефолд». Если нас будут трибетить, то низ диапазона придется фолдить, и тогда мы не получим EV от попыток попасть во флоп или забрать банк контбетом.

Фактор 3: Если опп играет по принципу «попал или сфолдил» на постфлопе, то нам потребуется меньше фолд-эквити и мы сможем открываться шире. Ведь тогда наши контбеты будут срабатывать чаще, и нам для выигрыша не обязательно будет попадать в доску.

Фактор 4: Опытные и внимательные оппоненты могут приспособливаться к нашей стратегии на дистанции. В начале у

вас могут быть успешными и опен-рейзы с 72o, но если вы будете продолжать открываться в 100% случаев против одних и тех же оппонентов, то они перестанут фолдить и начнут мешать получению профита. Поэтому против опытных соперников на дистанции не следует играть с очень широкими диапазонами.

(Когда мы рассматриваем EV в одной раздаче изолированно от других, можно говорить о Вакуумном EV (EV в вакууме).

Если же мы рассматриваем EV розыгрыша как части долгоиграющей стратегии на протяжении многих раздач, то можно говорить о Долгосрочном EV (EV на дистанции).)

Вакуумное EV дает более конкретный взгляд на ситуацию, который пренебрегает общим течением игры, и тем, что игроки наблюдают за стратегиями друг друга. Долгосрочный EV берет все это во внимание, а также учитывает предсказанный EV для будущих раздач в результате изменений, которые игроки сделают в своей игре, чтобы приспособиться к противникам.

Фактор 5: Как я уже упоминал в самом начале этой главы, EV опенрейзов неразрывно связано с относительным уровнем скилла всех игроков за столом. Если на блайндах есть игроки, которые склонны допускать серьезные и частые ошибки, тогда Хиро опять-таки потребуется намного меньше фолд-эквити из-за того профита, который он сможет получить благодаря эксплойту этих оппонентов на постфлопе. Стоит отметить, что слишком

тайтовые опен-рейзы против слабых игроков (из-за того, что они почти не фолдят) могут быть крупной ошибкой. Преимущество по скиллу, наличие позиции и инициативы может кардинально повлиять на EV.

Сейчас вы можете размышлять так: "окей, я разобрался с факторами, но как же все это соединить с математическими вычислениями RFE?".

Вот правило, которое можно взять за отправную точку. Вам необходимо оценивать факторы из таблички вверху, чтобы знать, в каком направлении вам следует двигаться.

(Если все факторы в целом нейтральны, то Хиро понадобится примерно на 5-10% меньше фолд-эквити, чем RFE.)

Конечно же, если у Хиро сильная рука (скажем, AJs), то ему вообще не понадобится фолд-эквити, так как первый фактор из списка очень сильно будет играть в его пользу. Если же у Хиро 86s, а на обоих блайндах ужасные игроки, опять-таки фолд-эквити не будет

обязательным требованием.

А вот с рукой 75o против более компетентных соперников Хиро понадобится более высокое фолд-эквити. Реальный скилл здесь придет с опытом, и вы научитесь понимать, где стоит ослабить

требования, а где их следует придерживаться более строго, - касательно фолд-эквити при опен-рейзе с баттона. Ознакомиться с факторами на Рисунке 14 будет отличным стартом для этого. Как и всегда, разбор собственных раздач после сыгранных сессий очень поощряется и рекомендуется. Я показываю вам, что стоит обдумать, а ваша задача – развивать и улучшать этот навык.

Некоторые примеры

Прежде чем мы дойдем до дефолтного диапазона для баттона – исключительно для случаев с ограниченной информацией, давайте разберем парочку примеров и попробуем выяснить при какой динамике определённые руки с баттона будут прибыльными опенрейзами или же нет.

Четвертый (красный) показатель в Раздаче 2 относится к статистике оппонента 3Bet Preflop. Как мы только что выяснили, эта частота становится важной, когда мы решаем, с каким широким диапазоном можно стилить.

3Bet Preflop

Определение: 3Bet Preflop показывает количество случаев, когда игрок делал трибет в возможных ситуациях.

Этот показатель обязательно следует использовать в своем HUD.

Достоверность (количество раздач):

- 50 = Мало: это означает всего около 15-20 возможностей
- 100 = Недостаточно: хотя и маловероятно, что у тайтовых трибетторов будет высокий показатель
- 300 = Нормально
- 500 = Хорошо
- 1000 = Отлично Интерпретация:
- 1-3 = очень низкий (этот игрок использует только тайтовый вэлью-диапазон и не блефует)
- 3-6 = низкий (может иногда применять лайтовые трибеты, но очень редко)
- 6-9 = средний (есть диапазон лайтового трибета, как и вэльютрибета)
- 9-12 = высокий (трибетит очень лайтово)
- 12-15 = очень высокий (диапазон игрока несбалансирован в сторону лайтовых блефовых трибетов)

- 16+ = сумасшедший (слишком много трибетов со слабыми руками)



Раздача 2

Баттон – Хиро

МБ – нит (17/14/80/4)

ББ – рег (24/21/64/5)

У Хиро $7♥6♣$. Его действия?

Начнем с начала: у Хиро RFE для минрейза = 57%, как и в Раздаче 1.

Блайнды в среднем будут фолдить в $0,80 \times 0,64 = 51,2\%$.

Так что по расчетам видно, что Хиро не хватает фолд-эквити для опен-рейза и автоматического получения EV, если по его стратегии он будет фолдить по каждому флопу в случае колла. Но настоящая стратегия Хиро будет намного лучше этой безнадежной стратегии.

Вспомните наше правило: если отклонение RFE составляет не более

5- 10%, тогда опен-рейз скорее всего будет +EV. Нам не хватает 6%, так что следует оценить наши факторы стилинга. Не потребуется слишком многого, чтобы превратить это в плюсовой опен-рейз по EV.

Какая еще информация у нас здесь есть? Что очень важно, ни один из игроков не увлекается трибеями. Это означает, что

Хиро часто сможет реализовать свое эквити, увидев флоп, если по крайней мере один из блайндов решит не фолдить. Добавьте

это к факту, что нам не хватает всего 6% до RFE, и уже можно заявлять, что это будет прибыльный опен-рейз.

Хиро рейзит 2 ББ.



Раздача 3

Баттон – Хиро

МБ – рег (20/16/82/6)

ББ – пассивный фиш (53/17/32/3) У Хиро

Q♦6♦. Его действия?

В этом примере оба игрока на блайндах будут фолдить всего в $0,82 \times 0,32 = 26\%$.

Очевидно, что мы очень далеки от RFE, поэтому если говорить только о фолд-эквити на префлопе, то нам следует просто сфолдить в этом споте. К счастью для Хиро, слабого игрока на ББ будет очень просто переиграть на постфлопе, он будет слишком часто коллировать и допускать ошибки со своим слабым диапазоном.

Следовательно, даже с минимальным фолд-эквити на префлопе, Хиро может спокойно делать опен-рейз. Эта раздача иллюстрирует, что если другие факторы благоприятны, то нам может потребоваться совсем мало фолд-эквити на префлопе. Только если все факторы нейтральны, тогда следует отклоняться не более чем на 5-10%.

Чем больше фиш будет фолдить на контбет, тем лучше для нас, но нам даже не нужно, чтобы этот показатель был слишком высок для розыгрыша руки. Комбинация позиции, довольно универсальной руки с некоторым натсовым потенциалом, а также преимущества по скиллу – все это делает опен-рейз не только профитным, но и обязательным! Я же предупреждал, что вам придется привыкать разыгрывать широкий диапазон с баттона.

Теперь поговорим про сайзинг, ведь обычно мы подстраиваемся против фиша и делаем его более крупным. Опять-таки, это мы делаем для того, чтобы нажать на двух самых явных ликах оппонента: он делает крупные ошибки с маргинальными руками на постфлопе и играет «попал или сфолдил» против наших контбетов. Конечно, большой размер опен-рейза будет вредить



нашему RFE, но так как фолд-эквити на префлопе здесь не является нашей главной целью, то мы не против, если RFE увеличится из-за выбранного сайзинга 3х, а не 2х. Мы делаем опен-рейз, чтобы реализовать наше преимущество на постфлопе – в скилле и в позиции, а также чтобы использовать неплохую руку против слабого диапазона колла у фиша. Хиро делает рейз 3 ББ.

Раздача 4

Баттон – Хиро

МБ – рег (26/21/77/12)

ББ – рег (23/19/70/8)

У Хиро $A\clubsuit 6\spadesuit$. Его действия?

В этой раздаче мы можем ожидать, что оба соперника сфолдят в $0,77 \times 0,7 = 53\%$ случаев, так что мы недалеко отделились от RFE. Фактически, мы вполне соответствуем нашим критериям, ведь мы отклоняемся от RFE всего на 4% при сайзинге рейза 2х.

Однако проблема состоит в том, что ситуация далеко не нейтральна. У этих игроков очень высокий процент трибета, поэтому нам надо максимально придерживаться RFE. Более того, оба эти игрока будут для нас сильными соперниками на постфлопе, совсем не такими как фиш в Раздаче 3. Это означает, что наши контбеты могут иметь совсем мало фолд-эквити, а наша рука не так хорошо будет попадать во флоп, чтобы это компенсировать.

Этот спот – маргинальный, и здесь вполне можно не делать опенрейз. Я бы сказал, что для начинающих игроков с не очень большими навыками игры постфлоп здесь лучше выбрать фолд. Для игроков с хорошими стратегиями игры постфлоп, которые комфортно чувствуют себя в игре против регов с широкими диапазонами, можно сделать опен-рейз с сайзингом 2х.

Многие ситуации в покере будут пограничными, и это одна из них, которая в итоге не очень повлияет на наше EV, сделаем мы рейз или нет.

Хиро рейзит 2 ББ или же фолдит, в зависимости от его скилла игры постфлоп.

Пятый (фиолетовый) показатель HUD в Раздаче 5 ниже означает Fold to F Cbet (fold to flop c-bet). Давайте рассмотрим как использовать этот показатель.

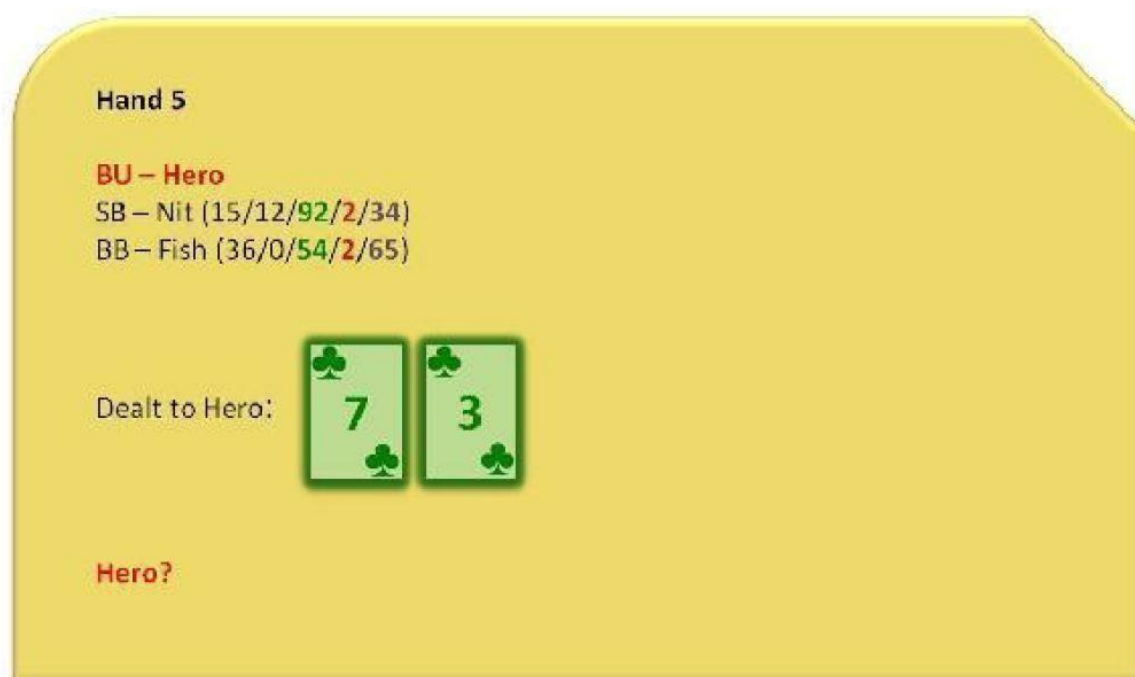
Fold to F Cbet

Определение: Fold to F Cbet означает фолд в ответ на контбет по флопу, он показывает, насколько часто в % игрок фолдит в ответ на контбеты по флопу, если у него есть такая возможность. Если игрок преимущественно играет по карте на постфлопе, то против него смело можно применять стилинг.

Достоверность (количество раздач):

- 50 = Мало: это означает очень мало возможностей
- 300 = Недостаточно: это статистика постфлопа, и для нее нужна большая выборка, чем для префлопа
- 600 = Нормально
- 1000 = Хорошо
- 3000 = Отлично Интерпретация:
- 0-30 = очень низкий (игрок не сбрасывает даже очень слабые руки против контбета)
- 30-45 = низкий (игрок любит коллировать и рейзить)
- 45-55 = средний
- 55-60 = высокий (игрок склонен играть «попал или сфолдил»)
- 60-70 = очень высокий (играет строго по карте)
- 70-100 = экстремальный (это фактически означает, что игрок может фолдить и сильные руки по флопу)

Теперь рассмотрим Раздачу 5.



Раздача 5

Баттон – Хиро

МБ – нит (15/12/92/2/34)

ББ – фиш (36/0/54/2/65)

У Хиро 7♣3♣. Его действия?

Надеюсь, что вы поняли, что в этом примере фолд-эквити на префлопе не имеет кардинального значения. Правда, что наш уровень успеха будет равен примерно 50%, но есть две важные причины, почему здесь обязательно надо делать опен-рейз.

- Фиш на ББ фолдит на большое количество контбетов, а значит сила руки и фолд-эквити на префлопе не сильно должны волновать Хиро. ББ также не очень сильный игрок, и если Хиро хорошо попадет в доску, то оппонент часто будет допускать серьезные ошибки с маргинальными руками ВВ, что увеличит вэлью Хиро (к примеру, если опп поймает вторую по силе руку)
- Нит на малом блайнде редко будет вставать на пути Хиро. Поэтому Хиро будет играть из позиции против фиша или же сразу выиграет банк

Опять-таки, сайзинг здесь можно подстраивать под фиша, который часто будет фолдить на постфлопе. Чем больше вы разгоните банк, тем больше фишек вы выиграете. Но при этом вам надо, чтобы опп на ББ заколлировал рейз на префлопе, раз он так плохо играет постфлоп.

Хиро делает рейз 3 ББ.

Раздача 6

Баттон – Хиро



МБ – рег (22/16/77/7/45)

ББ – рег(20/17/74/7/47)

У Хиро 8♥2♦. Его действия?

Напомним, что RFE опен-рейза сайзингом 2х здесь равно 57%. Тут нам противостоят два рега на блайндах, и их общий фолд равен 57% (ну 56,98%, если быть совсем точными).

Если использовать наше правило про отклонение на 5-10%, то блайнды играют достаточно тайтово, чтобы в вакууме это был прибыльный стилинг. Даже такая слабая рука как 82о может компенсировать дефицит 0,02% в RFE, так как по флопу можно собрать трипс или две пары, или же поставить контбет.

Однако в этом споте достаточно просто сделать фолд.

И причина этому – четвертый фактор на Рисунке 14. Здесь соперники вполне осознают, что происходит вокруг них. Они могут лайтово трибетить, сражаться против контбетов на постфлопе, и вообще они выглядят как сильные соображающие игроки. Суть в том, что если мы сделаем опен-рейз с 82о, то в целом мы будем открывать почти 100% рук. А это очень очевидная стратегия, которую раскусит даже рег средней внимательности. Если мы будем продолжать такую стратегию и в дальнейшем, то можем потерять будущее фолд-эквити, так как оппоненты сделают необходимые подстройки и начнут чаще коллировать и трибетить против нас. То есть опен-рейз сейчас станет причиной –EV для будущих более сильных рук, так как оппоненты начнут адаптироваться к нашей игре.

Нам лучше отказаться от +EV спота в вакууме в пользу EV в будущем, особенно если этот спот можно назвать маргинальным в самом начале.

Хиро фолдит.

Дефолтный диапазон игры с баттона

Как мы уже увидели, есть очень много вещей, которые стоит учитывать, и любая информация может стать причиной необходимых отклонений от дефолтной стратегии опен-рейза с баттона. Однако, читатель все равно может захотеть получить базовый диапазон для игры с баттона, чтобы добавить его в свою коллекцию, поэтому вот и он.

Причина, по которой я ждал так долго, такова: я хотел, чтобы читатель сам оценил, насколько динамичной является позиция баттона как позиция для стилинга, и как важно понимать когда и почему стоит делать подстройки для дефолтного диапазона опен-рейза.

Розыгрыши с баттона прежде всего стоит рассматривать как упражнения по принятию решений на основе различных факторов. И только если у вас совсем нет информации по игрокам на блайндах, вам стоит обращаться к дефолтному диапазону. Быстро изучите его, распечатайте для коллекции, а затем еще раз прочитайте 6 примеров раздач выше: они намного более важны!

(Рисунок номер 15 – дефолтный диапазон опен-рейза с баттона)

AA	AKs	AQs	AJs	ATs	A9s	A8s	A7s	A6s	A5s	A4s	A3s	A2s
AKo	KK	KQs	KJs	KTs	K9s	K8s	K7s	K6s	K5s	K4s	K3s	K2s
AQo	KQo	QQ	QJs	QTs	Q9s	Q8s	Q7s	Q6s	Q5s	Q4s	Q3s	Q2s
AJo	KJo	QJo	JJ	JTs	J9s	J8s	J7s	J6s	J5s	J4s	J3s	J2s
ATo	KTo	QTo	JTo	TT	T9s	T8s	T7s	T6s	T5s	T4s	T3s	T2s
A9o	K9o	Q9o	J9o	T9o	99	98s	97s	96s	95s	94s	93s	92s
A8o	K8o	Q8o	J8o	T8o	98o	88	87s	86s	85s	84s	83s	82s
A7o	K7o	Q7o	J7o	T7o	97o	87o	77	76s	75s	74s	73s	72s
A6o	K6o	Q6o	J6o	T6o	96o	86o	76o	66	65s	64s	63s	62s
A5o	K5o	Q5o	J5o	T5o	95o	85o	75o	65o	55	54s	53s	52s
A4o	K4o	Q4o	J4o	T4o	94o	84o	74o	64o	54o	44	43s	42s
A3o	K3o	Q3o	J3o	T3o	93o	83o	73o	63o	53o	43o	33	32s
A2o	K2o	Q2o	J2o	T2o	92o	82o	72o	62o	52o	42o	32o	22



Fold



Open

2.7 Позиция малого блайнда

Малый блайнд отличается от баттона по двум фундаментально важным пунктам:

- Позитивная сторона – у Хиро теперь есть всего один оппонент против его стилинга
- Но при этом у оппонента есть позиция против Хиро, и он в теории может трибетить и коллировать очень широко, усложняя жизнь Хиро на префлопе и постфлопе с его широким диапазоном

И это основной момент в игре с позиции малого блайнда.

Против оппонентов, которые не собираются наказывать нас за частые опенрейзы, надо стилинг с очень широким диапазоном.

Поскольку есть только один противник, у нашего стилинга будет очень высокий уровень успеха, если игрок на ББ играет тайтово.

Однако против активного противника нам нужно будет значительно сузить диапазон опен-рейза, чтобы мы могли часто защищаться против трибета и хорошо держаться на постфлопе при игре без позиции в случае колла.

Опять же, я рекомендую использовать дефолтный диапазон только для случаев, когда информация крайне ограничена. Как и в предыдущем разделе, опен-рейз с МБ - это ситуация, которая невероятно динамична, и наши требования к выбору стартовой руки очень зависимы от противника. HUD и рассуждения Хиро об оппонентах являются его двумя лучшими друзьями здесь.

RFE с малого блайнда

Как и всегда, RFE будет зависеть от сайзинга нашего опен-рейза. И я порекомендую использовать дефолтный сайзинг 2,5х против большинства регов, полунитов, нитов и подобных игроков. Уже сейчас вы и сами можете рассказать, почему против фиша лучше использовать сайзинг 3х или даже больше, в зависимости от того, как часто опп будет фолдить на постфлопе.

Напомним, $RFE = R / (R + PG)$. Если делать рейз 2,5х, то получится:

$R = 2$ – сумма, которой мы рискуем на момент принятия решения.

Наш МБ (то есть 0,5 ББ) уже в игре, это можно назвать «мертвыми деньгами», поэтому его не стоит включать в сумму риска

$PG = 1.5$ – мы хотим выиграть наш МБ плюс ББ

$$RFE = 2 / (2 + 1.5) = 57\%$$

Разве это не удобно? Наш RFE с другим дефолтным сайзингом с МБ будет равен такому же показателю с другим сайзингом с баттона. То есть с математической точки зрения ничего не изменилось. Единственное, что «мертвые деньги» МБ теперь снимаются с нашего стека, а не со стека второго оппонента.

В предыдущем разделе мы использовали HUD для оценки нашего фолд-эквити. Здесь нам тоже понадобится довольно большая выборка, но теперь нам нужно использовать другой

стат. В программе PT4, этот стат известен как BB vs SB Open - Fold. Так как у нас всего один оппонент, то умножение не понадобится. И если у вас есть достаточная выборка, то стат сразу покажет, как часто оппонент будет фолдить.

BB vs SB Open - Fold

Определение: BB vs SB Open - Fold показывает процент ситуаций, в которых игрок фолдит с большого блайнда против опен-рейза с МБ.

Достоверность (количество раздач):

- 50 = Ужасно: это означает примерно 8 раздач с ББ, и всего несколько из них были сыграны против опен-рейза с МБ
- 200 = Недостаточно: это даст размытое и не всегда верное представление, всего примерно 6-10 спотов
- 600 = Нормально: теперь вырисовывается более верная картина
- 1000 = Хорошо
- 3000 = Отлично Интерпретация:
- 0-20 = экстремально низкий
- 20-35 = очень низкий
- 35-45 = низкий

- 45-55 = средний
- 55-65 = высокий
- 65+ = очень высокий

Стоит отметить, что более профитно защищаться из позиции, поэтому у оппонента здесь скорее всего будет меньший показатель, чем Fold vs BTN Open.

Третий (зеленый) показатель HUD будет показывать этот стат в последующих примерах раздач.

Учитывая, что мы теперь играем без позиции, нам нужно играть в более жестких рамках и стараться не отдаляться от RFE, как мы могли себе позволить на баттоне. Я рекомендую уменьшить возможный процент отклонения и снизить его от 5-10% до 3-7%, в зависимости от других факторов.

За рамками RFE

Опять-таки, математика должна нам тут только помогать, она далека от реальной полной картины событий. Хиро должен использовать позитивные и негативные факторы с Рисунка 14 и

определять, стоит ли делать опен-рейз со своей рукой. Если у вас есть сомнения насчет этих факторов, лучше вернитесь на несколько разделов назад и все повторите.



А теперь мы рассмотрим несколько примеров раздач. И только когда мы прочувствуем динамизм позиции МБ, я предоставляю вам дефолтный диапазон, чтобы закончить коллекцию.

Раздача 7

Баттон – неизвестно

МБ – Хиро

ББ – рег (21/17/52/8/49)

У Хиро $K\heartsuit T\spadesuit$. Его действия?

Здесь Хиро не хватает 5% до RFE, и есть несколько очевидных негативных факторов. ББ – активный игрок, опытный, довольно часто трибетит. У Хиро не будет достаточно фолд-эквити на постфлопе, так как опп часто коллирует против контбетов, и у Хиро также нет позиции.

Но при этом есть положительный фактор – у Хиро сильная рука, что компенсирует все негативные факторы и позволяет сделать опенрейз. Нужно учитывать, что у оппонента будет довольно широкий диапазон колла, поэтому рука, с которой можно собрать сильные пары по флопу, очень нам пригодится. Вспомните, что такую же руку с позиции УТГ нам бы пришлось фолдить, так как пара по флопу могла бы быть для нас опасной.

Против широкого диапазона колла ББ с топ-парой мы можем ожидать, что почти всегда будем впереди, и даже сможем добрать вэлью. Эта рука имеет достаточно фолд-эквити и хороший потенциал сильной пары, чтобы сделать опен-рейз благоприятным. Тут нужно понимать, что с более слабой рукой из-за всех остальных условий нам стоило бы быть очень осторожными с опен-рейзом. Кто можно назвать низом нашего диапазона в такой ситуации.

Хиро делает рейз 2,5 ББ.

Раздача 8

Баттон – неизвестно

МБ – Хиро

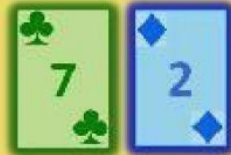
Hand 8

BU – Unknown

SB – Hero

BB – Nit (15/12/76/3/56)

Dealt to Hero:



BU folds, **Hero?**

ББ – нит (15/12/76/3/56)

У Хиро $7\clubsuit 2\spadesuit$. Его действия?

Здесь у нас все в порядке с RFE, но как мы уже видели в Раздаче 6, это не гарантирует автоматически, что следует делать опен-рейз. Это означает, что чаще всего опен-рейз будет +EV в вакууме. Но вспомните Раздачу 6, где оппоненты были внимательными регами, которые вскоре могли начать приспосабливаться к нашей стратегии – начать меньше фолдить и наказывать нашу гипер-стилинговую игру.

Иногда нам желательно учитывать и будущее фолд-эквити. Если мы будем постоянно переходить черту с маргинальными опен-рейзами

(которые в вакууме +EV), то мы можем потерять намного больше EV в будущем, так как против нас начнут меньше фолдить.

К счастью, в этой раздаче нашего оппонента нельзя назвать внимательным регом. Нит играет очень тайтово и фолдит слишком часто в ситуации с ББ против МБ. А значит, он не будет приспосабливаться к нашей игре. Если бы опп мог приспосабливаться и наказывать нас за лайтовый стилинг, тогда бы его стати выглядели по-другому и не были бы такими тайтовыми.

К тому же, этот опен-рейз далек от маргинального по +EV, так как у Хиро на 20% больше ФЭ, чем нужно по RFE. Так что на дистанции этот опен-рейз просто будет приносить нам EV.

В ситуациях, где опп очевидно фолдит слишком часто и не склонен менять свою игру (даже против экстремальных стратегий), долгосрочное EV и вакуумное EV сливаются вместе. В такой ситуации то, что будет +EV в вакууме, чаще всего будет +EV и на дистанции.

Хиро делает рейз 2,5 ББ.

Вы можете поинтересоваться, а не будет ли опен-рейз размером 2х более выгодным здесь, так как это еще больше уменьшит RFE. Это может быть и так. Существуют ниты, которые будут фолдить даже при такой феноменально выгодной для них цене. Однако я

заметил, что некоторые тайтовые игроки воспринимают рейз 2х с МБ против ББ как личное оскорбление и начинают чаще коллировать и даже трибетить.

Но против реальных нитов действительно модно использовать выгодный сайзинг 2х.



Раздача 9

Баттон – неизвестно

МБ – Хиро

ББ – фиш (59/24/25/5/31)

У Хиро $K♥7♠$. Его действия?

В целом нам надо стремиться больше раздач разыгрывать против фишей, особенно в позиции и если они слишком часто фолдят на постфлопе. Однако в этой раздаче все не так. Здесь нам противостоит фиш, который дает нам очень мало фолд-эквити как на префлопе, так и на постфлопе. Но это означает, что с более сильным диапазоном мы сможем добрать неплохое вэлью и увеличить EV таким образом. Однако если же руки плохо попадают во флоп, то нам будет сложно превратить их в опен-рейзы с +EV .

У этой руки плохой потенциал собрать топ-пару, ее нельзя назвать универсальной и у нее нет натсового потенциала. А чем меньше у нас фолд-эквити, тем больше положительных стартовых характеристик руки нам потребуется. Все факторы здесь негативны, и мы не можем компенсировать то, что на целых 22% отклоняемся от RFE с такой слабой рукой.

Хиро фолдит.

Дефолтный диапазон

Мы наконец дошли до конца первой теоретической главы этого учебника. К этому моменту у вас уже должно быть неплохое понимание дефолтных диапазонов опен-рейза и почему мы

выбираем именно такие диапазоны, а также понятие сайзинга, и почему и когда стоит отклоняться от нормы.

В следующей главе мы будем рассматривать ситуации и решения, в которых кто-то сделал лимп перед тем, как мы смогли открыться рейзом. В сейчас я предоставляю вам наш заключительный дефолтный диапазон – МБ против ББ. Этот диапазон больше всех подвержен динамическим подстройкам, так что вам следует убедиться, что вы хорошо разобрались с факторами и с примерами раздач.

Оцените свои собственные попытки стилинга в такой же манере и посмотрите, как вы справлялись ранее, без помощи этого учебника. Иногда теорию читать легко, а вот на практике применять эти рекомендации довольно сложно. Практика отлично помогает, и вашим главным домашним заданием будет вводить в практику те концепции, что были рассказаны в этой главе (а затем и в последующих).

Как и для других позиций, если ваш стол играет особо тайтово или пассивно, вам нужно расширять этот дефолтный диапазон. Если же игроки слишком агрессивны и предпочитают частые трибеты, тогда вам наоборот следует сузить диапазон.

(Рисунок номер 16 – дефолтный диапазон опен-рейза с малого блайнда)

AA	AKs	AQs	AJs	ATs	A9s	A8s	A7s	A6s	A5s	A4s	A3s	A2s
AKo	KK	KQs	KJs	KTs	K9s	K8s	K7s	K6s	K5s	K4s	K3s	K2s
AQo	KQo	QQ	QJs	QTs	Q9s	Q8s	Q7s	Q6s	Q5s	Q4s	Q3s	Q2s
AJo	KJo	QJo	JJ	JTs	J9s	J8s	J7s	J6s	J5s	J4s	J3s	J2s
ATo	KTo	QTo	JTo	TT	T9s	T8s	T7s	T6s	T5s	T4s	T3s	T2s
A9o	K9o	Q9o	J9o	T9o	99	98s	97s	96s	95s	94s	93s	92s
A8o	K8o	Q8o	J8o	T8o	98o	88	87s	86s	85s	84s	83s	82s
A7o	K7o	Q7o	J7o	T7o	97o	87o	77	76s	75s	74s	73s	72s
A6o	K6o	Q6o	J6o	T6o	96o	86o	76o	66	65s	64s	63s	62s
A5o	K5o	Q5o	J5o	T5o	95o	85o	75o	65o	55	54s	53s	52s
A4o	K4o	Q4o	J4o	T4o	94o	84o	74o	64o	54o	44	43s	42s
A3o	K3o	Q3o	J3o	T3o	93o	83o	73o	63o	53o	43o	33	32s
A2o	K2o	Q2o	J2o	T2o	92o	82o	72o	62o	52o	42o	32o	22



Fold



Open

Глава 3. Когда кто-то лимпит

Есть одна вещь, которую не стоит применять практически никогда, но которую часто делают слабые игроки, - и это заход в игру лимпом в качестве первого игрока (то есть опен-лимп).

Далее мы рассмотрим, как в некоторых ситуациях может быть использован лимп после того, как кто-то другой уже сделал опен-лимп.

(«Сделать опен-лимп» - значит сыграть колл 1 ББ на префлопе как первый игрок, который добровольно зашел в раздачу.

«Сделать лимп, залимпить» - значит сыграть колл 1 ББ после того, как это сделал один или более игроков на префлопе.)

На первый взгляд такое разделение понятий может показаться странным, но в этой главе мы увидим, что на это есть важные причины. Чтобы понять, как стоит реагировать на опен-лимпы других игроков, давайте сначала разберемся, почему такая стратегия будет проигрышной по отношению к более агрессивной стратегии рейза или же стратегии фолда, которые мы разбирали в предыдущей главе.

Что не так с опен-лимптом?

- Опен-лимп исключает любое возможное использование фолдэквити на префлопе, а именно ФЭ, как мы знаем, - самый стабильный и значимый источник EV в кэш-играх 6-макс.
- При опен-лимпе игрок не проявляет инициативу и позволяет другим игрокам после него сделать рейз и перехватить инициативу. Тогда противник сможет поставить контбет на постфлопе и забрать банк в ситуации, где ни один игрок не попал в борд. Нам желательно самим поступать так.
- Опен-лимп не может сузить поле игроков в раздаче, он стимулирует появление мультипотов. А из-за этого на постфлопе нам понадобятся более сильные руки и будет сложнее выиграть банк.
- При опен-лимпе банк будет слишком мал и вэлью будет недостаточно при благоприятной ситуации с сильной рукой.

Как эксплуатировать опен-лимп

Теперь мы разобрались, что не так с этой распространенной у фишей стратегией, а значит, можем рассмотреть, как этим стоит пользоваться.

Основной материал этой главы – модель принятия решений для того, чтобы наилучшим образом эксплуатировать слабые стороны в стратегиях

наших слабых оппонентов. И вот для начала стартовые указания:

- Если у Хиро есть фолд-эквити на префлопе или постфлопе (или там и там), ему стоит рейзить с широким диапазоном и часто ставить контбет, чтобы забрать дополнительные «мертвые деньги»
- Хиро стоит рейзить с более широким диапазоном, чтобы изолировать слабого игрока (или игроков), которые сыграли лимп и которые непременно будут допускать ошибки на постфлопе
- Хиро может иногда коллировать лимпы игроков с руками, у которых есть хорошие потенциальные шансы, и смотреть дешевый флоп, если его ФЭ ограничено. В таких ситуациях Хиро может играть в манере «попал или сфолдил»

Помните об этих общих идеях, а сейчас я расскажу о моем изобретении, которое помогает решить, что делать: рейзить, коллировать лимп или же фолдить в ответ на один или более лимпов перед вами.

3.1 Треугольник изолейта

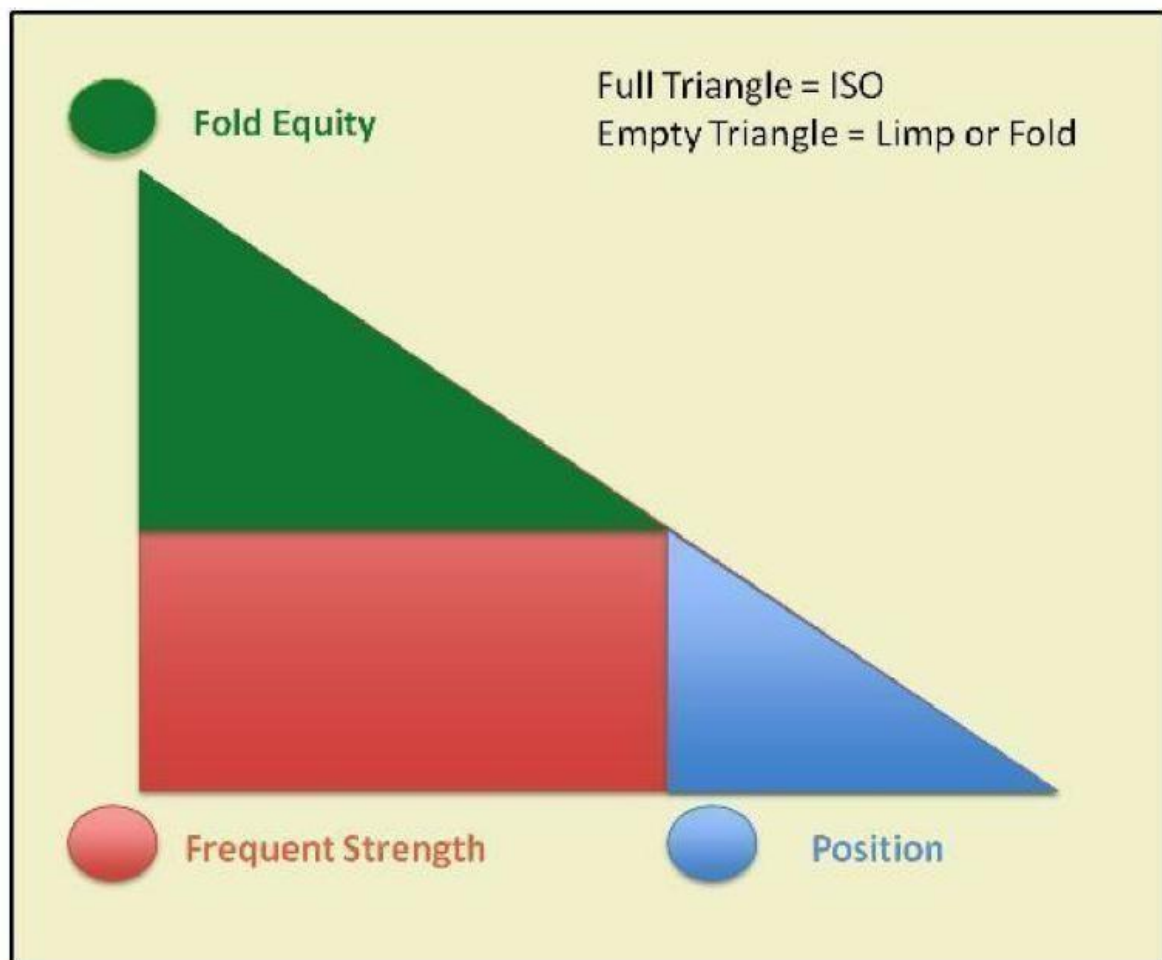
За последние несколько лет тренерской работы с начинающими и средними игроками я часто объяснял одну и ту же вещь: как широко стоит рейзить против лимперов. И я выяснил, что существует три ключевых фактора, которые практически полностью отвечают на вопрос, стоит ли делать рейз.

Следовательно, я создал модель, которую вы увидите на Рисунке 17 на следующей странице, и которая послужит быстрым и понятным помощником. С помощью этой модели проблема игры против лимперов значительно упрощается. И я настоятельно рекомендую читателю, как и рекомендую своим студентам, полностью полагаться на эту модель при принятии решений в этих очень профитных ситуациях на префлопе.

Прежде чем мы разберем треугольник изолейта, надо разобраться с вопросом, что именно означает сам «изолейт».

«Изолейт» - это сокращение от изолирующего рейза. Хиро применяет изолейт, когда он рейзит против одного или нескольких игроков-лимперов на префлопе, чаще всего с намерением сократить количество участников раздачи, выйти в ситуацию хедз-апа со слабым противником и создать максимальное ФЭ на постфлопе.

В этой главе не будет приведено чартов стартовых рук, так как



такие споты чрезвычайно динамичны и зависят от трех основных факторов, каждый из которых также имеет и подфакторы.

Познакомимся поближе с треугольником:

(Рисунок номер 17 – Треугольник изолейта)

Как вы можете увидеть, есть три пункта для рассмотрения в таких спотах, так же как у треугольника есть три угла и три стороны.

Чем больше места в треугольнике выделено под определенный пункт. Тем больше влияния он имеет на наше решение, стоит ли делать изолейт. Более того, все эти три пункта обратно пропорциональны друг другу – то есть чем больше у Хиро есть по одному из них, тем меньше двух других ему потребуется.

Согласно этой модели, чтобы склоняться к изолейту, треугольник должен быть «более полным, чем пустым».

Давайте пройдем по каждому трех аспектов и разберемся, что каждый из них в себя включает.

3.2 Сила руки

Наиболее значимым и определяющим фактором при принятии решений о том, изолейтить лимпера или нет, будет то, как часто наша рука будет хорошо попадать во флоп. Фактор «силы руки» можно разделить на две потенциальные характеристики: способность попадать на флопе в хорошие пары и способность собирать с флопа сильные дро. Первая из этих двух характеристик имеет большее значение, поскольку чисто математически в хорошие пары игрок будет попадать гораздо чаще, чем в сильные дро. К тому же, пары будут более

предпочтительны на флопе в подобных ситуациях. Другими словами, Хиро следует делать изолейт с руками, которые имеют хорошие характеристики по показателям Потенциал сильных пар (ПСП) и Универсальность – из второй главы.

Идея состоит в том, что если карты Хиро регулярно будут давать ему сильные руки по флопу, то позиция и ФЭ будут уже не так важны. Если же сила руки Хиро будет недостаточной и по флопу он часто будет слаб, то ему понадобится ФЭ и преимущество позиции, чтобы чаще выигрывать банки и сделать свой изолейт +EV.

Сила руки будет являться абсолютным фактором, то есть в некоторых ситуациях только этого фактора будет хватать, чтобы оправдать изолейт без помощи каких-либо других факторов.

Именно поэтому этот фактор в «треугольнике изолейта» единственный представлен в виде прямоугольника, и именно он занимает большую часть площади. Другие два фактора могут еще больше улучшить ситуацию, но при этом они не будут являться определяющими, если у Хиро будет действительно сильная рука.

К примеру, рука AA (карманные тузы) имеет максимально возможную силу руки, поскольку на флопе, независимо от текстуры доски, тузы как минимум будут собирать оверпару.

Эта рука настолько хороша, что она просто не нуждается ни в каких других дополнительных факторах из треугольника. В данном случае мы можем считать треугольник автоматически полным, полагаясь исключительно на силу руки.

Давайте сравним силу рук, которые не так очевидны как карманные тузы на префлопе.

A♦Q♣

Эта рука имеет отличную силу руки и редко нуждается в помощи других факторов, что делает изолейт лучшей игрой. Даже там, где префлоп и постфлоп фолд-эквити ограничены, а у Хиро нет позиции, способность силы этой руки на флопе и ее возможности доминировать над другими топ-парами делает ее отличным вариантом для изолейта. С такой рукой нам нужно разогнать банк и выйти в ситуацию хедз-ап, где это возможно, и тогда наши топ-пары с сильным кикером будут еще в более сильном положении.

K♥J♥

Еще один прекрасный кандидат для изолейта. Даже с плохой позицией и ограниченным фолд-эквити Хиро может считать свой треугольник более полным, чем пустым, - только благодаря силе руки.

У этой руки есть две высокие карты, которые с флопа могут собрать сильные пары (иначе известные как топ-пары с сильным кикером), а также могут собрать сильные дро – как флеш-дро, так и стрит-дро.

Т♠Т♦

Это еще одна рука, которая очень редко нуждается в помощи других факторов. Эта рука часто по флопу будет или оверпарой или победной андерпарой, и благодаря этому даже на шоудауне она будет часто оставаться сильнейшей рукой. Также у этой руки есть скрытый потенциал собрать сет с флопа, примерно в 1 случае из 9, если на доску выйдет третья десятка.

К♠Т♣

Эта рука значительно слабее. Она часто будет собирать неплохую топ-пару, но в то же время кикер будет часто оказываться под доминацией, а также у руки нет хорошего потенциала для сильных дро с флопа. Однако эта рука будет подходящей для изолейта в благоприятных ситуациях, но нужно, чтобы другие факторы не были слишком негативными.

А♣5♣

Рука имеет похожую силу, как и предыдущая. Этой руке не хватает второй большой карты, чтобы повысить ее способность ловить сильную топ-пару с флопа, но она компенсирует этот дефицит из-за потенциала собирать натсовое дро. Также обратите внимание, что любая рука, содержащая туз, дает больше шоудаун-вэлью, - а если

Хиро не попал в доску по флопу, а Оппонент собрал топ-пару, то у Хиро все равно будет туз как оверкарта.

Шоудаун-вэлью руки – это вероятность того, как часто рука будет победной на шоудауне, если не усилится.

7♥7♦

Эта рука имеет такую же силу, что и две руки выше. Иногда с такой рукой в зависимости от текстуры флопа вы будете иметь оверпару или же сильную пару по отношению к доске. Также у этой руки, как и у любой карманной пары, есть скрытый потенциал на сет. Тем не менее, существует много флопов, где эта рука будет играть плохо, и поэтому требуется некоторая помощь от других точек треугольника, чтобы эта рука была хорошим вариантом для изолейта.

8♠7♠

Эта рука компенсирует отсутствие старших карт своей способностью ловить эквити с флопа в форме дро. На самом деле, с двумя средними картами будет неплохим вариантом даже собрать топ-пару. У этой руки есть приличная сила, но, как и рукам выше, ей потребуется благоприятная ситуация для изолейта.

A♣6♦

7♥5♥

4♠4♦

K♠8♠

Теперь мы подошли к рукам с недостаточной силой. Для этих рук потребуется значительно более благоприятная ситуация с точки зрения фолд-эквити и позиции, чтобы квалифицироваться как +EV изолейты. T♣3♣

3♠2♠

Q♣7♠

9♦7♣

Теперь же сила руки будет настолько мало заполнять треугольник, что основное внимание придется уделять двум другим аспектам.

6♦2♥

И, наконец, мы добрались до дна. Сила руки - это единственный фактор из трех, который может сделать руку подходящей для изолейта самостоятельно. Это означает, что рука, подобная этим, почти никогда не будет достаточно хороша для изолейта или с плохим ФЭ или с плохой позицией. Но такую руку можно рассматривать для изолейта, если оба других фактора

являются исключительно благоприятными. Например, у Хиро будет изолейт с + EV с такими руками, если он находится в позиции против лимпера, который постоянно играет лимп-фолд на префлопе, или же играет лимп-колл на префлопе, а затем по стратегии «попал или сфолдил» на постфлопе. А также нужно учитывать, чтобы после Хиро не было активных агрессивных игроков.

3.3 Фолд-эквити

Чем больше ФЭ у нас есть на префлопе и постфлопе, тем больше надо склоняться к изолейту, если остальные два фактора не слишком негативны. ФЭ в этих ситуациях будет зависеть от подфакторов, которые перечислены ниже:

1. Количество лимперов

Столкнувшись только с одним лимпером, Хиро должен оценить свои шансы на то, что он сможет изолировать этого более слабого игрока. Также нужно убедиться, что Хиро сможет воспользоваться ошибками противника, которые тот будет допускать на флопе, и получит от этого EV. Более того, игра один на один будет увеличивать вероятность успеха контбетов Хиро на постфлопе, так как ему будет противостоять всего один игрок.

Если залимпили трое игроков, то Хиро должен ожидать мультипот на постфлопе. А значит, ему будет сложнее выиграть

банк на флопе, если он сделает изолейт, поэтому Хиро должен сузить свои критерии относительно силы руки и позиции.

Чем меньше лимперов в раздаче, тем больше фолд-эквити имеет Хиро. А чем больше лимперов, тем меньше ФЭ у Хиро.

2. Лузовые игроки после нас

Количество игроков позади нас, которые могут заколлировать или трибетнуть с широким диапазоном после нашего изолейта, также влияет на вероятность возникновения мультипота. Если на блайндах играют два лузовых фиша, то Хиро может рассчитывать на относительно малое фолд-эквити на постфлопе, так как в игре будет 3-4 игрока, а не ситуация один на один.

Точно так же, если на блайндах сидит безумный агрессивный трибеттор, то Хиро придется сузить свой диапазон изолейта и использовать более сильные руки, так как он не хочет слишком часто фолдить в ответ на регулярные трибеты. Если Хиро первоначально будет открывать более сильный диапазон, то ему будет легче защищать большую часть этого диапазона в ответ на трибеты. Типы фишей

Есть четыре широких типа Фишей, которых Хиро встретит в своем покерном путешествии. Конечно, существуют подтипы каждого из этих типов, а каждый отдельный игрок имеет

индивидуальные отличия от другого. Но с ограниченной информацией, доступной нам в онлайнпокере, будет удобно сгруппировать этих слабых противников в четыре основные категории. Наше фолд-эквити сильно зависит от того, какой тип Фиша сделал лимп, или какой тип Фиша будет действовать после нас, и эта категоризация пригодится нам и во всей остальной части учебника в самых разных ситуациях. Тип А – Фиш «попал или сфолдил»: это основная цель для наших изолирующих рейзов.

Определение: этот тип оппонента разыгрывает диапазон от среднего до широкого на префлопе обычно лимпом. Иногда он играет лимпфолд в ответ на изолейт, иногда играет лимп-колл на префлопе и затем часто фолдит на контбет по флопу. Фиш типа А имеет показатели VPIP/PFR типа 40/6 и 34/11 – в основном у них есть серьезный разрыв между этими двумя статистиками. Эти статистики довольно быстро демонстрируют реальную картину, так что Хиро может быстро определить такого игрока. Также у такого оппа будет высокий стат фолда на контбет – примерно 55-75%.

Экспloit: Хиро может зарабатывать деньги на таких игроках, делая рейзы с широким диапазоном рук, особенно из позиции, а затем ставя контбеты по флопу, рассчитывая на ФЭ. Мантра, которая поможет вам в игре против таких игроков, достаточно проста: делайте ставки и забирайте банки! Оппонент будет разыгрывать слишком широкий диапазон на префлопе, часто

будет не попадать в борд, а Хиро будет ставить и разгонять банк. И в итоге оппонент будет в большинстве случаев сдаваться.

Тип В – Фиш-автоколлер: «автоколлерами» принято называть тех игроков, которые очень не любят фолдить. Это также лузовопассивный игрок, но против него у Хиро не будет так много ФЭ. Он будет коллировать чаще, чем фиш «попал или сфолдил» на всех улицах.

Определение: на префлопе фиш-автоколлер играет похоже, как и фиш «попал или сфолдил». Оба игрока будут лимпить с диапазоном от среднего до широкого, хотя у фиша-автоколлера могут быть более дикие статы типа 90/15 или 65/3. Фиш «попал или сфолдил» иногда играет лимп-фолд на префлопе, а вот от автоколлера такого не дождешься. Он будет коллировать изолейт практически со всем своим широким диапазоном, а затем будет привязываться к любому попаданию в доску на постфлопе. У автоколлера намного меньше статы фолда на контбет, обычно это 45% или меньше.

Экспloit: Хиро здесь уже не располагает роскошью изолейта с очень широким диапазоном. Главная цель Хиро переходит от эксплойта фолд-эквити на постфлопе к получению вэлью от игрока, который не умеет вовремя фолдить. Поэтому Хиро должен нужным образом адаптировать свой диапазон изолейта на префлопе и стараться изолировать оппонента с более

сильными руками. Так как уменьшается ФЭ, должна возрасти требуемая сила рук; эта связь лежит в основе треугольника изолейта. План Хиро таков: изолировать с более сильным диапазоном, а затем ставить вэлюбеты как сумасшедший, если борд хорошо подошел.

Тип С - Агрофиш: в онлайн-покер «агро» означает агрессивного игрока. К счастью для Хиро, у фишей агрессия обычно неконтролируемая и неправильно подобраны моменты для ее применения, поэтому с таким оппонентом будет довольно легко справиться, особенно с наличием позиции.

Определение: такой тип оппонента намного чаще заходит в раздачу рейзом, чем два предыдущих типа. Его статы обычно похожи на такие, как 57/38 или 44/23. Если этот игрок лимпит, то его диапазон обычно будет очень слабым, так как с большинством рук, с которыми предыдущие два типа фишей делали бы лимп, этот фиш сделал бы рейз. Он практически никогда не играет лимп-фолд, и у него в арсенале может быть даже прием лимп-рейз. На постфлопе такой игрок имеет очень низкий стат фолда на контбет, довольно часто он будет минрейзить контбеты и часто будет блефовать с минимальным эквити на постфлопе.

Экспloit: Хиро будет еще сложнее реализовать свое ФЭ против этого игрока, чем против автоколлера, так как агрофиш очень часто коллирует и также может часто рейзить абсолютно без руки. В результате, Хиро опять-таки должен убедиться, что в его диапазоне изолейта много сильных рук, чтобы он мог получить

свое вэлью на постфлопе, ведь опп не будет фолдить любое попадание. Для Хиро потребуется больше шоудаун-вэлью, чтобы наказывать соперника за непродуманные блефы.

Тип D - Кит: понятие «кит» больше используется, чтобы показать масштаб фиша, а не его тип; но и против него игра Хиро немного изменяется.

Определение: если говорить о животных, то кита не совсем можно назвать рыбой, это млекопитающее; но для покерных целей мы будем рассматривать Кита именно как огромного Фиша. Кит склонен разыгрывать абсурдное количество рук на префлопе и совершать серьезные ошибки. Он может совершать действия, которые можно назвать только «финансовым суицидом», к примеру, пихать олл-ин на 100 ББ на префлопе с АТо или коллировать три улицы с король-хай. Его статьи обычно будут очень далеки от идеала, что-то вроде 95/80 или 71/4. Он фолдит очень редко и отказывается фолдить даже тогда, когда решение очевидно. Другие игроки рассказывают о своих раздачах против Кита просто для того, чтобы посмеяться со знакомыми. В реальности, Кит – это просто игрок, который далек от понимания игры, который играет исключительно ради удовольствия и вовсе не думает о какой-то стратегии, шансах и правильных решениях.

Эксплойт: теперь мы можем далеко отойти от привычной стратегии изолейта. Обычно мы должны сузить диапазон, если у нас мало ФЭ, ведь так показывает нам треугольник изолейта. Но этот соперник настолько слаб и совершает такие страшные ошибки, что Хиро должен пользоваться каждой возможностью для его изолейта, когда сила руки хоть немного для этого подходит. Если вы будете тем игроком за столом, который сможет эксплуатировать ошибки Кита, то вэлью этого будет настолько велико, что иногда вы сможете позволить себе проиграть Киту пару банков, сдаваясь на постфлопе. Против Китов Хиро должен применять изолейт с очень широким диапазоном, особенно из позиции, а дальше играть на постфлопе, строго ориентируясь на вэлью. И тогда деньги Кита потекут в руки Хиро.

3.4 Позиция

Позиция – это та концепция, с которой Хиро будет регулярно встречаться на протяжении своей покерной карьеры и во всем этом учебнике. Если вы последний, кто принимает решение на постфлопе, это дает вам крупные преимущества. Давайте рассмотрим это с точки зрения изолейтов. Хотя позиция и считается не самым важным фактором из трех при решении об изолейте, но иногда она может повлиять на окончательный

выбор. Но почему наличие позиции будет делать некоторые изолейты +EV? Этому есть три важные причины:

- Позиция добавляет дополнительное фолд-эквити к контбетам на постфлопе. Оппонентам сложнее продолжать игру в раздаче, когда они вынуждены первыми принимать решение на каждой последующей улице. Им сложнее дойти до шоудауна, и поэтому соперники, особенно более слабые, будут намного чаще фолдить без позиции на постфлопе.
- Наличие позиции дает Хиро больше контроля над размером банка. Если оппоненты чекнули перед Хиро, то именно он решает, будет ли сделана ставка на этой улице или же нет, - в зависимости от того, какое решение будет более выгодным в конкретной ситуации.
- Хиро получает больше информации, так как видит действия оппонента перед принятием своего решения. Так Хиро получает возможность ставить оппоненту более точные диапазоны и в результате принимать решения с плюсовым EV.

Так что когда мы рассматриваем нашу позицию в треугольнике изолейта, нас должна волновать не только наша позиция на префлопе. Мы должны думать о позиции на протяжении всей раздачи и о том, сможем ли мы благодаря позиции получить необходимое преимущество на каждой из улиц и получить

более высокое EV. Вот почему наличие или отсутствие позиции можем изменить наше окончательное решение.

Давайте рассмотрим пример, где все так и происходит.

Третий стат HUD в последующем примере будет самым главным для определения нашего фолд-эквити. Это стат, с которым Хиро уже знаком из Главы 2, а именно Fold to FCbet.



Раздача 10

Кат-офф –пассивный фиш (37/9/64)

Баттон – Хиро

МБ – рег (22/18/51)

ББ – нит (14/11/44)

У Хиро 9♦8♣. Кат-офф колл 1 ББ. Действия Хиро?

Давайте оценим треугольник изолейта. Для начала наша сила руки не очень хороша, но руку нельзя назвать и мусорной. Две средние картыконнектора позволят нам собрать неплохие дро и иногда даже топпары.

Наше ФЭ может быть оценено как очень хорошее. В раздаче есть пассивный фиш, который фолдит в 64% на контбеты, а на ББ есть Нит, который редко будет мешать нашей игре.

Наша позиция лишь улучшает ситуацию. И эта рука – отличный спот для изолейта.

Хиро делает рейз 4 ББ.

Вы могли заметить, что сайзинг выбран больше, чем для опен-рейза с баттона. И причины этого будут разобраны в секции 3.5, где мы проанализируем сайзинги для изолейтов. А сейчас важно понять, что хорошая позиция и хорошее фолд-эквити делают даже не очень сильную руку хорошим вариантом для +EV изолейта.



Раздача 11

Кат-офф – пассивный фиш (37/9/64)

Баттон – нит (14/11/44)

МБ – Хиро

ББ – рег (22/18/51)

У Хиро 9♦8♣. Кат-офф колл 1 ББ, баттон фолд. Действия Хиро?

Эта ситуация показывает совсем другую историю и демонстрирует важность позиции. У нас все еще есть неплохое ФЭ против первоначального лимпера и все та же средняя сила руки. Но

теперь у нас в позиции есть рег на большом блайнде. А значит, нам сложнее будет выйти в хедз-ап против фиша, так как ББ может заколлировать наш изолейт или даже сделать трибет из-за своего позиционного преимущества. Более того, если Хиро все-таки выйдет один на один против фиша на постфлоп, ему все равно придется действовать первым на каждой улице, и преимуществ как в Раздаче 10 у него больше не будет.

Следовательно, наш треугольник будет более пустым, чем полным, так как ни один из факторов нельзя назвать отличным.

Хиро коллирует 0,5 ББ.

Так подождите, неужели здесь Хиро стоит залимпить с малого блайнда? Абсолютно да! Иногда лимп будет намного плюсовее по EV, чем фолд. Давайте разберем почему так происходит.

3.5 Колл лимпа

Мы начали эту главу с того, что разобрали, насколько плох и опасен опен-лимп. Но вот колл лимпа в некоторых ситуациях имеет место быть. Колл Хиро в Раздаче 11 – это такой вид лимпа, который может быть сделан с малого блайнда. Такой колл называют «комплит». Стоит отметить, что Хиро должен делать комплит с МБ только в ситуации, если был один или

более лимперов с других позиций. Если же все игроки сфолдили, то Хиро с МБ должен делать опен-рейз, как рассказано в подразделе 2.7.

«Сделать комплит/доставить» - означает заколлировать оставшуюся половину ББ с малого блайнда; это можно рассматривать как вариант только если есть несколько лимперов.

В раздаче 11 мы пришли к выводу, что плохая позиция Хиро не дает ему возможности сделать изолейт. Вряд ли будет профитным решением рейзить такую среднюю руку без позиции, когда фолдэквити нарушено из-за рега на ББ. Но это не означает, что Хиро сразу вынужден фолдить.

Когда мы решаем, что изолейт делать не стоит, перед Хиро возникает следующий выбор: заколлировать лимп или же сфолдить.

Ответ на этот вопрос зависит от трех главных факторов:

1. Шансы банка

Шансы банка или пот-оддсы – это отношение размера банка к текущей инвестиции в банк Хиро, чтобы увидеть новую карту.

Чем лучше цена, которую Хиро получает для колла по отношению к банку, тем больше ему следует склоняться к коллу лимпа.

2. Потенциальные шансы

Напомним, что потенциальные шансы – это отношение инвестиции Хиро к тому, что он в среднем может выиграть на последующих улицах из стеков оппонентов. Хорошие потенциальные шансы требуют наличия руки, которая может поймать с флопа что-то сильное и добрать с него вэлью, а также в банке должны быть игроки, которые проплатить сильную руку Хиро.

3. Потенциальный стилинг на постфлопе

Хиро может коллировать лимп или делать комплит с МБ, если его оппоненты играют «попал или сфолдил» или если у Хиро будут возможности забрать банк по большому количеству флопов – тех флопов, которые не подойдут диапазонам оппонентов.

Давайте оценим эти факторы в контексте Раздачи 11.

1. Шансы банка:

Пот-оддсы Хиро очень благоприятны, так как ему надо заколлировать всего 0,5 ББ, а в банке уже есть 2,5 ББ. То есть шансы банка Хиро 5 к

1.

2. Потенциальные шансы:

Потенциальные шансы Хиро нормальные, так как с его рукой можно собрать две пары, стриты, трипсы и неплохие дро. В банке есть один фиш, который может проплатить сильную руку Хиро, так как сам не любит фолдить.

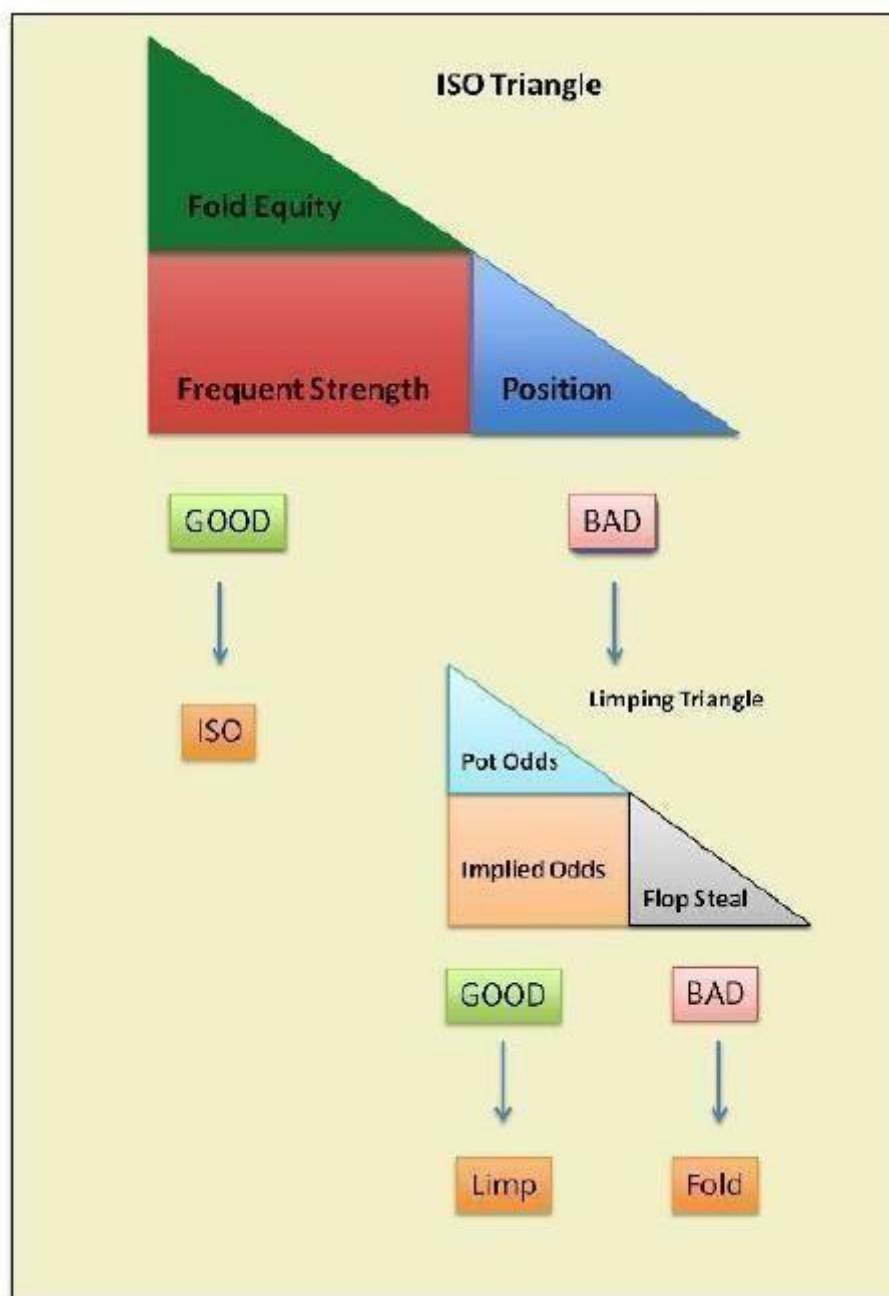
3. Потенциал стилинга на постфлопе:

Будут случаи, когда и фиш (который играет «попал или сфолдил»), и рег будут не попадать во флоп, и тогда у Хиро появится возможность забрать банк ставкой – или без попаданий, или с минимальным эквити. В частности, если у Хиро с флопа появится минимально эквити (например, гатшот, или две оверкарты по сухой доске), то он сможет попробовать +EV стилинг в лимпованном банке. Мы разберемся более детально с различными типами флопов и их влиянием на ФЭ в следующей главе о контбетах.

В целом мы можем заключить, что для Хиро тут есть легкое решение в этой ситуации – а именно комплит.

На протяжении всей этой главы мы разбирали процесс принятия решений для ситуации, где кто-то сделал лимп перед ходом Хиро.

И теперь мы можем все это подытожить в блок-схеме.



(Рисунок номер 18 – Если кто-то сделал лимп (блок-схема))

Эта схема на первый взгляд может показаться сложной и утомительной, но это всего лишь итог того, что мы разобрали в

этой главе. Очень мало покерных решений на самом деле просты, а этот метод поможет вам принимать решения более легко, если кто-то из игроков перед вами сделал лимп.

3.6 Сайзинг изолейта Почему

лучше больше?

Сайзинг изолейта обычно выбирают больше, чем сайзинг опен-рейза.

И для этого есть несколько важных причин:

- Присутствие дополнительного ББ от лимпера увеличивает размер банка, а значит у других игроков увеличиваются шансы банка для колла рейза. Хиро компенсирует это большим сайзингом, чтобы избежать мультитотов, и чтобы сделать колл для других игроков непрофитным.
- Как мы знаем, для изолейта Хиро должен иметь силу руки, фолдэквити и позицию. Так как спот, где изолейт будет выгодным решением, уже будет благоприятным для Хиро, то выгодно сделать банк больше. Так сильные руки Хиро получат больше вэлью, его контбетты заберут больше мертвых денег, а его позиционное преимущество будет усилено размером банка.

Правило сайзинга для изолейтов

Сайзинги для изолейтов – динамичная вещь, и против очень слабых игроков стоит иногда увеличивать рекомендованные сайзинги, но в целом вам может помочь следующее правило.

Правило сайзинга для изолейта: Хиро должен делать рейз $3 \times \text{ББ}$ плюс один дополнительный ББ за каждого лимпера в раздаче, а также плюс 1 ББ, если Хиро играет без позиции.

Если вы будете следовать этому правилу, то у вас будет достаточно фолд-эквити для удачного изолейта, но могут быть и исключения.

За фишовыми столами

За столами, где игроки склонны коллировать все подряд, лучше выбирать сайзинг еще больше, чем рекомендует правило. За столами, где почти весь стол может зайти в раздачу лимпами, Хиро может сразу прикинуть, что лимперов будет больше и посчитать их

«наперед» в качестве предосторожности. Рассмотрим на примере.

Hand 12

UTG – Passive Fish (56/17/43)
HJ – Hero
CO – Passive Fish (37/9/64)
BU – Reg (19/15/57)
SB – Aggro Fish (46/21/34)
BB – Reg (23/16/47)

Dealt to Hero:



UTG calls 1BB, Hero?

Раздача 12

УТГ – пассивный фиш (56/17/43)

Хайджек – Хиро

Кат-офф – пассивный фиш (37/9/64)

Баттон – рег (19/15/57)

МБ – агрофиш (46/21/34)

ББ – рег (23/16/47)

У Хиро K♥T♥ УТГ колл 1 ББ. Действия Хиро?

Для начала скажем, что эта рука отлично подходит для изолейта. Сила руки очень хорошая, фолд-эквити послабее, так как за столом есть парочка лузовых игроков. Но у Хиро есть позиция по отношению к лимперу, и его рука достаточно сильна, чтобы сделать изолейт, даже если в итоге ситуация хедз-апа будет очень редка.

В этой раздаче на данный момент есть всего один лимпер, и если следовать правилу сайзинга, то следует сделать рейз 4ББ (3ББ + 1ББ) и не добавлять дополнительный ББ за отсутствие позиции, так как у Хиро есть позиция по отношению к лимперу. Однако следует учитывать, что после Хиро есть пара игроков, которые склонны коллировать с широкими диапазонами. А значит Хиро должен выбрать сайзинг побольше, чтобы не было мультипота, и чтобы максимизировать свое ФЭ на постфлопе.

Хиро делает рейз 5 ББ.

Если позади есть трибетторы

Есть ситуации, в которых следует увеличивать сайзинг изолейтов, но есть и ситуации, когда их стоит уменьшать. Когда мы поднимаемся по лимитам и играем в более агрессивных

играх, нам лучше предпочитать сайзинги поменьше. Если после
Хиро есть реги,

которые склонны трибетить с широкими диапазонами, то они легко могут наказать Хиро, который часто ставит изолейты по 4 ББ.

Мы уже уменьшали сайзинги опен-рейзов с баттона против активных трибетторов, и та же стратегия пригодится нам и здесь, когда стоит уменьшить сайзинг изолейтов.

Вот пример. Третий показатель (красный) HUD сейчас – это 3Bet

Hand 13

UTG – **Passive Fish** (45/6/**2**/62)
HJ – Reg (18/16/**4**/50)
CO – Hero
BU – Reg (26/21/**11**/44)
SB – Reg (19/14/**5**/48)
BB – Reg (23/19/**7**/52)

Dealt to Hero:



UTG calls 1BB, HJ folds, **Hero?**

Preflop, а четвертый (фиолетовый) - Fold to FCbet.

Раздача 13

УТГ – пассивный фиш (45/6/2/62)

Хайджек – рег (18/16/4/50)

Кат-офф – Хиро

Баттон – рег (26/21/11/44)

МБ – рег (19/14/5/48)

ББ – рег (23/19/7/52)

У Хиро A♥J♣ УТГ колл 1 ББ, хайджек фолд. Действия Хиро?

В подобной ситуации Хиро может захотеть сделать привычный изолейт в 4 ББ и попытаться эксплойтить факт, что лимпер с УТГ играет «попал или сфолдил». Но надо учитывать, что на баттоне есть активный рег – любитель трибетов, а также на ББ есть рег, который не боится лайтовых трибетов. В результате Хиро следует сделать изолейт сайзингом 3 ББ, то есть отнять 1 ББ от рекомендуемого правилом размера. Такой сайзинг защитит диапазон Хиро от эксплойта регом с баттона или кем-либо другим. Попробуйте научиться находить такие споты, в которых следует изменять сайзинг,

ведь именно это отличает настоящих профессионалов от просто сильных игроков.

3.7 Примеры раздач

Пришло время укрепить знания, полученные в этой главе, и проверить скилл Хиро в изолейтах на практике.

Лучшим подходом для читателя будет сначала самостоятельно оценить предложенные раздачи и решить, какой розыгрыш будет наиболее правильным. И только затем можно смотреть на последующие ответы. Когда вы видите, как первые впечатления о ситуации отличаются от реальных ответов, вы получаете бесценный опыт. Вам нужно тренировать свой разум, использовать процесс размышления, описанный в этой главе, продумывать все детально и по пунктам. Не стоит поддаваться соблазну быстро придумать коекакую версию и тут же перескочить к правильному ответу.

Продумайте такие вопросы: стоит ли Хиро делать изолейт, если да, то какой сайзинг ему нужно выбрать, если нет – стоит ли ему заколлировать лимп или же сфолдить.

Hand 14

UTG – Unknown

HJ – **Passive Fish** (31/10/**3**/55)

CO – Reg (22/18/**6**/51)

BU – Hero

SB – Reg (20/14/**5**/48)

BB – Reg (23/19/**4**/44)

Dealt to Hero:



UTG folds, HJ calls 1BB, CO folds, **Hero?**

Раздача 14

УТГ – неизвестно

Хайджек – пассивный фиш (31/10/3/55)

Кат-офф – рег (22/18/6/51)

Баттон – Хиро

МБ – рег (20/14/5/48)

ББ – рег (23/19/4/44)

У Хиро 8♦6♦ УТГ фолд, хайджек колл 1 ББ, кат-офф фолд. Действия Хиро?

Сила руки здесь не потрясающая, но она далека от слабой, ведь это одномастные средние полуконнекторы. Фолд-эквити здесь очень хорошее, так как после Хиро нет очень активных игроков, а лимпер фолдит целых 55% в ответ на контбеты (если он не сфолдит еще на префлопе). И наконец, позиция баттона дает Хиро наилучшую позицию, так как он всегда будет иметь последнее слово, даже если получит колл от других игроков.

В целом рука отлично подходит для изолейта и нет смысла отклоняться от правила выбора сайзинга.

Хиро делает рейз 4 ББ.

Hand 15

UTG – Passive Fish (45/6/**2**/62)
HJ – Aggro Fish (56/25/**11**/25)
CO – Hero
BU – Reg (24/21/**10**/49)
SB – Passive Fish (38/14/**1**/40)
BB – Reg (23/19/**7**/52)

Dealt to Hero:



UTG calls 1BB, HJ calls 1BB, Hero?

Раздача 15

УТГ – пассивный фиш (45/6/2/62)

Хайджек – агрофиш (56/25/11/25)

Кат-офф – Хиро

Баттон – рег (24/21/10/49)

МБ – пассивный фиш (38/14/1/40)

ББ – рег (23/19/7/52)

У Хиро 5♠6♠. УТГ колл 1 ББ, хайджек колл 1 ББ. Действия Хиро?

Сила руки подобна ситуации в Раздаче 14, но немного слабее, так как у руки меньше шансов собрать топ-пару. Есть и минус: фолд-эквити здесь почти нет. В раздаче уже есть два лимпера, один из которых очевидно не любит фолдить на постфлопе. Кроме того, на блайндах есть еще один фиш, а значит в раздаче на постфлопе может быть 3-4 игрока, если Хиро сделает рез. Также надо упомянуть рега в позиции против Хиро, который в 10% делает трибеты. Позиция у Хиро неплохая, но этого недостаточно, чтобы сделать изолейт хорошим решением.

Это приводит нас к следующему вопросу: сделать колл лимпа или же сфолдить? Так как фолд-эквити отсутствует, надо подумать о потенциальных шансах. Эти две концепции обратно пропорциональны, так как если игроки не желают фолдить, то Хиро получит хорошую проплату с сильной рукой. Шансы банка также хороши, ведь Хиро должен заколлировать всего 1 ББ, а в банке уже есть 3,5 ББ, и банк вполне может увеличиться еще больше, если МБ доставит или если баттон тоже залимпит. Это отличный спот для колла лимпа.

Хиро коллирует 1 ББ.

Hand 16

UTG – Passive Fish (45/6/2/62)

HJ – **Whale** (75/29/5/12)

CO – Nit (16/10/3/44)

BU – Reg (22/17/5/56)

SB – Passive Fish (38/14/1/40)

BB – **Hero**

Dealt to Hero:



UTG folds, HJ calls 1BB, CO folds, BU folds, SB calls 0.5BB, **Hero?**

Раздача 16

УТГ – пассивный фиш (45/6/2/62)

Хайджек – кит (75/29/5/12)

Кат-офф – нит (16/10/3/44)

Баттон – рег (22/17/5/56)

МБ – пассивный фиш (38/14/1/40)

ББ – Хиро

У Хиро $K\clubsuit Q\heartsuit$. УТГ фолд, хайджек колл 1 ББ, кат-офф фолд, баттон фолд, МБ колл 0,5 ББ. Действия Хиро?

У Хиро здесь сильная рука, и она отлично будет играть против Кита на постфлопе. Фактически, поймать топ-пару с хорошим кикером по флопу здесь будет равнозначно натсу против такого игрока, если флоп не будет слишком опасным. Хиро здесь вполне может сыграть на весь стек даже по одной топ-паре против такого оппонента, как Кит.

ФЭ здесь очевидно нет, но это и не страшно, если мы делаем тут рейз с такой хорошей рукой, то нашей главной целью не будет фолд оппонента. Наша позиция тоже не очень хороша, но помните, что сила руки будет определяющим фактором. Это означает, что сила руки самостоятельно может определить, стоит ли делать изолейт. А против кита сила руки еще больше возрастает, так что изолейт здесь будет отличным решением.

Правило сайзинга показывает, что надо сделать рейз $3\text{ББ} + 2\text{ББ}$ (за каждого лимпера в раздаче) + 1ББ (за отсутствие позиции). Это сразу увеличит банк, а так как у нас есть преимущество в силе руки и в скилле против обоих игроков, нас это устраивает. И все это

увеличивает шансы остаться в хедз-апе с Китом – это наш желаемый

Hand 17

UTG – **Passive Fish** (45/6/**2**/62)
HJ – Aggro Fish (56/25/**11**/25)
CO – Nit (17/9/**3**/45)
BU – Reg (24/21/**10**/49)
SB – Hero
BB – Reg (23/19/**7**/52)

Dealt to Hero:



UTG calls 1BB, HJ folds, CO folds, BU folds, **Hero?**

исход.

Хиро рейзит 6 ББ.

Раздача 17

УТГ – пассивный фиш (45/6/2/62)

Хайджек – агрофиш (56/25/11/25)

Кат-офф – нит (17/9/3/45)

Баттон – рег (24/21/10/49)

МБ – Хиро

ББ – рег (23/19/7/52)

У Хиро 5♦5♥. УТГ колл 1 ББ, хайджек фолд, кат-офф фолд, баттон фолд. Действия Хиро?

В этом споте ФЭ будет неплохим, так как УТГ играет по стратегии «попал или сфолдил», но после нас есть рег, которого нельзя назвать тайтовым из-за частоты его трибетов. У нас плохая позиция и рука небольшой силы. Помните, что мы оцениваем силу руки по ее способности собирать хорошие пары на флопе, а эта рука часто будет плохо играть по флопу. Было бы отлично собрать сет, но это будет происходить совсем не часто, и этого аргумента недостаточно, чтобы разгонять банк без позиции.

Так можно ли нам заколлировать? В большинстве случаев нам придется заплатить всего 0,5 ББ, чтобы увидеть флоп. У 55 есть неплохие потенциальные шансы, так как можно собрать сет. Более того, иногда мы сможем выиграть и на шоудауне, ведь пассивный

Hand 18

UTG – Passive Fish (57/11/**2**/65)

HJ – Aggro Fish (56/25/**11**/25)

CO – Reg (30/23/**9**/41)

BU – Reg (24/21/**10**/49)

SB – Hero

BB – Reg (23/19/**7**/52)

Dealt to Hero:



UTG calls 1BB, HJ folds, CO folds, BU folds, **Hero?**

фиш может не делать ставки, если у него ничего не будет. Так что это легкий комплит.

Хиро коллирует 0,5 ББ.

Раздача 18

УТГ – пассивный фиш (57/11/2/65)

Хайджек – агрофиш (56/25/11/25)

Кат-офф – рег (30/23/9/41)

Баттон – рег (24/21/10/49)

МБ – Хиро

ББ – рег (23/19/7/52)

У Хиро J♣T♣. УТГ колл 1 ББ, хайджек фолд, кат-офф фолд, баттон фолд. Действия Хиро?

Этот спот подобен ситуации в Раздаче 17, но есть одно важное отличие в главном факторе треугольника изолейта: наша сила руки намного лучше. А значит, рука достаточно хороша для изолейта. Она часто будет хорошо попадать во флоп, что компенсирует позиционный недостаток, а фиш играет по стратегии «попал или сфолдил», что поможет нам в случаях, если флоп нам не подойдет.

Сайзинг должен быть равен 3 ББ + 1 ББ (за лимпера) + 1 ББ (за отсутствие позиции).

Хиро рейзит 5 ББ.

Заключительные мысли о спотах для изолейта

Очень важно научиться получать профит в таких ситуациях. На недорогих лимитах в онлайн, а также в живой кэш-игре (даже на лимитах повыше) лимпы очень распространены, особенно если Хиро уделяет должное внимание селектингу столов. Если вы научитесь определять, когда стоит применять изолейт, какого размера следует делать рейз и когда лучше просто заколлировать лимп, - то это будет

очень ценный скилл для вашей карьеры в безлимитном холдеме. Это позволит вам далеко зайти в будущем.

Глава 4. Контбеты

Если считать опен-рейз отправной точкой игры на префлопе, то на постфлопе таким этапом будет контбет или продолжительная ставка.

На самом деле, в этом учебнике мы уже множество раз каким-то образом затрагивали концепцию контбета, и это было абсолютно неизбежно, ведь ситуации с продолжительной ставкой очень распространены и тесно связаны с EV наших решений на префлопе. Ожидаемый успех контбета – это решающий фактор для того, как часто Хиро следует опен-рейзить на префлопе или же изолировать лимперов.

Ставить +EV контбеты, когда это будет наилучшей линией розыгрыша, или же не ставить их, когда это не будет наилучшим решением, - все это неотъемлемая часть выигрышного покера в любом его формате, а особенно в кэш-игре NLHE 6-макс, где в большинстве спотов на постфлопе мы будем выступать в качестве агрессора.

Иногда реально важные ситуации будут отделяться от менее важных не размером банка в раздаче, а тем, как часто такие ситуации вообще могут происходить. Поэтому контбеты (которые происходят постоянно) стоят того, чтобы вы уделили им время и внимание в самом начале вашей покерной карьеры.

Наш фокус: лайтовые контбеты

Продолжительная ставка (или контбет) – это ставка, которую делает префлоп-рейзер по флопу. Иногда такая ставка делается с сильной рукой с целью получить колл от более слабых рук, - вэлью-контбет.

Но довольно часто такая ставка делается без наличия сильной руки, это продолжение демонстрации силы с целью забрать банк, - лайтовый контбет.

Прежде чем начать разбираться с материалами этой главы, стоит прояснить важное различие. Бывают ситуации, когда Хиро с флопа ловит сильную руку, с которой можно добрать ставкой вэлью с диапазона колла оппонента. А бывают ситуации, когда Хиро ловит с флопа что-то более слабое. В пятой главе мы рассмотрим вэльюбеты, которые касаются первого типа ситуаций. Но сейчас мы сфокусируемся в основном на лайтовых контбетах и на том, стоит ли их ставить. Ведь лайтовые контбеты в NLHE встречаются намного чаще из-за одного простого факта: большинство рук не попадает в большинство флопов.

Это означает, что очень часто Хиро будет делать рейз на префлопе, а затем оказываться на флопе без сильной руки (крупной пары или сильнее), чтобы иметь возможность ставить вэльюбеты. В таких спотах ему понадобится хорошо разбираться в теме контбетов. Хиро придется принимать решение, стоит ли в этой конкретной ситуации ставить контбет в надежде забрать банк, или же лучше прочекасть. Первичным фактором будет фолд-эквити (который может быть у Хиро), но на самом деле это непростой фактор и его стоит разбить на подфакторы. Также чаще всего стоит рассматривать и другие аспекты ситуации, а не только фолд-эквити.

4.1 Факторы лайтового контбета

В последующей табличке вы можете увидеть, какие факторы Хиро стоит рассматривать при решении, стоит ли ставить лайтовый контбет.

Хорошие факторы

- Сухой борд
- Хорошее эквити (в случае колла)
- Опп фолдит
- Уязвимость/нет шоудаун-вэлью
- Хедз-ап пот
- Перспектива на терне и ривере
- Есть позиция

Плохие факторы

- Дровяной борд
- Плохое эквити (в случае колла)
- Опп не фолдит
- Неуязвимое шоудаун-вэлью
- Мультипот
- Нет перспективы на терне и ривере

- Нет позиции

(Рисунок номер 19 – факторы лайтового контбета)

1. Текстура борда

Текстура борда – это понятие описывает природу карт на доске касательно того, как они сочетаются с потенциальными карманными картами. Сухие флопы имеют меньше шансов на сочетания, мокрые – больше.

В целом, чем больше флоп может подойти диапазону оппонента, тем меньше вероятность его фолда, и тем меньше будет +EV у лайтового контбета. Давайте рассмотрим несколько примеров текстуры борда, чтобы разобраться с этим вопросом.

Тип 1 – очень сухой

K♣7♦2♥

7♠7♣3♦

Подобный флопы действительно по-настоящему «сухи», так как в них очень трудно попасть. Первый флоп представляет собой три разные несвязанные карты и полное отсутствие дро, поэтому игроку будет

сложно попасть в комбинацию сильнее одной пары. Собрать две пары по такому флопу будет практически нереальной задачей для среднего игрока, который редко заходит в игру с картами типа K7, K2 и 72.

Второй флоп предлагает возможность собрать трипс, но руки с семеркой – не самые распространенные стартовые руки для колла рейза на префлопе. По таким флопам у игроков часто не будет ничего.

А это увеличивает фолд-эквити, поэтому по таким флопам очень хорошо работают лайтовые контбетты.

Тип 2 - сухой

Q♦9♥4♣

7♠6♥2♦

На подобных флопах карты уже чуть более связаны между собой, чем в предыдущем типе, здесь появляются возможности двух пар и стритдро. Однако, они остаются сухими, ведь оппоненты с большинством своих рук будут не попадать в борд, а значит лайтовые контбетты будут эффективными при остальных благоприятных факторах.

Тип 3 – среднедровяной

J♠8♠6♦

A♣Q♥3♥

Первый из флопов предлагает несколько вариантов стрит-дро, а также флеш-дро, что подходит многим диапазонам префлопа. Второй флоп предлагает возможности собрать сильные пары, а также бродвейный гатшот и вероятное флеш-дро.

Для таких флопов понадобится больше других благоприятных факторов, чем для сухих бордов.

Тип 4 – дровяной (мокрый)

9♥8♥6♦

K♣J♣9♦

В такие флопы очень легко «попасть», а также легко собрать сильную руку. Теперь вам уже должен быть понятен принцип: по такой текстуре борда для лайтового контбета вам понадобятся очень благоприятные другие факторы.

Тип 5 – очень дровяной

Q♦J♠T♠

J♣9♣7♣

Это очень опасные флопы, по которым оппоненты будут сдаваться, если текстура им не подошла. Но проблема состоит в том, что не попасть в такие доски довольно сложно. Такие флопы подходят многими способами большинству рук, с которыми игроки коллируют на префлопе, а еще они представляют отличное эквити. Хиро должен очень выборочно подходить к лайтовым контбетам по таким «мокрым» флопам. Фактически, если его эквити по такой текстуре борда близко к нулю, то отказ от лайтового контбета – это практически обязательное решение, даже если другие факторы и благоприятны.

В целом, текстура борда – очень влиятельный фактор, и часто она оказывает решающее влияние на EV лайтового контбета. По флопам первого типа контбеты часто будут профитными даже с самым низким эквити и даже против игроков, которые не любят фолдить по любым флопам. А вот по флопам пятого типа лучше вообще не делать контбеты без сильного эквити, которое должно компенсировать нехватку ФЭ. Текстура борда не будет единственно важным аспектом, но она имеет кардинально важное значение для ожидаемого EV лайтового контбета, и именно ее надо анализировать в первую очередь. Мы разберем анализ текстуры борда еще раз на практике, когда будем рассматривать примеры раздачи в финальной части этой главы.

2. Эквити

Второй аспект, который мы обязаны рассмотреть, - это эквити.

Эквити (иногда эквити в банке) – это часть банка Хиро, основанная на том, как часто его рука будет лучшей к риверу.

Когда карты открыты, Хиро может просчитать свое точное эквити против руки оппонента. Но при контбетах такого не происходит, и Хиро должен прикидывать, насколько хорошо его эквити против вероятного диапазона колла оппонента в ответ на контбет.

Бывают случаи, когда эквити выступает более значимым фактором, чем текстура борда. По некоторым бордам можно ставить лайтовый контбет вообще без эквити и он будет +EV; так и же наоборот – хорошее эквити позволяет вам ставить контбет по любой текстуре борда. Фактически, эквити может выступать абсолютным фактором: если у Хиро достаточно эквити, то продолжительная ставка будет правильным решением практически в любой ситуации. Если у Хиро есть эквити в форме стрит-дро, флеш-дро, а иногда и даже всего двух оверкарт к флопу или же гатшота, - все это может отлично помочь следующими двумя способами:

- Если эквити Хиро увеличивается, то необходимое фолд-эквити для контбета уменьшается. Ведь даже если оппонент будет коллировать

контбет, в некотором проценте случаев Хиро будет выигрывать раздачу, усилив свою руку.

- Если у Хиро есть эквити в раздаче, то у него есть и потенциальные шансы. Если он усилится, то может выиграть не только текущий банк, но и будущие ставки. Этот дополнительный стимул делает требуемое фолд-эквити еще меньшим для ситуаций контбета.

Важно: эквити для ситуаций контбета всегда стоит оценивать против диапазона колла оппонента, а не против всего диапазона, с которым оппонент видит флоп. Эквити Хиро в раздаче имеет значение, только если оппонент заколлирует контбет. Хиро не нужно собирать свои ауты, если он уже выиграл банк!

Ауты – это карты, оставшиеся в колоде, которые могут усилить руку Хиро на будущих улицах (сейчас Хиро предположительно позади) и дать ему победную руку против вероятных рук оппонента. Люди – это не компьютеры, они не привыкли высчитывать точное значение эквити для каждой раздачи. В процессе игры мы должны оценивать эквити, анализируя количество наших аутов против диапазона колла оппонента в ответ на контбет, а затем прикидывать приблизительное значение эквити благодаря этим аутам.

Начнем по порядку, с чем же обычно будет коллировать оппонент по флопу, каким будет его диапазон? Против чего мы должны считать свои ауты? Давайте рассмотрим следующий пример для объяснения:

Hand 19

UTG – Reg (18/16/5/60)
HJ – Reg (25/19/5/54)
CO – Nit (16/10/3/44)
BU – Hero
SB – Passive Fish (29/11/1/40)
BB – Reg (19/15/3/55)

Dealt to Hero:  

UTG folds, HJ folds, CO folds, **Hero raises to 3BB**, SB folds, **BB calls 2BB**.

Flop (6.5BB, 2 players)   

BB checks, **Hero bets 4BB**, **BB calls 4BB**.

Раздача 19

УТГ – рег (18/16/5/60)

Хайджек – рег (25/19/5/54)

Кат-офф – нит (16/10/3/44)

Баттон– Хиро

МБ – пассивный фиш (29/11/1/40)

ББ – рег (19/15/3/55) У Хиро

K♦J♠.

УТГ фолд, хайджек фолд, кат-офф фолд, Хиро рейз 3 ББ, МБ фолд,
ББ колл 2 ББ.

Флоп (6,5 ББ, 2 игрока): Q♥T♦6♠.

ББ чек, Хиро ставит 4 ББ.

Против чего предположительно мы должны здесь играть, как нам посчитать свои ауты? Что ж, вместо того чтобы посчитать точный диапазон, с которым ББ заколлирует ставку по флопу, Хиро должен найти более простой способ, чтобы успеть принять решение за ограниченное время в процессе раздачи. Против топ-пары здесь у Хиро будет как минимум восемь аутов (четыре девятки и четыре туза, что даст ему стрит), но также аутами могут быть и три короля, если у оппонента нет руки KQ или KT.

Хиро может упростить ситуацию и предположить, что у него есть в среднем 11 аутов против вероятного диапазона колла оппонента.

Ситуация может быть хуже, если опп заколлирует с сетом или с QT, или же лучше, если он заколлирует всего лишь с гатшотом или второй парой. Но в целом для оценки ситуации в целом это будет достаточным предположением.

Лучшим способом перевода аутов в эквити в игре будет не вычисление (так как это пустая трата ценного времени), а запоминание рисунка 20, который мы скоро увидим. Тем не менее, я воспользуюсь этой возможностью, чтобы продемонстрировать, как этот расчет выполняется, поскольку он иллюстрирует технику, которая будет очень полезна, когда мы будем больше заниматься математикой покера. Я рекомендую, чтобы в этой книге Хиро читал все по порядку и овладевал техникой постепенно, но в целом можно пропустить этот расчет сейчас и перейти прямо к табличке с эквити (а также к тому, что это означает касательно контбета в приведенной выше раздаче).

Комбинированная отрицательная вероятность

Техника: чтобы вычислить вероятность (X или Y), мы должны рассчитать вероятность (не X) и вероятность (не Y),

затем их перемножить и вычесть полученный результат из единицы.

Вероятность наступления как минимум одного из двух событий равна вероятности одновременного не наступления этих двух событий.

Вспомните, как во второй главе мы высчитывали вероятность одновременного наступления нескольких событий, и для этого перемножали индивидуальные вероятности наступления этих событий.

В нашем примере раздачи нам нужно найти вероятность (P) того, что Хиро поймает один из своих аутов на терне (событие X) или же на ривере (событие Y). Мы получаем следующее уравнение:

$$P:(X \text{ или } Y) = 1 - ((P:(\text{не } X)) \times (P:(\text{не } Y)))$$

Теперь посчитаем с числовыми значениями.

$P:(\text{не } X)$ – Это вероятность того, что Хиро не поймает ни один из своих аутов на терне. Мы получим это число, используя количество карт, которые не подходят Хиро из оставшихся, и общее количество оставшихся карт в колоде. Осталось $(52-5=47)$ 47 карт, из них у Хиро есть 11 аутов. Значит, 36 из 47 карт не дадут Хиро собрать руку.

$$\text{Тогда } P:(\text{не } X) = 36/47 = 0,766$$

$P:(\text{не } Y)$ – Это вероятность того, что Хиро и на ривере не соберет свою руку, до этого не собрав ее на терне. Так как выйдет еще одна карта на терне, то останется уже не 47 карт, а 46, и из все еще 11 будут выступать аутами для Хиро. Тогда $P:(\text{не } Y) = 35/46 = 0,760$ И теперь решим уравнение до конца.

$$P:(X \text{ или } Y) = 1 - ((P:\text{не } X) \times (P:\text{не } Y))$$

$$P:(X \text{ или } Y) = 1 - (0,766 \times 0,760)$$

$$P:(X \text{ или } Y) = 1 - 0,582$$

$$P:(X \text{ или } Y) = 0,418$$

$$P:(X \text{ или } Y) - \text{это } 41,8\%$$

То есть Хиро в 41,8% случаев соберет свою руку или на терне или на ривере. Эта техника применяется во многих ситуациях в покере, когда необходимо выяснить, как часто случится хотя бы одно событие из некоторых вероятных исходов.

А теперь перейдем к краткому и понятному гиду, который модно просто выучить и запомнить для того, чтобы сразу ориентироваться в эквити и в том, как хорошо это влияет на наши лайтовые контбеты.

Outs	Equity
1	4%
2	8%
3	12%
4	16%
5	20%
6	24%
7	28%
8	31%
9	35%
10	38%
11	42%
12	45%
13	48%
14	51%
15	54%
16	57%
17	60%

(Рисунок номер 20 – перевод аутов в эквити)

Я округлил проценты в колонке «Эквити» для того, чтобы вам было легче запомнить приведенную информацию. Полезной подсказкой будет следующая: обычно эквити Хиро в четыре раза больше, чем количество его аутов; но этот трюк будет работать менее точно с увеличением количества аутов.

Следующий и финальный шаг для понимания эквити – надо

разобраться, что же эти значения эквити на самом деле означают.

Начнем с 11 аутов и 42% эквити – тому, что у нас есть в Раздаче 19 с нашими KJo. Это огромное эквити для «не вэлью»-руки, и это точно делает наш контбет +EV. Более того, учитывая потенциальные шансы и фолд-эквити при нашей ставке, контбет здесь точно будет наиболее плюсовой по EV линией розыгрыша из всех возможных. Помните, что наша главная цель – всегда делать то, что даст нам максимально плюсовое EV, а не просто делать что-либо, что будет плюсовым по EV.

Если нам закроется один из аутов, который дает стрит, у нас действительно появятся шансы на выигрыш реально крупного банка. Ставка с таким большим эквити не только помогает нам с нашим фолд-эквити, но и позволяет также разогнать банк и выиграть больше денег, если рука нам закроется (а это будет происходить довольно часто).

Давайте рассмотрим еще несколько примеров раздач с разными флопами и попробуем оценить наше эквити. Я начну с двух спотов, в одном из которых лайтовый контбет будет намного более правильным вариантом, чем в другом.

Спот номер 1 – слабая андерпара

Рука - 5♥5♣

Флоп - J♦9♣6♠

Помните, что мы смотрим здесь на эквити при колле, когда решаем, стоит ли делать контбет или же нет. Так как большинство рук диапазона колла оппонента будет содержать некоторую пару, у нас часто будет только два аута на улучшение.

Более того, если мы соберем один из этих двух аутов (то есть пятерку), это иногда может дать нам и проигрышную руку – если у оппонента есть сет с флопа, или если он заколлировал наш опен-рейз на префлопе с 87s. Эти два неуверенных аута дают нам примерное эквити менее 8% по таблице, приведенной выше.

Нам понадобится очень хорошее фолд-эквити, чтобы ставить по такому флопу контбет с такой рукой.

Спот 2 – два овера и гатшот

Рука - Q♣T♠

Флоп - 9♠8♦4♠

Этот спот будет намного более благоприятным, чем предыдущий пример. Фактически, это отличный пример ситуации, в которой первой мыслью Хиро должен быть «контбет!», если он играет не в

мультипоте. Основанные на эквити причины для контбета будут таковы:

- Во-первых, у Хиро есть 10 аутов против руки типа топ-пары.
- Во-вторых, у Хиро есть четыре аута на натс. Его эквити в случае колла будет равно примерно 38%.

Эти два спота, как различные по стартовой силе руки могут значительно отличаться по эквити в случае колла. Андерпара (как в первой ситуации) на самом деле по флопу является фаворитом против руки Q-хай, но у этой второй руки есть десять аутов на усиление. В случае колла рука Q-хай будет намного более живой, а значит будет и лучшим вариантом для контбета по флопу.

Если у вас есть две оверкарты (шесть аутов) – это намного лучше, чем андерпара, или же две андеркарты без стрит-дро и флеш-дро. Не стоит недооценивать, как какие-то 5-6 дополнительных аутов могут повлиять на необходимое ФЭ по флопу, а значит и на то, стоит ли вам ставить контбет.

3. Тип игрока

Еще в подразделе 3.3 мы рассмотрели тему, как различные типы фишей-оппонентов соотносятся с ожидаемым фолд-эквити при контбетах. Общая типология фишей и стат фолда на контбет (fold to cbet) – это две вещи, которые будут вам очень помогать. Еще один фактор, который поможет Хиро оценить его фолд-эквити, следующий: как диапазон игрока на префлопе может попасть во флоп. И это также зависит от типа оппонента, который вам противостоит.

Мы знаем, что большинство рук не попадает в большинство флопов. Но если игрок разыгрывает изначально очень широкий диапазон рук, то большинство рук этого диапазона будут не попадать в большинство флопов еще чаще. Следовательно, слабый игрок, который разыгрывает очень много рук на префлопе, намного чаще будет не иметь ничего или же иметь только слабую пару или слабое дро по флопу, чем тот игрок, который разыгрывает на префлопе более сильный диапазон. Более сильный диапазон чаще будет попадать в топ-пары и руки сильнее, так как у него будет больше старших карт и карманных пар.

Слабые диапазоны чаще вынуждены фолдить на постфлопе, чем сильные. Так что, при всех других равных условиях, лучше ставить контбет против широкого диапазона, чем против тайтового.

Hand 20

UTG – Unknown

HJ – Unknown

CO – Unknown

BU – Hero

SB – Passive Fish (60/11/1/59)

BB – Reg (19/15/3/55)

Dealt to Hero:



UTG folds, HJ folds, CO folds, **Hero raises to 3BB**, **SB calls 2.5BB**, BB folds.

Flop (7BB, 2 players)



SB checks, **Hero?**

Посмотрите на раздачу номер 20 ниже и обратите внимание на текстуру борда. Как, по вашим ожиданиям, такой борд подойдет оппоненту?

Раздача 20

УТГ – неизвестно

Хайджек – неизвестно

Кат-офф – неизвестно

Баттон– Хиро

МБ – пассивный фиш (60/11/1/59)

ББ – рег (19/15/3/55) У

Хиро J♣9♥.

УТГ фолд, хайджек фолд, кат-офф фолд, Хиро рейз 3 ББ, МБ колл 2,5

ББ, ББ фолд.

Флоп (7 ББ, 2 игрока): 6♥3♦2♦.

МБ чек, Хиро?

Сначала надо развеять одно предубеждение, которое часто характерно начинающим игрокам. Я называю его «ошибка про фишей и флопы».

Ошибка про фишей и флопы – это убеждение, что оппонент, который играет очень широкий диапазон на префлопе, будет чаще попадать в низкие флопы, так как его диапазон содержит много низких карт, которые соперник не разыгрывает.

При ближайшем рассмотрении мы можем видеть, что это убеждение ложно. Если у фиша в раздаче выше есть много маленьких карт в его диапазоне в 60% рук, которые он любит играть (возможно и больше, когда он находится на позиции блайнда), то мы можем с

уверенностью сказать, что у него также и больше карт выше, чем эти. Этот игрок не играет все 100% рук, поэтому, если у него есть руки, которые он сбрасывает на наш опен-рейз, то они будут самыми низкими картами, а значит его диапазон будет стремиться к непопаданию в такой флоп.

Просто то, что этот оппонент может иметь такие руки как 64s, 54s, 63s и так далее в ситуациях, где у обычных игроков таких рук не будет, не означает, что он будет чаще попадать в такой флоп. Это лишь означает, что будут редкие случаи, когда он поймает стрит с флопа в ситуации, когда более тайтовый игрок такого поймать не сможет. Однако, по сравнению с общим диапазоном оппонента, такие руки будут составлять всего лишь крошечную часть. Они разбавляются большим количеством всех более высоких карт, которыми он предпочитает играть.

Оценивая такой спот, нам следует учитывать следующее:

- Довольно сложно собрать что-то с флопа, а особенно с широкими диапазонами. Другими словами, намного чаще игрок соберет просто Q-хай по флопу, чем соберет две пары или стрит.
- Даже диапазоны фиша часто не будут попадать в самые низкие флопы.

- У фиша меньше концентрация карманных пар в диапазоне колла на префлопе, так как в этом диапазоне очень много неспаренных мусорных рук.
- У Хиро есть две оверкарты, а значит у него есть 6 аутов против пары и среднее эквити в 24% в случае колла.
- Оппонент фолдит на большинство контбетов. А по такому флопу он будет фолдить еще чаще из-за первых трех причин, указанных выше.

Итак, мы можем сделать вывод, что в этой раздаче Хиро очевидно должен ставить контбет. Тип оппонента – важный фактор, который помогает понимать, как диапазон игрока подходит флопу. И в этом случае это будет положительный фактор для Хиро.

Хиро ставит 3.5BB.

Агрофиш и опасности нехватки терпения

Нет ничего более раздражающего, чем когда у вас период «карддеда» против агрофиша.

«Кард-дед» (от англ. Card-dead) - означает ограниченный период времени, когда Хиро не получает хороших стартовых рук и плохо попадает во флопы.

Такой период может быть выводить из себя, но, как мы увидим в следующей главе, главное в игре против игроков, которые глупо отказываются фолдить, - это выигрыш крупных банков с вэльюруками, а не сбор мелких банков с плохим эквити.

Хиро придется признать, что многие ситуации, которые были бы профитными лайтовыми контбетами против более стандартных игроков, будут -EV против агрофиша, который склонен безрассудно коллировать и рейзить. Это здорово для нас, когда у нас есть рука, но бороться агрессией с агрессией при отсутствии реальной руки - обычно не самый лучший подход. Нередко мои ученики присылают мне подобные раздачи: они делают блефовый ререйз на рейз флопа от агрофиша, а тот в итоге коллирует их до конца просто по младшей паре.

Девиз здесь такой: не стоит бороться с безумной агрессией, имея плохое эквити! Вместо этого дождитесь неизбежных спотов, когда у вас будет хорошая рука с флопа, и просто выиграйте стек оппонента. Вы предпочли бы вступить в битву до смерти с карандашом или пропустить несколько ударов, а затем получить в руки дробовик? Эти бои часто будут происходить до смерти. Агрофиш очень редко отступает, и именно поэтому они теряют больше денег, чем почти каждый другой тип игроков.

Давайте посмотрим на пример. Теперь мы встречаем важный стат, который я советую всем своим ученикам иметь на своем HUD. В

следующем примере раздачи пятое (розовое) число представляет собой такой стат: Raise F Cbet.

Raise F Cbet

Определение: Raise F Cbet показывают частоту (в процентах), когда игрок рейзит контбет по флопу в случаях, когда у него есть такая возможность.

Достоверность (количество раздач):

- 100 = Мало: однако дает возможность сказать, играет ли оппонент
сверхагрессивно или нет
- 500 = Прилично
- 1000 = Хорошо
- 5000 = Отлично

Интерпретация показателей:

- 1-10=низкий (этот игрок рейзит по флопу практически всегда в вэлью)
- 10-15=средний (этот игрок иногда может рейзить лайтово, но в целом он не очень агрессивен)

- 15-20=высокий (этот игрок склонен рейзить флопы лайтово довольно часто)
- 20+=очень высокий (у этого игрока серьезно нарушен баланс в сторону лайтовых рейзов)

Hand 21

UTG – Unknown
 HJ – Unknown
 CO – Unknown
BU – Hero
 SB – Aggro Fish (57/32/12/35/26)
 BB – Unknown

Dealt to Hero:



UTG folds, HJ folds, CO folds, **Hero raises to 3BB**, SB calls 2.5BB, BB folds.

Flop (7BB, 2 players)



SB checks, **Hero?**

Раздача 21

УТГ – неизвестно

Хайджек – неизвестно

Кат-офф – неизвестно

Баттон– Хиро

МБ – агрофиш (57/32/12/35/26)

ББ – неизвестно У

Хиро T♥9♥.

УТГ фолд, хайджек фолд, кат-офф фолд, Хиро рейз 3 ББ, МБ колл 2,5 ББ, ББ фолд.

Флоп (7 ББ, 2 игрока): K♣Q♣7♦.

МБ чек, Хиро?

В подобном споте нельзя рассчитывать на то, что наш контбет будет +EV. Против такого игрока Хиро должен играть с сильной рукой, которая часто будет выигрывать на шоудауне – к примеру, сильная пара или сильное дро (лучше, чем имеющийся гатшот).

У игрока на малом блайнде стат Raise FCBet очень высок. Это значит, что МБ не будет фолдить по флопу любое, даже самое маленькое

попадание, и даже будет рейзить руки типа одной пары. Также он может рейзить и в блеф, то есть даже если флоп совсем не подошел оппу, Хиро все равно не может рассчитывать на фолд-эквити. Если бы эквити Хиро было лучше, тут можно было бы контбетить и разгонять банк. Но в этом конкретном споте Хиро должен проявить терпение, чекнуть по флопу, бесплатно посмотреть карту на терне и надеяться на выход валета. Хиро не должен оправдывать стратегию игры агрофиша и отдавать ему деньги с плохим эквити, ведь опп будет отказываться фолдить.

Хиро ждет.

Когда диапазоны сильные

Широкие диапазоны по большинству флопов будут слабее, чем стандартные диапазоны. Тайтовые диапазоны чаще будут ловить с флопа что-то сильное из-за того, что в них больше концентрация карманных пар (для низких бордов) и сильных бродвейных рук (будут сильные попадания в высокие борды).

Посмотрите на следующий пример:

Hand 22

UTG – Unknown

HJ – Hero

CO – Unknown

BU – Nit (11/7/**2**/38/**7**)

SB – Unknown

BB – Unknown

Dealt to Hero:



UTG folds, **Hero raises to 3BB**, CO folds, BU calls 3BB, SB folds, BB folds

Flop (7.5BB, 2 players)



Hero?

Раздача 22

УТГ – неизвестно

Хайджек – Хиро

Кат-офф – неизвестно

Баттон– нит (11/7/2/38/7)

МБ – неизвестно ББ

– неизвестно У Хиро A♥K♠.

УТГ фолд, Хиро рейз 3 ББ, кат-офф фолд, баттон колл, МБ фолд, ББ фолд.

Флоп (7,5 ББ, 2 игрока): Q♠9♦8♥.

Хиро?

В такой ситуации диапазон оппонента часто будет сильным. С какими руками нит 11/7 Nбудет здесь коллировать с баттона? Мы можем предположить, что в его диапазоне есть средние карманные пары, к примеру руки типа [77-QQ], затем сильные разномастные бродвейные

руки типа AKo и AQo, а также сильные одномастные бродвейные руки типа [AQs AJs KQs QJs].

Такой диапазон отлично подходит для указанного борда. Хуже всех в борд попадет АК, а остальные руки дадут комбинации от сильной пары плюс гатшота, до топ-пары, сетов и так далее.

Если Хиро здесь будет ставить контбет, то ему надо понимать, что фолд-эквити будет очень слабым. Не нужно даже говорить, что эквити банка у Хиро тоже не очень. В случае колла у него вероятно есть шесть аутов, но эти карты могут также давать по две пары для оппонента. Если же Хиро соберет лучшую руку, то это может убить экшн, так что Хиро не имеет потенциальных шансов при улучшении своей руки.

Хиро играет чек/фолд.

Сыграть чек/фолд – прочекать с намерением сфолдить в ответ на ставку.

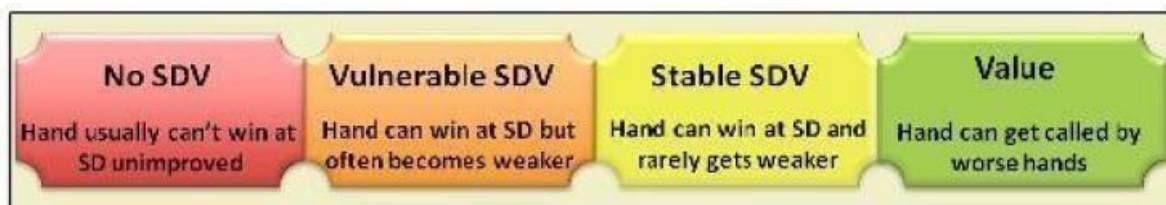
Но против нитов по некоторым бордам можно ставить контбеты. По сухим бордам Axx и Kxx Хиро может рассчитывать на неплохое фолдэквити, так как в диапазоне оппонента есть много карманных пар. Настоящий скилл – уметь комбинировать различные факторы

контбета и оценивать ситуацию в целом. Давайте двигаться дальше, и теперь мы посмотрим на следующий фактор из нашей таблицы.

4. Шоудаун-вэлью (ШДВ)

Когда мы используем этот термин, обычно мы не говорим про натсы. Мы говорим про руку, которая будет впереди большей части диапазона оппонента, но с которой сложно будет получить больше вэлью с помощью ставки или же рейза.

Рисунок ниже показывает спектр готовых рук различной силы – от ничего до натса. Заметьте, что дро, которые мы рассматривали ранее, оцениваются по-другому: у них есть



эквити, но нет шоудаун-вэлью. Их эквити называется «эквити неготовой руки». Хотя такое эквити и будет часто очень полезным, но такие руки не будут выигрывать на шоудауне, а значит они попадают в левую часть таблички ниже.

(Рисунок номер 21 – спектр ШДВ)

До этого момента мы рассматривали те факторы, которые являются положительными – чем больше у нас было того, что мы рассматривали, тем лучше это было для контбета. С шоудаун-вэлью все обстоит наоборот. По крайней мере до того, как мы переходим в зеленую зону вэлью и наш контбет перестает быть лайтовым.

Итак, начнем с этого: почему лучше не делать ставки с шоудаунвэлью? Шоудаун-вэлью дает нам возможность выиграть раздачу на вскрытии, то есть нам не обязательно заставлять оппонента фолдить. Ход рассуждений такой: если мы сможем заставить оппонента сфолдить только руки слабее, тогда зачем же делать ставку и проигрывать деньги рукам сильнее? Как мы увидим, это отличные рассуждения для стабильного шоудаун-вэлью, а вот при уязвимом ШДВ у нас все равно будут оставаться аргументы для контбета.

Давайте рассмотрим некоторые примеры для каждой части спектра.
Нет ШДВ - 1

Рука: 6♦7♦

Флоп: Q♣3♥2♥

У этой руки абсолютно нет никакого ШДВ. Если рука не усилится, то шансы выиграть на вскрытии практически равны нулю. Также у этой

руки нет ничего касательно эквити, но если есть достаточное фолдэквити, то Хиро следует ставить контбет.

Нет ШДВ - 2

Рука: J♥T♣

Флоп: Q♣9♥5♠

Если рассматривать ШДВ, то эта рука аналогична предыдущей – шоудаун-вэлью здесь нет. Но разница состоит в том, что у этой руки есть хорошее эквити против среднего диапазона колла в ответ на контбет Хиро. Однако если рука не усилится, для Хиро будет практически нереально выиграть банк. ШДВ – это фактически показатель того, как часто рука будет выигрывать, если не усилится на последующих улицах. Опять-таки, в большинстве случаев Хиро здесь стоит делать контбет.

Уязвимое ШДВ Рука:

A♥3♥

Флоп: 8♦7♣3♦

Тут стоит отметить, что хоть рука Хиро и далека от «монстра», но у него все-таки есть пара. Как мы знаем, в NLHE большинство рук не попадает в большинство флопов, и такой полудровяной флоп не будет исключением. Это означает, что на шоудауне в некоторых случаях у Хиро будет лучшая рука, даже если карты на терне и ривере его не усилят. Так что у Хиро есть ШДВ, но есть также и проблема: практически любая карта на терне может сделать руку Хиро слабее. Третья пара станет четвертой парой, еще одна бубновая карты может усилить эквити оппонента (дать ему или флеш-дро, или готовый флеш). Так что у этой руки есть уязвимое ШДВ.

У руки есть уязвимое ШДВ только в таких случаях:

1. Рука часто будет выигрывать на шоудауне без усиления.
2. Карты на терне и ривере могут ухудшить ситуацию, и коллировать ставки будет еще сложнее.
3. У оппонента может быть значительное количество рук, которые могут стать сильнее нашей руки.

Контбет по такому борду с достаточным ФЭ будет обычно хорошей идеей, если Хиро имеет причины на то, чтобы считать, что его рука часто будет победной. У такой ставки есть два преимущества:

- Хиро защищает свою руку от тех рук, что сфолдят.
- Если Хиро получит колл и будет позади, то у него есть пять аутов на усиление до двух пар или трипса.

Стоит отметить, что ставка для защиты руки желательна только в том случае, если в диапазоне оппа большое количество рук имеют хорошее эквити против руки Хиро. Более того, ставка будет ставкой для защиты, если такие руки реально будут фолдить. Если опп решит заколлировать нас с руками с низким эквити (к примеру, две оверкарты) и затем дойти до вскрытия, то ставка Хиро будет больше вэльюбетом. В примере флопа выше есть много рук у оппонента, которые будут оверкартами к флопу, и которые просто будут фолдить.

Так что чем более уязвимым является ваше ШДВ, тем больше вам следует склоняться к ставке для защиты руки. Чем менее уязвимо ШДВ, тем больше надо склоняться к чек/коллу или чеку в ответ (в зависимости от нашей позиции).

Стабильное ШДВ Рука:

K[♠]Q[♠]

Флоп: A[♦]Q[♣]7[♠]

Это пример – настоящее воплощение стабильного ШДВ. Здесь Хиро плотно находится в желтой зоне Рисунка 21: он часто будет выигрывать без усиления руки, но ему будет сложно выстроить крупный банк для вэлью. Важнее всего, что ШДВ будет стабильным, так как есть два аспекта, которые противоположны приведенным в предыдущем примере:

- Хиро не боится карт на терне, его рука от них не будет становиться слабее.
- Оппонент не будет фолдить руки с хорошим эквити против руки Хиро. Если у Хиро есть две андеркарты или андерпара, то у него всего пара аутов, а значит и защита руки не будет важным вопросом.

Хиро должен по такому флопу чаще склоняться к чеку, а не к контбету.

Это дает такие преимущества:

- Хиро все еще может ставить вэльюбеты на последующих улицах, если будет такая необходимость. Но также у него есть роскошь пот-контроля, что больше соответствует силе его руки. Также Хиро не стоит волноваться о том, что его переедет какаято рука, которая бы сфолдила в ответ на контбет.

- Оппонент может решить блефовать с руками с очень маленьким эквити на терне или ривере, так что Хиро сможет заколлировать эти ставки и так добрать вэлью (зависит от типа оппонента).

Вэлью

Рука: A♣J♦

Флоп: A♠9♥3♦

Эта рука, как и предыдущая, стабильна. Здесь нет карт на терне, которых стоит опасаться Хиро, а оппонент не будет фолдить руки с хорошим эквити. Однако в такой ситуации есть отличная причина для того, чтобы поставить контбет: вэлью!

Очень важно начинать выстраивать банк здесь, особенно против оппонента фиша или против того, кто лайтово коллирует контбеты. Чек по такому флопу – не вариант, так как есть шансы получить все три улицы вэлью от более слабых рук. Также ставка будет обязательным решением против агрессивного внимательного игрока – потому что Хиро таким образом будет компенсировать все те случаи, когда ставит контбеты без сильных рук по такой хорошей сухой доске.

Это уже не реалии шоудаун-вэлью, а настоящая зеленая зона вэлью.

Мультипоты

Ваш компьютер может не знать такое слово и подчеркивать его красной линией, но это один из важных покерных терминов, с которым вы часто будете сталкиваться. Мультипоты – это фактор, который легко и просто оценивать. Чем больше оппонентов играет в раздаче, тем больше вероятность того, что один из них поймал с флопа то, с чем не захочет расставаться, а значит, у Хиро будет меньше фолдэквити.

Давайте используем математику комбинированных вероятностей для демонстрации. Представим, что мы рейзили на префлопе, получили колл от одного оппонента (который играет по карте) и увидели такой флоп:

Q♠8♦5♣

Если не вдаваться в детали о ситуации, можно предположить, что в целом по такому сухому флопу наш контбет будет в 60% заставлять одного оппонента фолдить. В этом случае, мы с радостью будем ставить контбет даже с минимальным эквити, так как будем выигрывать банк достаточно часто. А также вряд ли наш оппонент будет наказывать нас за широкий диапазон контбета, ведь он склонен играть по карте.

Теперь добавим в раздачу еще двух соперников (тоже играют по карте) и посмотрим, как изменится наше фолд-эквити. Предположим, что теперь оппоненты будут еще более тайтовыми с диапазонами колла, так как игроков в раздаче больше. Предположим, что каждый будет фолдить в 70% случаев. Вспомним, что для того, чтобы

вычислить общую вероятность событий X, Y и Z, нам надо перемножить все три индивидуальные вероятности.

$$0.7 \times 0.7 \times 0.7 = 34.3\%$$

То есть наше фолд-эквити уменьшилось почти в половину. Большое количество участников в раздаче – серьезное препятствие для контбетов, и это поднимает планку для того, сколько нам понадобится эквити даже по самым сухим бордам.

Если в раздаче нас было бы трое вместо четверых, и мы предположим, что каждый опп будет фолдить в 65% случаев, мы все равно получили бы фолды от всех только в:

$$0.65 \times 0.65 = 42.5\% \text{ случаев.}$$

Четыре игрока в раздаче будет еще хуже, чем три. Но все же и три игрока будет плохой ситуацией, особенно по дровяным бордам, так как процент фолда у оппонента будет падать из-за того, что он чаще будет каким-то образом попадать в доску. Это иллюстрирует важность изолейта на префлопе, а также то, что намного лучше заходить в раздачу опен-рейзом, а не опен-липом. Вы будете выигрывать больше банков, если вам будет противостоять меньше оппонентов.

Все взаимосвязано!

5. Перспектива на терне и ривере

Покер играют с действиями на четырех улицах, и решения, которые мы принимаем на каждой улице, частично зависят от нашей оценки последующих. Как мы уже выяснили чем больше эквити и фолдэквити мы можем ожидать по флопу, тем шире мы можем позволить себе опен-рейзить или изолировать на префлопе. Поэтому не будет сюрпризом следующее: чем больше мы можем усилиться по терну и риверу, тем чаще мы можем ставить контбет по флопу.

Если говорить об улучшении эквити, то здесь мы будем рассматривать появление дро на терне, а не появление сразу готовых рук на терне, с которыми можно ставить вэлюбеты. Мы уже рассмотрели такое «прямое улучшение» к победной руке в разделе про эквити.

Мы можем получить эквити неготовых рук на терне, если у нас появятся способы собрать стрит или флеш. То есть если у нас есть бэкдорные дро с флопа.

Бэкдорное дро – дро, для закрытия которого нужны две последующие карты. К примеру, три карты на стрит или три карты на флеш.

Мы можем получить фолд-эквити на терне или на ривере, если текстура борда ухудшится относительно диапазона колла оппонента. То есть если на борд выйдет так называемые опасные карты.

Опасная карта – карта, которую рассматривают как ту, которая может усилить диапазон соперника. А значит, оппонент будет больше склоняться к фолду.

Так что это еще две дополнительные вещи, которые вам стоит учитывать при принятии решения о лайтовом контбете (как будто до этого таких вещей было недостаточно). Этот фактор можно назвать менее значимым, чем все предыдущие, поэтому придерживите его использование для пограничных спотов, особенно если вы только начинаете применять на практике то, что выучили в этом учебнике.

Давайте рассмотрим парочку примеров.

Плохая перспектива на последующих улицах

Рука: 9♦8♦

Флоп: A♥K♣3♠

Этот спот может быть хорошим для контбета в некоторых ситуациях, но уж точно не из-за хороших перспектив на будущих улицах в раздаче. Это рука никаким образом не дает надежды на усиление на последующих улицах. Во-первых, здесь не появится дополнительное эквити, чтобы можно было продолжать блефовать. А во-вторых, если опп заколлирует по такому флопу, то у него чаще всего на руках будет туз или король. А значит, ШДВ у оппонента будет стабильным.

Мало какие карты по терну будут усиливать наш диапазон. Но это не означает, что ни один опп не будет фолдить в такой ситуации на трене. Просто это менее вероятно, особенно если мы играем против фиша. Нам не стоит блефовать в фиша на многих улицах, разве что мы знаем что-то конкретное об его игре, что позволяет считать, что это будет хорошей идеей.

Хорошая перспектива на последующих улицах

Рука: Q♥J♥

Флоп: T♣6♥4♠

Этот спот, с другой стороны, выступает примером отличной перспективы на будущих улицах раздачи. Во-первых, Хиро получит эквити по любой червовой карте, 9, К или А, а Q или J сразу дадут ему сильную готовую руку. То есть почти половина из возможных карт на терне каким-то образом усилит руку Хиро. Более того, любая карта выше десятки добавит нам фолд-эквити: это ослабит среднюю часть диапазона колла у оппонента и усилит руки, с которыми Хиро мог ставить контбет по флопу. Для того, чтобы Хиро в таком споте отказался от контбета, фолд-эквити должно быть очень низким.

Позиция

Наличие позиции для контбета – значимый позитивный фактор. И для этого есть две главные причины:

- Если контбет Хиро заколлируют, то он часто может бесплатно посмотреть карту на ривере, а не играть чек/фолд на терне, если дальнейший блеф нежелателен. Также Хиро получит информацию из розыгрыша оппонента на ривере, и сможет принять аргументированное решение – стоит ли продолжать блеф на ривере, если рука не усилилась.
- ФЭ на флопе возрастает, так как для оппонента будет менее профитно коллировать лайтово без наличия позиции.

Позиция – важный фактор, и именно она может склонить вас к окончательному решению, если оно не очевидно. Я могу придумать множество ситуаций, в которых можно с легкостью ставить контбет из позиции и играть чек/фолд без позиции. Вот один такой пример:

Представьте, что мы рейзили на префлопе в двух различных ситуациях против рега, который достаточно агрессивен и в среднем фолдит всего на 40% контбетов. Вот наша рука и флоп:

Рука: A♣7♣

Флоп: Q♠8♠5♣

Ситуация 1 – баттон против ББ: у нас есть позиция, а также бэкдорное флеш-дро, бэкдорный гатшот и оверкарта. Все это делает контбет хорошим решением.

Ситуация 2 – малый блайнд против ББ: здесь оппонент будет намного чаще нас лайтово коллировать, так как у нас нет позиции и часто потерю нам придется играть чек/фолд. В таком споте скорее всего будет +EV не делать контбет против этого конкретного оппонента.

4.2 Сайзинг контбетов

Неправильный сайзинг контбетов может быть серьезным ликом в игре. Разница в размере хорошего и плохого контбета может иногда быть совсем не большой – 2-3 ББ. Но лик становится серьезным не из-за одной такой ошибки в вакууме, а из-за частоты, с которой происходит ситуация. Новички и игроки среднего уровня часто просят совета в раздаче с огромным банком, где оппонент выбрал очень необычную линию розыгрыша и удивил их. Да, ради интереса можно

взглянуть и разобрать такую раздачу, но гораздо полезнее будет потратить время на анализ распространенных и часто повторяющихся спотов.

Сайзинг продолжительных ставок – настолько распространенная ситуация, что ее совсем нельзя игнорировать. Ошибки будут накапливаться и уничтожать винрейт Хиро, и наступит момент, когда он просто не сможет играть в крупных банках против оппонентов с необычными розыгрышами.

Сбалансированный сайзинг против регов

Иметь сбалансированный сайзинг в определенной ситуации – это означает выбрать определенный размер ставки для всего своего диапазона в конкретном споте, чтобы не выдавать никакой информации о силе своей реальной руки. На самом деле это является обязательной стратегией против всех внимательных оппонентов, в том числе и для контбетов.

Одно из главных различий между регами и фишами заключается в том, что первые обычно склонны замечать, что происходит вокруг них, а затем вносить правильные корректировки в свою игру, чтобы воспользоваться ситуацией. Когда мы контбетим на флопе против игрока-рега, нам стоит быть сбалансированным в отношении размера ставки. Это хороший первый шаг, но какой именно размер контбета

мы должны использовать? Ответ, который на данный момент вы уже должны ожидать: конечно же, это зависит от целого ряда факторов!

Очень часто хорошо будет ставить контбет небольшого размера в NLHE. Объяснение этого зависит от нашего старого друга RFE (необходимое фолд-эквити). Как и RFE на префлопе, пост-флоп RFE также рассчитывается по такой схеме: $\text{риск} / (\text{риск} + \text{потенциальный выигрыш})$. Чем меньше Хиро поставит в качестве

Hand 23

UTG – Unknown
HJ – Unknown
CO – Unknown
BU – Hero
SB – Unknown
BB – Reg (21/17/7/52/9)

Dealt to Hero:



UTG folds, HJ folds, CO folds, **Hero raises to 2BB**, SB folds, **BB calls 1BB**

Flop (4.5BB, 2 players)



BB checks, **Hero?**

контбета, тем меньшим количеством фишек он будет рисковать, и тем реже его контбет должен быть успешным для получения

профита. Давайте посмотрим на стандартный пример, в котором будет иметь смысл выбор меньшего сайзинга.

Раздача 23

УТГ – неизвестно

Хайджек – неизвестно

Кат-офф – неизвестно

Баттон— Хиро МБ —

неизвестно ББ —

рег (21/17/7/52/9) У Хиро 5♦4♦.

УТГ фолд, хайджек фолд, кат-офф фолд, Хиро рейз 2 ББ, МБ фолд,
ББ колл 1 ББ.

Флоп (4,5 ББ, 2 игрока): K♦7♠5♥.

ББ чек, Хиро?

Префлоп: Давайте вспомним некоторые из вещей, которые мы уже узнали. Хиро делает опен-рейз 2 ББ — это стандартный сайзинг с баттона, если на блайндах нет фишей. Эта рука явно достаточно сильная для стилинга. И здесь Хиро использует небольшой сайзинг, который не обязательно должен быть успешным очень часто, особенно учитывая то, что рука Хиро будет часто неплохо играть по флопу. ББ коллирует.

Флоп: Хиро поймал с флопа младшую пару и бэкдорное флеш-дро.

Пришло время оценить факторы для контбета:

- Этот борд очень сухой.

- У Хиро есть неплохое эквити на усиление в случае колла.
- Опп довольно часто фолдит на контбет (даже может и чаще по такому сухому борду).
- ШДВ здесь уязвимо и его стоит защищать.
- Перспектива на будущих улицах хорошая, так как по терну у Хиро могут открыться флеш-дро и стрит-дро.
- У Хиро есть позиция.

Ха, вот мы и применили все, что выучили ранее в теории, на практике!

В целом тут контбет будет наилучшим решением.

Так какой же сайзинг следует выбрать Хиро? В этой ситуации следует оценить два аспекта:

1. Для большего сайзинга: чем дровянее, тем лучше

Причины для использования более крупного сайзинга контбетов по дровяным бордам таковы:

- Как мы увидим в следующей главе, если у Хиро есть вэлью-рука по дровяному борду, ему лучше добирать вэлью как можно быстрее. Опасные карты по терну и риверу могут убить весь экшн, или же дать оппоненту больше эквити, чем нам хочется. Так что для Хиро лучше

вкладывать больше денег в банк сразу, когда его эквити в случае колла будет все еще хорошим.

- Хиро с большей вероятностью будет чекать по дровяным бордам сруками с плохим эквити и вообще без попаданий. По такой текстуре борда у Хиро в целом будет больше попаданий, больше вэлью-рук, и больше рук с высоким эквити, если Хиро все-таки ставит контбет. А значит, создание крупного банка будет в интересах его диапазона.
- По дровяным бордам существует больше дро, с которыми опп может коллировать. Так что Хиро может получить больше вэлью с таких рук, если будет выбирать более крупные сайзинги. А коллаы оппонента в то же время будут менее профитными.

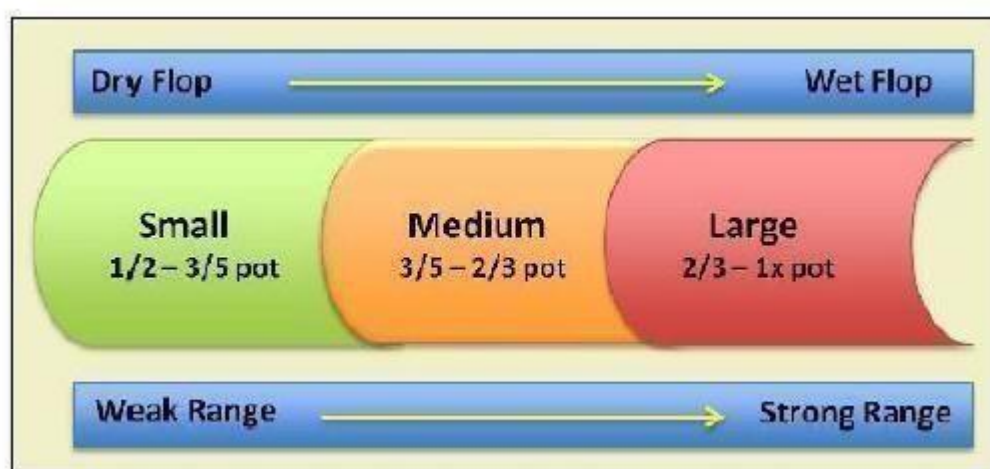
2. Ширина диапазона контбета: широкий диапазон требует меньше RFE

По сухим флопам Хиро часто будет ставить контбеты ни с чем, а значит ему выгодно будет ставить небольшую ставку, чтобы RFE (необходимое фолд-эквити) оставалось низким. Так как большинство рук не попадает в большинство флопов, то часто будут ситуации, где у обоих игроков плохое эквити. В таких спотах, рисковать минимумом для выигрыша банка будет наилучшим решением.

При использовании сбалансированного сайзинга всегда разумно будет продумать, какой именно сайзинг будет наилучшим образом подходить для большинства рук вашего диапазона контбета.

Возвращаемся к Раздаче 23. Хиро тут открывает реально широкий диапазон, и флоп очень сухой. Так что его контбет определенно должен быть меньшего сайзинга. Но насколько именно меньшего?

Посмотрим на Рисунок 22 ниже, чтобы получить примерное представление:



(Рисунок номер 22 – гид по сайзингу контбетов)

Флоп в Раздаче 23 сухой насколько это возможно, а диапазон Хиро широк и слаб, так как он открывался с баттона. Надо учитывать, что Хиро тут будет ставить контбетов практически со всем своим диапазоном, так что ему стоит выбрать сайзинг комфортного небольшого размера. Полбанка будет хорошим вариантом. Хиро ставит 2,25 ББ.

Важно: помните, что оппонент в этой раздаче является внимательным регом, а значит Хиро следует использовать

сбалансированный сайзинг. Это означает, что он будет использовать этот же размер ставки с топ-парой, сетом и без попаданий.

Давайте посмотрим на пример, который не так ясен:

Hand 24

UTG – Hero

HJ – Unknown

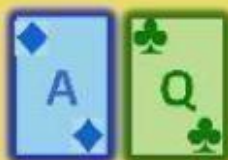
CO – Unknown

BU – Reg (21/17/7/52/9)

SB – Unknown

BB – Unknown

Dealt to Hero:



Hero raises to 3BB, HJ folds, CO folds, **BU calls 3BB**, SB folds, BB folds.

Flop (7.5BB, 2 players)



Hero?

Раздача 24

УТГ –Хиро

Хайджек –

неизвестн

о

Кат-офф – неизвестно

Баттон–рег (21/17/7/52/9)

МБ – неизвестно

ББ – неизвестно

У Хиро A♦Q♣.

Хиро рейз 3 ББ, хайджек фолд, кат-офф фолд, баттон колл 3 ББ, МБ фолд, ББ фолд.

Флоп (7,5 ББ, 2 игрока): K♣J♥6♣.

Хиро?

Префлоп: наш опен-рейз 3 ББ очень стандартен с позиции УТГ с такой рукой. Мы получили колл от того же рега с баттона, который играл и в предыдущей раздаче.

Флоп: этот флоп полудровяной, но у Хиро есть приличное эквити с оверкартой и гатшотом. Более того, оппонент должен был коллировать на префлопе с приличным количеством карманных пар, которые плохо попали здесь во флоп. У Хиро нет позиции, но у него есть сильный потенциал: можно ставить на нескольких улицах и заставить оппонента сфолдить к риверу, а также есть возможность собрать на терне флеш-дро. Хиро выступает как опен-рейзер с УТГ, а значит у него в диапазоне высокая концентрация сильных рук на этом флопе, что позволяет ему блефовать более либерально на терне и ривере. Перспективы на будущих улицах здесь хороши в случае колла. А значит, этот спот отлично подходит для контбета.

Посмотрим еще раз на наш небольшой гид (Рисунок 22). Здесь флоп более дровяной, чем в раздаче 23, но не супер-дровяной. Диапазон Хиро здесь силен, учитывая позицию его опен-рейза, и то что на флопе есть карты К и J. Такие руки как [AA KK JJ 66 AK KQ KJs KTs] представляют собой сильную часть диапазона Хиро. Как результат, Хиро здесь может выбрать сайзинг побольше, что-то между средним и большим размером ставки.

Хиро ставит 5 ББ.

Несбалансированный сайзинг против фишей

Как мы уже говорили, регуляры, как правило, являются внимательными игроками. Если мы будем ставить маленькие контбеты без попаданий и большие контбеты с нашими хорошими руками, оппонент скоро раскусит такую стратегию и начнет очень эффективно играть против нас. Более слабые игроки замечают такие розыгрыши гораздо менее легко и часто могут совсем не думать о шаблонах выбора сайзинга соперниками. В результате, если Хиро определил соперника как фиша со стратегией «попал или сфолдил», то он должен чувствовать полную свободу: строить более крупный банк со своими более сильными руками, а при лайтовых контбетах использовать небольшие размеры, что будет давать его лайтовым контбетам более низкое RFE.

Это резкий уход от сбалансированной стратегии. Как определить, когда стоит так играть, - это тема, к которой мы снова и снова будем возвращаться на протяжении этого учебника. При разработке нашей стратегии мы часто будем рассматривать вопрос о том, важно ли оставаться сбалансированным или же стоит пойти в наступление, чтобы использовать слабости в игре нашего оппонента. В этом случае, против глупого и невнимательного фиша, мы должны выбрать второй путь – отказаться от баланса с целью увеличить EV.

Hand 25

UTG – Unknown

HJ – Hero

CO – Unknown

BU – Unknown

SB – Unknown

BB – Passive Fish (48/6/2/65/0)

Dealt to Hero:



UTG folds, **Hero raises to 3BB**, CO folds, BU folds, SB folds, **BB calls 2BB**.

Flop (6.5BB, 2 players)



BB checks, **Hero?**

Вот два примера раздач, где Хиро должен рассмотреть возможность использования различных сайзингов по одной и той же текстуре борда против слабого игрока. Как всегда, попробуйте выбрать размер ставки самостоятельно, прежде чем читать мой анализ:

Раздача 25

УТГ – неизвестно

Хайджек – Хиро

Кат-офф – неизвестно

Баттон – неизвестно

МБ – неизвестно

—
ББ пассивный фиш (48/6/2/65/0) У Хиро

K♣Q♠.

УТГ фолд, Хиро рейз 3 ББ, кат-офф фолд, баттон фолд, МБ фолд, ББ колл 2 ББ.

Флоп (6,5 ББ, 2 игрока): K♥K♦8♣.

ББ чек, Хиро?

Впервые в этой главе у нас есть подлинная вэлью-рука, способная извлечь много денег из рук слабее. Важность правильного розыгрыша такого спота будет подробно рассмотрена в следующей главе, но пока у вас должен быть инстинкт, что против этого пассивного противника Хиро должен начинать делать ставки, чтобы как можно быстрее построить большой банк. Так как этот игрок предпочитает стратегию «попал или сфолдил», то мы должны ожидать следующего: он будет коллировать любые размеры контбетов, если флоп ему как-то подошел, и будет фолдить в ответ на любые сайзинги, если флоп ему совсем не подошел. Поэтому, для нашего вэлью будет лучше выбрать сайзинг побольше, и Хиро со своей вэлью-рукой выбирает большую ставку.

Hand 26

UTG – Unknown

HJ – Hero

CO – Unknown

BU – Unknown

SB – Unknown

BB – Passive Fish (48/6/2/65/0)

Dealt to Hero:



UTG folds, **Hero raises to 3BB**, CO folds, BU folds, SB folds, **BB calls 2BB**.

Flop (6.5BB, 2 players)



BB checks, **Hero?**

Хиро ставит 6,5 ББ.

Раздача 26

УТГ – неизвестно

Хайджек – Хиро

Кат-офф – неизвестно

Баттон – неизвестно

—
МБ – неизвестно

ББ пассивный фиш (48/6/2/65/0) У Хиро

J♥T♥.

УТГ фолд, Хиро рейз 3 ББ, кат-офф фолд, баттон фолд, МБ фолд, ББ колл 2 ББ.

Флоп (6,5 ББ, 2 игрока): K♥K♦8♣.

ББ чек, Хиро?

Единственная разница между этой раздачей и предыдущей - это карманные карты Хиро. Теперь у Хиро есть рука для лайтового контбета, и его приоритеты изменились. Вместо того, чтобы строить большой банк для вэлью, Хиро теперь должен улучшить свое RFE и потерять как можно меньше фишек в тех ситуациях, когда флоп подошел картам соперника.

Хиро ставит 3 ББ.

4.3 Еще больше спотов для контбета

Когда вы изучаете покер, у вас никогда не будет достаточно примеров раздач, поэтому сейчас вам будет предложено еще несколько

Hand 27

UTG – Unknown
HJ – Unknown
CO – Hero
BU – Aggro Fish (59/23/12/32/15)
SB – Unknown
BB – Passive Fish (36/16/5/51/8)

Dealt to Hero:



UTG folds, HJ folds, **Hero raises to 3BB**, BU calls 3BB, SB folds, BB calls 2BB.

Flop (9.5BB, 3 players)



BB checks, **Hero?**

примеров для того, чтобы окончательно усвоить все то, что мы только что узнали. Также будет полезно проанализировать как можно больше спотов с контбетами из вашей собственной базы данных. Опять же, частота появления делает продолжительную ставку одной из самых важных вещей, которой необходимо посвятить время, особенно в начале вашей покерной карьеры.

—

Раздача 27

УТГ – неизвестно

Хайджек – неизвестно

Кат-офф – Хиро

Баттон – агрофиш (59/23/12/32/15)

МБ – неизвестно

ББ – пассивный фиш (36/16/5/51/8) У

Хиро Q♣T♣.

УТГ фолд, хайджек фолд, Хиро рейз 3 ББ, баттон колл 3 ББ, МБ фолд, ББ колл 2 ББ.

Флоп (9,5 ББ, 3 игрока): K♦9♠8♠.

ББ чек, Хиро?

Здесь есть три негативных фактора:

- Это мультипот.

- Один из наших оппонентов – агрофиш.
- Флоп дровяной.

В целом, обстоятельства не слишком хорошо развиваются для контбета, но помогает ли наше эквити здесь исправить ситуацию?

Нет, этого недостаточно, поскольку у нас только четыре аута против топ-пары, один из которых даже не дает нам натса, так как пиковый валет также закрывает и флеш. Будущее фолд-эквити также ограничено, поскольку, если один из фишей заколлирует контбет по этой доске, то маловероятно, что он сфолдит далее. А блеф на нескольких улицах подряд в такой ситуации будет просто самоубийственным решением для Хиро.

Когда фолд-эквити настолько низкое, нам гораздо лучше прочекасть и реализовать небольшое имеющееся эквити бесплатно. Бывают ситуации, когда и нам стоит играть по стратегии «попал или сфолдил». Если баттон сделает ставку по флопу, то фолд будет нормальным решением, так как нашего крошечного эквити не будет достаточно для колла обычной ставки – для этого нам нужна очень хорошая цена.

Хиро чекает.

Hand 28

UTG – Unknown

HJ – Passive Fish (62/11/3/63/5)

CO – Hero

BU – Unknown

SB – Unknown

BB – Unknown

Dealt to Hero:



UTG folds, **HJ calls 1BB**, **Hero raises to 4BB**, BU folds, SB folds, BB folds, **HJ calls 3BB**.

Flop (9.5BB, 2 players)



Hero?

Раздача 28

УТГ – неизвестно

Хайджек –пассивный фиш (62/11/3/63/5)

Кат-офф – Хиро

Баттон – неизвестно

МБ – неизвестно

ББ – неизвестно У

Хиро 2♠2♥.

УТГ фолд, хайджек колл 1 ББ, Хиро рейз 4 ББ, баттон фолд, МБ фолд, ББ фолд, хайджек колл 3 ББ.

Флоп (9,5 ББ, 2 игрока): Q♣6♥3♦.

Хиро?

Здесь есть много положительных моментов для контбета, но есть и один очень негативный. Сможете ли вы его отыскать?

Хорошие факторы таковы:

- Хиро в позиции против пассивного игрока, который играет по стратегии «попал или сфолдил», и который не будет коллировать без хорошей руки.
- Текстура борда очень сухая, и это дает большое фолд-эквити.

А плохой фактор - это эквити Хиро при колле; обычно у него будет всего 2 аута. Стоит также отметить, что будущее фолд-эквити вряд ли будет намного лучше, и хотя Хиро иногда и может собрать свой гатшот, это не будет иметь большого значения.

Так будет ли контбет тут +EV?

Чтобы это выяснить, нам нужно знать, как часто контбет должен сработать, чтобы быть прибыльным (RFE), и знать, какой сайзинг мы будем использовать.

Поскольку доска настолько сухая; оппонент наверняка будет фолдить, если борд ему не подошел; а у Хиро рука с таким низким эквити, - то необходим небольшой размер ставки. Если мы поставим половину банка, мы рискуем 4,75 ББ, чтобы выиграть 9,5 ББ.

$RFE = \text{риск} / (\text{риск} + \text{потенциальный выигрыш})$

$RFE = 4.75 / (9.5 + 4.75)$

$RFE = 33.33\%$

Поскольку у Хиро есть свои скромные два аута, когда он позади, то ему потребуется немного меньше эквити в реальности, чем указано здесь. Хиро, безусловно, должен рассчитывать на создание более чем 33,33% эквити, делая ставки против такого противника по такому сухому флопу.

Конечно, только + EV контбета не является достаточной причиной для этого контбета для c-bet. У продолжительной ставки должно быть больше EV, чем у альтернативной линии - чека. У нас есть все основания предполагать, что это так. Ставкой Хиро защищает

уязвимую руку, когда она лучше, и избегает потенциальной ситуации, где оппонент делает ставку на тёрне и выигрывает банк с рукой, которая сфолдила бы на контбет. Чек по такому флопу, а затем колл для вскрытия блефа по терну не является хорошей идеей против такого пассивного игрока. Но это не означает, что оппонент никогда не будет блефовать, а значит у Хиро есть шансы сфолдить победную руку на дальнейших улицах, если он сейчас прочекает.

Хиро ставит 4,75 ББ.

Таким образом, анализ, который мы только что проделали с риском и вознаграждением, - это тип анализа вне игры.

Анализ вне игры – это работа над игрой, которая может быть проведена отдельно от игры, а в ограниченном времени игрового процесса ее проделать почти невозможно.

Но как тогда Хиро может выяснить прямо во время игры, насколько часто ему нужны фолды оппонентов? Для этого необходимо запомнить определенные значения RFE для разных размеров ставок.

Помните, что RFE не учитывает эквити в банке, и поэтому для Хиро необходимо будет примерно сократить примерный процент RFE для

любого эквити, которое у него есть. Точного простого способа сделать это нет, но чем больше аутов и потенциальных шансов есть у Хиро, тем больше он может уменьшить RFE. Например, с девятью аутами, ставка будет + EV без какого-либо фолд-эквити, если Хиро часто может получить проплату от оппонента, когда он соберет свою победную руку.

Следующая таблица показывает значения RFE для различных размеров ставок (игнорируя эквити в банке).

Bet Size	RFE
2x Pot	66%
1.5x Pot	60%
Pot	50%
$\frac{2}{3}$ Pot	40%
$\frac{1}{2}$ Pot	33%
$\frac{1}{3}$ Pot	25%
$\frac{1}{4}$ Pot	20%

(Рисунок номер 23 – таблица RFE)

Я рекомендую полностью запомнить приведенную таблицу, а если говорить о минимальных требованиях – то запомните хотя бы RFE для ставки размером в банк и в полбанка. Давайте применим нашу новую табличку на практике. Рассмотрим следующую раздачу:

Раздача 29

Hand 29

UTG – Hero

HJ – Aggro Fish (67/45/7/39/17)

CO – Unknown

BU – Unknown

SB – Unknown

BB – Unknown

Dealt to Hero:



Hero raises to 3BB, HJ calls 3BB, CO folds, BU folds, SB folds, BB folds.

Flop (7.5BB, 2 players)



Hero?

УТГ –Хиро

Хайджек – агрофиш (67/45/7/39/17)

Кат-офф – неизвестно

Баттон – неизвестно

МБ – неизвестно

ББ – неизвестно У Хиро

Q♦Q♥.

Хиро рейз 3 ББ, хайджек колл 3 ББ, баттон фолд, МБ фолд, ББ фолд.

Флоп (7,5 ББ, 2 игрока): A♣6♠2♠.

Хиро?

Если бы мы поставили половину банка (такая ставка требует 33% фолдов), то даже против этого более активного игрока мы должны были бы легко достичь нашей цели на таком сухом флопе. У оппонента здесь будет очень много рук без попаданий, так как он коллирует реально с очень широким диапазоном на префлопе. Однако мы должны осознавать одну простую истину. Мы не заинтересованы в поиске любой линии с + EV, наша цель - найти наиболее прибыльную линию EV. Хотя контбет и является выгодным вариантом здесь, но это не лучшая линия розыгрыша.

Агрофиш обычно будет ставить сам с более широким диапазоном, чем будет коллировать; в этом его кардинальное отличие от других типов фишей. Это означает, что хотя Хиро и может выиграть банк достаточно часто с помощью ставки, но игрой чек/колл он может фактически заставить оппонента вложить больше денег в банк с гораздо более слабым диапазоном, или, другими словами, побудить оппонента к блефу. Это могло привести бы нас к проблемам, если бы у нас было уязвимое ШДВ, но к счастью, наше ШДВ достаточно стабильно. Только выход короля сделает нашу руку значительно хуже.

Пика на терне тоже будет не наилучшей картой, но это тоже не катастрофа, потому что у оппонента будет немного флешей относительно его очень широкого диапазона в целом.

Эту раздачу следует сыграть чек/коллом против этого типа соперника. Если он очень агрессивен, то Хиро может даже планировать играть чек/колл все три улицы, а также использовать этот же план с некоторыми слабыми тузами в своем диапазоне, которые так смогут добрать максимальное вэлью. Фактически, Хиро тут должен чекать с любыми руками, с которыми он может коллировать ставку от соперника, - пусть сам оппонент и делает ставки самостоятельно. В следующей главе о вэльюбетах нас ожидает больше примеров того, когда следует выбрать пассивную линию розыгрыша, чтобы получить максимум вэлью.

Хиро чекает.

Глава 5. Вэлюбеты

Наша цель стать опытными и выигрышными игроками в онлайнпокере - это не просто цель победить других игроков. Нам необходимо так сильно обыгрывать других игроков, чтобы мы оставались в плюсе даже после того, как покерный сайт заберет свой рейк. Хотя мы и стремимся быть лучше других регов на наших лимитах, нам нужно принять тот факт, что большинство нашего профита будет в итоге исходить не от них. Мы можем играть в ноль с регами, даже учитывая рейк, или даже можем получить в игре против них небольшой профит из-за преимущества в скилле. Но большая часть наших доходов исходит от всех видов разнообразных фишей, которые были описаны еще в третьей главе.

Если большая часть наших денег поступает от фишей, то нам нужно убедиться, что мы очень хорошо играем против этих слабых игроков, и что мы всегда получаем профит в максимальном размере. Хотя некоторые фишы слишком много блефуют, открывают слишком много рук, слишком часто сбрасывают на контбет, но самым распространенным ликом фишей являются постоянные коллы. Они вкладывают слишком много денег в банк с маргинальными руками и

не могут найти кнопку «фолд», когда им это действительно стоило бы сделать.

Задание Хиро против игроков, которые не умеют фолдить, достаточно очевидно: поменьше блефовать и побольше добирать вэлью при наличии сильной руки. В этой главе мы разберем такие вопросы:

- Что такое вэльюбеты.
- Когда у нас есть достаточно сильная рука для вэльюбета.
- Когда есть потребность увеличивать размер банка.
- И когда существуют более выгодные способы получить вэлью, чем ставка.

Хотя основное использование вэльюбетов заключается в том, чтобы максимизировать выигрыш денег от фишей, но гарантия того, что мы максимизируем вэлью с хорошими руками и против регов, также является важным аспектом для выигрышного винрейта в NLHE.

Вэльюбеты – это очень важный скилл, и поэтому в этом учебнике мы уделяем ему достаточно внимания на ранних стадиях обучения.

5.1 Знакомимся с вэльюбетом

Прежде чем начать рассматривать некоторые сценарии с вэльюбетами, стоит прояснить, о чем именно мы ведем речь.

Вэльюбет – это ставка, при которой Хиро ожидает иметь +50% эквити против диапазона оппонента, с которым он будет продолжать игру в раздаче.

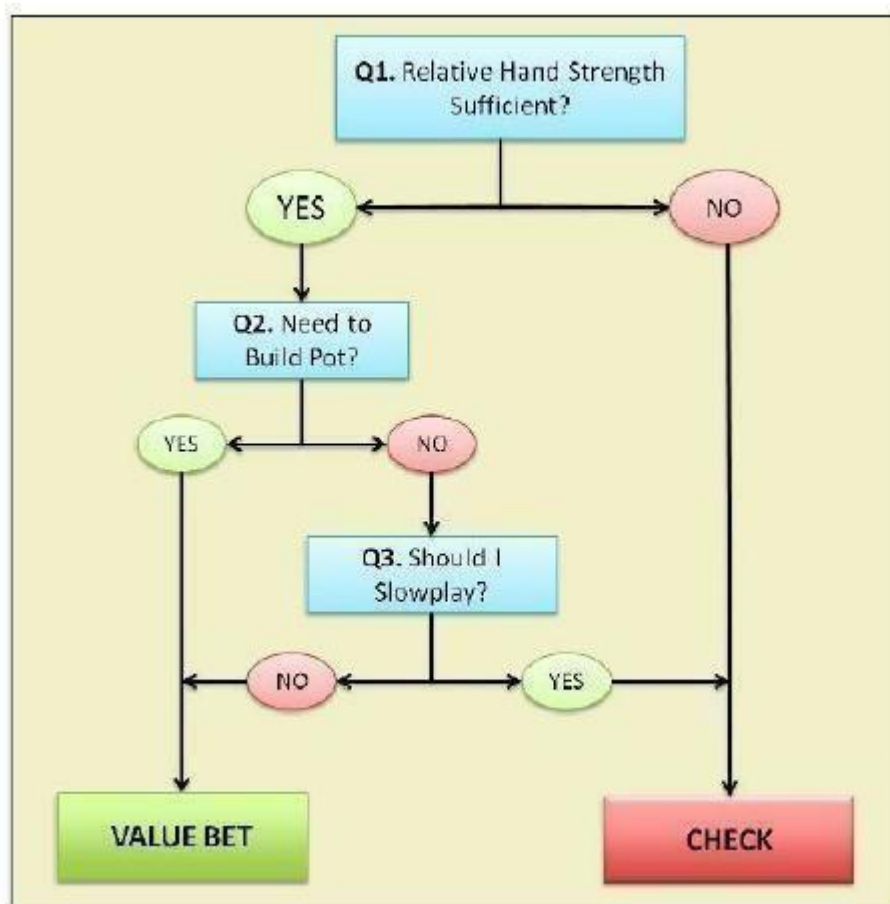
Хиро не должен делать ставки только потому, что он впереди всего диапазона оппонентов на любой улице. Чтобы делать вэльюбет, Хиро должен быть впереди того диапазона, который противник не будет фолдить против этой ставки. Другими словами, только то, что у нас часто есть лучшая рука, не обязательно приводит к тому, что мы часто имеем лучшую руку при колле.

Решение о том, стоит ли вэльюбетить

Некоторые вэльюбеты очевидны, так как у нас лучшая рука будет очень часто при колле; некоторые из них менее очевидны, так как у нас будет лучшая рука где-то примерно в 50% при колле. Иногда возникает настоятельная необходимость как можно быстрее увеличивать размер банка, вкладывая в него деньги; в других случаях банк уже достаточно большой, и мы можем позволить себе прочекать улицу. Иногда наши оппоненты пассивны, поэтому нам нужно делать ставки самостоятельно, а в других случаях они играют как маньяки и будут сами вкладывать деньги в банк для нас. В таких ситуациях может оказаться выгодным прочекать и как говорится, дать этим игрокам веревку, на которой они смогут повеситься.

Блок-схема, приведенная ниже, должна стать руководством для принятия решений Хиро в спотах, где он колеблется насчет потенциального вэльюбета. Синие прямоугольники представляют

собой вопросы, используемые для определения того, в ситуации какого типа мы находимся. Наши ответы на эти вопросы – «да» или «нет» - отсылают нас в правильном направлении. Изучите диаграмму сейчас и подумайте о том, что означают вопросы. Далее мы подробно разберем эти вопросы один за другим. Затем мы завершим эту главу, поговорив о сайзинге.



(Рисунок номер 24 – блок-схема для вэлюбетов)

Эта блок-схема может на первый взгляд показаться чрезмерно сложной и запутанной. Не волнуйтесь! Это просто визуализация того процесса мышления, который сильные игроки используют день за днем, когда решают, стоит ли ставить вэлюбет. Более того, в вашем процессе мышления не всегда придется использовать эту запутанную

схему. В конце концов, этот график укоренится в вашем подсознании и его использование будет происходить на автомате. Это освобождает ценную вычислительную мощность для того, чтобы замечать и использовать более тонкие детали общей ситуации.

Существует одно очень важное исключение для применения этой диаграммы. Иногда Хиро будет делать то, что я буду называть «процедурным чеком».

Процедурный чек – чек, который не-агрессор на предыдущей улице делает перед агрессором на предыдущей улице, чтобы посмотреть на его действия на текущей улице. Обычно такой чек делается со всем диапазоном игрока, и это никаким образом не демонстрирует его силу или слабость.

Пример

Префлоп: баттон опен-рейз 3 ББ, МБ фолд, Хиро на ББ колл 2 ББ.

Флоп: Хиро чекает перед рейзером на баттоне. Это процедурный чек.

Здесь Хиро не оценивает ситуация на вопрос того, стоит ли делать вэльюбет. Опп ставит, Хиро колл.

Терн: Хиро чекает – перед тем игроком, который делал ставку на флопе. Это снова процедурный чек. Хиро не решает сейчас, стоит ли ему делать вэльюбет. Опп чекает в ответ.

Ривер: Хиро снова чекает. А это уже не будет процедурным чеком, ведь на предыдущей улице оппонент не выступал в роли агрессора – он не ставил на терне. Хиро рассмотрел возможность вэлюбета и решил не делать ставку.

Таким образом, во всех обсуждениях вэлюбетов мы никогда не будем рассматривать вэлюбеты в спотах для процедурного чека. Иногда бывают причины нарушить правило процедурного чека и зализить против агрессора на предыдущей улице, особенно в мультипотах, но это будет рассмотрено позже в учебнике. Почти всегда в спотах для процедурного чека Хиро должен игнорировать Рисунок 24 в целом и просто делать чек. Причины этого станут более ясными по мере продвижения учебника.

5.2 Относительная сила руки (Вопрос номер 1)

Первое, что нам нужно выяснить, чтобы разобраться с темой вэлюбетов, - это относительная сила руки и то, как она отличается от абсолютной силы руки.

Для начала разберемся с главным отличием:

Абсолютная сила руки – это обычное значение вашей комбинации (к примеру, стрит до восьмерки, натсовый флеш, и так далее).

Относительная сила руки – это понятие касается того, насколько сильна ваша рука в соответствии с такими факторами как: текстура борда, действия оппонента, тип оппонента, глубина стеков. Именно относительная сила руки имеет основное значение для принятия решения.

Иногда флеш будет потрясающей комбинацией, достойной трех улиц вэлью. В других случаях это будет лишь слабым блеф-кэтчером, и его нужно сбрасывать мгновенно. Самая большая ошибка, которую совершают полные новички, заключается в том, что они слишком преувеличивают или слишком недооценивают вэлью своей руки, так как не умеют оценивать относительную силу рук.

Эта глава изложена таким образом, что она постоянно ссылается на блок-схему по вэльюбетам (рис. 24). Мы рассмотрим каждый пример раздачи с отсылкой на то, как мы отвечаем на вопросы этой диаграммы. Начнем с очень очевидного примера, чтобы проиллюстрировать разницу между относительной и абсолютной силой руки.

«Да» на вопрос номер 1 (хорошая относительная сила руки) =
переходим к вопросу номер 2

Рука: J♠9♥

Борд: Q♣T♠8♥5♣

Здесь наша абсолютная сила руки очень хороша. Стрит собрать довольно сложно, и с ним игрок чаще будет выигрывать чем проигрывать, но в данной ситуации нас волнует другой вопрос. Какова наша относительная сила руки? Просто отличная! Эта рука - натс, так как ничто не может победить ее. Вопрос в том, какое эквити есть у нашей руки против диапазона оппонента, с которым он заколлирует, если мы сделаем ставку. Ответ: огромное! Мы с легкостью ответили «да» на первый вопрос нашей блок-схемы и можем перейти ко второму вопросу, для которого нам нужен более полный контекст ситуации.

«Нет» на вопрос номер 1 (плохая относительная сила руки) = чек
Рука: A♦7♦

Борд: T♠9♠8♠6♠

Если говорить терминами, то у нас здесь тоже есть стрит. Стрит - рука, которая в среднем будет чаще выигрывать, чем проигрывать, если рассматривать все стриты по всем вероятным бордам. Однако, если рассматривать именно этот конкретный борд, то наша рука ужасно слаба. Любая пиковая карта дает сопернику флеш, а также (что менее важно) руки QJ и J7 позволяют собрать более сильные

стриты, поэтому наша рука часто будет проигрышной. Если анализировать этот спот в контексте вэлюбета, то нас вряд ли заколлирует хоть одна рука слабее, и поэтому наша сила руки по отношению к диапазону оппонента, с которым он продолжит участие в раздаче, просто печальна. Мы отвечаем «нет» на первый вопрос графика, ведь мы просто не можем позволить себе ставить вэлюбет в таком споте.

Рассмотрим менее явный пример, где нужно оценить наше вероятное эквити в случае колла.

Hand 30

UTG – Unknown
HJ – Hero
CO – Unknown
BU – Unknown
SB – Passive Fish (60/14/4/34)
BB – Reg (23/17/7/50)

Dealt to Hero:



UTG folds, **Hero raises to 3BB**, CO folds, BU folds, **SB calls 2.5BB**, **BB calls 2BB**.

Flop (9BB, 3 players)



SB checks, BB checks, **Hero bets 6BB**, **SB calls 6BB**, BB folds.

Turn (21BB, 2 players)



SB checks, **Hero?**

УТГ - неизвестно

Хайджек - Хиро

Кат-офф - неизвестно

Баттон - неизвестно

МБ – пассивный фиш (60/14/4/34)

ББ – рег (23/17/7/50) У Хиро 9♥9♣.

УТГ фолд, Хиро рейз 3 ББ, кат-офф фолд, баттон фолд, МБ колл 2,5

ББ, ББ колл 2 ББ.

Флоп (9 ББ, 3 игрока): 7♦5♥3♦

МБ чек, ББ чек, Хиро ставит 6 ББ, МБ колл, ББ фолд.

Терн (21 ББ, 2 игрока): 2♦

МБ чек. Хиро?

Префлоп: Эта рука вполне комфортно подходит для диапазона

опенрейза с хайджека.

Флоп: У Хиро с флопа оверпара - сильная рука здесь, особенно учитывая, что в банке есть фиш, которая будет коллировать ставки со слабыми парами и дро (обратите внимание на низкий стат Fold to F Sbet – фолд на контбет по флопу). Стоит различать вэлью-контбеты, которые может делать Хиро, от лайтовых контбетов, рассмотренных в предыдущей главе. Вэлью-контбет подчиняется правилам вэльюбетов и блок-схеме, представленной в этой главе, а не таблице факторов лайтовых контбетов из главы ранее. У Хиро есть готовая рука, и он будет счастлив, если оппоненты заколлируют ставку. Здесь он не пытается решить, сможет ли он забрать банк достаточно часто, чтобы иметь возможность сделать ставку.

Давайте обратимся к нашему первому вопросу в блок-схеме: является ли относительная сила руки достаточной для ставки? Хиро может с уверенностью ожидать, что он впереди, и что его заколлирует оппонент с целым рядом дро и более слабых пар. Сеты, которые могут иметь эти игроки, намного сложнее собрать, и они будут в игре в незначительном количестве случаев. лишь незначительно. Кроме того, у рега не должно быть никаких стритов здесь, а у фиша стрит будет очень редко – если он заколлировал на префлопе с 46s. Итак, Хиро может ответить «да» на первый вопрос в таблице о вэльюбетах. Скоро мы узнаем о следующих двух вопросах на этом графике, но пока достаточно сказать, что Хиро нужно построить банк против слабого игрока, и поэтому он должен делать ставки.

Терн: Вышла карта, которая изменила текстуру доски и, следовательно, относительную силу руки Хиро. Теперь в раздаче возможен флеш, но, к счастью, оставшимся игроком является фиш, который, как мы знаем, коллировал флоп со слабым и широким диапазоном. Это означает, что лишь малая часть рук из его диапазона собрала флеш (который теперь имеет 100% эквити). В диапазоне оппонента все еще есть много слабых пар и, возможно, даже случайные оверкарты с одной бубной, которые теперь снова будут коллировать, если мы будем делать ставку. Хиро может рассчитывать на более чем 50% эквити здесь, когда его заколлируют во второй раз, но только потому, что у этого оппонента есть проблемы с фолдом своего слабого и широкого диапазона рук.

Относительная сила руки по-прежнему будет хороша, даже если опп заколлирует по такой неблагоприятной карте на терне. Это пример ситуации, где подходящий тип оппонента перевешивает неподходящую текстуру борда. Хиро ставит 15 ББ.

Но что, если вместо фиша нашу ставку по флопу заколлировал бы рег? Тогда Хиро было бы сложно назвать относительную силу своей руки хорошей в случае колла, и у этого было бы две причины.

- Рег должен коллировать контбет на флопе довольно тайтово, учитывая, что игроков в раздаче трое, и Хиро сделал ставку против фиша, который очень редко фолдит. Это делает начальный диапазон оппонента сильнее на терне, поскольку у него на этот момент будет больше флеш-дро, чем у фиша. Также у него будет не

так много случайных слабых пар, так как он не играет 60% рук на префлопе, как это склонен делать МБ.

- Рег на терне будет фолдить больше рук типа «одной пары», если Хиро продолжит показывать силу по опасной карте, которая закрыла вероятный флеш. Следовательно, Хиро будет часто позади на терне, если все-таки получит колл от соперника.

Против фиша эта рука – хороший вэльюбет на терне. Против рега это будет очевидным спотом для чека. Это иллюстрирует то, что было сказано в начале главы. Больше денег, как правило, вы будете выигрывать у фишей, потому что они делают гораздо более крупные ошибки, такие как колл с $A\clubsuit 5\clubsuit$ и тому подобным по такой карте терна.

5.3 Как построить банк (вопрос номер 2)

Чем больше банк, тем больше вы можете ставить и по-прежнему у противников будет подходящая «цена» для колла. Чем больше вы ставите, тем больше денег вы можете выиграть. Построение банка абсолютно необходимо во многих ситуациях, но особенно для получения вэлью и особенно против слабых игроков, которые слишком часто и широко коллируют.

Когда мы видим игрока в первый раз и помечаем его как пассивную рыбу, мы можем сразу сформировать некоторые общие достоверные идеи о его игре. Например, мы можем заключить, что, скорее всего, он доводит слишком много рук до шоудауна и предпочитает чекать

или коллировать, а не делать ставки или рейзить. Пришло время рассмотреть новый стат, который при наличии крупной выборки раздач дает еще более четкое представление о том, как часто игрок склонен доходить до шоудауна.

WTSD

Определение: WTSD означает went to showdown и показывает % случаев, как часто игрок доходит до вскрытия. Чем выше этот стат, тем менее игрок склонен фолдить, а значит против него следует меньше блефовать и больше вэльюбетить. Для этого стага очень важна крупная выборка рук (больше, чем для других), так как на него очень влияет дисперсия.

Достоверность (количество раздач):

- 100 = Ужасно мало: при такой выборке все полностью зависит от дисперсии.
- 300 = Мало: это количество дает лишь самые малые общие представления об игроках, будет видно крупных автоколлеров.
- 500 = Прилично: показывает общую идею для высоких показателей, но при невысоких показателях не стоит рассчитывать на эту информацию.
- 1000 = Хорошо: примерная картина при невысоких показателях.

Если же показатели высокие, то информация достоверна.

- 5000 = Отлично: наиболее достоверная картина в пределах 12%.

Интерпретация:

- 1-20 = очень низкий (чрезвычайно нитовая игра, слишком часто фолдит)
- 20-24 = низкий (играет более консервативно, не любит доводить слабые руки до вскрытия)
- 24-27 = средний (нормальный показатель для 6-макс кэш-игры)
- 27-30 = высокий (коллирует слишком много)
- 30-35 = очень высокий (против такого оппонента можно ставить более лайтовые вэльюбеты, а вот блефовать не стоит)
- 35+ = чрезвычайно высокий (можно ожидать, что такой оппонент – крупный автоколлер)

Чем чаще они доходят до шоудауна, тем слабее руки, с которыми против них можно вэльюбетить, и тем больше сайзинг, который можно использовать и все равно рассчитывать на колл.

У фишей высокая статистика WTSD, и поэтому, как правило, важно построить крупный банк против множества слабых рук, с которыми они будут проплачивать ваши ставки. Некоторые редкие игроки могут и сами создавать для вас такие крупные банки, так что на них можно рассчитывать в этом вопросе и не делать ставки самому. Агрофиш, который просто не умеет убирать курсор с кнопки «Сделать ставку», является ярким примером такого игрока.

«Да» на вопросы номер 1 и номер 2 (есть необходимость построить большой банк) = вэлюбет

По большей части, когда Хиро рискует оставить банк неизменным на текущей улице, он совершает довольно серьезное преступление против своего EV. Пока эффективный стек достаточно глубок, очень часто возникает потребность в увеличении существующего банка. Посмотрите на следующие две раздачи, сыгранные против одного противника с одинаковыми картами двумя разными героями. В раздаче 31 Хиро - опытный игрок. В раздаче 32 Хиро - новичок.

Найдите главное отличие.

Шестой (голубой) показатель нашего HUD показывает стат WTSD, описанный выше.

Раздача 31

Hand 31

UTG – Unknown

HJ – Unknown

CO – Hero

BU – Unknown

SB – Passive Fish (52/11/0/31/0/36)

BB – Unknown

Dealt to Hero:



UTG folds, HJ folds, **Hero raises to 3BB**, BU folds, **SB calls 2.5BB**, BB folds.

Flop (7BB, 2 players)



SB checks, **Hero bets 5BB**, SB calls 5BB.

Turn (17BB, 2 players)



SB checks, **Hero bets 14BB**, SB calls 14BB.

River (45BB, 2 players)



SB checks, **Hero bets 38BB**, SB calls 38BB.

SB shows: **JsTc**. Hero wins pot (121BB) (net: +61BB)

УТГ - неизвестно

Хайджек - неизвестно

Кат-офф - Хиро

Баттон - неизвестно

МБ – пассивный фиш (52/11/0/31/0/36)

ББ – неизвестно У Хиро

K♣K♦.

УТГ фолд, хайджек фолд, Хиро рейз 3 ББ, баттон фолд, МБ колл 2,5 ББ, ББ фолд.

Флоп (7 ББ, 2 игрока): J♥5♥2♠

МБ чек, Хиро ставит 5 ББ, МБ колл.

Терн (17 ББ, 2 игрока): 9♠

МБ чек, Хиро ставит 14 ББ, МБ колл.

Ривер (45 ББ, 2 игрока): 2♦

МБ чек, Хиро ставит 38 ББ, МБ колл.

МБ показывает J♠T♣, Хиро выигрывает банк (121 ББ) (net +61 ББ).

Хорошая раздача от Хиро. Против крупного пассивного фиша для Хиро рекомендовано выстраивать банк как можно скорее. На флопе он приступает к работе именно с этой задачей, и его усилия

вознаграждаются на ривере, когда огромный банк уже создан, и Хиро ставит еще одну колоссальную ставку в 38 ББ, в полной уверенности, что оппонент не сможет сфолдить свою топ-пару. Хиро не может доверять оппоненту задачу выстраивать банк из-за его пассивности.

Поэтому, так как он намного впереди диапазона колла оппонента на каждой улице, то именно Хиро несет ответственность за создание большого банка.

Мы отвечаем на первые два вопроса блок-схемы громким «да». Этот спот представляет собой настоящее вэлью – ситуацию, в которой необходимо собирать огромное EV. Хорошо сыграно.

Hand 32

UTG – Unknown

HJ – Unknown

CO – Hero

BU – Unknown

SB – Passive Fish (52/11/0/31/0/36)

BB – Unknown

Dealt to Hero:



UTG folds, HJ folds, **Hero raises to 3BB**, BU folds, **SB calls 2.5BB**, BB folds.

Flop (7BB, 2 players)



SB checks, **Hero checks**.

Turn (7BB, 2 players)



SB checks, **Hero bets 4BB**, **SB calls 4BB**.

River (15BB, 2 players)



SB checks, **Hero bets 9BB**, **SB calls 9BB**.

SB shows: **JsTc**. Hero wins pot (33BB) (net: +17BB)

Раздача 32

УТГ - неизвестно

Хайджек - неизвестно

Кат-офф - Хиро

Баттон - неизвестно

МБ – пассивный фиш (52/11/0/31/0/36)

ББ – неизвестно У Хиро

K♣K♦.

УТГ фолд, хайджек фолд, Хиро рейз 3 ББ, баттон фолд, МБ колл 2,5

ББ, ББ фолд.

Флоп (7 ББ, 2 игрока): J♥5♥2♠ МБ чек, Хиро

чек.

Терн (7 ББ, 2 игрока): 9♠

МБ чек, Хиро ставит 4 ББ, МБ колл.

Ривер (15 ББ, 2 игрока): 2♦

МБ чек, Хиро ставит 9 ББ, МБ колл.

МБ показывает J♠T♣, Хиро выигрывает банк (33 ББ) (net +17 ББ).

О Боже. Здесь Хиро совсем плохо справился с розыгрышем раздачи.

Есть одна вещь, которую мы всегда хотим избежать в нашем анализе покера, - это ориентация на результаты. Я редко включаю результаты в истории раздач, и я почти всегда советую моим ученикам опустить их в

процессе собственного анализа.

Ориентация на результат – это тенденция судить игру (или определенные действия в игре) на основе результатов с недостаточной выборкой рук, а не на основе логических факторов, которые делают игру правильной или неправильной.

Хиро в этой раздаче выиграл меньше денег, чем в предыдущей, но этого недостаточно, чтобы сделать вывод, что он сейчас играл хуже. Я включил денежный результат здесь в качестве исключения, и сделал я это исключительно, чтобы шокировать читателя. Да, я пытаюсь показать огромную разницу в финальных выигрышах, которая может возникнуть из-за того, что Хиро не выстраивает достаточно крупный банк с самого начала. Но важно увидеть большую картину, поэтому давайте забудем о результатах и посмотрим на это.

Чек по флопу является ошибкой, потому что Хиро выиграет гораздо меньше в среднем с такой линией розыгрыша. Другими словами, EV этой линии розыгрыша намного ниже, чем у Хиро в раздаче 31. Мы знаем это не из-за денежного результата этой одной раздачи, а из-за нашего понимания вэльюбетов и важности создания крупных банков против пассивных игроков, которые не собираются делать этого за нас.

В этой раздаче Хиро совершает кое-что, что я называю Экспоненциальной ошибкой.

Экспоненциальная ошибка происходит тогда, когда Хиро выбирает слишком маленький сайзинг на ранних улицах (или вообще не делает ставку) – а это имеет огромное значение для выстраивания большого банка и для возможности крупного выигрыша с сильной рукой на будущих улицах. Маленькая или пропущенная ставка стоит игроку больше, чем сама эта ставка, так как банк растет в прогрессии на протяжении всей раздачи – от префлопа до ривера.

Я демонстрирую эту ошибку для своих учеников как нечто, чего можно избежать. Неспособность героя построить банк на флопе в раздаче 32 означала, что его ставка на терне может быть лишь частью того, чем она могла бы быть. Его меньшая ставка на терне сделала банк на ривере в три раза меньше, чем в раздаче 31, а это означает, что его окончательная ставка может составлять примерно треть от желаемого размера.

Если оппонент действительно ужасен, то Хиро может даже подумать о том, чтобы поставить овербет (ставку больше, чем банк) на ривере, чтобы компенсировать его более раннюю неудачу, но это менее надежный и более глупый способ получить вэлью. Мы должны ожидать, что даже фиш-автоколлер будет чаще фолдить на ривере на такой овербет, так как цена колла будет значительно хуже. Постепенное выстраивание банка, с крупными ставками (но не огромными) на каждой улице, на сегодняшний день является лучшим способом максимизировать EV в таких ситуациях. Раздача 31 должна служить ярким примером того, как следует вэльюбетить с сильными руками против слабых игроков.

5.4 Слоуплей (вопрос номер 3)

1. «Да» на вопрос номер 1, «нет» на вопрос номер 2, «нет» на вопрос номер 3 (слоуплей – плохой вариант) = вэльюбет

Слоуплеить – означает разыгрывать сильную руку пассивно. Есть два варианта:

- Чек вместо ставки
- Колл вместо рейза

Это делается с целью получить в целом в раздаче больше вэлью, чем было бы возможно при агрессивном розыгрыше с самого начала.

Исключение: споты, где Хиро делает процедурный чек перед агрессором предыдущей улицы, чтобы посмотреть на его действие. Это стандартный розыгрыш и это не слоуплей.

Ответом на наш второй вопрос в схеме («нужно ли мне выстраивать банк?») гораздо чаще будет «да», чем «нет», из-за больших стеков и небольших банков, которые характерны для более ранних улиц в кэшиграх. Тем не менее, даже если ответом будет «нет», вэльюбет может все равно быть лучшей игрой, если не существует более прибыльной линии EV. Давайте рассмотрим пример, где банк не нужно обязательно строить прямо сейчас, но где слоуплей нашей руки на самом деле будет серьезной ошибкой. В следующей раздаче я изменил размеры стека от 100 ББ. Следовательно, эффективный стек будет отличаться. Эффективный стек – это наименьший стек в игре в раздаче. Это показывает максимальную сумму, которую каждый из игроков может вложить в основной банк. В мультипотях может быть несколько эффективных стеков: один для самого короткого стека и другой для более крупных стеков в игре. В такой ситуации при необходимости может создаваться побочный банк.

Если у вас меньше денег по сравнению с банком, то именно это на сегодняшний день является наиболее распространенной причиной ответа «нет» на вопрос номер 2. Если у игрока осталась только одна

Hand 33

UTG – Unknown

HJ – Unknown

CO – Unknown

BU – Hero [100BB]

SB – Unknown

BB – Fish (29/13/**2**/52/**5**/29) [15BB]

Dealt to Hero:



UTG folds, HJ folds, CO folds, **Hero raises to 2BB**, SB folds, **BB calls 1BB**.

Flop (4.5BB, 2 players)



BB checks, **Hero?**

или две ставки относительно банка, то не обязательно, чтобы банк увеличивался при первой же возможности.

Раздача 33

УТГ - неизвестно

Хайджек - неизвестно

Кат-офф - неизвестно

Баттон - Хиро (100 ББ)

МБ – неизвестно

ББ – фиш (29/13/2/52/5/29) (15 ББ)

У Хиро A♥J♠

УТГ фолд, хайджек фолд, кат-офф фолд, Хиро рейз 2 ББ, МБ фолд,
ББ колл 1 ББ.

Флоп (4,5 ББ, 2 игрока): A♣J♣8♣

ББ чек, Хиро?

Обратите внимание, что эффективный стек равен 15 ББ, а не 100 ББ, из-за того, что у фиша меньше денег, чем у Хиро. Если бы в раздаче был еще один игрок с 80 ББ, то эффективный стек был бы равен 15 ББ для фиша и 80 ББ для Хиро и другого игрока.

Так что на флопе Хиро должен принимать решение. Давайте рассмотрим блок-схему:

Вопрос 1: Достаточно ли относительная сила руки? Хиро комфортно опережает диапазон колла фиша против ставки, так что ответом будет твердое «да». Любые флешы, которые у фиша могут быть на

флопе, будут составлять крошечную часть его диапазона. В его диапазоне есть бесчисленное количество флеш-дро и множество рук типа «одна пара», которые Хиро намного опережает.

Вопрос 2: Нужно ли нам разгонять банк? Строго нет. Этот банк уже достаточно большой по сравнению с крошечным эффективным стеком для Хиро, и ему хватит всего двух ставок, чтобы вложить в банк оставшиеся деньги.

Вопрос 3: Стоит ли тут слоуплеить? Точно нет! Для этого спота чек очень нежелателен. Для начала - маловероятно, что мы побудим этого пассивного игрока вложить в банк больше денег на терне, чем он будет готов заколлировать на флопе. В игре с пассивными игроками мы должны помнить одну очень общую истину: их диапазон колла обычно шире, чем диапазон ставки. Это означает, что ставка Хиро приведет к тому, что в банке будет больше фишек по сравнению с тем, если бы Хиро чекнул в ответ, а затем заколлировал ставку на терне. И самое главное здесь: эта доска очень дровяная. Предоставление бесплатной карты часто приведет к тому, что случится одна из трех ужасных вещей:

- Хиро упустит улицу вэлью – если у оппонента «голое» флешдро, с которым он готов коллировать ставки по флопу и терну, но не по риверу.

- Оппонент соберет победную комбинацию на терне с рукой, которую он бы сфолдил по флопу – к примеру, 3♣3♥ (то есть ставка для защиты).
- Хиро упустит возможность сделать вэльюбет против слабых пар оппонента, если терном выйдет еще одна трефа. Трефа на терне еще больше ухудшит текстуру буорда, и оппонент будет фолдить все свои слабые руки. Но если Хиро сделает ставку по флопу, тогда он сможет спокойно дойти до шоудауна и выиграть, ведь он уже получил свое вэлью, когда текстура борда еще была нормальной.

Это спот, где Хиро должен делать вэльюбет прямо с флопа, потому что флоп и терн являются наиболее благоприятными улицами для двух оставшихся ставок. Отсутствие необходимости в увеличении банка приводит к отсутствию вэлюбета только тогда, когда у нас есть превосходная альтернатива. Здесь это не так.

Хиро делает ставку 4 ББ, а по безопасному терну будет ставить оллин для вэлью

«Да» на вопрос номер 1, «нет» на вопрос номер 2, «да» на вопрос номер 3 (слоуплей имеет смысл) = чек

Теперь вы уже понимаете общую картину. С хорошей относительной силой руки мы должны делать ставки и продолжать делать это до тех пор, пока не выиграем все деньги нашего оппонента - легкая игра, не так ли? Ну, не всегда. Бывают моменты, когда даже в ситуации, где

можно поставить вэльюбет, нам лучше этого не делать. Давайте посмотрим, что произойдет, когда нам не нужно сразу разгонять банк, и есть лучшая линия розыгрыша по сравнению со ставкой. В соответствии с блок-схемой такие споты будут возникать только тогда, когда мы ответим «да» на вопрос один, «нет» на вопрос два, и «да» на третий вопрос.

«Слоуплей» - это табу-слово, которого начинающим игрокам говорят избегать, как будто это сам дьявол, и это иногда заставляет их пропускать даже хорошие возможности слоуплея. Опасности слоуплея в неправильных ситуациях действительно необходимо подчеркнуть, ведь слишком частый слоуплей - это одна из самых ужасных ошибок, которые может сделать игрок, особенно против пассивного противника, который любит коллировать, но не делать ставки самостоятельно.

Тем не менее, начинающий игрок часто начинает с глубоким желанием как можно больше обмануть своих противников, постоянно вводя их в заблуждение относительно силы его руки. Его техническое понимание игры настолько плохое, что он чекает две улицы с натсом на руках и выигрывает всего лишь одну ставку на ривере. И он считает свою линию розыгрыша успешной благодаря своему блестящему обману. Он, конечно, упускает из виду тот факт, что, не делая ставки, он выиграл в семь раз меньше, чем должен был выиграть в среднем. Именно по этой причине в первую очередь я подчеркивал важность вэльюбетов с хорошими руками, и только теперь демонстрирую

вам более редкие ситуации, когда слоуплей фактически является жизнеспособным решением.

Есть еще одна вещь, которую нужно указать, прежде чем мы посмотрим на некоторые хорошие споты для слоуплея. В этой главе мы имеем дело со слоуплеем в форме чека вместо ставки, а не колла вместо рейза. Когда вы были коллером на префлопе и по флопу в вас ставят - это другая тема, рассмотренная в главе 8, и слоуплей будет появляться там снова, где это обычно гораздо более приемлемо, чем здесь, в ответ на чек.

Спот для слоуплея номер 1 – без позиции против агрессивного оппонента

Вспомните раздачу 32, где чек на флопе привел к потере роста банка на целой улице. Это было бы катастрофой против любого игрока, если банк настолько мал. Даже если бы оппонент был агрессивным, этот чек все равно был бы ужасен, так как банк оставался бы крохотным до тех пор, пока не выйдет следующая карта. Я рискую заявить очевидное, но вот что: если ваше слово последнее и вы решаете чекнуть в ответ, то банк на этой улице совсем никак не увеличится!

Тем не менее, будут случаи, когда мы играем без позиции, и высока вероятность, что противник сделает ставку в ответ на наш чек. И поэтому мы можем обеспечить еще больший рост банка, когда оппонент сделает ставку сам в ответ на чек, чем если бы он просто

заколлировал нашу ставку. В этом споте чек служит для расширения диапазона нашего оппонента, при котором он будет проигрывать нам деньги. И если это риск того, что банк останется маленьким, невысок, то слоуплей будет вполне хорошим решением.

Пришло время ввести стат, который пригодится, если вы решите прочекать сильную руку на флопе в качестве префлоп-рейзера.

В следующей раздаче седьмой оранжевый показатель на нашем HUD - Float Flop.

Float Flop

Определение: Float Flop показывает % случаев, когда игрок делает ставку из позиции в ответ на чек от префлоп-рейзера. Это полезный стат для того, чтобы определить, будет ли удачным слоуплей по флопу (то есть чек) против такого игрока. Чем больше вероятность того, что опп сам сделает ставку, тем лучшим вариантом будет чек. Для этого стага нужна большая выборка, так как такие споты происходят не слишком часто. Стоит отметить, что чем больше рук оппонент разыгрывает на префлопе, тем больше таких спотов в его игре будет на протяжении небольшой выборки раздач.

Достоверность (количество раздач):

- 100 = Ужасно мало
- 500 = Мало
- 1000 = Достаточно

- 5000 = Точно Интерпретация:
- 1-30 = очень низкий
- 30-40 = низкий
- 40-45 = достаточно низкий
- 45-55 = средний
- 55-65 = высокий
- 65+ = очень высокий

Hand 34

UTG – Unknown
 HJ – Unknown
 CO – Unknown
 BU – Unknown
SB – Hero
BB – Aggro Fish (64/51/16/44/11/38/86)

Dealt to Hero:



UTG folds, HJ folds, CO folds, BU folds, **Hero raises to 3BB**,
BB calls 2BB.

Flop (6BB, 2 players)



Hero?

Раздача 34

УТГ - неизвестно

Хайджек - неизвестно

Кат-офф - неизвестно

Баттон - неизвестно

МБ –Хиро

ББ – агрофиш (64/51/16/44/11/38/86)

У Хиро A♠Q♠.

УТГ фолд, хайджек фолд, кат-офф фолд, баттон фолд, Хиро рейз 3

ББ, ББ колл 2 ББ.

Флоп (6 ББ, 2 игрока): Q♦Q♥6♣

Хиро?

Вопрос 1: У нас явно есть достаточная относительная сила руки

против диапазона колла оппонента, чтобы начать делать

вэльюбеты.

Вопрос 2: Тем не менее, нам не обязательно нужно делать ставки,

чтобы построить банк, потому что этот игрок почти наверняка

сделает ставку сам в ответ на наш чек.

Вопрос 3: Слоуплей - прекрасная идея. Несмотря на то, что ББ очень агрессивен, он фолдит в ответ на контбеты почти в половине случаев. В этот борд он скорее всего не попал, а значит, контюет Хиро часто не будет заколлирован, особенно если у самого Хиро на руках есть дама.

Чек позволяет оппоненту вложить деньги в банк с большим количеством его диапазона, поэтому слоуплей здесь имеет смысл.

Поскольку Хиро здесь буде чекать, как лучше сыграть – чек/колл или же чек/рейз? Это зависит от того, насколько маниакально играет оппонент и насколько вероятно, что он продолжит блефовать на более поздних улицах. Из того, что мы знаем, мы можем заключить, что это очень вероятно, и поэтому чек/колл и решение подождать терна или ривера для рейза будет хорошим выбором, если опп делает ставки достаточно крупные, чтобы построить банк на флопе.

Хиро играет чек/колл.

Спот для слоуплея номер 2 – короткий эффективный стек и сухой борд

По мере того как эффективный стек уменьшается, легкость, с которой можно вложить все свои деньги в банк, увеличивается. Конечно,

здесь нас интересует не абсолютный денежный размер эффективного стека, а его размер по отношению к банку.

Как мы знаем, после определения достаточной силы руки для вэлюбета, следующей задачей Хиро является оценка того, нужно ли ему сейчас строить банк. Самая распространенная причина, по которой можно прочекать улицу в качестве префлоп-рейзера с сильной рукой, состоит в том, что эффективный стек уже достаточно мал, и нам надо на одну улицу меньше обычного, чтобы вложить в раздачу все деньги. Другими словами, мы можем пропустить одну улицу и это не повлияет на разгон банка. Имейте в виду, что только это не является основанием для чека, нам также нужно подумать, что чек будет лучше по EV, чем ставка, а также ответить «да» на вопрос номер 3.

Раздача 35

УТГ - неизвестно

Hand 35

UTG – Unknown

HJ – Unknown

CO – Fish {44/21/6/41/14/30/64} [35BB]

BU – Hero [100BB]

SB – Unknown

BB – Unknown

Dealt to Hero:



UTG folds, HJ folds, CO raises to 3BB, Hero raises to 8BB, SB folds, BB folds, CO calls 5BB.

Flop (17.5BB, 2 players)



CO checks, Hero? [27BB]

Хайджек - неизвестно

Кат-офф - фиш (44/21/6/41/14/30/64) (35 ББ)

Баттон - Хиро (100 ББ)

МБ – неизвестно

ББ – неизвестно У Хиро

A♦A♣.

УТГ фолд, хайджек фолд, кат-офф рейз 3 бб, Хиро ререйз 8 ББ, МБ фолд, ББ фолд, кат-офф колл 5 ББ.

Флоп (17,5 ББ, 2 игрока): 4♦2♣2♥

Кат-офф чек, Хиро? (27 ББ)

Это первый трибет-пот, с которым мы столкнулись, и в последующих главах таких ситуаций намного больше. Вот одна вещь, которая отличает трибет-поты от обычных раздач с рейзом: эффективный стек меньше. Это упрощает задачу вложить все деньги в банк на постфлопе и является одной из причин, по которой стоит делать вэлью-трибеты с сильными руками на префлопе. Обратите внимание, что в этой раздаче эффективный стек будет еще меньше из-за того, что кат-офф заходит в игру всего с 35 ББ. На флопе в банке уже есть 17,5 ББ, а в эффективном стеке осталось всего 27 ББ.

Хиро мог бы сделать здесь вэльюбет на флопе, и очевидно, что это будет + EV, ведь его относительная сила руки близка к наивысшей. Тем не менее, ответом на вопрос номер 2 будет «нет», так как Хиро требуется тут всего две улицы ставок, чтобы вложить в игру все деньги. В этой ситуации полезно использовать немного математических расчетов наперед. Я рекомендую для ситуаций, когда Хиро в раздаче с небольшим эффективным стеком,

обязательно просчитывать сколько улиц ставок ему необходимо, чтобы вложить в игру все деньги. Если он поставит тут на флопе полбанка, то на терне банк будет равен примерно 30 ББ с остатком в стеках примерно по 18 ББ, - так что становится ясно, что две улицы ставок будет вполне достаточно. То есть на терне можно будет пушить, и это будет меньше, чем в банке, а к этому мы и стремимся. Поэтому в таком споте есть и другие варианты, кроме ставки.

Итак, теперь мы знаем, что у нас есть эта дополнительная «свободная» улица – на одной из улиц мы смело можем не делать ставку, если захотим. Теперь мы можем оценить вопрос номер 3 – будет ли здесь хорошим решением слоуплей? Ответ тут, конечно, да. Своим чеком Хиро позволяет активному оппоненту сделать одну из двух очень выгодных для нас вещей:

- Сделать ставку на терне «ни с чем» и с руками, которые он бы сфолдил в ответ на ставку Хиро.
- Иногда поймать пару на терне и с этой рукой вложить в банк деньги, а на флопе он бы сфолдил в ответ на ставку, так как у него ничего не было на тот момент.

Кроме того, есть очень мало карт на терне, которые заставят этого игрока не выставляться в олл-ин с рукой, с которой он бы заколлировал ставку по флопу. Даже если у него что-то вроде 99, то маловероятно, что J на терне будет сдерживать его слишком сильно,

когда он уже столько инвестировал в банк по сравнению с эффективным стеком.

Если опп снова сделает чек на терне, тогда слоуплей Хиро на этом должен закончиться – пространства для медленной игры больше не будет. Очень важно, чтобы Хиро сделал ставку на терне, чтобы убедиться, что на ривере можно будет выставиться в олл-ин в случае колла оппонента.

Хиро ждет.

Спот для слоуплея номер 3 – максимально сильная рука

Иметь максимально сильную руку – означает тут иметь очень сильную комбинацию по текущему борду, а также то, что карманные карты Хиро делают попадание в доску оппонента маловероятным.

Эта ситуация является чем-то вроде исключения к вопросу номер 2 на нашей блок-схеме. Есть несколько редких случаев, когда Хиро технически должен выстраивать банк, но при этом ему все-таки стоит прочесть. Примером такой ситуации может служить следующая раздача.

Раздача 36

Hand 36

UTG – Unknown

HJ – Unknown

CO – Hero

BU – Unknown

SB – Unknown

BB – Reg (25/16/8/57/8/25/72)

Dealt to Hero:



UTG folds, HJ folds, **Hero raises to 2.5BB**, BU folds, SB folds, **BB calls 1.5BB**.

Flop (5.5BB, 2 players)



BB checks, **Hero?**

УТГ - неизвестно

Хайджек - неизвестно

Кат-офф - Хиро

Баттон -

неизвестно МБ –

НЕИЗВЕСТНО

ББ – рег (25/16/8/57/8/25/72)

У Хиро Q♥Q♦.

УТГ фолд, хайджек фолд, Хиро рейз 2,5 ББ, баттон фолд, МБ фолд,
ББ колл 1,5 ББ.

Флоп (5,5 ББ, 2 игрока): Q♣8♠8♦

ББ чек, Хиро?

Если только опп не агрессивно относится к контбетам, весьма вероятно, что контбет будет иметь огромное количество фолд-эквити.

Причин этому две:

- Опп часто фолдит на контбеты согласно сведениям из нашего HUD.
- Самая распространенная рука, с которой он бы заколлировал контбет (топ-пара), маловероятна, так как у Хиро ан руках две дамы из оставшихся трех. Если же Хиро здесь прочекает, то это может вынудить оппонента блефовать с его слабым диапазоном.

А также у него будет шанс улучшить свой диапазон на последующих улицах, чтобы вложить еще больше денег в банк.

Обратите внимание, что если у оппонента есть 8 или Q, он, по всей вероятности, сделает ставку на терне, а позиция Хиро гарантирует, что он сможет сделать рейз и построить большой банк в любом случае. Быть в позиции всегда приятно: ведь вы сможете сделать, что банк увеличится на поздних улицах так или иначе.

Хиро ждет.

5.4 Толстое и тонкое вэлью

Наша блок-схема была очень полезной до сих пор в определении того, стоит ли Хиро делать вэльюбет. Теперь я хотел бы вернуться к первому вопросу на диаграмме и посмотреть на некоторые сценарии, где менее понятно, достаточно ли у нас эквити по отношению к диапазону колла оппонента, чтобы сделать вэльюбет, и особенно это касается ривера. Я начну с ситуации в позиции и сравню EV чека и EV ставки. Затем мы посмотрим, как быть с игрой вне позиции, и увидим, как это может изменить ситуацию.

Тонкое вэлью – когда относительная сила руки Хиро достаточно слаба, но все же и достаточно хороша, чтобы получить колла от диапазона, против которого у нее есть + 50% эквити.

Толстое вэлью – когда рука Хиро значительно впереди в случае колла, и ситуация не погранична.

Сценарии с вэльюбетами, которые мы рассматривали до сих пор, были в основном ставками «толстого вэлью». Большая часть вэльюбетов, которые делает Хиро в своем покерном путешествии, будет такой, где вэльюбеты конкретны и явно +EV. Однако будут и времена, когда поиск менее очевидного вэльюбета может дать Хиро кучу дополнительного EV, которое многие другие игроки пропустили бы. Умение находить эти «тонкие вэльюбеты» - это еще один навык, который отделяет действительно успешных игроков от простых людей.

Тонкое вэлью из позиции

Когда вы на ривере, у вас есть позиция, и оппонент перед вами сделал чек, это дает вам отличный выбор. У нас есть возможность поставить вэльюбет (или же блефовую ставку) или просто прочекать в ответ. Если нам не нужно фолдить, то это всегда будет здорово для EV и это гарантирует, что мы выиграем банк во всех случаях, когда наша рука окажется лучше. Это известно как реализация полного эквити нашей руки.

Пока мы сосредоточимся на спотах, где выбор стоит между тонким вэльюбетом и чеком. Опять же, тип оппонента и текстура доски будут двумя самыми значимыми факторами при таком выборе.

- Чем больше вероятность, что оппонент нас заколлирует лайтово, тем тоньше вэльюбет мы можем себе позволить.

- Чем безопаснее текстура борда, тем тоньше вэльюбет мы можем сделать, так как в общем оппонент будет реже фолдить.

Мы также должны быть заинтересованы в том, как выглядит диапазон оппонента. Одним из важных моментов при рассмотрении тонкого вэльюбета является то, насколько этот диапазон будет капнутым (ограниченным).

Капнутый диапазон – тот, который не содержит максимально сильные возможные руки. У оппонента будет капнутый диапазон, если он придерживался линии розыгрыша, при которой маловероятно, что у него есть руки сильнее определенного уровня силы.

Некапнутый диапазон – неограниченный диапазон (из-за действий оппонента), может содержать максимально сильные руки.

Hand 37

UTG – Hero

HJ – Unknown

CO – Unknown

BU – Unknown

SB – Unknown

BB – Reg (26/20/9/40/11/27/67)

Dealt to Hero:



Hero raises to 3BB, HJ folds, CO folds, BU folds, SB folds, **BB calls 2BB**.

Flop (6.5BB, 2 players)



BB checks, **Hero checks**.

Turn (6.5BB, 2 players)



BB checks, **Hero bets 4BB**, BB calls 4BB.

River (14.5BB, 2 players)



BB checks, **Hero?**

Раздача 37

УТГ - Хиро

Хайджек - неизвестно

Кат-офф - неизвестно

Баттон - неизвестно

МБ – неизвестно

ББ – рег (26/20/9/40/11/27/67) У Хиро J♠J♣.

Хиро рейз 3 ББ, хайджек фолд, кат-офф фолд, баттон фолд, МБ фолд, ББ колл 2 ББ.

Флоп (6,5 ББ, 2 игрока): Q♦7♥6♦ ББ чек, Хиро чек.

Терн (6,5 ББ, 2 игрока): 6♣

ББ чек, Хиро ставит 4 ББ, ББ колл.

Ривер (14,5 ББ, 2 игрока): 2♠

ББ чек, Хиро?

Флоп: Время для некоторой ревизии. Почему Хиро выбирает не делать контбет по такому флоп? Ответ лежит в силе руки Хиро. По спектру от «ничего» до «вэлью» Хиро имеет относительно стабильное шоудаун-вэлью. Для него не так много карт на терне будут ужасными.

Только А или К могут нанести вред его способности извлекать вэлью на терне. У оппонента почти никогда не будет более одной оверкарты к паре Хиро, поэтому защита не такая уж и проблема.

Поэтому неплохо будет прочекаль флоп, чтобы контролировать размер банка, получить вэлью позже в раздаче и заставить этого агрессивного выглядящего оппонента блефовать на терне с руками, которые он бы просто сфолдил в ответ на контбет по флопу.

Обратите внимание, что рука Хиро недостаточно сильна, чтобы делать вэльюбеты три раза, поэтому создание огромного банка с флопа не представляет для него интереса.

Чек Хиро - это действие ограничения диапазона. Конечно, он бы поставил ставку со всеми руками, которые стоят все три улицы вэлью, так как ему нужно было бы увеличивать банк.

Терн: оппонент чекает второй раз, и теперь вэльюбет становится намного более привлекательным. Хиро использует эту возможность, чтобы сделать ставку, которая может быть заколлирована множеством нижних карманных пар. Теперь он меньше верит в вероятность того, что у оппонента есть дама, так как тот во второй раз прочекал.

Чек оппонента по флопу являлся процедурным, он ничего не говорит о его диапазоне. А вот чек по терну гораздо более вероятно ограничивает силу его диапазона, так как уже не является процедурным. В этом споте оппонент, если бы хотел получить две улицы вэлью с очень сильной рукой, сам бы сделал ставку, чтобы

начать увеличивать банк. Это означает, что любые руки, которые бьют руку Хиро, теперь менее вероятны в диапазоне оппонента, особенно когда опп играет чек/колл по терну, а не чек/рейз. Такой розыгрыш на терне ограничивает диапазон оппонента (делает его капнутым).

Теперь у нас битва двух капнутых диапазонов.

Ривер: Чек оппонента на ривере является процедурным, так как Хиро делал ставку на терне. Как мы уже говорили, этот диапазон, скорее всего, будет капнут и в нем будет больше таких рук, как TT, 99, 88, 87 и так далее, чем AQ, KQ, QJs и так далее. Учитывая, что у Хиро тут очень часто будет победная рука, и что очень возможно, что оппонент проколлирует ставку с более слабыми руками, то этот ривер хорошо подходит для тонкого вэлюбета. Хиро не может иметь очень сильных рук, и если опп знает, что его собственный диапазон считается ограниченным (капнутым), он вполне может чувствовать себя обязанным коллировать со своими лучшими руками на ривере.

Капнутые диапазоны делают тонкие вэлюбеты более осуществимыми.

Хиро ставит 10 ББ.

Hand 38

UTG – Unknown

HJ – Unknown

CO – Hero

BU – Unknown

SB – Unknown

BB – Reg (21/15/5/54/8/24/46)

Dealt to Hero:



UTG folds, HJ folds, **Hero raises to 3BB**, BU folds, SB folds, **BB calls 2BB**.

Flop (6.5BB, 2 players)



BB checks, **Hero bets 4BB**, BB calls 4BB.

Turn (14.5BB, 2 players)



BB checks, **Hero bets 9BB**, BB calls 9BB.

River (32.5BB, 2 players)



BB checks, **Hero?**

Раздача 38

УТГ - неизвестно

Хайджек - неизвестно

Кат-офф - Хиро

Баттон - неизвестно

МБ – неизвестно

ББ – рег (21/15/5/54/8/24/46)

У Хиро K♥J♦.

УТГ фолд, хайджек фолд, Хиро рейз 3 ББ, баттон фолд, МБ фолд, ББ колл 2 ББ.

Флоп (6,5 ББ, 2 игрока): K♠8♠3♣

ББ чек, Хиро ставит 4 ББ, ББ колл.

Терн (14,5 ББ, 2 игрока): 9♣

ББ чек, Хиро ставит 9 ББ, ББ колл.

Ривер (32,5 ББ, 2 игрока): T♠

ББ чек, Хиро?

Флоп: У Хиро здесь простой вэльюбет. Его рука часто будет лучшей в случае колла, и он может подумать о том, чтобы ставить все три

улицы вэлью в случае выхода безопасного борда. Это также флоп, по которому Хиро будет лайтово контбетить с более слабыми частями своего диапазона, поэтому опп захочет защищать некоторые руки типа K9s, KT, карманные пары, 8x и флеш-дро. Хиро начинает строить банк.

Терн: Мало что изменилось, руки 98s, 99 и K9s усилились, так что это не самая лучшая карта на терне, но далеко и не самая худшая. Хиро может тут решить, стоит ли делать вэльюбеты на двух или на трех улицах, но если он решит делать только две ставки, то надо понимать, что ставка на терне предпочтительнее ставки на ривере. Это связано с тем, что оппонент с дро может еще раз заколлировать на терне, а вот на ривере он заколлирует только в том случае, если дро закроется и он соберет победную руку. Когда вы ставите менее трех улиц, то стоит подумать о том, на каких улицах ставки будут предпочтительнее.

Ривер: Сравните диапазоны обоих игроков здесь с тем, как они выглядели на ривере в раздаче 37. Хиро зарейзил и сделал ставку дважды, то есть он не сделал абсолютно ничего, чтобы ограничить свой диапазон. Оппонент дважды сыграл чек/колл, и он мог в принципе разыграть таким образом сет или флеш-дро, которой теперь стало натсом или близкой к натсу комбинацией. Оба диапазона здесь полностью неограничены. На этой карте по риверу относительная сила топ-пары Хиро уменьшилась. Оппонент знает, что и у него, и у Хиро может быть флеш, и поэтому он не должен чувствовать необходимость коллировать с руками хуже, чем KJ. Более того, те части диапазона колла оппонента, которые Хиро

раньше обыгрывал (КТ и ТТ), теперь улучшились до победных рук. Как мы знаем, Хиро потребуются более 50% эквити против диапазона колла оппонента, чтобы иметь возможность снова поставить вэльюбет. И вполне вероятно, что такого эквити даже приблизительно у Хиро сейчас нет. Некапнутые диапазоны делают тонкий вэльюбет здесь еще более плохим вариантом.

Хиро ждет.

Без позиции – три линии розыгрыша

При игре без позиции на ривере все становится немного сложнее. У нас больше нет уверенности в том, что мы реализуем все наше эквити на вскрытии в случае чека, потому что мы можем столкнуться с такой ставкой, которую не сможем коллировать. Одна из опасностей игры без позиции - это то, что наш оппонент может сделать ставку после того, как мы ограничим нашу силу диапазона своим чеком, и в этот момент увеличивается вероятность того, что мы можем сбросить лучшую руку. Разумеется, мы можем начать чекать с сильными руками, чтобы противостоять этому, но это может привести к потере вэлью и не всегда будет хорошей идеей. В спотах, где мы достигаем ривера с рукой, которая ранее была вэлью-рукой, а теперь стала более неясной, мы сталкиваемся с выбором между тремя линиями розыгрыша. Мы можем выбрать: бет/фолд, чек/колл или чек/фолд.

Давайте рассмотрим достоинства каждого розыгрыша.

1. бет/фолд

Бет/фолд с маргинальной рукой обычно происходит после тонкого вэльюбета. Это разумный выбор в спотах, где мы полагаем, что:

- Диапазон колла оппонента против нашей ставки будет слабее, чем его диапазон ставки против нашего чека.
- В случае колла у нас довольно часто будет победная рука.

Бет/фолд - волшебный рецепт получения EV против более пассивного оппонента-фиша. Этот игрок будет коллировать ставки с очень слабым диапазоном, а рейзить будет только с очень сильным.

Пассивные регуляры и даже агрофишы также могут подпадать под эту категорию на ривере.

2. чек/колл

Чек/колл – это розыгрыш, рассчитанный на вскрытие блефа. Мы склоняемся к чек/коллу, когда:

- Диапазон ставки оппонента против чека будет слабее, чем его диапазон колла против нашей ставки.
- Мы полагаем, что у нас есть необходимое эквити для колла ставки после нашего чека.

Чек/колл может быть хорошим решением, если на ривере дро не закрылись, и у агрессивного оппонента часто может ничего не быть. Или же если оппонент часто склонен ставить с широким диапазоном независимо от шоудаун-вэлью и других факторов.

3. чек/фолд

Чек/фолд в таких спотах означает, что мы смирились с фактом, что не можем делать вэльюбет и не можем коллировать ставку оппонента в ответ на наш чек, так как его диапазон будет слишком сильным против нашей руки.

Просто потому, что мы решаем применить план чек/фолд, мы не обязательно проиграем эту раздачу. На самом деле хорошим примером игры чек/фолд на ривере является такая: мы ожидаем, что у оппонента будет много рук с ШДВ (шоудаун-вэлью) слабее нашей, и мы думаем, что он не будет с такими руками коллировать ставку. Мы также не ожидаем, что опп превратит свое ШДВ в блеф, и поэтому, если он делает ставку в ответ на наш чек, то скорее всего, мы позади.

Давайте посмотрим на пример того, когда мы можем выбрать каждую линию розыгрыша. Пока вы будете рассматривать следующие три раздачи, попробуйте самостоятельно решить, какая линия из трех описанных выше подходит для ситуации на ривере лучше всего, прежде чем читать решение для каждой раздачи.

Hand 39

UTG – Unknown

HJ – Hero

CO – Passive Fish (45/12/4/46/0/33/34)

BU – Unknown

SB – Unknown

BB – Reg (21/15/5/54/8/24/49)

Dealt to Hero:



UTG folds, **Hero raises to 3BB**, CO calls 3BB, BU folds, SB folds, **BB calls 2BB**.

Flop (9.5BB, 3 players)



BB checks, **Hero bets 6.5BB**, CO calls 6.5BB, BB folds.

Turn (22.5BB, 2 players)



Hero bets 15BB, CO calls 15BB.

River (52.5BB, 2 players)



Hero? [75BB]

УТГ - неизвестно

Хайджек - Хиро

Кат-офф – пассивный фиш (45/12/4/46/0/33/34)

Баттон - неизвестно

МБ – неизвестно

ББ – рег (21/15/5/54/8/24/49) У Хиро

Q♣J♣.

УТГ фолд, Хиро рейз 3 ББ, кат-офф колл 3 ББ, баттон фолд, МБ фолд, ББ колл 2 ББ.

Флоп (9,5 ББ, 3 игрока): J♦J♥5♦

ББ чек, Хиро ставит 6,5 ББ, кат-офф колл, ББ фолд.

Терн (22,5 ББ, 2 игрока): 2♥

Хиро ставит 15 ББ, кат-офф колл.

Ривер (52,5 ББ, 2 игрока): 7♦

Хиро? (75 ББ)

Давайте посмотрим на диапазон оппонента. Вероятно, он дошел до ривера с некоторыми карманными парами, с руками 5х, Jх и флешдро, которые уже улучшились до флеша. Учитывая, что оппонент является слабым игроком, мы, конечно же, можем ожидать, что он будет коллировать ставку разумного размера с любым более слабым валетом и, возможно, некоторыми еще более слабыми руками, такими как карманные пары. Вэльюбеты все равно возможны даже на таком ривере, если Хиро выберет не очень крупный сайзинг. Флеша оппонента не составляют слишком большую часть его диапазона. Одна из распространенных ошибок, которые возникают у моих новых учеников, - это автоматический чек на ривере из-за того, что закрылся вероятный флеш. Это имеет мало смысла.

Мы, конечно, не хотим здесь играть чек/колл, так как диапазон ставки оппонента будет намного сильнее, чем его диапазон колла из-за его пассивности. Хотя он почти наверняка сделает ставку с флешом или фулл-хаусом на ривере, но при этом он вероятно прочекает все свои руки слабее. А значит, чек/колл будет огромной ошибкой.

Мы также не хотим играть чек/фолд с такой сильной рукой, когда очень вероятно, что опп может сделать ставку с более слабым валетом в ответ на наш чек.

Если оппонент запушит в ответ на нашу ставку, мы можем уверенно сузить его диапазон до флешей и рук сильнее, а значит, сможем сфолдить. Это не делает наш вэльюбет плохим, поскольку тут мы

нацелены на все руки слабее, которые не будут пушить. Пока такие руки более многочисленны, чем его флеш и фулл-хаусы, наш вэльюбет в порядке.

Хиро играет бет/фолд 20 ББ.

Hand 40

UTG – Unknown
HJ – Hero
CO – Aggro Fish (45/33/**14**/32/**14**/36/**90**)
BU – Unknown
SB – Unknown
BB – Unknown

Dealt to Hero:  

UTG folds, **Hero raises to 3BB**, **CO calls 3BB**, BU folds, SB folds, BB folds.

Flop (7.5BB, 2 players)   

Hero bets 5BB, **CO calls 5BB**, BB folds.

Turn (17.5BB, 2 players) 

Hero bets 11BB, **CO calls 11BB**.

River (39.5BB, 2 players) 

Hero? [81BB]

Раздача 40

УТГ - неизвестно

Хайджек - Хиро

Кат-офф – агрофиш (45/33/14/32/14/36/90)

Баттон - неизвестно МБ

– неизвестно ББ

– неизвестно У

Хиро 7♣7♦.

УТГ фолд, Хиро рейз 3 ББ, кат-офф колл 3 ББ, баттон фолд, МБ фолд, ББ фолд.

Флоп (7,5 ББ, 2 игрока): 6♥4♣3♣

Хиро ставит 5 ББ, кат-офф колл.

Терн (17,5 ББ, 2 игрока): J♠

Хиро ставит 11 ББ, кат-офф колл.

Ривер (39,5 ББ, 2 игрока): 9♥

Хиро? (81 ББ)

Хиро ставил вэльюбеты на флопе и на терне, а теперь он оказывается в пограничной ситуации на ривере, но здесь у нас есть противоположный тип противника и карта на ривере, чем в раздаче 39. Оппонент – разновидность агрофиша, а ривер – бланковая карта, которая не закрыла множество дро в руках оппонента.

Этот тип игрока будет часто блефовать в ответ на чек, а кроме того, у него часто не будет никакой руки, так как любые стрит-дро по пятерке или семерке не закрылись, а также не закрылось и флеш-дро. К тому же, агрофиш часто может делать ставки случайным образом даже с ШДВ в виде рук 6х, 4х или 3х, которые Хиро обыгрывает. Все это говорит о том, что Хиро должен рассчитывать на то, что он будет вскрывать блеф, так как хорошо стоит против диапазона блефа оппонента. Вэльюбет от Хиро в этом споте был бы действительно очень тонким. Поэтому Хиро должен выбрать розыгрыш чек/колл против всех тех слабых рук, с которыми оппонент может сделать ставку.

Хиро играет чек/колл.

Hand 41

UTG – Unknown

HJ – Hero

CO – Reg (23/20/8/45/12/27/75)

BU – Unknown

SB – Unknown

BB – Unknown

Dealt to Hero:



UTG folds, **Hero raises to 3BB**, CO calls 3BB, BU folds, SB folds, BB folds.

Flop (7.5BB, 2 players)



Hero bets 4.5BB, CO calls 4.5BB.

Turn (16.5BB, 2 players)



Hero bets 12BB, CO calls 12BB.

River (40.5BB, 2 players)



Hero? [81.5BB]

Раздача 41

УТГ - неизвестно

Хайджек - Хиро

Кат-офф – рег (23/20/8/45/12/27/75)

Баттон - неизвестно МБ

– неизвестно

ББ – неизвестно

У Хиро К♦Т♦

УТГ фолд, Хиро рейз 3 ББ, кат-офф колл 3 ББ, баттон фолд, МБ фолд, ББ фолд.

Флоп (7,5 ББ, 2 игрока): Т♥6♦3♠

Хиро ставит 4,5 ББ, кат-офф колл.

Терн (16,5 ББ, 2 игрока): J♣

Хиро ставит 12 ББ, кат-офф колл.

Ривер (40,5 ББ, 2 игрока): 3♥

Хиро? (81,5 ББ)

На флопе и терне были сделаны очевидные вэлюбеты. Хиро, конечно, мог бы пойти и на три улицы вэлью здесь, но без какого-то

четкого ридса, что опп любит блефкэтчить с широким диапазоном в ответ на агрессию Хиро, такой вэльюбет был бы слишком тонким.

Обратите внимание, что текстура этой доски позволяет полагать, что на ривере у оппонента в диапазоне практически нет рук «без ничего».

На борде не было особых дро, с которыми он мог коллировать до самого ривера (он, вероятно, даже не коллировал бы рейз на префлопе от Хиро с 54s). Когда опп сделает ставку в ответ на чек Хиро по риверу, у него скорее всего будет сет, JTс, АТ или возможно, какая-то рука типа QJ-AJ, которая на флопе лайтово заколлировала контбет. Хиро не будет достаточно силен, чтобы сыграть чек/колл. Его рассуждение состоит в том, что большинство игроков не превратят свои руки с ШДВ (например, 77, 88 и 99) в блефы здесь.

Таким образом, это спот, в котором бет/фолд для вэлью будет слишком тонким, а чек/колл не будет иметь никакого смысла.

Поэтому Хиро должен выбрать единственную оставшуюся альтернативу, но все он может рассчитывать выиграть здесь хорошую сумму, если опп чекнет в ответ.

Хиро играет чек/фолд.

5.6 Сайзинги и эластичность

Размеры ставок - абсолютно важная проблема в кэш-играх NLHE. Это то, чему я посвятил много времени в своей покерной карьере и та

область игры, которой часто пренебрегают мои ученики. Во всем учебнике я буду освещать эту тему снова и снова в самых разных ситуациях. Пока же, мы будем придерживаться духа этой главы и обсудим, как решить вопрос с сайзингом наших вэльюбетов.

Вэлью-контбетты

Давайте быстро обновим нашу память относительно нашей стратегии сайзинга лайтовых контбетов. Мы склонны иметь сбалансированный сайзинг в игре против регов (то есть использовать один и тот же размер ставки со всем нашим диапазоном) и варьировать этот размер на основе силы руки в игре против фишей, чтобы их эксплоитить (так как фишы менее склонны использовать такой дисбаланс).

Это означает, что в игре против регов мы можем следовать тем же правилам по сайзингу, изложенным в предыдущей главе о контбеттах. Однако против фишей нам стоит добирать больше вэлью, особенно там, где нужно построить банк, ожидая, что их диапазоны колла не будут сильно отличаться в зависимости от разных размеров ставок. В конце концов, фишы в значительной степени стремятся коллировать контбетты с любым попаданием в доску и склонны фолдить, если только флоп им полностью не подошел. Хиро, таким образом, экономит больше денег, когда контбетит лайтово, и строит банк более эффективно со своими вэлью-руками. Эта стратегия грубая и похожа на игру пещерного человека, но она эффективная!

Как мы знаем, с меньшими и нерегулярными эффективными стеками Хиро должен лучше продумывать свои ставки. Он должен рассчитать,

сколько улиц ему понадобится, чтобы вложить в раздачу все свои фишки. Это гарантирует, что он может настроить размер банка, который ему подходит, и не поставить слишком большие или слишком маленькие ставки на будущих улицах.

Эластичность и постройка банка

Мы увидели в раздаче 32, как неспособность делать ставки на более ранних улицах может экспоненциально влиять на вэлью, извлеченное на следующих улицах. Точно так же неспособность к выбору достаточно большого сайзинга имеет тот же эффект. Хиро необходимо убедиться в том, что его вэльюбеты строят банк достаточно крупного размера (если только они не соответствуют меньшему размеру по причинам баланса против регов). Против фишей есть очень распространенная ошибка, которую часто делали мои ученики ранее, - это использование слишком маленьких вэльюбетов и отсутствие возможности построить реально крупный банк.

"Но я же не хотел выбить его из раздачи!"

Ученики часто в ответ начинают протестовать, а я же отвечаю им понятием «эластичность».

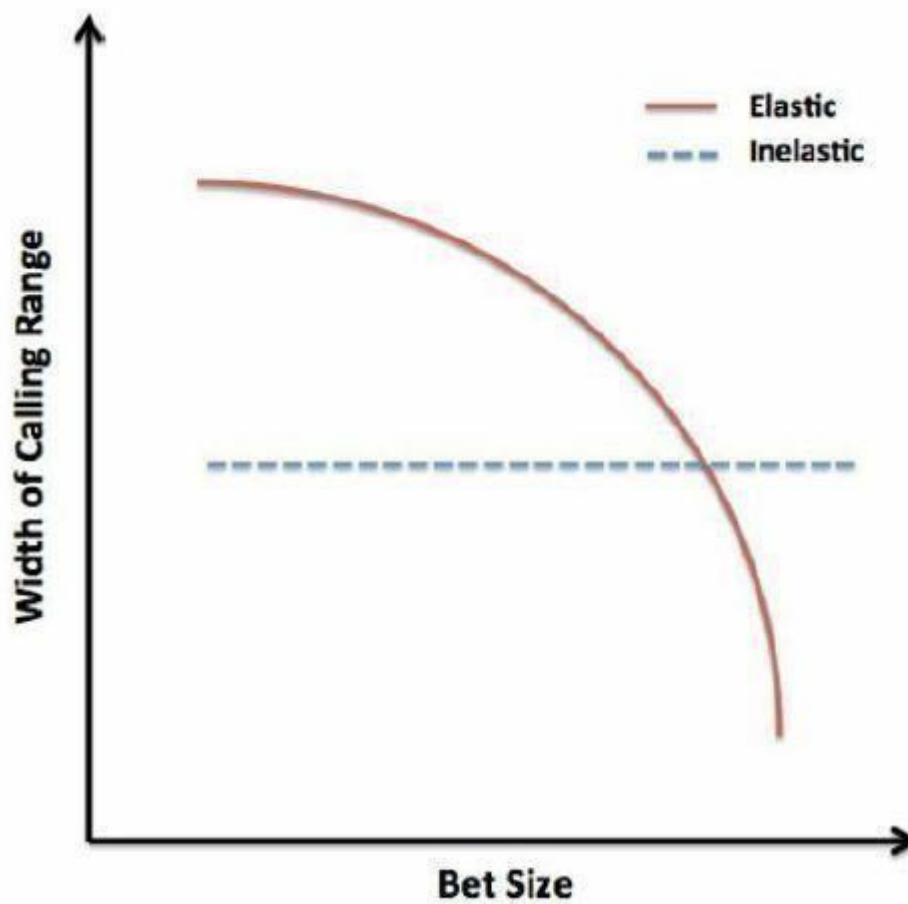
Эластичность – это мера того, насколько вероятный диапазон колла оппонента будет увеличиваться или уменьшаться в зависимости от выбранного сайзинга ставки.

Эластичные диапазоны зависят от величины ставки оппонента, неэластичные – не зависят.

Есть много факторов, которые могут сделать диапазон колла эластичным или неэластичным, но мы начнем с изучения фишей в целом. Как я уже сказал, фишы любят любые попадания в борд. Они особенно любят топ-пары, дро на сильные руки, и даже вторые пары на ранних улицах. Они не склонны часто фолдить эти руки в связи с умеренным увеличением размера ставки.

Поэтому, когда мои ученики беспокоятся о том, что они могут «выгнать фиша из банка», я убеждаю их в обратном с помощью этого понятия.

Давайте посмотрим на следующий график, чтобы уточнить концепцию:



(Рисунок номер 25 – Эластичность)

Эластичный диапазон значительно сокращается по мере увеличения размера ставки. Хиро следует увеличить свой размер ставки, когда он хочет получить больше фолд-эквити, и сохранить его более умеренным, когда он вэльюбетит, если сбалансированный сайзинг не является более важным аспектом.

Неэластичный диапазон отвечает одинаково на большой и малый размер ставок. Хиро следует увеличить размер вэльюбетов, чтобы максимизировать прибыль, и уменьшить размер блефа, чтобы уменьшить его RFE, ожидая столько же

фолд-эквити. Конечно, на этом графике показаны два абсолютных экстремума шкалы эластичности. В действительности большинство диапазонов колла будут где-то посередине, но диапазоны фишей часто будут приближаться к неэластичной стороне.

Это показывает, почему неспособность построить большой банк с сильной рукой против более слабых игроков может быть настолько разрушительной для нашего EV: они склонны коллировать ставки в любом случае, и им все равно, добавим ли мы несколько дополнительных ББ для этой ставки или же нет. Избегайте экспоненциальной ошибки. Если они один раз все-таки сфолдят, все в порядке! В конечном итоге мы собираемся выиграть больше денег на дистанции, построив этот большой банк против их неэластичных широких диапазонов. Вы не можете запретить людям отказываться вкладывать деньги в банк совсем с ужасными руками.

Hand 42

UTG – Unknown

HJ – Unknown

CO – Unknown

BU – Unknown

SB – Hero

BB – Passive Fish (54/14/5/42/0/33/40)

Dealt to Hero:



UTG folds, HJ folds, CO folds, BU folds, **Hero raises to 3BB**, **BB calls 2BB**.

Flop (6BB, 2 players)



Hero bets 6BB, **BB calls 6BB**.

Turn (18BB, 2 players)



Hero bets 16BB, **BB calls 16BB**.

River (50BB, 2 players)



Hero? [75bb]

Раздача 42

УТГ - неизвестно

Хайджек - неизвестно

Кат-офф – неизвестно

Баттон - неизвестно

МБ – Хиро

ББ – пассивный фиш (54/14/5/42/0/33/40) У Хиро A♦A♥.

УТГ фолд, хайджек фолд, кат-офф фолд, баттон фолд, Хиро рейз 3

ББ, ББ колл 2 ББ.

Флоп (6 ББ, 2 игрока): K♣6♥5♣ Хиро

ставит 6 ББ, ББ колл.

Терн (18 ББ, 2 игрока): 5♦

Хиро ставит 16 ББ, ББ колл.

Ривер (50 ББ, 2 игрока): 5♠

Хиро? (75 ББ)

Хиро открыл рейзом AA против лузового фиша и сразу же начинает строить банк для вэлью, не рассчитывая на то, что этот игрок сделает ставку достаточно часто сам в ответ на чек. Хиро выбирает очень

большой сайзинг и на флопе, и на трене, так как наиболее вероятные руки оппонента при колле – это топ-пара и дро, и эти руки вряд ли начнут фолдить в ответ на более крупные ставки. Диапазон оппонента, вероятно, будет неэластичным, как это часто бывает в случае с фишом, и поэтому Хиро гарантирует себе, что не потеряет вэлью из-за того, что не сможет выстроить достаточно большой банк.

На ривере эти две группы рук в диапазоне оппонента теперь пошли в самых разных направлениях. Топ- пара стала очень сильным фуллхаусом, что этот игрок вряд ли когда-либо подумает сбросить. Между тем, дро никак не усилились, оставив оппонента с нулевым ШДВ, а значит он легко сфолдит эту часть своего диапазона в ответ на ставку любого сайзинга.

Также в диапазоне оппонента может быть немного рук бх, но эти руки должны быть значительно перевешены другими группами, учитывая более высокую концентрацию одномастных карт и высоких карт, которые оппонент предпочтет играть на префлопе. Более того, рука бх теперь составляет фулл-хаус, а рыбы с высокой статистикой WTSD, как правило, довольно плохо отличают относительную силу рук от абсолютной силы руки.

"Ну нельзя же сфолдить фулл-хаус!"

У оппонента, конечно же, может быть рука 5х (то есть каре пятерок), но это настолько маловероятно, что это не проблема. Когда это

случается, Хиро скрипит зубами и переходит к следующей руке, зная, что он не мог ничего с этим поделать.

Результатом этого анализа является то, что у оппонента крайне неэластичный диапазон на ривере. Подавляющее большинство времени он будет коллировать любой размер ставки или же фолдить на любой размер ставки, в зависимости от своей руки. Поскольку у Хиро есть вэлью-рука, он стремится максимизировать свое вэлью против той части диапазона оппонента, которую вряд ли когда-либо он сфолдит, игнорируя незакрывшиеся дро, которые в любом случае коллировать не будут.

Хиро ставит олл-ин 75 ББ.

Хорошей линией для Хиро, если бы он каким-то образом добрался до этого ривера без наличия руки, был бы блеф небольшого размера. Размер должен быть достаточно большим, чтобы оппонент сфолдил свои незакрывшиеся дро, но и не очень крупным, чтобы уменьшить RFE и уменьшить риски (проиграть как можно меньше, если у оппонента есть руки Kx).

Hand 43

UTG – Unknown

HJ – Unknown

CO – Unknown

BU – Unknown

SB – Hero

BB – Reg (20/16/5/56/0/26/72)

Dealt to Hero:



UTG folds, HJ folds, CO folds, BU folds, **Hero raises to 3BB**, BB calls 2BB.

Flop (6BB, 2 players)



Hero bets 4BB, BB calls 4BB.

Turn (14BB, 2 players)



Hero bets 11BB, BB calls 11BB.

River (36BB, 2 players)



Hero? [82BB]

Раздача 43

УТГ - неизвестно

Хайджек - неизвестно

Кат-офф – неизвестно

Баттон - неизвестно

МБ – Хиро

ББ – рег (20/16/5/56/0/26/72) У Хиро

9♠8♠.

УТГ фолд, хайджек фолд, кат-офф фолд, баттон фолд, Хиро рейз 3

ББ, ББ колл 2 ББ.

Флоп (6 ББ, 2 игрока): 9♥8♥4♣ Хиро

ставит 4 ББ, ББ колл.

Терн (14 ББ, 2 игрока): 6♠

Хиро ставит 11 ББ, ББ колл.

Ривер (36 ББ, 2 игрока): J♥

Хиро? (82 ББ)

Еще один спот «блайнд против блайнда», но на этот раз против более сильного соперника. Хиро ставил флоп и терн как очевидные

вэльюбеты, так как можно ожидать, что он впереди большинства рук типа «одна пара» и дро в случае колла.

Ривер – место для размышления над тонким вэльюбетом, так как относительная сила руки Хиро уменьшилась, и он задумывается о том, стоит ли вообще ставить вэльюбет. Мы уже знаем, что играть чек/колл в таком споте, где оба диапазона только что улучшились, не имеет смысла, поскольку у оппонента будет хорошая позиция: он будет чекать в ответ с большинством своих рук слабее и будет ставить вэльюбет с более сильными руками.

Хотя эта карта на ривере далека от идеала, диапазоны остаются широкими из-за игры «блайнд против блайнда» и игры «рег против рега». У оппонента будут некоторые руки типа JT и QJ, которые сделают худшую топ-пару на этом ривере, а также у него будут руки в диапазоне типа A9, K9, Q9, A8 и 86s, которые коллировали на флопе и терне.

Вэльюбет здесь, вероятно, будет пограничным, но, вероятно, лучше чем чек/фолд, если динамика между двумя регами достаточно агрессивна. Хиро пытается получить колл от массива довольно слабых рук, которые могут легко найти фолд, если он сделает слишком большую ставку. То, чего нам нужно избегать здесь, - это ситуация, когда только лучшие руки будут коллировать нашу ставку на ривере. Также важно, что у Хиро здесь очень мало блефов, так как

J♥ помогает в той или иной форме большей части полублефового диапазона. Диапазон оппонента эластичен, поэтому Хиро должен поставить ставку поменьше, чтобы не допустить, что опп с радостью сфолдит все свои худшие руки.

Хиро ставит 16 ББ.

EV вэлью-сайзинга

Как мы знаем, EV игры определяет, хороша она или нет. Наша цель состоит в том, чтобы найти самую лучшую линию EV в каждом споте, и это влечет за собой получение максимального размера EV, когда мы делаем вэльюбет.

Начинающие ученики часто начинают с тенденции, фатальной для EV, которую я называю «дойным синдромом».

«Дойный синдром» (синдром доения) – это происходит, когда Хиро слишком напуган, что его оппонент сфолдит. Поэтому Хиро выбирает настолько крохотный сайзинг, что его заколлируют в любом случае. В этом случае он использует сайзинг, который принесет ему меньше вэлью, то есть это решение минусовое по EV.

Давайте рассмотрим эту «покерную болезнь» на примере раздачи.

Hand 44

UTG – Unknown

HJ – Unknown

CO – Unknown

BU - Hero

SB – Unknown

BB – Nit (14/10/3/44/0/25/65)

Dealt to Hero:



UTG folds, HJ folds, CO folds, **Hero raises to 2BB**, SB folds, BB calls **1BB**.

Flop (4.5BB, 2 players)



BB checks, **Hero bets 3BB**, BB calls **3BB**.

Turn (10.5BB, 2 players)



BB checks, **Hero bets 7BB**, BB calls **7BB**.

River (24.5BB, 2 players)



BB checks, **Hero bets 7BB**.

Раздача 44

УТГ - неизвестно

Хайджек - неизвестно

Кат-офф – неизвестно

Баттон - Хиро

МБ – неизвестно

ББ – нит (14/10/3/44/0/25/65) У Хиро A♣9♠.

УТГ фолд, хайджек фолд, кат-офф фолд, Хиро рейз 2 ББ, МБ фолд,
ББ колл 1 ББ.

Флоп (4,5 ББ, 2 игрока): 9♦9♣5♠

ББ чек, Хиро ставит 3 ББ, ББ колл.

Терн (10,5 ББ, 2 игрока): 3♠

ББ чек, Хиро ставит 7 ББ, ББ колл.

Ривер (24,5 ББ, 2 игрока): 9♥

ББ чек, Хиро ставит 7 ББ.

Этот размер ставки на ривере ужасен. Здесь Хиро боится того, что если он сделает слишком большую ставку, его тайтовый противник

просто сбросит карты. Ну давайте не будем спорить с таким аргументом Хиро, и предположим, что у ББ действительно есть эластичный диапазон, и он чаще будет фолдить в ответ на более крупную ставку. Это вполне может быть правдой, так как у оппонента есть спектр карманных пар разных размеров от 22 до, вероятно, JJ.

Фактически, диапазон ББ состоит в значительной степени исключительно из пар, которые теперь образуют своего рода фуллхаус. Такой нитовый игрок, как этот, редко бы коллировал флоп и терн без таких рук. Предположим, что ББ будет коллировать ставку Хиро в 7 ББ на ривере со 100% своего диапазона, а в ответ на более крупную ставку в 20 ББ будет фолдить 60% своего диапазона.

Как же нам вычислить, какой размер ставки лучше? Давайте изучим математическую технику. Как только вы это сделаете, выполнение обзоров по разным размерам ставок и оценка их EV станет для вас увлекательной тренировкой.

Получение EV от вэлюбета

Техника: эта процедура используется для вычисления общего EV вэлюбета определенного размера, то есть показывает то, насколько такой вэлюбет лучше чека.

Шаг 1: оценить эквити – для начала надо оценить наше эквити против диапазона колла оппонента.

Шаг 2: наше эквити – наша частота выигрыша в случае колла. Наша частота проигрыша – это $(1 - \text{эквити})$.

Шаг 3: затем мы умножаем каждую из полученных частот на размер ставки, чтобы выяснить EV выигрыша и EV проигрыша.

Шаг 4: затем мы вычитаем EV проигрыша из EV выигрыша, чтобы получить общее значение EV в случае колла.

Шаг 5: затем мы готовы умножить полученное значение EV в случае колла на ожидаемую частоту колла оппонента. Так мы получим общее EV от ставки. Это то что мы будем выигрывать в данный момент.

Давайте опробуем этот процесс на примере раздачи 44. Сначала для ставки размером в 7 ББ, которую будут коллировать в 100% случаев. Здесь все кажется понятным и так, но это стоит сделать ради тренировки.

1. Эквити равно 100% (1) в случае колла. У нас натс – лучшая возможная рука.

2. Частота выигрыша равна 1, частота проигрыша равна (1-1) ноль.
3. EV выигрыша равно $1 \times 7 = 7$, EV проигрыша равно $0 \times 7 = 0$.
4. Значение EV в случае колла равно 7
5. Общее EV от ставки = $7 \times 100\% = +7\text{ББ}$

А теперь сравним с EV ставки в 20 ББ, которую будут коллировать только в 40% случаев.

1. Эквити все еще равно 100% (1) в случае колла.
2. Частота выигрыша равна 1, частота проигрыша равна (1-1) ноль.
3. EV выигрыша равно $1 \times 20 = 20$, EV проигрыша равно $0 \times 20 = 0$.
4. Значение EV в случае колла равно 20
5. Общее EV от ставки = $20 \times 40\% = +8\text{ББ}$

Вывод: даже если опп будет в 60% случаев фолдить в ответ на более крупную ставку, такая ставка все равно принесет больше EV.

Отметьте, что здесь вычисления были простыми, так как у нас было 100% эквити. Шаги 1-3 обязательны, так как у нас не всегда будет 100% эквити даже при вэльюбетах!

Мы используем этот процесс, чтобы решительно рассеять пользу синдрома доения и убедиться, что мы понимаем одну важную истину: большие ставки требуют колла менее часто, чем небольшие ставки, чтобы в итоге достичь того же EV.

Заключительные размышления

Это была очень важная глава. Вам надо научиться комфортно применять блок-схему, которую мы ввели в начале главы, особенно важным будет умение оценивать вашу относительную силу рук. Также положительно отразится на вашем винрейте навык правильного выбора между тремя различными линиями розыгрыша на ривере без позиции.

А теперь пришло время снова вернуться к игре на префлопе...

Глава 6. Колл опен-рейза

Жизнь прекрасна, когда мы выступаем в качестве рейзера на префлопе. Уверенное понимание того, как делать опен-рейз, что такой изолейт, как ставить контбет и вэлюбеты, - это самые основные инструменты для победы над регами. К сожалению, однако, мы не всегда можем воплотить в жизнь нашу инициативу и использовать диапазон рейзеров против наших оппонентов. Иногда

мы находимся на другой стороне монеты, играя роль префлоп-коллера.

Коллирование опен-рейзов - это что-то, что приводит новичков в великую суматоху и чаще всего превращается в утечку их общего EV в игре. Это отчасти связано с несоблюдением строгих учений старой идеи, называемой «концепцией разрыва».

Концепция разрыва состоит в следующем – чаще всего Хиро требуется более сильный диапазон, чтобы играть против префлопрейза, чем если бы он сам делал этот префлоп-рейз.

Эта идея является базовой и существует в покерной литературе десятилетиями со времен, когда все были абсолютно ужасны в игре (кроме, может быть, Стю Ангера). АТо является частью нашего диапазона открытия по умолчанию с позиция кат-оффа, но это, конечно же, не означает, что мы можем коллировать рейз на префлопе с кат-оффа с этой же рукой. Точно так же есть разрыв между руками, которые мы можем играть как префлоп-рейзер с хайджека, и руками, с которыми мы можем коллировать против опенрейза с хайджека. Мы могли бы открыть АТо с хайджека, но мы редко будем коллировать с такой рукой против опен-рейза с хайджека.

Для этого есть несколько причин:

- Нам противостоит диапазон, который уже сузился, открывая только топ-Х% рук, и рука АТо не очень хорошо стоит против среднего диапазона топ-Х% игрока на ранней позиции.
- У нас нет инициативы в раздаче, и чаще всего против нас поставят контбет, а не мы сделаем это. Это менее благоприятно, так как уменьшает фолд-эквити, и этот спот требует большего мастерства для игры.
- Поскольку мы 3-бетим наши самые сильные руки для вэлью, то наш диапазон колла, как правило, будет ограниченным (капнутым), и нам будет сложнее защищаться от сквизов на префлопе или от агрессии на постфлопе. Тем более, что диапазон оппонента будет чаще всего некапнутым.

Сделать сквиз – поставить трибет после того, как один или несколько игроков заколлировали опен-рейз на префлопе.

Есть исключения из концепции разрыва, но в целом ее стоит изучить, если вы новый игрок. Если вы немного более опытни, то этой концепции вы, вероятно, уже подсознательно придерживаетесь, но если будете помнить причины, то это лишь укрепит хорошие привычки.

6.1 Причины коллировать опен-рейз

Мы начнем нашу стратегию игры коллом на префлопе анализом некоторых причин – почему иногда мы хотим поставить себя на эту менее выгодную позицию, играя против диапазона открытия без инициативы.

1. Наша рука находится в хорошей форме против вероятного диапазона открытия опонента, но не против его вероятного диапазона продолжения в ответ на трибет. Мы можем коллировать, но не можем делать трибет для вэлью.
2. У нас есть достаточные потенциальные шансы.
3. Мы, скорее всего, будем в банке с более слабыми игроками.
4. Шансы банка делают колл лучше, чем фолд.

В первой части этой главы мы разберем указанные причины более детально – одна за другой.

Причина 1 – наша рука в хорошей форме

Давайте сначала проясним последнюю часть этого условия. Почему нам нужно опережать диапазон открытия оппонента, но не его

диапазон продолжения против потенциального 3-бета? Причиной этого является то, что при 3-бетах, когда мы не находимся в хорошей форме при колле, мы фактически превращаем хорошую руку для колла в блеф, и это обычно не имеет большого смысла. Мы перейдем к теме трибетов позже в учебнике, но на данный момент достаточно сказать, что разумно будет не тратить хорошие руки для колла на 3бет-блефы, когда мы можем использовать для этой цели руки, которые нам пришлось бы сбрасывать в ином случае. Учитывая, что наша рука при колле находится в отличной форме против диапазона открытия оппонента, мы хотим сыграть ее против этого диапазона, а не против более тайтового диапазона, который будет раздавливать нас, если оппонент заколлирует или зарейзит наш трибет.

Теперь как нам выяснить, что наша рука хорошо стоит против диапазона открытия оппонента? Это во многом зависит от следующих факторов:

- с какой позиции оппонент сделал опен-рейз? Нам будет намного легче находиться в хорошей форме против диапазона стилинга с катOFFа, чем против вэлью-диапазона с УТГ.
- каким игроком является оппонент и как часто он открывается?

Против рейзеров с более широкими диапазонами можно позволить себе колл и с некоторыми руками, с которыми против более тайтовых оппонентов следовало бы сфолдить.

Ключевой вопрос: учитывая эти факторы, может ли наша рука часто с флопа ловить руки, которые будут опережать значительную часть вэлью-диапазона оппонента на постфлопе?

Под вэлью-диапазоном оппонента давайте будем подразумевать топпары, оверпары и руки сильнее, - то есть руки, с которыми он обычно будет делать вэлюбеты на постфлопе. Почему важно не просто побеждать слабые руки оппонента, но и некоторые из его более сильных рук?

Что ж, Хиро будет фолдить по флопу в достаточном проценте случаев, когда не будет попадать в борд, поэтому победить слабые руки оппонента или извлечь деньги из блефа на постфлопе будет недостаточно. Хиро нужно быть впереди достаточно часто, чтобы он мог получить вэлью от готовых рук слабее (а иногда он будет проигрывать более сильным готовым рукам), и так он восполнит все те случаи, когда придется фолдить, не попав в борд.

Прежде чем мы посмотрим пример раздачи, пришло время ввести новый набор стат, которые я призываю использовать. Сейчас мы с вами создали уже довольно объемный HUD.

Raise first in (by position)

Определение: Raised first in (RFI) - отслеживает процент случаев, когда игрок сделал опен-рейз на префлопе, учитывая что у него была такая возможность. Этот стат отличается от PFR, так как PFR просто отслеживает общий процент рейзов на префлопе и не учитывает, была ли возможность сделать опен-рейз. Raise first in (by position) разделяется на пять отдельных статов, которые можно найти при помощи фильтров, и каждый будет показывать результаты только для одной конкретной позиции. Вот пять статов для показателя Raise first in (by position): УТГ/хайджек/кат-офф/баттон/малый блайнд.

Достоверность (количество раздач):

RFI отслеживает больше раздач из ранних позиций, чем из поздних, так как именно из ранних позиций у игроков чаще есть возможность сделать опен-рейз. Например, стат с УТГ будет отслеживать каждую раздачу с УТГ, так как на этой позиции никто не может забрать у игрока шанс сделать первый рейз.

- 100 = Мало: это покажет всего 17 ситуаций для УТГ, и соответственно меньше других спотов
- 300 = Прилично
- 500 = Хорошо
- 1000 = Отлично

Интерпретация показателей:

Это в основном зависит от рассматриваемой позиции, но наши дефолтные диапазоны из второй главы приводят к следующим статам

RFI. Так что их можно рассматривать как среднюю отправную точку.

- УТГ – 11%
- Хайджек – 16%
- Кат-офф – 25%
- Баттон – 48%
- МБ – 42%

Зеленые цифры на HUD в раздаче 45 показывают RFI по позициям от УТГ до МБ.

Раздача 45

УТГ – рег (22/18/14/17/21/47/42)

Хайджек - Хиро



Кат-офф – рег (24/18)

Баттон – рег (19/16)

МБ – нит (14/12)

ББ – нит (13/9)

У Хиро X X.

УТГ делает рейз 3 ББ, Хиро?

Подождите-ка, что? У Хиро нет карт, есть только таинственные Иксы?
Это означает, что в этой раздаче нет установленного обозначения для карманных карт. Мы не заботимся о том, что делать с одной

точной комбинацией карманных карт; скорее, мы будем обсуждать диапазон Хиро: какие руки подходят для колла, какие слишком хороши для колла и какие слишком плохи? Это распространенный метод анализа в покерном сообществе. Я настоятельно призываю читателя во время его личного анализа сессий взглянуть на некоторые споты не только по отношению к тому, что у него есть в конкретной раздаче, а так, чтобы спросить: «Каков мой диапазон здесь, чтобы сделать X?»

Давайте оценим наши два фактора и применим их для ответа на ключевой вопрос. Хиро сталкивается с опен-рейзом от игрока с УТГ, у которого достаточно лузовый, хоть и не сумасшедший диапазон открытия. RFI 14% - немного шире, чем диапазон, который мы использовали в качестве стандарта с этой позиции, но это не полностью выходит за рамки. Давайте посмотрим, как может выглядеть этот диапазон.

(Рисунок номер 26 – диапазон 14% RFI)

AA	AKs	AQs	AJs	ATs	A9s	A8s	A7s	A6s	A5s	A4s	A3s	A2s
AKo	KK	KQs	KJs	KTs	K9s	K8s	K7s	K6s	K5s	K4s	K3s	K2s
AQo	KQo	QQ	QJs	QTs	Q9s	Q8s	Q7s	Q6s	Q5s	Q4s	Q3s	Q2s
AJo	KJo	QJo	JJ	JTs	J9s	J8s	J7s	J6s	J5s	J4s	J3s	J2s
ATo	KTo	QTo	JTo	TT	T9s	T8s	T7s	T6s	T5s	T4s	T3s	T2s
A9o	K9o	Q9o	J9o	T9o	99	98s	97s	96s	95s	94s	93s	92s
A8o	K8o	Q8o	J8o	T8o	98o	88	87s	86s	85s	84s	83s	82s
A7o	K7o	Q7o	J7o	T7o	97o	87o	77	76s	75s	74s	73s	72s
A6o	K6o	Q6o	J6o	T6o	96o	86o	76o	66	65s	64s	63s	62s
A5o	K5o	Q5o	J5o	T5o	95o	85o	75o	65o	55	54s	53s	52s
A4o	K4o	Q4o	J4o	T4o	94o	84o	74o	64o	54o	44	43s	42s
A3o	K3o	Q3o	J3o	T3o	93o	83o	73o	63o	53o	43o	33	32s
A2o	K2o	Q2o	J2o	T2o	92o	82o	72o	62o	52o	42o	32o	22

Это примерно то, что похоже на 14% RFI, но это может меняться в зависимости от того, как оппонент создает этот диапазон.

Итак, теперь мы готовы рассмотреть наш ключевой вопрос: с какими руками Хиро может здесь коллировать, чтобы рассчитывать на то, что он часто будет опережать значительную часть вэлью-диапазона оппонента на постфлопе (опять-таки, вэлью-диапазон оппонента будет означать топ-пары, оверпары и руки сильнее)?

Давайте возьмем некоторые примеры карманных карт и посмотрим, в какой форме они будут.

Q♥J♦

Эта рука не в отличной форме против диапазона открытия оппонента. У нее есть только 35% эквити, но более важно, что пары, которые она часто будет собирать на флопе, часто будут оказываться под доминацией.

Рука или диапазон на префлопе находятся под доминацией, если высока вероятность, что они будут с флопа собирать руки, которые часто будут позади руки или диапазона оппонента.

Кроме того, осталось четыре других игрока, которые будут принимать решение, и потенциально у них может оказаться сильная рука.

Эта рука не квалифицируется как рука для колла по причине номер один. Обратите внимание, что, хотя я и упомянул эквити руки, но оценка того, как она, по-видимому, будет играть на постфлопе, для нас важнее этого примерного процента. Даже на хороших для нас флопах эта рука очень неудобна из-за проблемы доминирования против рук [KJ-KQ, AJ-AQ, JJ +].

Когда у Хиро есть эта проблема – он попадает во флоп, а затем попрежнему довольно часто проигрывает большой банк, - то он страдает от обратных потенциальных шансов.

Обратные потенциальные шансы – это противоположность потенциальных шансов. Они описывают ситуацию, когда Хиро может проиграть банк и последующие ставки на следующих улицах, если попадет в борд.

Хиро фолдит.

K♠Q♠

A♣J♥

На протяжении этой главы я собираюсь объединять руки для простоты. Конечно, это не означает, что они имеют точно такое же значение, часто будут очевидные различия, например, QJs явно немного лучше, чем JTs. Однако KQo и AJo примерно одинаковы по силе. AJo имеет больше ШДВ без усиления, но карты KQo больше связаны и могут собрать больше стритов и стрит-дро. Обе руки могут собрать с флопа одинаково сильные пары.

Эти руки значительно сильнее по сравнению с QJo, у них эквити составляет 44% и 48% соответственно против диапазона открытия оппонента, а пары по флопу будут чаще неплохи. К сожалению, доминирование по-прежнему остается проблемой, а [AQ +, QQ +] по-прежнему является достаточно значительной частью диапазона открытия оппонента с УТГ, и нам нужна дополнительная помощь здесь.

Колл здесь не будет таким ужасным решением, как ранее, но опятьтаки, после нас будут принимать решение еще четыре игрока.

Значит, Хиро потребуется какой-то бонусный фактор для колла, - например, если оппонент играет по стратегии «попал или сфолдил» на постфлопе, то Хиро сможет выиграть чаще, и это компенсирует обратные потенциальные шансы и недостаток эквити. Существует также четкая возможность того, что игроки после вас применят сквиз, и вы даже не увидите флоп, а это серьезно вам повредит. Мы подробно рассмотрим эту идею в продолжении главы.

Хиро фолд.

A♥Q♠

A♠J♠

K♦Q♦

А вот сейчас наконец дело пошло. У этих рук есть 53%, 50% и 46% эквити против диапазона оппонента, но, как я уже сказал, на одном эквити дело не заканчивается. KQs имеет на 2% меньше, чем AJo, но коннекторы и одномастность более чем компенсируют. Если рука способна ловить с флопа сильные дро достаточно часто, то это дает преимущество и компенсирует некоторые обратные потенциальные шансы. С этими руками здесь можно коллировать, поскольку диапазон оппонента достаточно широкий, чтобы они были в хорошей

форме по множеству флопов. Когда мы с флопа поймаем топ-пару, то оппонент может поймать несколько более слабых топ-пар. Если бы мы затащили диапазон оппонента до 6%, то эти руки быстро бы стали руками для фолда.

Хиро колл 3 ББ.

A♥K♦

Q♥Q♣

Если предыдущие руки были в хорошей форме для колла, то ясно, что и эти тоже. Возникает вопрос: должен ли Хиро вместо колла играть вэлью-трибет? Мы рассмотрим это полностью в главе 10, но давайте рассмотрим этот вопрос сейчас вкратце как прелюдию.

Напомним, что важным фактором здесь является то, будет ли оппонент продолжать игру с достаточным количеством более слабых рук, чтобы наш трибет был реально для вэлью. Если оппонент будет коллировать широкий диапазон без позиции в ответ на наш трибет, то да, эти руки лучше разыграть вэлью-трибетом. Однако, в большинстве случаев, рег после опен-рейза с УТГ в ответ на 3-бет, скорее всего, сфолдит слишком много своих слабых рук. И мы окажемся в ситуации, когда получение 4-бета очень неудобно, и где наша рука не будет достаточно хорошо стоять против оппонента, если он продолжит игру.

Если опп сбрасывает в среднем 60% от своего диапазона открытия против трибета здесь, то у нас будет только 47% эквити с АКо и 50% с QQ, когда он продолжит. Однако против его диапазона открытия эти руки очень хорошо играют - с 58% и 67% эквити соответственно

Игра по умолчанию здесь - это колл против опен-рейза с УТГ против среднего рега. Но обратите внимание, что эти руки становятся легкими 3-бетами против опен-рейзов из других позиций, поскольку диапазоны расширяются в более позднем положении. Колл против рейза с УТГ будет хорошим решением, так как Хиро может поймать с флопа руки, которые регулярно будут опережать топ-пары, которые опп может собрать со своим диапазоном.

Хиро колл 3 ББ.

А♣А♦

К♥К♦

Наконец, у нас есть рука, достаточно хорошая, чтобы все еще быть в отличной форме, даже когда оппонент продолжит игру против нашего трибета. У нас здесь очевидный вэлью-трибет, и у нас 83% и 70% эквити, когда опп продолжает игру.

Хиро рейз 8 ББ.

Причина 2 – потенциальные шансы

Давайте повторим. Хорошие потенциальные шансы приравниваются к тому, чтобы иметь выгодное соотношение денег, вложенных на одной улице, к потенциальному выигрышу на следующей улице, если мы соберем нашу руку.

9♥9♣

T♠T♦

J♣J♠

Давайте пока продолжим разбор раздачи номер 45. Причина, по которой я выбрал открыть анализ второй причины этими руками, - это то, что они являются гибридом между этой причиной и первой. Мы можем сыграть колл с такими руками в раздаче 45 частично из-за их способности часто хорошо играть по флопу даже против рук оппонента, с которыми он будет вэлюбетить постфлоп (например, оверпары по низким бордам). Но эти руки также несут с собой второй бонус: потенциальные шансы - они могут поймать с флопа мощный сет!

Чем чаще мы можем собрать нашу сверхсильную руку, способную выиграть много денег из стека оппонента, тем лучше наши потенциальные шансы. Как часто мы будем собирать сет с карманной парой?

Вот хорошая возможность для математической интерлюдии! Если вы готовы принять вызов, то вернитесь к главе 4, чтобы напомнить себе о комбинированной отрицательной вероятности и попробуйте вручную рассчитать, как часто одна из трех карт флопа будет одной из двух наших карт для сета. А затем прочитайте мой ответ ниже, чтобы проверить свой результат.

Альтернативный вариант, если вы ленитесь, то перепрыгивайте прямо к ответу, но это не отношение истинного grindера! Конечно, вы можете просто загуглить ответ, но то, что я пытаюсь сделать здесь, - это помочь вам создать свой собственный логический покерный ум.

Решение проблем – секрет великого покера, поэтому я действительно рекомендую вам воспользоваться любой возможностью для развития навыков решения проблем в покерном контексте.

Теперь перейдем к математике:

Перед флопом в колоде есть пятьдесят неизвестных карт, так как мы видели только две карманные. Из этих пятидесяти всего две являются нашими картами для сета. У нас будет три возможности на флопе попасть в одну из этих двух карт. Чтобы найти вероятность того, что одна или несколько карт являются нашими картами для сета, нам нужно вычислить вероятность того, что ни одна из них не будет такой и затем вычесть полученное значение из 100%. Это процедура комбинированной отрицательной вероятности, которую мы встретили ранее в руководстве.

- Первая карта не будет нашей 48/50 или 96% времени.

- Если первая карта не наше, то вторая не будет в 47/49 или 95,96% времени.
- Если первые две не были нашими, то третья не будет в 46/48 или 95,83% времени.
- Ни одна из трех карт не будет нашей в $(0,96 \times 0,9596 \times 0,9583) = 88,2\%$;
- $100\% - 88,2\% = 11,8\%$
- Мы на флопе выберем набор или четверки 11,8% времени.
- Мы соберем сет или каре с флопа в 11.8% случаев.

Хорошо, мы не будем собирать сет даже примерно так же часто, как оверпару с этими руками (почему бы не рассчитать и это с помощью математики?). Но когда мы это сделаем, мы ожидаем сокрушить подавляющее большинство диапазона оппонента (если не все его руки), и даже те руки, с которыми он будет готов сыграть на весь свой стек.

Наша рука настолько могущественна, когда мы собираем наш сет, что это оправдывает тот факт, что мы не очень часто будем его собирать. Более того, сет - это замаскированные руки, - ведь там не обязательно, чтобы на флопе лежали сразу три трефовые карты (как для флеша). Это означает, что Хиро, скорее всего, будет извлекать больше вэлью из топ-пар оверпар и других рук оппонента, чем если бы он собрал более очевидную руку, как флеш.

В заключение, потенциальные шансы прекрасно сочетаются с силой у рук [99-JJ], что делает их мощными гибридными руками для колла.

Хиро колл 3 ББ.

8♥8♦

7♣7♠

6♦6♠

С этими младшими карманными парами Хиро потерял большую часть своей способности часто ловить с флопа лучшие руки, чем его противник. Если он не соберет сет с этими руками, тогда будет очень сложно вложить слишком много денег в банк на большом количестве флопов из-за того, что мы будем называть «проклятие маленькой карманной пары».

Проклятие маленькой карманной пары: когда маленькая карманная пара не попадает во флоп и находится позади, у нее есть только два аута на усиление. Но если она не попала во флоп и находится впереди, то у большинства рук оппонента есть как минимум шесть аутов против нее.

Так что ситуация довольно мрачная, когда мы не собрали наш сет.

Старая поговорка: «нет сета, нет ставки» на самом деле действительно имеет определенную долю правды, хотя ситуация

намного менее черно-белая, чем предлагает этот примитивный лозунг. Тем не менее, нам придется фолдить огромное количество времени, когда мы не будем попадать в свои волшебные две карты, и поэтому наши потенциальные шансы должны быть лучше, чем они должны были быть с [99-JJ].

Колл с этими руками известен как сет-майнинг, так как сет с флопа по большей части является нашей единственной целью для колла опенрейза.

Когда мы применяем сет-майнинг, мы коллируем опен-рейз на префлопе с карманной парой с основной целью собрать сет с флопа и выиграть достаточное количество денег.

Что означает хорошие потенциальные шансы? Пусть эту проблему решит одна из наших таблиц факторов.

Good Factors 	Bad Factors 
Small Investment	Large Investment
Flop Big Hand Often	Flop Big Hand Rarely
Villain Range Strong	Villain Range Weak
Stacks Deep	Stacks Shallow
Villain Doesn't Fold	Villain Folds
Multi-Way	Heads-Up
Position Good	Position Bad

(Рисунок номер 27 – факторы потенциальных шансов)

Первые два фактора сравнивают нашу цену колла с той частотой, с которой мы собираем свою руку. Если посмотреть на них, мы получим среднюю целевую сумму, которую нам нужно будет выиграть, когда мы поймем наш сет, чтобы получить прибыль от префлоп-колла.

Следующие четыре фактора помогут нам решить, насколько высока вероятность, что мы можем достичь этой цели.

Давайте оценим факторы со ссылкой на раздачу 45 и

предположим, что у нас на руках пара от малой до средней.

1. Размер инвестиции: наша инвестиция составляет всего 3 ББ, это довольно мало.

2. Частота сильной руки: мы будем собирать сет с флопа в 11.8% случаев или чуть более чем в 1/9 времени.

Эти факторы служат своего рода руководством относительно того, сколько мы должны ожидать в среднем, чтобы при колле хотя бы выходить в ноль. Если мы потеряем 3 ББ, когда мы не наберем не соберем сет, а если мы собираем сет 1 раз из 9, тогда нам нужно сделать 9х наших инвестиций на префлопе (то есть 27 ББ), чтобы выйти в ноль. Проводить вычисления с 1/9 довольно сложно, но, к счастью, мы можем округлить эту частоту до 1 из 10, так как мы не просто хотим выйти в ноль или потерять деньги на рейке, - благодаря сет-майнингу мы хотим получить прибыль! Более того, мы в редких случаях будем проигрывать огромный банк в те времена, когда опп будет собирать старший сет, и поэтому наша математика должна учитывать это в некоторой степени. Таким образом, мы получаем правило сет-майнинга:

Правило сет-майнинга: Хиро должен в среднем выиграть 10х своей инвестиции, когда он собирает свой сет с флопа, и тогда сет-майнинг будет показывать профит.

Это правило может помочь в быстром анализе того, будет ли сетмайнинг в раздаче + EV.

У нас есть цель: нам нужно выиграть в среднем 30 ББ от комбинации существующего банка и будущих денег из стека оппонента, когда мы

соберем свою руку, чтобы оправдать префлоп-колл. Теперь давайте решим, можем ли мы достичь этой цели, оценив следующую группу факторов из таблицы.

Предупреждение: следующий процесс представляет собой примерные вычисления. Нет никакого численного способа вычислить это точно, вы сможете научиться оценивать факторы 3-7 только на практике.

3. Сила диапазона оппонента: Диапазон оппонента здесь силен, как мы уже выяснили из-за его опен-рейза с позиции УТГ. Против топ-14% рук мы можем в среднем рассчитывать заработать достаточно денег. Если бы диапазон оппонента был слабее, у него была бы сильная рука значительно реже, и мы столкнулись бы с его слабыми руками и отсутствием попаданий в целом, с которыми он бы не проплатил наш сет.

4. Размер стека: Стеки имеют глубину 100 ББ, поскольку не указано иначе. Это огромная сумма денег по сравнению с инвестициями в 3 ББ. Если бы у оппонента был короткий стэк, то вэлью сет-майнинга значительно бы уменьшилось, поскольку потенциальная выплата была бы ограничена.

5. Частота фолдов оппонента: Оппонент выглядит как солидный рег. Он может сфолдить больше сильных рук на постфлопе, чем это сделал бы фиш. Конечно, мы предпочли бы, чтобы он был Фишом и открывал свои 14%, но только того что он рег недостаточно, чтобы сет-майнинг стал плохим решением.

6. Потенциал мультипота: Конечно, есть потенциал для того, чтобы этот банк превратился в мультипот, так как после вас решение будут принимать еще четыре игрока. Это усиливает потенциальные шансы, и проплата вашего сета становится более вероятной, - так как выше шансы того, что кто-то хорошо попадет во флоп, когда вы соберете свой сет.

7. Позиция: Хиро находится в позиции к префлоп-рейзеру, и это очень полезно. Как мы видели в предыдущей главе, находясь в позиции, мы можем извлечь максимальное вэлью с хорошими руками, гарантируя, что банк будет расти на каждой улице, при этом все еще давая возможность оппоненту блефовать. Если Хиро играет без позиции, ему может потребоваться сделать сложный выбор между чек/коллом и чек/рейзом со своим сетом по множеству флопов. Из позиции будет часто выгодно просто заколлировать контбет по сухому флопу, ведь Хиро все еще может обеспечить рост банка на терне, если оппонент сделает чек, а также Хиро дает возможность оппоненту продолжать делать ставки без наличия руки.

В целом, ситуация очень хороша для того, чтобы в среднем выиграть 30 ББ. Когда Хиро коллирует префлоп, в банке уже будет 7,5 ББ, даже если все остальные сбросят карты. Это приведет к тому, что всего 22,5 ББ надо будет выиграть со стека оппонента. Эта цель кажется очень достижимой в отношении сильного диапазона УТГ, против которого у вас есть позиция.

Хиро колл 3 ББ.

5♥5♠

4♠4♣

3♦3♣

2♥2♠

Эти руки значительно хуже, чем те, которые мы только что рассмотрели. Они страдают чаще от очень редких, но смертоносных сценариев «сет против сета», и почти всегда оказываются на проигрышной стороне. Кроме того, в то время как последняя группа [66-88] была слабой в собирании оверпар с флопа, то эта группа практически неспособна на такое.

Эти руки могут стать прибыльными при сет-майнинге в раздаче 45, если после вас есть фиш, или если УТГ особо плохо умеет фолдить попадания на постфлопе. Но на стандартном столе с регулярами с позиции хайджека, когда после вас решение будут принимать еще четыре игрока (которые потенциально могут зарейзить), я бы рекомендовал не применять сет-майнинг с такими слабыми парами.

Также стоит иметь в виду, что в то время как [66-88] часто неплохо стоят по сравнению с более лузовыми диапазонами открытия не только из-за сет-майнинга, то [22-55] это обычно не касается. Первые могут немного усилиться, когда не попали во флоп. Последние чаще

всего представляют собой исключительно карты для сет-майнинга, имеющие очень мало возможностей для игры, когда не попадают в свой сет.

Хиро фолд.

Q♣J♣

J♥T♥

T♠9♠

Эти руки, как и [99-JJ], также являются гибридами. Они могут ловить с флопа очень сильные руки (а чаще всего сильные дро), но имейте в виду, что у них также есть потенциал топ-пары. Хотя этого потенциала недостаточно для того, чтобы оправдать колл опен-рейза против сильного диапазона из-за проблем с доминированием у этих топ-пар, но он хорошо сочетается с потенциальными шансами этих рук, чтобы дать им большую гибкость, когда они не ловят с флопа флеш, стрит или дро.

Потенциальные шансы у этих рук менее благоприятны, чем у карманных пар:

- 77, как известно, словят сет с флопа в 11,8% времени.
- JTs, с другой стороны, поймают на флопе две пары или руку лучше всего в 5,6% времени.

Возможность собрать дро с флопа компенсирует это, ведь мощное дро (12 аутов или больше) можно ожидать в 6,9% случаев.

Вдобавок к этому, Хиро может рассчитывать собрать с флопа обычное флеш-дро (9 аутов) или двустороннее стрит-дро (8 аутов) в 13,2% времени, но эти руки намного менее ценны, чем рука выше.

В целом, это 25% случаев, когда мы будем собирать с флопа либо очень сильную руку, либо сильное дро. Но, конечно же, флеш-дро, трипсы и две пары никак не сравнимы с такими потрясающими руками, как сеты. Сеты более замаскированы, чем эти руки, а еще они значительно опережают более слабые готовые руки и, скорее всего, в среднем принесут вам гораздо больше денег. По этим причинам нам нужно быть более осторожными в том, чтобы коллировать со средними одномастными коннекторами только по причине потенциальных шансов.

В этой ситуации эта группа рук не совсем подходит для колла. Нам понадобится, чтобы еще несколько факторов потенциальных шансов были в нашу пользу. В частности, мы хотели бы ожидать мультипотов с более слабыми игроками. Тем не менее, если диапазон открытия оппонента расширяется, то эти руки начинают играть все лучше и

лучше (теперь они могут просто собирать одну пару) и быстро становятся игральными. Например, при игре с баттона против катоффа колл с такими руками будет отличным решением.

Хиро фолд.

9♦8♦

8♥7♥

6♣5♣

A♦4♦

Поскольку потенциальные шансы с такими руками становятся слабее, тем более благоприятными должны быть другие факторы, чтобы мы могли сделать колл. Эти руки по-прежнему являются гибридами и намного более гибкими, чем 33, но их способность ловить пары с флопа значительно меньше. С ними в раздаче 45 вы никак не можете сыграть колл.

Хиро фолд.

Причина 3 – игра со слабыми игроками

Покер - это игра мастерства. Наше EV в любом споте, где будут приниматься будущие решения, будет меняться в зависимости от

нашего уровня мастерства по сравнению с нашим соперником (противниками). Присутствие более слабых игроков в раздаче может стать стимулом для колла опен-рейза даже в ситуации, когда рука Хиро не находится в хорошей форме против диапазона рейзера и не имеет необходимых потенциальных шансов.

Давайте рассмотрим пример:

Раздача 46

УТГ – рег (22/18/14/17/21/47/42)

Хайджек - неизвестно

Кат-офф – неизвестно



Баттон – Хиро

МБ – пассивный фиш (45/13)

ББ – агрофиш (67/25) У

Хиро 8♣7♣.

УТГ делает рейз 3 ББ, хайджек фолд, Хиро?

В раздаче 45 рука 87s была легким фолдом, так как за столом не было фишей. Здесь у нас совершенно другая ситуация, ведь оба блайнда с высокой вероятностью зайдут в раздачу и плохо сыграют, когда они это сделают. Эта ситуация на постфлопе намного более благоприятна. Одномастные коннекторы Хиро не так эффективны, как карманная пара для сет-манинга, и, следовательно, рука Хиро требует дополнительных потенциальных шансов для инвестирования

3 ББ. Эти две рыбы, по отношению к которым у Хиро есть позиция, прекрасно предоставляют такие шансы.

Ранее мы упоминали, что топ-пары, которые могут собрать средние одномастные коннекторы, достаточно слабые и страдают от обратных потенциальных шансов против оверпар у опен-рейзера с УТГ. Но это будет меньшей проблемой в мультипоте. В мультипоте, с фишами в игре, УТГ придется играть по стратегии «попал или сфолдил», а Хиро сможет просто выбросить руку по флопу типа 8h4s3s против контбета УТГ и так вообще не попадет в его ловушку. Фактически, возможность делать подобные фолды является иллюстрацией того, почему преимущество по скиллу переводится в более высокие EV-сценарии на постфлопе.

Если УТГ чекнет (показывая, что у него скорее всего нет сета или оверпар), тогда Хиро может вэльюбетить свою топ-пару и извлекать вэлью из фишей. Хиро и опен-рейзер будут молчаливо соглашаться играть более прямо друг против друга, чем обычно. Присутствие фиша требует этого, нравится им это или нет.

В общем, дополнительные потенциальные шансы и обещание более прибыльных постфлопных спотов создают намного лучшую ситуацию для колла от Хиро с этой рукой, чем было бы с такой же рукой в раздаче 45. Хиро колла 3 ББ.

Есть еще несколько под-факторов, имеющих отношение к этой причине для колла опен-рейзов. Например, если бы у фиша в раздаче 46 был короткий стек, то потенциальные шансы были бы хуже. Если бы фиш находился в позиции против Хиро, было бы сложнее извлечь много денег на постфлопе, и потенциальные шансы немного бы пострадали от этого. Если бы на МБ находился известный любитель сквизов, тогда Хиро пришлось бы признать, что он часто будет выбрасывать 3 ББ на ветер – а потом фолдить в ответ на трибет, так и не доходя до флопа, чтобы собрать там сильную руку.

Есть одна ловушка в изучении этой сложной игры – это всегда упрощать и объединять разные ситуации вместе. Примеры, которые я предоставляю, являются хорошими проводниками для вас, но обратите внимание на эти тонкие изменения в благоприятных и неблагоприятных факторах в реальной ситуации, которые могут привести к колебанию EV от положительной линии до отрицательной. Всегда думайте самостоятельно во всех очень динамичных ситуациях в этой прекрасной и сложной игре.

Причина 4 – Шансы банка делают колла лучше фолда

Напомним, что шансы банка сравнивают текущий размер банка и размер инвестиций Хиро, чтобы увидеть следующую карту. Хорошие шансы банка требуют, чтобы число слева в этом отношении (банк) было намного больше числа справа (сумма, которую должен заколлировать Хиро). К примеру, 3:1 намного лучше, чем 2:1.

Хиро, как правило, будет получать шансы банка хуже, когда он не на блайндах. Например, когда УТГ опен-рейзит в раздаче 46, Хиро должен заколлировать 3 ББ в банк, который равен всего $(3 \text{ ББ} + 1,5 \text{ ББ} = 4,5 \text{ ББ})$ 4,5 ББ – сумма опен-рейза и блайндов. Таким образом, его шансы банка равны 4,5:3 или 1,5:1, если предположить, что другие игроки не появятся в раздаче.

Если мы переместим Хиро на большой блайнд, его шансы банка значительно увеличатся, потому что он должен инвестировать только 2 ББ, чтобы увидеть флоп. В этом случае банк по-прежнему будет равен 4,5 ББ $(3 + 1,5)$ – сумма опен-рейза и двух блайндов. Только сейчас инвестиции Хиро составляют 2 ББ, поэтому он получает шансы банка 4,5:2 или 2,25:1.

Обратите внимание, что мы не считаем мертвый ББ в рамках инвестиций Хиро, так как он поставил его произвольно, прежде чем сделать выбор о том, будет ли он играть в раздаче. Не имеет значения, был ли этот мертвый большой блайнд поставлен из стека героя или просто свалился с неба; теперь это просто часть банка. Прежде чем мы взволновано захотим заколлировать рейз 3х с УТГ с рукой 87s в хедз-ап банке, нам нужно понять, что это преимущество в шансах банка полностью компенсируется тем, что Хиро находится вне позиции против рейзера. Если Хиро находится на ББ вместо катOFFа, то это не дает ему права

коллировать с 87s без фиша в банке, но попрежнему нужно понимать, что цена для колла у Хиро будет намного лучше с ББ.

Хиро фолд.

Итак, когда же лучшие шансы банка оправдывают колл с рукой, которая не имеет больших потенциальных шансов и не находится в хорошей форме против диапазона опен-рейзера?

Вот общий пример. Зеленое число в раздаче 47 ниже - показатель Raised First In оппонента на баттоне.

Hand 47

UTG - Unknown
HJ - Unknown
CO - Unknown
BU - Reg (25/21/45)
SB - Unknown
BB - Hero

Dealt to Hero:



UTG folds, HJ folds, CO folds, **BU raises to 2BB**, SB folds, **Hero?**

Раздача 47

УТГ – неизвестно

Хайджек - неизвестно

Кат-офф – неизвестно

Баттон – рег (25/21/45)

МБ – неизвестно

ББ – Хиро

У Хиро K♥4♥.

УТГ фолд, хайджек фолд, кат-офф фолд, баттон делает рейз 2 ББ,

МБ фолд, Хиро?

У K4s есть только 44% эквити против вероятного диапазона открытия с баттона с показателем 45% RFI. Хиро не будет ловить руки, которые очень хорошо будут стоять против диапазона вэльюбетов оппонента с баттона, а его потенциальные шансы также не можно назвать слишком хорошими, так как он не будет получать слишком высокую отдачу против широкого и слабого диапазона вне позиции.

Справедливости ради стоит сказать, что положение Хиро здесь не очень хорошо. Так он должен сфолдить? Ни за что! Хиро здесь должен сделать радостный колл. Учитывая эти удивительные шансы

банка, ему не обязательно иметь все остальные факторы благоприятными, так как EV колла уже будет выше, чем у фолда.

Позвольте мне продемонстрировать это с помощью метода, называемого синтетическим сравнением

Синтетическое сравнение – это представление выдуманной покерной ситуации, вычисление EV этого сценария, а затем сравнение полученных результатов с ситуацией в реальности. Это помогает выяснить, будет ли выбранный розыгрыш +EV или же нет.

Часть 1 – сценарий «в ноль»

В этом случае мы хотим создать ситуацию, которая делает колл опенрейза «нулевым» (0EV), а затем посмотреть, будет ли это лучше или хуже, чем в действительности. Мы инвестируем 1 ББ в банк, в котором уже есть 3,5 ББ (2 ББ+1,5 ББ) – опен-рейз с баттона и два блайнда.

Наши шансы банка 3,5:1.

Мы сыграем здесь в ноль, выиграв этот банк на флопе один раз за каждые 3,5 раза, когда мы его потеряем. То есть нам нужно выиграть банк на флопе $1/4.5 = 22,2\%$ времени, чтобы выйти в ноль. Наш синтетический сценарий тогда состоит в том, что в 77,8% случаев мы чекаем руку до вскрытия и проигрываем. В других 22,2% случаев мы чекаем руку до вскрытия и выигрываем.

Этот сценарий явно смехотворен, так как на самом деле оппонент будет участвовать часто ставить контбетты, мы будем часто фолдить или коллировать в случае хорошего попадания, а иногда даже будем выигрывать большие банки, если удастся собрать наши редкие флешы, две пары или трипсы. Мы можем согласиться с тем, что этот сценарий абсурден и просто задать себе вопрос: реальность лучше или хуже этого?

Часть 2 – реальная ситуация

Так сможем ли мы в среднем сыграть лучше? У нас есть 44% эквити против диапазона оппонента (45% рук, что показано его RFI с баттона), и хотя мы фактически не дойдем до вскрытия и не выиграем 44% времени, это эквити должно легко превратиться в лучшую ситуацию, чем наши несчастные 22,2% выигрышной частоты в фиктивном сценарии.

Начнем с отрицательной комбинированной вероятности, чтобы выяснить, как часто мы увидим К на флопе.

- Первая карта не будет королем 47/50 раз = 94%
- Если это так, вторая карта не будет королем 46/49 раз = 93,88%
- Если это так, то третья карта не будет королем 45/48 раз = 93,75%

То есть короля по флопу не будет в $(0.94 \times 0.9388 \times 0.9375) = 83\%$ случаев. А значит, мы соберем пару королей с флопа в 17%.

Когда мы это сделаем, у нас будут некоторые обратные потенциальные шансы (если мы под доминацией), но по большей части мы выиграем по крайней мере дополнительный контбет кроме текущего размера банка в подавляющем большинстве случаев. На флопе типа Kc6d2h наше эквити переходит на 80% против вероятного диапазона оппонента!

Вдобавок к этому, мы иногда будем выигрывать большой банк с двумя парами и лучше, и мы можем выиграть некоторые банки и без попаданий, если оппонент сдастся. Более того, мы иногда сможем выгодно сыграть против контбета коллом или рейзом, если попадем с флопа во что-то слабее короля, например, дро или пару четверок. Наконец, будут моменты, когда и король-хай на самом деле выигрывает банк на шоудауне. Большая часть нашего 44% эквити исходит из того, что у нас есть лучшая рука с высокой картой, когда оба игрока полностью не попадут в борд.

В целом, мы можем оценить, что реальность намного лучше, чем наш безубыточный сценарий.

Этот процесс был довольно неопределенным, но учитывая, насколько невероятно несовершенными и сложными покерные ситуации могут быть, то это наш самый полезный путь к пониманию того, почему хорошие шансы банка позволяют нам коллировать с игральными руками. Нет математически точного способа вычисления EV колла на префлопе - слишком много факторов связано с постфлопом, многие из которых неизвестны.

Таким образом, в заключение, раздача 47 – прекрасный спот для колла из-за этой четвертой причины (шансы банка, которые делают сомнительную руку хорошим вариантом для колла). Мы не очень хорошо стоим на постфлопе, но опять же, нам не нужно только поэтому сразу отказываться от колла и фолдить. Нам просто нужно сыграть лучше, чем наша выдуманная ситуация, когда мы выигрываем банк лишь в одной пятой всех случаев и никогда чаще. Хиро колл 1 ББ.

Если мы уменьшим нашу руку до чего-то вроде Q4o, наша нехватка дро, меньше шансов на топ-пару, худшее значение эквити и худшее шоудаун-вэлью вернет нас обратно на территорию фолда. Мы можем представить себе, что с этой рукой намного труднее превзойти даже фиктивный сценарий выхода в ноль.

Позже в этой главе я буду предлагать диапазон колла для этой конкретной ситуации вместе с несколькими другими. Я примерно покажу линию, которая разделяет руки «ок, можно коллировать» и «нет, надо фолдить», в зависимости и от различных сайзингов опенрейза, когда мы находимся на ББ.

6.2 Колд-колл из позиции

Наличие позиции дает нам больше преимуществ на постфлопе, но вместе с тем это несет в себе и опасность – после нас есть игроки,

которые могут применить сквиз. Также из позиции у нас будут шансы банка хуже, чтобы увидеть флоп, чем мы бы получили с позиции блайндов.

Вот несколько направляющих истин, которые должны помочь Хиро в определении того, следует ли ему коллировать опен-рейз из позиции:

- Чем ближе Хиро к баттону, тем лучше. Его позиция будет сильнее на постфлопе, и после него будет меньше игроков для сквиза.
- Против тайтовых диапазонов (обычно против рейзов из ранних позиций), потенциальные шансы руки типа 44 повышаются. Против более лузовых диапазонов (обычно против рейзов из поздних позиций), повышается вэлью рук типа KQo, которые могут ловить топ-пары с флопа.
- Шансы банка будут вам помогать. Меньшие опен-рейзы более привлекательны, чем крупные, со всеми типами рук, поскольку чем больше Хиро должен инвестировать на префлопе, тем лучше ему нужно стоять на постфлопе.

Хорошей идеей будет развить чувство того, какие руки достаточно сильны для того, чтобы играть флэт-колл против типичного рега в ваших играх в обычных ситуациях на префлопе. Это автоматизирует

многие решения и освобождает больше пространства для дополнительного принятия решений. Выполнение этого также даст Хиро лучшее представление о его диапазонах трибета, потому что 3-беты и флэт-коллы очень взаимосвязаны. 3-беты будут подробно рассмотрены в главе 10.

Учитывая эти моменты, давайте начнем создавать некоторые общие диапазоны флэт-колла.

Мы примерно изложили ранее, как будет выглядеть наша стратегия в распространенном споте: против опен-рейза с УТГ против обычного рега. Но там мы рассматривали только Хиро на позиции хайджека.

Что меняется, когда мы движемся к баттону?

По мере того как мы строим следующие диапазоны, мы будем предполагать, что никаких дополнительных стимулов, таких как ужасный кит на ББ, или сдерживающих факторов, таких как активный любитель сквизов на МБ, не присутствует. Наш подход должен быть изменен для этих факторов, когда и если они присутствуют, так же, как мы изменили наши диапазоны открытия еще в главе 2 с наличием динамических факторов.

На следующем рисунке показаны играбельные руки в средней игре с присутствием регов. «Играбельные» здесь означают, что с ними можно сыграть колл или вэлью-трибет. Где мы будем их разделять и с какими именно руками будем делать трибеты, будет зависеть от нашего оппонента.

Мы подробно обсудим этот вопрос попозже, но до тех пор достаточно сказать, что все эти руки подходят для колла из указанной позиции и позже, но лучшие из них могут быть использованы для вэлью-трибета. Естественно, что все руки, подходящие для колла с хайджека, также могут быть использованы для колла и с кат-оффа, и с баттона, а руки для колла с кат-оффа также можно коллировать и с баттона. *(Рисунок номер 28 – колл против УТГ из позиции)*

AA	AKs	AQs	AJs	ATs	A9s	A8s	A7s	A6s	A5s	A4s	A3s	A2s
AKo	KK	KQs	KJs	KTs	K9s	K8s	K7s	K6s	K5s	K4s	K3s	K2s
AQo	KQo	QQ	QJs	QTs	Q9s	Q8s	Q7s	Q6s	Q5s	Q4s	Q3s	Q2s
AJo	KJo	QJo	JJ	JTs	J9s	J8s	J7s	J6s	J5s	J4s	J3s	J2s
ATo	KTs	QTo	JTo	TT	T9s	T8s	T7s	T6s	T5s	T4s	T3s	T2s
A9o	K9o	Q9o	J9o	T9o	99	98s	97s	96s	95s	94s	93s	92s
A8o	K8o	Q8o	J8o	T8o	98o	88	87s	86s	85s	84s	83s	82s
A7o	K7o	Q7o	J7o	T7o	97o	87o	77	76s	75s	74s	73s	72s
A6o	K6o	Q6o	J6o	T6o	96o	86o	76o	66	65s	64s	63s	62s
A5o	K5o	Q5o	J5o	T5o	95o	85o	75o	65o	55	54s	53s	52s
A4o	K4o	Q4o	J4o	T4o	94o	84o	74o	64o	54o	44	43s	42s
A3o	K3o	Q3o	J3o	T3o	93o	83o	73o	63o	53o	43o	33	32s
A2o	K2o	Q2o	J2o	T2o	92o	82o	72o	62o	52o	42o	32o	22

From HJ
 From CO
 From BU

Как мы видим, чем ближе мы к баттону, тем больше мы можем открыть наш диапазон. Посмотрим, что произойдет, когда опен-рейзер появится в более поздней позиции.

На рисунке 29 ниже показано, как все меняется, если опен-рейз был сделан с хайджека.

(Рисунок номер 29 – колл против хайджека из позиции)

AA	AKs	AQs	AJs	ATs	A9s	A8s	A7s	A6s	A5s	A4s	A3s	A2s
AKo	KK	KQs	KJs	KTs	K9s	K8s	K7s	K6s	K5s	K4s	K3s	K2s
AQo	KQo	QQ	QJs	QTs	Q9s	Q8s	Q7s	Q6s	Q5s	Q4s	Q3s	Q2s
AJo	KJo	QJo	JJ	JTs	J9s	J8s	J7s	J6s	J5s	J4s	J3s	J2s
ATo	KTo	QTo	JTo	TT	T9s	T8s	T7s	T6s	T5s	T4s	T3s	T2s
A9o	K9o	Q9o	J9o	T9o	99	98s	97s	96s	95s	94s	93s	92s
A8o	K8o	Q8o	J8o	T8o	98o	88	87s	86s	85s	84s	83s	82s
A7o	K7o	Q7o	J7o	T7o	97o	87o	77	76s	75s	74s	73s	72s
A6o	K6o	Q6o	J6o	T6o	96o	86o	76o	66	65s	64s	63s	62s
A5o	K5o	Q5o	J5o	T5o	95o	85o	75o	65o	55	54s	53s	52s
A4o	K4o	Q4o	J4o	T4o	94o	84o	74o	64o	54o	44	43s	42s
A3o	K3o	Q3o	J3o	T3o	93o	83o	73o	63o	53o	43o	33	32s
A2o	K2o	Q2o	J2o	T2o	92o	82o	72o	62o	52o	42o	32o	22



From CO



From BU

У рейзера теперь есть более широкий диапазон рук, чем с позиции УТГ, поэтому Хиро должен подстроиться так – ему надо играть флэтколл с большим количеством высоких карт, которые теперь находятся в хорошей форме против диапазона оппа. Наши малые и средние пары по-прежнему достойны здесь, так как диапазон оппонента еще не является полностью диапазоном стилинга и содержит достаточно высокую концентрацию хороших рук, чтобы гарантировать, что потенциальные шансы остаются разумными.

Хиро рекомендуется не играть маленькие карманки типа 22-55 с катоффа, которые рассчитывают только на потенциальные шансы. Ну разве что на баттоне и на блайндах точно нет игроков, которые могут сделать сквиз. Эти руки практически безнадежны против сквиза, и поэтому флэт-колл с ними на агрессивных столах приравнивается к тому, что Хиро будет вынужден слишком часто фолдить в ответ на сквиз. Какая польза от потенциальных шансов, если вы не сможете их реализовать, увидев флоп?

Перед тем, как перейти к открытию с блайндов, мы рассмотрим довольно спорный сценарий – кат-офф против баттона. Как теперь меняется стратегия героя?

AA	AKs	AQs	AJs	ATs	A9s	A8s	A7s	A6s	A5s	A4s	A3s	A2s
AKo	KK	KQs	KJs	KTs	K9s	K8s	K7s	K6s	K5s	K4s	K3s	K2s
AQo	KQo	QQ	QJs	QTs	Q9s	Q8s	Q7s	Q6s	Q5s	Q4s	Q3s	Q2s
AJo	KJo	QJo	JJ	JTs	J9s	J8s	J7s	J6s	J5s	J4s	J3s	J2s
ATo	KTo	QTo	JTo	TT	T9s	T8s	T7s	T6s	T5s	T4s	T3s	T2s
A9o	K9o	Q9o	J9o	T9o	99	98s	97s	96s	95s	94s	93s	92s
A8o	K8o	Q8o	J8o	T8o	98o	88	87s	86s	85s	84s	83s	82s
A7o	K7o	Q7o	J7o	T7o	97o	87o	77	76s	75s	74s	73s	72s
A6o	K6o	Q6o	J6o	T6o	96o	86o	76o	66	65s	64s	63s	62s
A5o	K5o	Q5o	J5o	T5o	95o	85o	75o	65o	55	54s	53s	52s
A4o	K4o	Q4o	J4o	T4o	94o	84o	74o	64o	54o	44	43s	42s
A3o	K3o	Q3o	J3o	T3o	93o	83o	73o	63o	53o	43o	33	32s
A2o	K2o	Q2o	J2o	T2o	92o	82o	72o	62o	52o	42o	32o	22



From BU

(Рисунок номер 30 - колл против кат-оффа из позиции)

Я назвал этот спот «спорным», поскольку широкие диапазоны приводят к недоверию и агрессии между двумя позиционными тяжеловесами. Поскольку диапазон рейзера теперь значительно слабее, Хиро рекомендуется играть флэт-колл с гораздо более широким диапазоном, если это разрешено игроками после него. Этот диапазон теперь не состоит из рук с потенциальными шансами, а состоит из рук, которые на флопе

часто находятся в приличной форме. Бродвейные руки теперь будут флопать топ-пары, которые могут хорошо стоять против диапазона стилинга кат-оффа, и эти руки будут меньше страдать от обратных потенциальных шансов, чем против опен-рейзов из ранней позиции.

Точно так же крупные и средние одномастные коннекторы являются отличными гибридными руками для колла, они хорошо играют из позиции. [22-55] были отброшены, так как они чаще всего будут флопать всего лишь андерпары, а если они наконец соберут сету, то вряд ли получат полную проплату против широкого диапазона стилинга кат-оффа. Кроме того, любители сквизов с блайндов, скорее всего, будут нацелены на опен-рейзы с поздних позиций, и таким образом, процент трибета должен увеличиться от игроков после Хиро.

Обратите внимание, что перечисленные выше стратегии по игре против опен-рейзов являются неполными. Мы еще не говорили о том, какие руки мы будем использовать для вэлью-трибетов, а какие руки мы можем добавить в качестве блефового 3-бета из тех, которые недостаточно хороши для колла. Эта глава служит для понимания того, когда выгодно коллировать опен-рейзы, а не как всестороннее руководство по игре против них. Тем не менее, знание того, какие руки могут быть использованы для флэт-колла, будет

иметь важное значение для того, чтобы помочь Хиро построить свою игру трибетами позже в этой книге.

6.3 Колл без позиции

Следующий раздел разделен на две довольно разные части. У меня были новые ученики в прошлом, которые допускали гигантскую ошибку – они рассматривали МБ и ББ как одинаковые позиции при игре против опен-рейзов. Это быстро приводит к серьезным ошибкам в игре. Давайте посмотрим, почему это так.

Колл опен-рейза является менее желательным с МБ, чем с ББ, по двум основным причинам:

- Шансы банка хуже для позиции МБ. Хиро приходится коллировать лишние 0,5 ББ по отношению к банку.
- Хиро не закрывает действие на префлопе с МБ. Сквизы и нежелательные мультипоты могут нанести вред EV колла.

Большой блайнд

ББ - это спот, на котором Хиро должен ожидать потерять больше всего денег и иметь очень отрицательный винрейт. Если вы не Фил Айви, играющий NL2 онлайн, то вам будет очень сложно свести на нет потери, связанные с тем, что вы всегда должны с этой позиции

полностью вложить ББ в банк с любой рукой. Но это нормально; выигрышный игрок компенсирует это в других позициях.

Таким образом, наша цель состоит не в том, чтобы получить прибыль на ББ в целом, а в том, чтобы свести к минимуму количество, потерянное в среднем с этой позиции. Мы частично делаем это, выстраивая правильную 3-бет-игру для ситуации, но также нужно и убедиться, что мы знаем, с какими руками будет + EV коллировать. Обратите внимание, что «+ EV колла» не означает, что колла заработает нам деньги в целом, это означает, что мы потеряем меньше, чем целый ББ с точки зрения всей раздачи. Тем не менее, иногда колла будет стоить нам даже больше, чем это, и оценка того, когда стоит фолдить с ББ - это настоящий скилл.

Мы начнем с того, что рассмотрим споты, где Хиро находится на ББ и где в раздаче есть 3х опен-рейз с позиций от УТГ до кат-оффа. Я только потом обращусь к ситуации ББ против баттона, посмотрев на несколько разных сайзингов опен-рейза, поскольку именно из этой позиции сайзинги наиболее могут отличаться.

(Рисунок номер 31 – колла с ББ против опен-рейзов с позиций от УТГ до кат-оффа)

AA	AKs	AQs	AJs	ATs	A9s	A8s	A7s	A6s	A5s	A4s	A3s	A2s
AKo	KK	KQs	KJs	KTs	K9s	K8s	K7s	K6s	K5s	K4s	K3s	K2s
AQo	KQo	QQ	QJs	QTs	Q9s	Q8s	Q7s	Q6s	Q5s	Q4s	Q3s	Q2s
AJo	KJo	QJo	JJ	JTs	J9s	J8s	J7s	J6s	J5s	J4s	J3s	J2s
ATo	KTo	QTo	JTo	TT	T9s	T8s	T7s	T6s	T5s	T4s	T3s	T2s
A9o	K9o	Q9o	J9o	T9o	99	98s	97s	96s	95s	94s	93s	92s
A8o	K8o	Q8o	J8o	T8o	98o	88	87s	86s	85s	84s	83s	82s
A7o	K7o	Q7o	J7o	T7o	97o	87o	77	76s	75s	74s	73s	72s
A6o	K6o	Q6o	J6o	T6o	96o	86o	76o	66	65s	64s	63s	62s
A5o	K5o	Q5o	J5o	T5o	95o	85o	75o	65o	55	54s	53s	52s
A4o	K4o	Q4o	J4o	T4o	94o	84o	74o	64o	54o	44	43s	42s
A3o	K3o	Q3o	J3o	T3o	93o	83o	73o	63o	53o	43o	33	32s
A2o	K2o	Q2o	J2o	T2o	92o	82o	72o	62o	52o	42o	32o	22



Vs UTG



Vs HJ



Vs CO

Основное различие между коллом опен-рейза с ББ и коллом из позиции заключается в том, что сет-майнинг с ББ имеет меньше вэлью. и делает это в том положении, что заданный уровень добычи падает в BB. Я рекомендую просто фолдить маленькие карманные пары в ответ на такой сайзинг, поскольку способность извлекать вэлью на постфлопе, как мы знаем, сильно страдает, когда Хиро находится вне позиции.

Когда мы сталкиваемся с диапазоном открытия из более поздней позиции, более слабые руки становятся играбельными, но обратите внимание, что концепция разрыва очень сильно здесь действует. Хиро предпочитает играть гораздо более тайтовый диапазон против каждой позиции, чем он бы открыл с этой позиции сам. Это здоровый подход и это гарантирует, что у коллирующих рук есть достаточные потенциальные шансы (например, 66), частая сила (например, KQo) или оба фактора (например, JTs), чтобы перевесить позиционный недостаток.

Диапазоны открытия резко расширяются на баттоне, и сайзинг изменяется намного более значительно, чем в других позициях. Некоторые реги выберут минрейз, как мы обсуждали в главе 2. Другие сделают рейз 2.5х, а некоторые будут всегда придерживаться рейза 3х и не будут корректировать этот размер даже при столкновении с ББ, который трибетит или фолдит очень много и практически не играет флэт-колл.

Давайте посмотрим, какой диапазон мы можем защищать на ББ, столкнувшись с этими различными сайзингами опен-рейза с баттона:

*(Рисунок номер 32 – колл с ББ против различных сайзингов
опенрейза с баттона)*

AA	AKs	AQs	AJs	ATs	A9s	A8s	A7s	A6s	A5s	A4s	A3s	A2s
AKo	KK	KQs	KJs	KTs	K9s	K8s	K7s	K6s	K5s	K4s	K3s	K2s
AQo	KQo	QQ	QJs	QTs	Q9s	Q8s	Q7s	Q6s	Q5s	Q4s	Q3s	Q2s
AJo	KJo	QJo	JJ	JTs	J9s	J8s	J7s	J6s	J5s	J4s	J3s	J2s
ATo	KTo	QTo	JTo	TT	T9s	T8s	T7s	T6s	T5s	T4s	T3s	T2s
A9o	K9o	Q9o	J9o	T9o	99	98s	97s	96s	95s	94s	93s	92s
A8o	K8o	Q8o	J8o	T8o	98o	88	87s	86s	85s	84s	83s	82s
A7o	K7o	Q7o	J7o	T7o	97o	87o	77	76s	75s	74s	73s	72s
A6o	K6o	Q6o	J6o	T6o	96o	86o	76o	66	65s	64s	63s	62s
A5o	K5o	Q5o	J5o	T5o	95o	85o	75o	65o	55	54s	53s	52s
A4o	K4o	Q4o	J4o	T4o	94o	84o	74o	64o	54o	44	43s	42s
A3o	K3o	Q3o	J3o	T3o	93o	83o	73o	63o	53o	43o	33	32s
A2o	K2o	Q2o	J2o	T2o	92o	82o	72o	62o	52o	42o	32o	22



Vs 3x



Vs 2.5x



Vs 2x

Имеет смысл, не правда ли? Чем меньше сайзинг опен-рейза, тем лучше шансы банка, который мы получаем, и тем больше рук подходит для колла. Если нам противостоит рейз 3х, то большинство рук можно играть по двум причинам: они в хорошей форме и у них высокие потенциальные шансы, или же есть комбинация этих двух причин. Когда мы переходим к сайзингу рейза 2х, мы начинаем коллировать с руками, которые не очень хороши по вышеперечисленным преимуществам, но они могут сыграть на флопе достаточно хорошо, учитывая, что цена для колла лучше, чем для фолда. Когда мы движемся к

более мелким сайзингам опен-рейзов, шансы банка все больше и больше вступают в игру, и мы можем все меньше и меньше полагаться на другие причины для колла.

Широкий диапазон колла против минрейза - это недавняя разработка в теории покера. Более сильные игроки начали понимать, что для того, чтобы уменьшить свои потери на большом блайнде, им следует перестать бояться колла без позиции как чумы. Вместо этого они могут начать флэт-коллить с большим количеством рук, учитывая предложенные шансы банка. Здесь колл будет просто лучше, чем фолд.

Одна большая ошибка, которую слабые реги делают на микро и невысоких лимитах в онлайн, - это играть слишком часто по стратегии «фолд или трибет» при игре с ББ против баттона, упуская все выгодные возможности колла. Как я уже сказал, эти коллы могут не заработать вам много денег, насколько это касается всей раздачи, но они будут выше по EV, чем фолд Хиро против опен-рейза. Мы можем сказать, что они зарабатывают деньги с точки зрения принятия решения.

Когда опен-рейзер с баттона уменьшает сайзинг, он на самом деле предлагает Хиро лучшую цену для флэт-колла и худший коэффициент вознаграждения за риск для блефового трибета. Следовательно, общее стремление к частому трибету против минрейзов показывает на самом деле стратегическую ошибку.

Малый блайнд

В отличие от ББ, игра с малого блайнда намного менее приятна. Как ни парадоксально, Хиро теряет меньше денег на этом блайнде и даже может приблизиться к игре в ноль, если он играет очень хорошо. Это происходит не потому, что более выгодно защищать руки с МБ, а потому, что Хиро отдает только половину блайнда, когда он фолдит с этой позиции. Именно этот факт, что Хиро вложил меньше денег в банк, заставляет его защищать свой блайнд меньше. Но будьте осторожны: помните, что у Хиро не должно быть иррациональной привязанности к любым мертвым деньгам, которые он поставил в начале раздачи, - это уже часть банка, а не его деньги. Причина, по которой он должен играть более тайтово с МБ, заключается в том, что шансы банка, предложенные из-за внесения в банк только 0,5 ББ, будут хуже, и, следовательно, меньше рук будут выгодными для колла.

Как я упоминал ранее, эта проблема с шансами банка - это только половина проблемной ситуации с МБ. Другим фактором, который делает колла минусовым по EV, является то, что Хиро не закрывает действие, как происходит с ББ. Вместо этого против него часто может быть сделан сквиз, или же он окажется в мультипоте, а ББ будет действовать после него на постфлопе. Его положение в этих ситуациях безнадежно.

При сквизе Хиро лишается всякой собственной эквити и сбрасывает огромное количество рук из капнутого и широкого диапазона колла с МБ. Влияние, которое это оказывает на EV уже и так маргинального

колл, не следует недооценивать – оно серьезно, и колл с этой рукой может быстро стать -EV, если ББ будет регулярно сквизить. Если Хиро едва выходит в ноль при том, что выходит на флоп в 100% случаев, то если он будет видеть флоп только в 85% времени, это быстро загонит его в минус.

Я рекомендую иметь диапазон колла с МБ только в следующих ситуациях, а в противном случае играть по стратегии «трибет или фолд», чтобы избегать недостатков флэт-колла с этой позиции. Хиро может иметь диапазон флэт-колла с МБ только в таких случаях:

- Хиро сталкивается с опен-рейзом с УТГ или с хайджека, и, следовательно, с меньшей вероятностью будет сделан сквиз при его колле (типичные игроки реже атакуют более раннюю позицию). Потенциальные шансы Хиро также лучше против более тайтового диапазона открытия с ранней позиции.
- Хиро сталкивается с опен-рейзом с баттона или с кат-оффа, но на ББ сидит фиш, с которым Хиро хочет играть в максимуме раздач.
- Хиро сталкивается с опен-рейзом с кат-оффа или с баттона, а на ББ сидит тайтово-пассивный игрок, нит или рег с очень низким показателем трибета.

Я рекомендую чаще играть «трибет или фолд» против опен-рейзов с кат-оффа или с баттона, если кто-то может сыграть

сквиз или флэтколл после вас (и играть против вас в позиции),
или если игрок на
ББ неизвестен.

Мы придем к созданию эффективных диапазонов для трибетов
и фолдов в таких спотах в главе 10, но пока давайте отметим,
какие руки могут подходить для колла в трех вышеупомянутых
ситуациях, где нам нужен диапазон колла.

AA	AKs	AQs	AJs	ATs	A9s	A8s	A7s	A6s	A5s	A4s	A3s	A2s
AKo	KK	KQs	KJs	KTs	K9s	K8s	K7s	K6s	K5s	K4s	K3s	K2s
AQo	KQo	QQ	QJs	QTs	Q9s	Q8s	Q7s	Q6s	Q5s	Q4s	Q3s	Q2s
AJo	KJo	QJo	JJ	JTs	J9s	J8s	J7s	J6s	J5s	J4s	J3s	J2s
ATo	KTo	QTo	JTo	TT	T9s	T8s	T7s	T6s	T5s	T4s	T3s	T2s
A9o	K9o	Q9o	J9o	T9o	99	98s	97s	96s	95s	94s	93s	92s
A8o	K8o	Q8o	J8o	T8o	98o	88	87s	86s	85s	84s	83s	82s
A7o	K7o	Q7o	J7o	T7o	97o	87o	77	76s	75s	74s	73s	72s
A6o	K6o	Q6o	J6o	T6o	96o	86o	76o	66	65s	64s	63s	62s
A5o	K5o	Q5o	J5o	T5o	95o	85o	75o	65o	55	54s	53s	52s
A4o	K4o	Q4o	J4o	T4o	94o	84o	74o	64o	54o	44	43s	42s
A3o	K3o	Q3o	J3o	T3o	93o	83o	73o	63o	53o	43o	33	32s
A2o	K2o	Q2o	J2o	T2o	92o	82o	72o	62o	52o	42o	32o	22



Vs UTG



Vs HJ

(Рисунок номер 33 – Спот для колла с МБ номер 1: против позиций УТГ-хайджек и рейза 3х)

Я не шутил, когда говорил, что с этой позиции мы должны играть более тайтово. Многие руки, с которыми мы коллировали с ББ, теперь значительно упадут в EV из-за вышеупомянутых двух минусов позиции МБ. Хиро теперь устраивает небольшой мощный диапазон флэтколла, который имеет большие потенциальные шансы (88) или

находится в очень хорошей форме (AQo) или же оба фактора (JJ).

(Рисунок номер 34 – Спот для колла с МБ номер 2: против позиций кат-офф или баттон с фишом на ББ)

Вероятное присутствие фиша в банке дает Хиро разрешение на разыгрывание вышеуказанного диапазона флэт-колла. Руки типа QT могут часто попадать во флоп, чтобы извлекать выгоду из неизбежных ошибок фиша на флопе. В то время как руки типа 22

AA	AKs	AQs	AJs	ATs	A9s	A8s	A7s	A6s	A5s	A4s	A3s	A2s
AKo	KK	KQs	KJs	KTs	K9s	K8s	K7s	K6s	K5s	K4s	K3s	K2s
AQo	KQo	QQ	QJs	QTs	Q9s	Q8s	Q7s	Q6s	Q5s	Q4s	Q3s	Q2s
AJo	KJo	QJo	JJ	JTs	J9s	J8s	J7s	J6s	J5s	J4s	J3s	J2s
ATo	KTo	QTo	JTo	TT	T9s	T8s	T7s	T6s	T5s	T4s	T3s	T2s
A9o	K9o	Q9o	J9o	T9o	99	98s	97s	96s	95s	94s	93s	92s
A8o	K8o	Q8o	J8o	T8o	98o	88	87s	86s	85s	84s	83s	82s
A7o	K7o	Q7o	J7o	T7o	97o	87o	77	76s	75s	74s	73s	72s
A6o	K6o	Q6o	J6o	T6o	96o	86o	76o	66	65s	64s	63s	62s
A5o	K5o	Q5o	J5o	T5o	95o	85o	75o	65o	55	54s	53s	52s
A4o	K4o	Q4o	J4o	T4o	94o	84o	74o	64o	54o	44	43s	42s
A3o	K3o	Q3o	J3o	T3o	93o	83o	73o	63o	53o	43o	33	32s
A2o	K2o	Q2o	J2o	T2o	92o	82o	72o	62o	52o	42o	32o	22



Vs CO 3x



Vs BU 2x

компенсируют то, что они часто собирают лишь андерпары, тем, что

иногда могут собрать сет и извлечь большое вэлью от автоколлера-фиша. Тем не менее, Хиро не может флэт-коллить даже примерно с таким же широким диапазоном против опен-рейза с баттона с МБ, как он может делать с ББ. Это связано с худшими шансами банка и тем фактом, что, хотя фиш и будет играть широкий диапазон рук, но все равно будут моменты, когда он сфолдит. И тогда Хиро останется без позиции против рейзера с баттона, а отсутствие слабого игрока в раздаче не сможет компенсировать этот недостаток.

Поэтому в этой ситуации Хиро должен быть более строгим с требованиями к своим рукам для колла. Следует также отметить, что против агрофиша Хиро должен разыгрывать более тайтовый диапазон, так как такой тип игрока может чаще использовать сквизы. Так что следует обратить пристальное внимание на то, как рассматриваемая рыба играет в таких префлоп-спотах.

Если снова посмотреть на рисунок 33, то Хиро также будет иметь возможность расширить свой диапазон колла с МБ против опен-рейза с ранней позиции, если есть фиш на ББ. Но тут он должен быть немного более осведомлен об обратных потенциальных шансах. На рисунке 32 флэт-колл с KQo с малого блайнда против кат-оффа (чтобы попытаться попасть в банк с фишом) будет жизнеспособным только потому, что эта рука также находится в отличной форме против диапазона стилинга опен-рейзера. Когда же Хиро сталкивается с

AA	AKs	AQs	AJs	ATs	A9s	A8s	A7s	A6s	A5s	A4s	A3s	A2s
AKo	KK	KQs	KJs	KTs	K9s	K8s	K7s	K6s	K5s	K4s	K3s	K2s
AQo	KQo	QQ	QJs	QTs	Q9s	Q8s	Q7s	Q6s	Q5s	Q4s	Q3s	Q2s
AJo	KJo	QJo	JJ	JTs	J9s	J8s	J7s	J6s	J5s	J4s	J3s	J2s
ATo	KTo	QTo	JTo	TT	T9s	T8s	T7s	T6s	T5s	T4s	T3s	T2s
A9o	K9o	Q9o	J9o	T9o	99	98s	97s	96s	95s	94s	93s	92s
A8o	K8o	Q8o	J8o	T8o	98o	88	87s	86s	85s	84s	83s	82s
A7o	K7o	Q7o	J7o	T7o	97o	87o	77	76s	75s	74s	73s	72s
A6o	K6o	Q6o	J6o	T6o	96o	86o	76o	66	65s	64s	63s	62s
A5o	K5o	Q5o	J5o	T5o	95o	85o	75o	65o	55	54s	53s	52s
A4o	K4o	Q4o	J4o	T4o	94o	84o	74o	64o	54o	44	43s	42s
A3o	K3o	Q3o	J3o	T3o	93o	83o	73o	63o	53o	43o	33	32s
A2o	K2o	Q2o	J2o	T2o	92o	82o	72o	62o	52o	42o	32o	22



Vs CO 3x



Vs BU 2x

опенрейзом с УТГ, ему потребуется что-то с более сильными

потенциальными шансами, и с меньшими шансами оказаться под доминацией. И только тогда можно делать колл ради охоты на фиша. *(Рисунок номер 35 – Спот для колла с МБ номер 3: против позиций кат-оффа или баттона с игроком на ББ, который почти не сквизит)*

В этой ситуации Хиро знает, что игрок позади него очень маловольно сделает сквиз, но при этом он и не крупный фиш. Этот тип игроков почти всегда будет играет тайтово-пассивно, это может быть нит или разновидность неагрессивного рега. И вам обязательно нужно определить это по большой выборке рук, прежде чем разрабатывать вышеупомянутый диапазон колла. Опять же, на самом деле очень важно, сможете ли вы увидеть флоп, за который платите 2,5 ББ или 1,5 ББ. Это имеет первостепенное значение для + EV колла с позиции МБ. Удостоверьтесь, что перспективы столкновения со сквизом стремятся к нулю.

Этот диапазон намного тайтнее, чем тот, который приведен в нашем втором сценарии игры с МБ, потому что потенциальные шансы игры против очень слабого игрока больше не являются частью уравнения. Таким образом, Хиро выбирает только самые играбельные руки, чтобы оправдать игру с этими шансами банка вне позиции.

Многие из моих новых учеников испытывают первоначальное отвращение, когда я советую им не играть флэт-колл с руками типа 66 и 55 с МБ против ББ, но это на самом деле имеет много

оснований. Эти руки играют очень плохо, когда они не собирают сет. Учитывая, что они не будут собирать сет в 88% случаев, нам нужна очень хорошая компенсация в те моменты, когда сет все-таки будет. Мы просто не получаем эту компенсацию, когда играем без позиции с меньшими шансами банка против широкого диапазона, у которого часто не будет сильной руки, чтобы проплатить на весь стек. Эти руки явно не подходят для колла с МБ против стилинга, даже против маленького сайзинга и даже если после вас сидят спокойные игроки. Хотя эти игроки и делают сквиз редко, это все же фактор. Мы не делаем последнее действие!

6.4 Колл в ситуации «блайнд против блайнда»

Наконец, пришло время немного повеселиться. В главе 2 мы отметили, что открытие слишком широкого диапазона при игре «блайнд на блайнд» может быть серьезной ошибкой. Напомним, что это было связано с тем, сколько свободы есть у ББ для трибета, и что он может флэт-коллить широкий диапазон из-за наличия позиции.

Давайте все перевернем, и теперь мы будем этим ББ.

Насколько широко мы защищаем наш ББ, очень во многом зависит от показателя Raised First In оппонента с МБ. Насколько широко он атакует наш блайнд при игре с блайнда на блайнд? Мы возьмем среднее RFI (40%) здесь и выясним, какие руки подходят для колла против разных размеров опен-рейзов. Конечно, если это число

увеличивается или падает, Хиро нужно будет подумать о том, чтобы соответствующим образом подстроить его защитный диапазон.

Самый распространенный размер опен-рейза, который вы увидите здесь, вероятно, по-прежнему будет равен 3х, хотя тенденции медленно меняются (пока я пишу эту книгу) до 2,5х в этом споте.

Иногда вы столкнетесь с кем-то, кто играет минрейз с МБ против ББ, и этот игрок должен быть наказан, ведь так у Хиро процент фолда на рейз будет стремиться практически к нулю. = Играть из позиции с шансами банка 3: 1 – от этого просто нельзя отказаться, и поэтому колл со многими руками будет намного выгоднее фолда, чего не было бы при отсутствии позиции.

Давайте посмотрим, какие руки подходят для колла против разных размеров опен-рейзов. Опять же, некоторые из этих рук лучше подходят для вэлью-трибета, но мы пока не подошли к этому вопросу.

AA	AKs	AQs	AJs	ATs	A9s	ABs	A7s	AGs	A5s	A4s	A3s	A2s
AKo	KK	KQs	KJs	KTs	K9s	K8s	K7s	K6s	K5s	K4s	K3s	K2s
AQo	KQo	QQ	QJs	QTs	Q9s	Q8s	Q7s	Q6s	Q5s	Q4s	Q3s	Q2s
AJo	KJo	QJo	JJ	JTs	J9s	J8s	J7s	J6s	J5s	J4s	J3s	J2s
ATo	KTo	QTo	JTo	TT	T9s	T8s	T7s	T6s	T5s	T4s	T3s	T2s
A9o	K9o	Q9o	J9o	T9o	99	98s	97s	96s	95s	94s	93s	92s
ABo	K8o	Q8o	J8o	T8o	98o	88	87s	86s	85s	84s	83s	82s
A7o	K7o	Q7o	J7o	T7o	97o	87o	77	76s	75s	74s	73s	72s
ABo	K6o	Q6o	J6o	T6o	96o	86o	76o	66	65s	64s	63s	62s
A5o	K5o	Q5o	J5o	T5o	95o	85o	75o	65o	55	54s	53s	52s
A4o	K4o	Q4o	J4o	T4o	94o	84o	74o	64o	54o	44	43s	42s
A3o	K3o	Q3o	J3o	T3o	93o	83o	73o	63o	53o	43o	33	32s
A2o	K2o	Q2o	J2o	T2o	92o	82o	72o	62o	52o	42o	32o	22

Vs 3x
 Vs 2.5x
 Vs 2x

(Рисунок номер 36 – колл в ситуации МБ против ББ)

Посмотрите, насколько невероятно этот диапазон расширился из-за наличия позиции. Наличие позиции облегчает для Хиро извлечение вэлью с его хорошими руками на постфлопе, Хиро может более лайтово коллировать контбет, а также у него будут дополнительные возможности выиграть раздачу даже без усиления. Хиро увидит, что многие рейзеры с МБ очень часто

будут быстро сдаваться, так как отсутствие позиции делает контбетты менее желательными для них.

Здесь есть и другие факторы. Большинство оппонентов даже до 50NL и 100NL play плохо играют без позиции после опен-рейза; они контбетьят или слишком мало, или же слишком часто. Если опп имеет склонность сдаваться и играть по стратегии «попал или сфолдил» без позиции, тогда Хиро может спокойно разыгрывать еще более дикий диапазон, чем представленная выше модель. Если опп играет очень хорошо и оказывает сбалансированное давление на нескольких улицах, то Хиро, возможно, следует отбросить некоторые из рук диапазона, которые не очень хорошо играют по флопу.

Заключительные размышления

Ни одна из диаграмм-чартов с диапазонами в этой главе не является чем-то близким к фиксированной стратегии для каждой ситуации.

Хиро должен понимать, что необходимо отклоняться в различных эксплоитативных направлениях всякий раз, когда он осознает какой-то недостаток или дисбаланс в игре своего оппонента, на префлопе или же постфлопе.

Изучение прочной базовой стратегии - это только половина битвы. Остальное - это использование вашего покерного мозга, чтобы адаптировать эту стратегию к ситуации. Вот почему я сначала

представил факторы перед бомбардировкой вас чартами. Эти чарты не нужно запоминать и слепо им следовать, но они хорошо работают в качестве отправной точки и могут помочь приблизиться к пониманию того, насколько широко стоит коллировать в различных спотах на префлопе.

Теперь мы разобрались с половиной необходимых аспектов, чтобы успешно справляться с открытием на префлопе. В течение нескольких следующих глав мы завершим головоломку, рассмотрев стратегии Збета и как они взаимодействуют со стратегиями колла этой главы.

Тем временем мы с вами возвращаемся в реалии постфлопа. До сих пор мы рассмотрели контбет и вэлюбеты. Давайте теперь посмотрим, как действовать в спотах, где мы находимся на защитном конце ставок на постфлопе. Другими словами, Хиро следовал советам в этой главе и попал на флоп без инициативы. Что теперь?

Глава 7. Если в вас ставят – споты с последним действием в раздаче

Споты с последним действием в раздаче – ситуации, в которых против Хиро делают ставку или рейз, и он выбирает между коллом или фолдом. Если Хиро сделает колл, это будет последнее действие в этой раздаче среди всех игроков. Такие споты происходят, если опп ставит олл-ин на любой улице, или же если опп делает ставку или рейз на ривере.

До сих пор мы были агрессором на постфлопе. Давайте поменяемся ролями и посмотрим, что происходит в очень распространенной и мучительно раздражающей ситуации - когда мы сталкиваемся с ставкой или рейзом, что будет последней ставкой или рейзом в раздаче, и не знаем, нужно ли коллировать или фолдить.

7.1 Мыслительный процесс из двух частей

Давайте перейдем сразу к раздаче. Третий (зеленый) показатель HUD в Раздаче 48 ниже – показатель Raised First In с определенной позиции (в этом случае, с хайджека).

Hand 48

UTG – Unknown

HJ – Reg (25/20/19)

CO – Unknown

BU – Hero

SB – Unknown

BB – Unknown

Dealt to Hero:



UTG folds, HJ raises to 3BB, CO folds, Hero calls 3BB, SB folds, BB folds.

Flop (7.5BB, 2 players)



HJ bets 4.5BB, Hero calls 4.5BB.

Turn (16.5BB, 2 players)



HJ bets 12BB, Hero calls 12BB.

River (40.5BB, 2 players)



SB bets 26BB, Hero?

Раздача 48

УТГ - неизвестно

Хайджек - рег (25/20/19)

Кат-офф - неизвестно

Баттон - Хиро

МБ – неизвестно

ББ – неизвестно

У Хиро T♥T♣

УТГ фолд, хайджек рейз 3 ББ, кат-офф фолд, Хиро колл 3 ББ, МБ фолд, ББ фолд.

Флоп (7,5 ББ, 2 игрока): 9♣3♠2♦

Хайджек ставит 4,5 ББ, Хиро колл 4,5 ББ.

Терн (16,5 ББ, 2 игрока): 5♥

Хайджек ставит 12 ББ, Хиро колл 12 ББ.

Ривер (40,5 ББ, 2 игрока): Q♥

Хайджек ставит 26 ББ, Хиро?

Именно такие ситуации публикуют люди на моем студенческом форуме чаще всего. Это один из самых неудобных спотов в покере.

Против Хиро летит ставка на ривере, и его решение будет заключаться в том, чтобы заколлировать или сбросить карты. Дело не в том, что превращение руки в блеф с помощью рейза здесь обязательно исключено, просто сейчас мы оставим этот более продвинутый вид игры.

Если мы предполагаем, что Хиро выбирает между коллом и фолдом, то этот спот будет называться спотом последнего действия в раздаче.

Это одни из наиболее распространенных спотов, в которых обучающиеся игроки постоянно совершают большие ошибки в процессе мышления. Позвольте мне привести вам пример того, как не стоит подходить к этому споту. Посмотрим, сможете ли вы выявить несколько проблем в следующем ментальном диалоге относительно решения на ривере в этой раздаче.

«Хорошо, он сделал ставку реально большого размера. Он думает, что я подумаю, что он блефует и хочет заставить меня заколлировать? Или он пытается блефом выбить мою руку, потому что думает, что у меня что-то есть? Он, вероятно, поставил бы меньше с вэлью-рукой, так что я должен заколлировать, потому что он пытается выбить меня из банка».

Этот процесс мысли - это полный провал необоснованных выводов. Хиро иррационально пытается проникнуть в душу оппонента, который

где-то на другом конце мира сидит перед экраном, и о котором Хиро знает лишь то, что он является регом. Хиро мог с такой же легкостью перейти к любому выводу о вероятности блефа у оппонента при использовании такого сайзинга, используя свое любительское ясновидение. Правда состоит в том, что он просто не знает, что означает выбранный сайзинг, если он вообще что-то означает. Возможно, самая большая проблема мыслительного процесса Хиро состоит в том, что он даже не подумал о том, сколько эквити ему нужно (насколько часто ему нужна лучшая рука), чтобы здесь сделать колл. Это абсолютно основной элемент ситуации, и это должно быть самое первое в размышлениях Хиро. Остальная часть его решений должна следовать оттуда.

Только когда Хиро, по крайней мере, грубо оценит это требуемое эквити, он может перейти к оценке того, какое эквити в среднем он на самом деле имеет, - прикидывая, как часто опп будет блефовать, а как часто вэльюбетить.

Таким образом, правильный мыслительный процесс может быть четко разбит на две части:

Часть 1: Каково мое требуемое эквити для колла?

Часть 2: Есть ли у меня столько эквити в среднем?

Часть 1: Необходимое эквити

Нам нужно сначала рассчитать нашу эквити-цель, прежде чем мы сможем решить, следует ли ожидать, что столько мы будем выигрывать в среднем.

Необходимое эквити – спот последнего решения в раздаче

Мы будем называть эквити, необходимое для выхода в ноль при колле в споте последнего решения в раздаче, необходимым эквити (RE – required equity).

Мы будем называть размер ставки, которая поставлена против нас, но которую мы еще не заколлировали, суммой для колла (ATC – amount to call).

Мы будем называть общий размер банка, включая ставку оппонента, общим банком (TP – total pot).

Теперь, когда мы определили наши переменные, можно привести математическое правило. Это первый шаг при вычислении того, стоит ли коллировать ставку в споте последнего решения в раздаче.

$$RE = ATC / (ATC + TP)$$

Пример: против Хиро есть ставка 13 ББ на ривере, банк 20 ББ, Хиро выбирает между коллом и фолдом.

ATC=13, Хиро должен инвестировать 13 ББ в случае колла.

TP=33, это размер банка после ставки оппонента.

$$RE = ATC / (ATC + TP)$$

$$RE = 13 / (13 + 33)$$

$$RE = 28,2\%$$

Важный момент: Распространенной математической ошибкой будет делить здесь 13 на 33, а не 13 на (13+33). Если мы заколлируем и выиграем, то получим обратно свои 13 ББ, а также 13 ББ оппонента, и сумму банка до этой ставки. Поэтому нам надо добавить те 13 ББ, что мы инвестируем в банк, к общей сумме, которую мы собираемся выиграть. Мы не просто выбрасываем эти 13 ББ только для того, чтобы иметь шанс на выигрыш, мы вкладываем их в банк и они вернутся к нам, если у нас окажется победная рука.

Давайте проведем такой расчет для Раздачи 48.

Против Хиро летит ставка в 26 ББ, в банке 40,5 ББ.

$$ATC = 26$$

$TP = 66.5BB$ (опять-таки, включаем ставку оппонента, не забываяте
добавить ее к сумме банка)

$$RE = ATC / (ATC + TP)$$

$$RE = 26 / (26 + 66.5)$$

$$RE = 28.1\%$$

Это шаг первый к завершению нашего процесса мышления, и все это отлично подходит для анализа игры, но как Хиро должен делать этот расчет так точно с ограниченным количеством времени, доступным в игре?

А он и не должен. Вместо этого он должен ссылаться на контрольные суммы необходимого эквити, соответствующие примерному размеру ставки оппонента по отношению к банку. Если он знает, сколько эквити ему нужно для колла ставки размером в банк, ставки размером в две третьих банка, ставки размером в полбанка, то он может быстро оценить приблизительное необходимое эквити с помощью ближайшей контрольной суммы к размеру реальной ставки.

Bet Size Faced	Required Equity
Bet into Empty Pot	50%
Pot Sized Bet	33%
$\frac{3}{4}$ Pot	30%
$\frac{2}{3}$ Pot	29%
$\frac{1}{2}$ Pot	25%
$\frac{1}{3}$ Pot	20%
$\frac{1}{4}$ Pot	17%
$\frac{1}{5}$ Pot	14%

(Рисунок 37 – контрольные суммы RE)

Я настоятельно рекомендую вам потратить время на изучение этих чисел в ваше подсознание, чтобы они могли легко выйти на передний план вашего мыслительного процесса, когда вы столкнетесь со ставкой в конце действий в раздаче. Таким образом, вы сохраните оставшуюся часть своего времени для выяснения второй части головоломки, и, как вы могли догадаться, это будет довольно сложная часть.

В раздаче 48 Хиро смотрит на размер ставки оппонента и видит, что это немного больше, чем половина банка. И он приходит к выводу, что для колла ставки ему требуется чуть больше 25% эквити.

Часть 2 – реальное эквити

Будет ли наша рука достаточно хороша чуть больше четверти времени в раздаче 48?

Иногда мои ученики спрашивают меня, как математически рассчитать свое эквити в последнем действии в раздаче. Невозможно магически вызвать в воображении точное количество эквити, которое мы имеем в раздаче, или даже эквити, которое мы имеем против диапазона нашего оппонента. Вместо этого Хиро должен подумать и рассмотреть следующие факторы:

- Q1. Вероятно ли, что опп может вэльюбетить с многими более слабыми руками?

Если ДА, мы можем сделать быстрый колл.

- Q2. Есть ли у оппа на ривере воздух (совсем ничего) в диапазоне?

Если НЕТ, мы можем сделать быстрый фолд.

- Q3. Опп достоверно изображает лучшие руки? Если НЕТ, мы обычно можем совершить быстрый колл для вскрытия блефа.

- Q4. Что еще мне говорят анализ поля игроков, типа игрока и ридсы по оппоненту?

Это сложнее и требует тщательного анализа.

Вопрос 1: Вэлюбеты с руками слабее

Один из самых надежных индикаторов, при котором колл – разумный вариант (если не наилучший), - когда рука Героя настолько сильна, что она на самом деле превосходит вэлю-диапазон оппонента. В этих случаях Хиро нужно, чтобы оппонент блефовал гораздо реже, чтобы заколлировать, так как он может победить руки, с которыми опп даже и не блефует.

В раздаче 48 не похоже, что опп будет вэлюбетить более слабые руки. Ставить все три улицы вэлюбеты с 88 или 99 - это невероятно оптимистично, если вообще не бред. А оппонент является регом с некоторой предполагаемой степенью компетентности, поэтому мы можем это исключить.

Ответ «Нет» на первый вопрос не означает, что мы сразу должны фолдить; это означает только то, что у нас нет простого колла.

Вопрос 2: Может ли опп иметь воздух (совсем ничего)?

Если диапазон оппонента не содержит воздуха, то вероятность того, что он блефует, значительно уменьшится. В некоторых ситуациях, когда все руки, с которыми опп доходит до ривера, либо улучшились, либо получили достойный SDV (шоудаун-вэлю), Хиро сможет легче

найти фолд. Как мы видели в Главе 5 в раздаче 41, когда Хиро контбетит флоп и терн, а затем на ривере закрывается дро, чек/колл на ривере будет ужасным вариантом для Хиро при наличии маргинальной руки. Это потому, что диапазон оппа, вероятно, не содержит воздуха, что означает, что он либо имеет шоудаун-вэлью (с которым прочекает), либо более сильную руку (сет или флеш), с которой поставит вэльюбет на чек Хиро.

В раздаче 48 оппонент мог блефовать три улицы с какой-то воздушной рукой, такой как АК или АJ - эти руки собрали эквити на терне, и поэтому это имеет смысл. Однако большая часть воздуха оппонента содержала Q, и теперь эти руки улучшились и обыгрывают нас.

Просто то, что опп может иметь воздух в своем диапазоне, не значит, что он решит блефовать весь этот воздух на ривере, и не означает, что мы можем просто нажать на колл. Это еще один предварительный фактор, на который нужно смотреть. Если бы у оппонента не было воздуха, то более легким решением был бы фолд.

Вопрос 3: Изображение более сильных рук

Некоторые более слабые игроки блефуют в спотах, где их линия просто не имеет смысла для вэльюбета. Например, если бездумный агрессивный игрок чекает в ответ на терне, ограничивая свой диапазон только слабыми топ-парами и хуже, а затем рейзит ставку на ривере, то Хиро может с большей уверенностью лайтово коллировать такой рейз (при условии, что у него есть достаточно прочный ридс, что опп

всегда ставит со своими сильными руками на терне). Способность обнаруживать, когда линия оппа не имеет никакого смысла для вэлью, - это умение, которое приходит с практикой. Слово предосторожности: пассивная рыба очень часто слоуплеит крупные руки, так что если один из этих игроков чекает флоп и терн, а затем выставляется на ривере, то это не то же самое, что игра против агрессивного игрока с его ограниченным диапазоном, который пытается изображать натс. В раздаче 48 диапазон оппонента совсем не капнутый, и он достоверно изображает множество вэлью-рук – от QJ и KQ до оверпар и сетов.

Это не означает, что Хиро должен фолдить, но если бы линия оппа была более недостоверной по вэлью (что не так), тогда колл был бы лучшим решением.

Вопрос 4: Использование ридсов

Три вопроса прошло, и мы не стали ближе к ответу. Тем не менее, эти три вопроса важны для рассмотрения, поскольку они могут иногда облегчить процесс и привести нас к более быстрому ответу. К сожалению, большую часть времени, когда мы сталкиваемся с последним активным действием на ривере, мы не можем ответить на вопросы от одного до трех так, чтобы решить проблему сразу. Линия оппонента обычно имеет смысл для вэлью, исключить воздух, как правило, невозможно, и его диапазон ставок обычно не будет содержать худшие вэлью-руки, чем наши.

В раздаче 48 у нас есть опасный блеф-кэтчер в споте, где нет очевидной причины либо для фолда, либо для колла.

Итак, давайте посмотрим на наши ридсы. Существует три особенных вида ридсов, от наиболее полезных до наименее полезных слева направо на рисунке 38 ниже. Тем не менее, любой ридс – это лучше, чем ничего.



(Рисунок 38 - Три особенных вида ридсов)

- Ридс по игроку (Хиро знает что-то важное и конкретное про оппонента)
- Ридс по типу игрока (Хиро знает что-то по типу игрока, что относится к делу)
- Ридс по общей поляне игроков (Хиро знает что-то по общей поляне игроков, что относится к делу)

Ридсы по игроку (Player Reads) относятся к тому, что Хиро наблюдал либо из прошлых действий этого конкретного оппа, его шоудаунов, либо из его статистики HUD. Любые заметки, которые Хиро делал по оппу, также попадают в эту категорию. Это самый полезный тип ридсов и дает самую точную информацию, чтобы повлиять на решение Хиро.

Ридсы по типу игрока (Player Type Reads) относятся к вещам, которые правдивы о категории игроков, к которым принадлежит опп. Реги, как правило, не слоуплеят натсы без причины на двух улицах. Фишы имеют тенденцию коллировать с более широким диапазоном, чем делать ставку. Агрофишы, как правило, имеют широкий спектр блефов в своем диапазоне и могут даже превратить шоудаун-вэлью в блефы без уважительной причины. Список продолжается ...

Ридсы по общей поляне игроков (Population Reads) относятся к вещам, которые Хиро в целом знает о поле игроков-регов. Возможно, игроки слишком часто фолдят на контбетты. Возможно, есть тенденция иметь дисбаланс 4-бет диапазонов к блефу. Возможно, мы играем на 5NL, и у игроков есть проблемы с поиском кнопки фолда.

Задача Хиро - решить, какой уровень специфики он будет использовать, но у него никогда не должно быть оправдания: «Я ничего не знаю». По крайней мере, он должен иметь в своем распоряжении ридсы по общей поляне игроков. Я советую вам изучить среднюю поляну в ваших играх, развить чувство наиболее

надежных игорных тенденций среди регов и подумать о том, как использовать эти тенденции.

В этой раздаче мы ничего не знаем, кроме того, что опп - это Рег. Это не полезный ридс по типу игрока. Если бы опп был сумасшедшей агрорыбой, тогда у нас был бы очень полезный ридс. Хиро должен ссылаться на ридсы по поляне игроков и спрашивать себя, как часто средний Рег в его играх будет ставить все три улицы как блеф.

Ответ в большинстве игр с низкими ставками будет «не очень часто» или, по крайней мере, «недостаточно», и поэтому Хиро будет сложно, если он не играет в очень агрессивной игре, найти необходимые 28% эквити для колла с ТТ. Я бы предположил, что в большинстве игр с низкими и микролимитами популяция регов обычно имеет преимущественно ориентированный на вэлью диапазон, когда они делают ставки три раза.

Один последний момент заключается в том, что Хиро должен помнить, что у него, как и у оппонента, есть ряд рук, с которыми он доходит до ривера. И этот диапазон содержит несколько более сильных рук, таких как AQ и сеты. Фолд этой одной руки не делает игру оппа великолепной в целом, если он блефует. Хиро не сделает крупную ошибку, если опп перевернет и покажет блеф после фолда Хиро. Опп может использовать Хиро только в том случае, если тот слишком часто сфолдит, а не если он сфолдит руку, находящуюся в нижней части его диапазона.

Мы увидим гораздо больше об этом подходе к розыгрышу всего нашего диапазона, а не конкретной руки, в продолжении этой книги. В главе 13 будут рассмотрены споты именно с этой точки зрения.

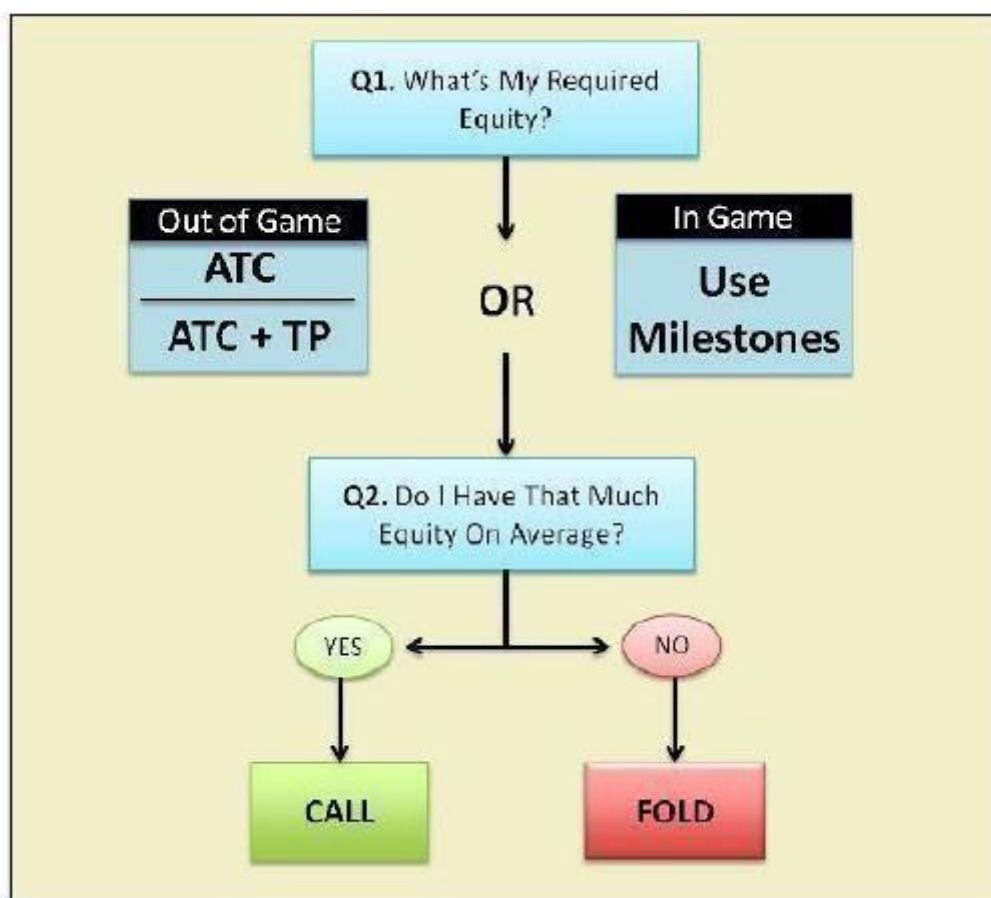
Таким образом, мы использовали мыслительный процесс из двух этапов, чтобы прийти к нашему решению в раздаче 48. Сначала мы нашли необходимое эквити (RE) и только затем задали три вопроса, чтобы узнать, можно ли быстро решить проблему. Когда это не удалось, мы оценили ридсы поляны игроков, поскольку ни один более конкретный ридс не мог нам помочь, и решили, что мы, вероятно, проиграем здесь чаще, чем в 72% в среднем в случае колла. Хиро фолд.

Вне игры Хиро может провести более конкретные расчеты – ввести примерный диапазон рук оппонента в покерную программу расчета эквити. Это даст ему его точное эквити, если диапазон оппа был именно таким, модель которого Хиро использовал в расчете.

Разумеется, Хиро не может идеально прочитать диапазон оппа вне игры, если не может сделать этого в игре, но такой инструмент может помочь сделать такие выводы, как: «Если опп блефует все свои АК и АJ, а остальная часть его диапазона это вэлью, тогда я должен заколлировать».

Фактически против диапазона [AJ, AK] в качестве блефа, а затем диапазона [AQ KK AA A4s 22 33 55 99 QQ] в качестве вэлью Хиро может использовать программу, чтобы вычислить, что его эквити составляет 43%, и что он может комфортно заколлировать. Однако из-за наших ридсов по поляне игроков, мы решили, что опп, вероятно, не будет в среднем так часто блефовать, и поэтому в итоге приняли решение сфолдить.

Вот блок-схема, которая послужит подведением итогов того, как следует принимать решение в описанных спотах.



(Рисунок 39 – процесс размышлений для спотов с последним действием в раздаче)

7.2 Статы и примеры раздач

Довольно часто Хиро будет иметь гораздо больше информации, чем в Раздаче 48, и будет иметь полезную статистику HUD. Давайте посмотрим на некоторые из лучших статов для расшифровки того, насколько агрессивно играет и ставит оппонент, и как это может нам помочь при принятии решения о колле в споте последнего действия.

CBet Flop

Определение: CBet Flop – показывает процент случаев, когда игрок сделал продолжительную ставку на флопе как префлоп-агрессор, учитывая что у него была такая возможность. Высокие показатели демонстрируют, что когда опп ставит флоп, он в среднем будет доходить до терна с большей частью своего общего диапазона по флопу.

Достоверность (количество раздач):

- 50 = Мало (вероятно, всего 5-10 возможностей у среднего активного рега)
- 100 = Ок (покажет примерное представление о тех игроках, которые активно рейзят на префлопе; игроки, которые рейзят реже, будут иметь меньше возможностей для контбета)
- 300 = Прилично
- 500 = Хорошо
- 1000 = Отлично

Интерпретация показателей:

Внимание: Этот стат не обязательно точно показывает процент случаев, когда опп сделает контбет в определенной раздаче, он

показывает средний процент контбета для всех флопов. Некоторые студенты воспринимают этот стат слишком буквально. То, что компетентный опп ставит контбет в 70% случаев, не означает, что он будет ставить его с 70% диапазона по дровяной доске с пятью соперниками в банке. А по сухому флопу в хедз-апе он наверняка будет ставить контбет чаще, чем в 70%.

- 0-50 = очень низкий
- 50-60 = низкий
- 60-65 = средний
- 65-75 = высокий
- 76+ = очень высокий

Несмотря на то, что флоп обычно не будет спотом с последними действиями в раздаче, использование показателя CBet Flop очень важно для принятия решения о том, стоит ли лайтово коллировать на ривере, если опп ставил все три улицы. Чем больше количество лайтовых контбетов, которые он делает на флопе, тем больше воздуха у него будет и на терне. Это часто будет означать, что он чаще будет блефовать ни с чем на ривере, но, прежде чем принять решение, нам нужно посмотреть, как часто он будет делать ставки по этим более поздним улицам.

CBet Tern

Определение: CBet Tern – показывает процент случаев, когда игрок сделал продолжительную ставку на терне как префлоп-агрессор, учитывая что он ставил контбет по флопу, и что у него была такая возможность. Высокие показатели демонстрируют, что когда опп ставит терн, он в среднем будет доходить до ривера с более широким диапазоном.

Достоверность (количество раздач):

Отметьте, что у игроков, которые часто контбетыт флоп, будет больше возможностей для контбета по терну.

- 50 = Ужасно (вероятно, всего 1-2 возможности)
- 100 = Мало
- 500 = Прилично
- 1000 = Хорошо
- 5000 = Отлично

Интерпретация показателей:

Внимание: Опять-таки, этот стат не стоит воспринимать слишком буквально для всех ситуаций. Если компетентный опп ставит контбет на терне в мультипоте по любой карте, то высока вероятность, что у

него больше вэлью-рук. Если же он контбетит терн по опасной карте в хедз-апе, то высока вероятность, что у него ничего нет.

Интерпретация этого статистического показателя контбета по флопу. Чем шире диапазон, с которым опп дошел до терна, тем больше высокое значение этого показателя будет указывать на блефы. Чем tighter его диапазон контбета по флопу, тем больше вэлью-рук у него будет и на терне, несмотря на высокое значение показателя.

- 0-35 = очень низкий
- 35-50 = низкий
- 50-60 = средний
- 60-70 = высокий
- 70+ = очень высокий

Но я еще раз подчеркиваю, что это очень зависит от того, насколько широко игрок ставит контбеты по флопу.

Поэтому разумно использовать последние две статистики вместе при рассмотрении решений на терне, а не использовать лишь эту одну в изоляции. То же самое касается и ривера, где мы, скорее всего, столкнемся со спотами с последними действиями, которые были рассмотрены в этой главе.

CBet River

Определение: CBet River – показывает процент случаев, когда игрок сделал продолжительную ставку на ривере как префлоп-агрессор, учитывая что он ставил контбет по флопу и по терну, и что у него была такая возможность. Высокие показатели демонстрируют, что оппонент с высокой вероятностью будет делать ставку на ривере с тем диапазоном, с которым он до него дошел.

Достоверность (количество раздач):

Игроки, которые часто контбетят флоп и терн, будут иметь больше возможностей для контбета по риверу. Для этого стага необходима еще более крупная выборка, чем для контбета по терну.

- 100 = Ужасно
- 500 = Мало
- 1000 = Прилично
- 5000 = Хорошо
- 10000 = Отлично

Интерпретация показателей:

Внимание: Опять-таки, этот стат не стоит воспринимать слишком буквально для всех ситуаций. Некоторые карты на ривере закрывают дро и уменьшают количество воздуха, которое может быть у игрока;

по некоторым картам на ривере будут блефовать чаще, чем по другим.

Опять-таки, чем выше у игрока статы контбета по флопу и по терну, тем больше воздуха у него будет при контбете на ривере. Игрок, который редко доходит до ривера со слабыми руками, очевидно, будет иметь здесь высокий стат, и это не делает его диапазон блефовым.

- 0-35 = очень низкий
- 35-50 = низкий
- 50-60 = средний
- 60-70 = высокий
- 70+ = очень высокий

Соотношение этих трех характеристик вместе с достаточной выборкой рук может пролить свет на частоту блефа оппонента на ривере. Очень важно, чтобы Хиро оценивал их по отношению друг к другу, а не по отдельности.

Прежде чем мы посмотрим на несколько раздач - существует еще один общий стат, который может быть полезен при не таких больших выборках рук, чтобы дать нам представление о том, как часто опп выигрывает банк, когда видит флоп. Этот стат указывает, как часто он

сражается за банки в целом и пытается сгенерировать фолд-эквити с теми частями своего диапазона, которыми не являются вэлью.

WWSF

Определение: WWSF (Won When Saw Flop) – показывает процент случаев, когда игрок выиграл раздачу, при условии, что он видел флоп. Это очень хороший общий показатель агрессии и желания соперника заставить других игроков сфолдить в ситуациях на постфлопе.

Достоверность (количество раздач):

- 100 = Мало
- 500 = Прилично
- 1000 = Хорошо
- 3000 = Отлично
- 5000 = Идеально

Интерпретация показателей:

- 0-37 = очень низкий (Этот игрок экстремально слабо/тайтово играет на постфлопе, он никогда не сражается за банки без сильной руки)
- 37-42 = низкий (Этот игрок слишком часто сдается на постфлопе)
- 42-47 = средний (низкий) (Игрок играет средне, в основном по

карте)

- 47-52 = средний (высокий) (Игрок сражается за большее количество банков, чем средний рег)
- 52-55 = высокий (Игрок, вероятно, часто блефует и отказывается сдаваться в тех спотах, где это было бы правильно)
- 55+ = очень высокий (Игрок очень агрессивен, у него есть дисбаланс в сторону блефа в большинстве ситуаций)

Давайте теперь перейдем к некоторым примерам и применим эти статистические данные и ранее изученный мыслительный процесс.

В следующих раздачах третий (зеленый) показатель в HUD – это Raised First In из соответствующей позиции. Четвертый (синий) показатель - WWSF, а следующие три (коричневые) цифры - CBet Flop, CBet Turn и CBet River соответственно.

Hand 49

UTG – Unknown

HJ – Unknown

CO – Unknown

BU – Unknown

SB – Reg (27/22/65/51/74/62/65) (300 hands)

BB – Hero

Dealt to Hero:



UTG folds, HJ folds, CO folds, BU folds, **SB** raises to 3BB, **Hero** calls 2BB.

Flop (6BB, 2 players)



SB bets 4BB, **Hero** calls 4BB.

Turn (14BB, 2 players)



SB bets 9BB, **Hero** calls 9BB.

River (32BB, 2 players)



SB bets 29BB, **Hero?**

Раздача 49

УТГ - неизвестно

Хайджек - неизвестно

Кат-офф - неизвестно

Баттон - неизвестно

МБ – рег (27/22/65/51/74/62/65) (300 раздач)

ББ – Хиро

У Хиро A♦9♣

УТГ фолд, хайджек фолд, кат-офф фолд, баттон фолд, МБ рейз 3 ББ,

Хиро колл 2 ББ.

Флоп (6 ББ, 2 игрока): 9♠7♥4♠

МБ ставит 4 ББ, Хиро колл 4 ББ.

Терн (14 ББ, 2 игрока): K♣

МБ ставит 9 ББ, Хиро колл 9 ББ. Ривер

(32 ББ, 2 игрока): 2♦ МБ

ставит 29 ББ, Хиро?

Первые три улицы очень стандартны.

Префлоп: Хиро защищает руку, которая находится в абсолютно хорошей форме против 65% RFI малого блайнда, Хиро в позиции и он закрывает действие. Здесь нет проблем.

Флоп: Хиро коллирует контбет с чрезвычайно сильной рукой относительно диапазона контбета оппонента, который, как мы знаем из высокого стата в 70%, включает в себя много рук слабее. Хиро мог бы сделать эксплуатативный рейз с правильной динамикой, если высока вероятность того, что опп часто будет отвечать блефовым трибетом по флопу или, например, коллировать рейз слишком лайтово. Без таких ридсов, получение трибета на флопе неудобно и необоснованно сужает широкий диапазон оппонента. Хиро также получает защиту более слабых частей своего диапазона, имея такие сильные руки, как эта, в его диапазоне колла на флопе. Это мешает нашему агрессивному противнику блефовать как сумасшедший и получать от нас достаточно фолдов в целом. Мы рассмотрим такие решения более подробно в следующей главе.

Терн: Король – далеко не лучшая карта, но по этой карте оппонент, скорее всего, продолжит делать ставки с большой частью своего диапазона. У Хиро по-прежнему очень хорошая рука здесь, и поэтому о фолде не должно быть и речи, особенно против кого-то, кто контбетит по терну в 62%.

Ривер: И вот конец действия. Хиро явно не будет рейзить на ривере с такой рукой, которая в основном является блеф-кэтчером. Он

коллирует или фолдит, и в любом случае его действие будет последним в руке. Время для начала процесса размышления из двух частей.

Часть 1: Необходимое эквити

Хиро необходимо $ATC / (ATC + TP)$ эквити для колла ставки. Не

забывайте, что в TP надо включать ставку оппонента.

$$29 / (29 + 61) = 32\%$$

Если бы мы в игре использовали контрольные суммы эквити, мы бы просто пришли к выводу, что ставка оппонента почти равна размеру банка, поэтому Хиро требуется почти 33% эквити для колла.

Часть 2: Реальное эквити

Достаточно ли у нас эквити против диапазона оппа, чтобы заколлировать? Давайте рассмотрим вопросы 1-3, прежде чем рассматривать наши ридсы, и выясним, есть ли у нас очевидное решение.

Q1. Вероятно ли, что оппонент может вэльюбетить руки слабее?

Это маловероятно, но возможно. Опп потенциально мог бы тонко вэльюбетить Q9 или J9, но его большой сайзинг ставки делает это менее вероятным. Даже если он делает ставку с этими руками, они не являются значительной частью его диапазона в любом случае. По этой причине нет быстрого колла.

Q2. Оппонент дошел до ривера с воздухом в своем диапазоне?

Абсолютно. Много дро не закрылось, и мы знаем, что этот игрок способен добираться до ривера с широким диапазоном, особенно в ситуации блайнд против блайнда, где диапазоны даже шире, чем обычно. Здесь нет быстрого фолда.

Q3. Оппонент достоверно изображает лучшие руки?

Да, он может иметь целый ряд рук [ТТ-QQ Kх AA] и сеты. По этой причине нет быстрого колла.

Q4. Что говорят мои ридсы – по игроку, по типу игрока, по поляне игроков?

Этот игрок часто ставит ставки на постфлопе на всех улицах. Его WWSF высок, и он явно не из тех, кто играет по стратегии «попал или сфолдил» на поздних улицах. К на терне - это опасная карта, по которой многие оппоненты будут блефовать с широким диапазоном, а у Хиро не должно быть слишком много Kх в его собственном диапазоне после того, как он заколлировал контбет по флопу. Это карта намного лучше подходит для диапазона оппонента, чем для Хиро. Все это, вероятно, заставляет оппонента блефовать и на ривере с широким диапазоном рук. Хиро находится в верхней части своего диапазона с рукой A9, а А на руках у Хиро делает некоторые вэльюкомбинации оппонента, такие как АК и АА, менее вероятными.

Более того, большой сайзинг ставки, по-видимому, снижает вероятность более тонких вэлюбетов. Менее вероятно, что оппонент разыграет руки TT, JJ, QQ или слабого Kx с этим огромным размером, так как с этими руками ему нужно получить колл от очень слабых рук. Это уменьшает вэлью-диапазон оппонента и делает блефы большей частью его диапазона в целом.

Таким образом, Хиро должен с комфортом достичь своей цели по эквити (32%) против диапазона оппонента.

Хиро колл 29 ББ.

Hand 50

UTG – Unknown

HJ – Unknown

CO – Unknown

BU – Reg {24/20/56/48/65/51/53} (2200 hands)

SB – Hero

BB – Passive Fish {56/12/36/40/40/25/0} (90 hands)

Dealt to Hero:



UTG folds, HJ folds, CO folds, **BU raises to 3BB**, **Hero calls 2.5BB**, BB folds.

Flop (7BB, 2 players)



Hero checks, **BU bets 5BB**, **Hero calls 5BB**.

Turn (17BB, 2 players)



Hero checks, **BU bets 10BB**, **Hero calls 10BB**.

River (37BB, 2 players)



Hero checks, **BU bets 20BB**, **Hero?**

Раздача 50

УТГ - неизвестно

Хайджек - неизвестно

Кат-офф - неизвестно

Баттон – рег (24/20/56/48/65/51/53) (2200 раздач)

МБ – Хиро

ББ – пассивный фиш (56/12/36/40/40/25/0) (90 раздач)

У Хиро K♠J♠

УТГ фолд, хайджек фолд, кат-офф фолд, баттон рейз 3 ББ, Хиро колл 2,5 ББ, ББ фолд.

Флоп (7 ББ, 2 игрока): 9♠8♠4♦

Хиро чек, баттон ставит 5 ББ, Хиро колл 5 ББ.

Терн (17 ББ, 2 игрока): K♥

Хиро чек, баттон ставит 10 ББ, Хиро колл 10 ББ.

Ривер (37 ББ, 2 игрока): 5♣

Хиро чек, баттон ставит 20 ББ, Хиро?

Давайте оценим эту раздачу улица за улицей. Несмотря на то, что более ранние улицы не имеют непосредственного отношения к процессу мышления в споте последнего действия, но их анализ является как и хорошим повтором выученного, так и хорошим разогревом для того, что нас ожидает в последующих главах.

Префлоп: у Хиро обычно не было бы диапазона флэт-колла здесь с малого блайнда, как мы обсуждали в разделе 6.3. В этом споте, однако, фиш на ББ обеспечивает исключение из правила, и Хиро счастливо играет флэт-колл с KJs, так как фиш очень часто будет тоже заходить в раздачу и допускать все свои ужасные ошибки. KJs, конечно, также находится в прекрасной форме против широкого диапазона стилинга опен-рейзера с баттона.

Флоп: К сожалению, фиш не сыграл, как надо, и сфолдил на префлопе. Теперь Хиро коллирует контбет в хедз-апе с флеш-дро и двумя оверкартами. Рейз - это еще один вариант +EV, но Хиро считает, что его рука в очень хорошей форме, и он может коллировать по любой карте на терне, поэтому предпочитает использовать свои более слабые дро в качестве блефового чек/рейза, удерживая эту конкретную руку в диапазоне колла. Он также отмечает, что опп может продолжить блефовать, если у него ничего нет, по опасной карте на терне, если Хиро фактически соберет топ-пару к своему дро.

Терн: Это именно то, что происходит. Хиро получает крупное SDV (шоудаун-вэлью) к флеш-дро и радостно играет чек/колл на терне, ожидая, что будет далеко впереди диапазона ставок оппонента.

Ривер: Первая часть нашего процесса мышления говорит нам о том, что нам нужно чуть более 25% эквити, чтобы заколлировать эту ставку размером в полбанка. Вне игры мы можем вычислить более точное значение - 26%, используя формулу $ATC / (ATC + TP)$.

Хиро задает себе вопрос номер один - Q1. Может ли оппонент вэльюбетить руки слабее? Кажется, он может это делать в этом споте. Надо учитывать, что терном вышел король - опасная карта, по которой можно ожидать, что противник сделает ставку с широким диапазоном. Хиро мог очень легко почувствовать себя обязанным коллировать с руками, такими как TT, 98, A9 и т.д., и у него редко будет рука лучше, чем эти.

У нас уже есть ответ. Мало того, что мы можем победить некоторые вэлью-руки, но нам также нужно только быть обыгрывать его всего чуть более четверти случаев, чтобы колл был лучше фолда. Опп может также иметь некоторый воздух здесь, учитывая слабый диапазон Хиро и хорошо воспринимаемое фолд-эквити, поэтому это делает колл еще более очевидным.

Хиро колл 20 ББ.

Hand 51

UTG – Passive Fish (40/14/7/32/55/30/25)

HJ – Unknown

CO – Unknown

BU – Hero

SB – Unknown

BB – Unknown

Dealt to Hero:



UTG raises to 2BB, HJ folds, CO folds, **Hero calls 2BB**, SB folds, BB folds.

Flop (5.5BB, 2 players)



UTG bets 3BB, **Hero calls 3BB**.

Turn (11.5BB, 2 players)



UTG checks, **Hero bets 8BB**, UTG calls 8BB.

River (27.5BB, 2 players)



UTG bets 25BB, **Hero?**

Раздача 51

УТГ - пассивный фиш (40/14/7/32/55/30/25)

Хайджек - неизвестно

Кат-офф - неизвестно

Баттон – Хиро

МБ – неизвестно

ББ – неизвестно

У Хиро 9♦9♣

УТГ рейз 2 ББ, хайджек фолд, кат-офф фолд, Хиро колл 2 ББ, МБ фолд, ББ фолд.

Флоп (5,5 ББ, 2 игрока): 6♦6♣3♣

УТГ ставит 3 ББ, Хиро колл 3 ББ.

Терн (11,5 ББ, 2 игрока): 4♣

УТГ чек, Хиро ставит 8 ББ, УТГ колл 8 ББ.

Ривер (27,5 ББ, 2 игрока): 2♣ УТГ ставит 25 ББ,

Хиро?

Впервые наши начальные три вопроса привели нас прямо к ответу, и нам не надо было анализировать ридсы. Здесь же колл не так очевиден.

Префлоп: У Хиро здесь достаточно легкий колл. О трибете не может быть и речи при таком плотном диапазоне открытия. Хиро не заинтересован в раздувании банка, он просто хочет на флопе поймать сет или играть по выгодной текстуре доски в позиции против более слабого игрока.

Флоп: Оппонент ставит контбет небольшого размера. Это не сильно сужает его префлоп-диапазон, который на этом флопе в основном состоит из оверпар, некоторых оверкарт (которые не попали в борд) и некоторых флеш-дро, плюс возможно, несколько рук типа 77 или 88 в зависимости от того, открывает ли опп эти руки с УТГ. Хиро коллирует с SDV против этого диапазона. Его рука недостаточно сильная, чтобы делать вэлью-рейз, а превращение руки в блеф является ужасным вариантом против игрока, который просто не будет фолдить лучшие руки.

Терн: чек оппонента не обязательно слишком сильно ограничивает его диапазон. Пассивная рыба будет здесь иррационально пугаться флеша и будет автоматически чекать с оверпарами (а также и с воздухом) по такой карте очень часто. Хиро делает вэльюбет против некоторых флеш-дро и, возможно, средних пар, и защищает свое эквити против оверкарт, с которыми опп будет играть чек/фолд. Колл оппонента указывает на то, что он вряд ли будет иметь голые оверкарты без флеш-дро. Оверпары, андерпары и оверкарты с

сильной трефой, безусловно, находятся в его диапазоне. Также не стоит исключать и то, что опп может применять слоуплей с натсом (например, АсКс), так как пассивная рыба может так играть.

Ривер: Хиро собирает флеш по девятке, и опп внезапно просыпается и делает ставку размером с банк. Хиро думает.

Хиро знает, что ему нужно почти 33% эквити для колла здесь, так как опп сделал ставку почти размером в банк. Он задает себе вопросы:

Q1. Может ли опп здесь вэльюбетить более слабые руки? Почти наверняка нет: маловероятно, что у оппа может быть трефа младше, учитывая его диапазона открытия с УТГ. И даже если у него есть 7с7х или 8с8х, то вероятность того, что он делает ставку с этими маргинальными руками, очень низка (так как он пассивный игрок).

Q2. Может ли опп тут иметь воздух? Здесь мы можем ответить «нет» и принять легкое решение. Если у Хиро есть блеф-кэтчер, и опп вряд ли блефует, тогда Хиро должен фолдить, но почему опп вряд ли блефует?

Напомним, что опп заколлировал ставку на терне с двумя основными типами рук: оверпары с шоудаун-вэлью (с трефой или без), и руки с трефовым сильным дро (типа АсК). Второй тип рук теперь превратился в натс, и Хиро им проигрывает. Первый тип рук, если флеша у них нет, вряд ли превратятся в блефы, учитывая их SDV и

пассивность оппонента. У Хиро есть близость к 0% эквити против диапазона оппа, и его решение теперь ясно.

Хиро фолд.

Hand 52

UTG – Unknown
HJ – Unknown
CO – Aggro Reg (31/25/32/51/82/65/70) (425 hands)
BU – Hero
SB – Unknown
BB – Unknown

Dealt to Hero:



UTG folds, HJ folds, CO raises to 3BB, Hero calls 3BB, SB folds, BB folds.

Flop (7.5BB, 2 players)



CO bets 7BB, Hero calls 7BB.

Turn (21.5BB, 2 players)



CO checks, Hero checks.

River (21.5BB, 2 players)



CO bets 27BB, Hero?

Раздача 52

УТГ - неизвестно

Хайджек - неизвестно

Кат-офф – агро-рег (31/25/32/51/82/65/70) (425 раздач)

Баттон – Хиро

МБ – неизвестно

ББ – неизвестно

У Хиро 9♥8♥

УТГ фолд, хайджек фолд, кат-офф рейз 3 ББ, Хиро колл 3 ББ, МБ фолд, ББ фолд.

Флоп (7,5 ББ, 2 игрока): J♦9♦5♠

Кат-офф ставит 7 ББ, Хиро колл 7 ББ. Терн

(21,5 ББ, 2 игрока): 3♦ Кат-офф чек, Хиро

чек.

Ривер (21,5 ББ, 2 игрока): 3♠

Кат-офф ставит 27 ББ, Хиро?

Префлоп: Хиро сталкивается с опен-рейзом от очень агрессивного рега. Он понимает, что его потенциальные шансы достаточны здесь из позиции против оппонента, который, вероятно, вложит много денег в банк на постфлопе. У этой руки также есть неплохая сила: если она не соберет с флопа стрит, флеш, две пары или трипс, то вполне может собрать дро или неплохую пару.

Флоп: у оппа показатель контбета по флопу составляет 82%. Это очень много, и Хиро знает, что его средняя пара комфортно опережает широкий диапазон оппонента, который все еще близок к 32% рук, которые опп открывает с кат-оффа.

Терн: Оппонент чекает, и это, вероятно, значительно сужает его диапазон в сторону более слабых рук. Хиро не заинтересован здесь в получении чек/рейза и рассчитывает на шоудаун со своей средней парой. Рука Хиро часто будет лучшей, но он не может сделать вэльюбет. Плюс его чек может выманить блеф у оппонента на некоторых картах по риверу.

Ривер: оппонент внезапно делает овербет. Давайте рассмотрим наш мыслительный процесс.

В Хиро летит ставка, которая немного больше, чем банк. Это означает, что ему потребуется более 33% эквити для колла здесь, но не около 50%, поскольку опп делает ставку далеко не в пустой банк.

Он оценивает, что ему нужно где-то под 40% эквити здесь для колла.

Если проделать конкретные математические расчеты, то мы получим точное значение - 36%.

Q1. В этом случае нелепо предполагать, что опп может вэльюбетить руки слабее.

Q2. У оппонента очень легко здесь может оказаться воздух. Он агрессивный игрок с чрезвычайно широким диапазоном. Сделать сумасшедший блеф здесь - вполне возможное решение для этого типа игрока.

Q3. Имеет ли линия розыгрыша оппонента смысл как вэлью? Нет, похоже, что нет. Хиро анализирует, что такой активный агрессивный игрок, скорее всего, поставит вэльюбет с большей частью своих флешей на терне, что является обычной практикой для любого рега. Конечно, опп мог бы решить сыграть чек/рейз на терне с флешем, но это кажется маловероятным. Ставка оппа на ривере настолько велика, что на самом деле это не имеет смысла для вэлью с чем-то хуже флеша или, возможно, [A3 K3 43s]. У оппа тут не должно быть даже таких рук, как [AJ QQ-AA], ведь он чекал терн.

В целом, кажется слишком вероятным, что этот агрессивный игрок блефует намного чаще, чем 36%, которые нужны Хиро для колла. Эта рука является примером хороших навыков чтения рук на практике.

Хиро понимает, что хотя его рука довольно слаба в абсолютном выражении, но по сравнению с диапазоном оппа, на самом деле она

будет очень часто хороша из-за того, насколько мало смысла в его розыгрыше в качестве вэлью.

Хиро колл.

Такой колл иногда называют «хироколлом», так как на поверхности мы коллируем огромную ставку со слабой рукой. Однако, если детально проанализировать проблемную ситуацию, это кажется более логичным, чем героическим. Я даже не хочу выделять отдельное определение для этого термина, потому что оно вводит в заблуждение и подразумевает, что в этом колле есть что-то необычное. В действительности такие коллы на самом деле менее героичные, чем колл с более сильной рукой, которая ближе к нулевому EV. Здесь колл не будет таковым, поскольку диапазон оппа, вероятно, будет намного несбалансирован в сторону блефа. Я называю это «стандартным коллом против оппонента».

Спот последнего действия на префлопе

Ситуации с последним активным действием происходят не только на ривере. Вот относительно распространенная ситуация на префлопе, когда нам нужно использовать подобный подход анализа.

Hand 53

UTG – Aggro Fish (59/24) [37BB]
HJ – Unknown
CO – Unknown
BU – Unknown
SB – Passive Fish
BB – Hero

Dealt to Hero:



UTG raises to 37BB (all in), HJ folds, CO folds, BU folds, SB folds, **Hero?**

Раздача 53

УТГ - агрофиш (59/24) (37 ББ)

Хайджек - неизвестно

Кат-офф – неизвестно

Баттон – Хиро

МБ – пассивный фиш

ББ – Хиро

У Хиро $A\spadesuit J\clubsuit$

УТГ рейз 37 ББ (олл-ин), хайджек фолд, кат-офф фолд, баттон фолд,

МБ фолд, Хиро?

Этот спот происходит время от времени в кэш-играх, хотя гораздо реже, чем в турнирной игре. Рыба решает выставиться всеми своими фишками сразу на префлопе, как если бы это был короткий стек на поздних этапах турнира. Мыслительный процесс из двух частей остается тем же самым для Хиро. «Сколько эквити мне необходимо?», - он спрашивает и быстро понимает, что этот олл-ин равен рейзу в 36 ББ в пустой банк. Конечно, банк технически не пуст, но 1,5 ББ мертвых денег не имеют большого значения. Хиро приходит к выводу, что ему нужно немного меньше 50% эквити для колла.

Истинный математический показатель равен $36 / (36 + 37,5) = 49\%$.

Стоит также отметить, что рейк, который я обычно игнорирую в примерах раздач в этой книге, съест часть прибыли героя, если он победит, и поэтому он может немного увеличить это необходимое эквити до 50%.

Теперь переходим ко второй части мыслительного процесса: имеет ли Хиро 50% эквити или больше? Это может быть сложно оценить в игре, если вы не знакомы с тем, сколько эквити имеют определенные руки против определенных диапазонов. Вот почему важная часть вашего активного времени обучения должна состоять в том, чтобы работать с покерным калькулятором. Так вы сможете лучше разбираться с эквити на префлопе, что особо поможет для таких ситуаций.

Насколько широкого диапазона олл-ина здесь можно ожидать от оппонента? Многое будет зависеть от недавней истории раздач. Если он только что потерял большой банк и пишет угрозы оппонентам в окно чата, то эта Рыба вполне может пушить любые две карты. Если нет причин думать, что он в тильте, его диапазон будет намного более тайтовым.

Если оппонент в сильном тильте, мы можем заключить, что Хиро может рассматривать диапазон оппа как абсурдно широкий. Если он не в сильном тильте, то диапазон из большинства пар и сильных бродвейных рук кажется подходящим для этой агрессивной рыбы.

Против диапазона [66+ AJo + KQo + A9s + KTs + QJs +], который показан в формате сетки ниже, у Хиро есть только 43% эквити и он

AA	AKs	AQs	AJs	ATs	A9s	A8s	A7s	A6s	A5s	A4s	A3s	A2s
AKo	KK	KQs	KJs	KTs	K9s	K8s	K7s	K6s	K5s	K4s	K3s	K2s
AQo	KQo	QQ	QJs	QTs	Q9s	Q8s	Q7s	Q6s	Q5s	Q4s	Q3s	Q2s
AJo	KJo	QJo	JJ	JTs	J9s	J8s	J7s	J6s	J5s	J4s	J3s	J2s
ATo	KTo	QTo	JTo	TT	T9s	T8s	T7s	T6s	T5s	T4s	T3s	T2s
A9o	K9o	Q9o	J9o	T9o	99	98s	97s	96s	95s	94s	93s	92s
A8o	K8o	Q8o	J8o	T8o	98o	88	87s	86s	85s	84s	83s	82s
A7o	K7o	Q7o	J7o	T7o	97o	87o	77	76s	75s	74s	73s	72s
A6o	K6o	Q6o	J6o	T6o	96o	86o	76o	66	65s	64s	63s	62s
A5o	K5o	Q5o	J5o	T5o	95o	85o	75o	65o	55	54s	53s	52s
A4o	K4o	Q4o	J4o	T4o	94o	84o	74o	64o	54o	44	43s	42s
A3o	K3o	Q3o	J3o	T3o	93o	83o	73o	63o	53o	43o	33	32s
A2o	K2o	Q2o	J2o	T2o	92o	82o	72o	62o	52o	42o	32o	22

 Villain Doesn't Shove  Villain Shoves

должен фолдить. Этот способ описания диапазонов - это сокращенный способ представления диапазонных сеток, которые мы использовали в руководстве до сих пор. Мы начинаем с того, что указываем, какие пары находятся в диапазоне, затем мы переходим на разномастные руки (от рук с тузом, с королем, и так далее), а затем, наконец, указываем мастевые руки в диапазоне. Изучите рисунок ниже для демонстрации того, как это переводится в обычный формат сетки.

(Рисунок 40 – примерный диапазон олл-ина)

Хиро фолд, если опп не тильтует.

Заключительные размышления

Игра в спотах с последним решением в раздаче может быть сложной. Сохраняйте ясную голову, не спешите и логично прокладываете себе

путь через мыслительный процесс из двух частей. Сначала вы будете упускать важные вещи и делать ошибки, но учитесь на них, и вы значительно повысите свои навыки распознавания ситуаций.

Это область игры, в которой улучшение вашего мыслительного процесса и умение получения важной информации, которую вы раньше упускали, будут приносить дивиденды. Такие споты также кажутся особенно сложными для розыгрыша, и это может повредить ваш моральный настрой и вызвать тилт. Четкое понимание того, как принимать решение в таких ситуациях, в определенной степени стабилизирует вашу ментальную игру и помогает сохранить уверенность в себе.

Глава 8. Если в вас ставят – споты с открытым действием

Спот с открытым действием – ситуация, в которой против Хиро есть ставка, и если он заколлирует эту ставку, то в дальнейшем в раздаче будет вероятность других действий – чек, бет, рейз или фолд, - или на этой улице, или на последующих.

С технической точки зрения, все префлопные ситуации, для которых мы разрабатывали стратегии в главе 6, были спотами с открытым действием. Однако, в этой главе мы будем фокусироваться на различных спотах с открытым действием на постфлопе, которые появляются чаще всего на флопе и на терне.

Этот тип ситуации очень распространен. Хиро нужно принимать решение - либо заколлировать, либо зарейзить, либо сбросить карту против оппонента. И Хиро знает, что если он заколлирует, то есть возможность, что еще больше денег попадет в банк на более позднем этапе в раздаче или что кто-то выиграет банк из-за фолда остальных игроков.

Как мы сейчас увидим, эта возможность искажает решение героя, превращая его в гораздо более сложное из разнообразия, рассмотренного нами в последней главе. Анализ спотов с последним действием - это процесс мышления из двух частей, и первая часть этого процесса, в которой мы вычисляем наше необходимое эквити, очень проста. В этой главе у нас нет такой удачи. Факторы анализа таких ситуаций требуют квалифицированной оценки некоторых концепций, которые мы уже рассматривали в областях префлопа, и которые теперь применяются в анализе постфлопа.

- Мы начнем с демонстрации того, почему оценка необходимого эквити с готовой рукой таким же образом, как и в главе 7, терпит неудачу и как некоторые неопытные гриндеры ошибаются, не оценивая различия между спотами с открытым действием и спотами с последним действием.
- Затем мы рассмотрим, как правильно оценивать и комбинировать шансы банка и потенциальные шансы, а также будущее фолд-эквити, чтобы упростить игру с неготовыми руками.

- В следующих трех разделах мы рассмотрим, как применять эти знания и как справляться со ставками на флопе (как в позиции, так и без), а затем, наконец, на терне.

8.1 Защита флопа с готовыми руками

Готовая рука – это термин для постфлопа, который означает любую комбинацию от слабейшей пары на флопе (при участии как минимум одной карманной карты) до натса. Рука называется «готовой», так как ей не нужны никакие дополнительные карты для улучшения на последующих улицах, чтобы стать сильнее, чем Х-хай.

В последней главе мы разделили наш мыслительный процесс на две части, первая из которых касалась расчета нашего необходимого эквити для колла, исходя из размера ставки нашего оппонента по отношению к банку.

Давайте посмотрим, почему это совсем не срабатывает в споте открытого действия. Для некоторых из вас причина может быть очевидной, но оставайтесь сейчас со мной, поскольку из этой причины мы можем много узнать о том, как правильно обрабатывать эти ситуации. В следующей раздаче Хиро делает категорическую ошибку оценки спота – он считает его спотом последнего действия. Смотрите сами, как это приводит к ошибкам.

В следующих раздачах третьим числом (коричневым) в HUD показан CBet Flop.

Раздача 54

Hand 54

UTG – Unknown

HJ – Unknown

CO – Unknown

BU – Aggro Reg (26/20/73) (50 hands)

SB – Unknown

BB – Hero

Dealt to Hero:



UTG folds, HJ folds, CO folds, **BU raises to 2.5BB**, SB folds, **Hero calls 1.5BB**.

Flop (5.5BB, 2 players)



Hero checks, **BU bets 3BB**, **Hero calls 3BB**.

УТГ - неизвестно

Хайджек - неизвестно

Кат-офф - неизвестно

Баттон – агро-рег (26/20/73) (50 раздач)

МБ – неизвестно

ББ – Хиро

У Хиро 7♥7♦

УТГ фолд, хайджек фолд, кат-офф фолд, баттон рейз 2,5 ББ, МБ фолд, Хиро колл 1,5 ББ.

Флоп (5,5 ББ, 2 игрока): K♠9♠5♣

Хиро чек, баттон ставит 3 ББ, Хиро колл 3 ББ.

Хиро прочитал главу 7 этого учебника и начал играть покерную сессию. Он отлично выучил процедуру оценки требуемого эквити. Он рассуждает следующим образом:

«Итак, опп поставил чуть более половины банка. Мое примерное необходимое эквити для колла ставки в полбанка составляет 25%, поэтому мне нужно чуть более 25%, может быть, 27% или около того, чтобы здесь сделать колл. Опп должен ставить контбет со всем своим воздухом здесь, поэтому очень вероятно, что у меня есть более чем 27% эквити против его диапазона, поэтому я делаю колл».

Это отличная аргументация ... или, по крайней мере, она была бы такой, если бы ставка оппа в 3 ББ на флопе была его олл-ином. Хиро понадобится только 26% эквити, чтобы заколлировать такой контбет, и против диапазона открытия в 50% рук, где все руки будут ставить контбет, у него будет 48% эквити. Опять же, если бы сумма этой ставки составила олл-ин оппонента, тогда это был бы спот с последним действием, и колл Хиро был бы нормальным решением.

Проблема в том, что Хиро по-прежнему очень далек от шоудауна, и его перспективы на последующих улицах очень слабы по ряду причин, перечисленных ниже.

1. Большинство эквити Хиро – это не настоящее, а призрачное эквити.

Призрачное эквити – это эквити Хиро против диапазона ставок/рейзов оппонента в споте открытого действия на ранних улицах, которое не будет в полной мере реализовано на шоудауне, так как Хиро будет иногда вынужден фолдить на последующих улицах.

Учитывая, что оппонент агрессивен, высока вероятность того, что он будет играть полублеф с любой рукой с минимальным эквити на терне, а также будет ставить вэлюбеты с топ-парой и любой готовой рукой сильнее. Это означает, что Хиро столкнется со ставкой в большинстве случаев, и это обычно будет ставка, которую он не сможет коллировать без супер-точных ридсов на оппонента, что он слишком часто ставит на поздних улицах. Если Хиро впереди на флопе, или на терне (а это на самом деле будет не так уж и часто), ему так или иначе будет очень сложно добраться до шоудауна прибыльным способом.

На терне диапазон ставок оппонента, скорее всего, сократится, поскольку он откажется от рук с наихудшим эквити. Это снижает эквити Хиро против диапазона ставок и заставляет его фолдить те руки, которые по формуле $ATC / (ATC + TP)$ давали ему коллировать флоп. То же самое произойдет снова на ривере. Результатом является то, что часть эквити, с которой Хиро коллирует на флопе, - это эквити, которое никогда не дойдет до шоудауна. Он будет фолдить даже в тех редких случаях, когда будет впереди, ведь опп будет блефовать или полублефовать на терне. К счастью, мы можем предвидеть эту проблему и сделать вывод, что наше эквити не было реальным на флопе, поскольку оно никогда не было связано с вскрытием и реализацией. Это то, что делает его призрачным эквити. $ATC / (ATC + TP)$ дает нам неверный вердикт на этом флопе, поскольку эта формула не учитывает более поздние улицы. Формула предполагает, что Хиро достигает вскрытия сразу же без дополнительной стоимости в 100% случаев, и это справедливо только для спотов с последним действием.

2. У Хиро очень мало аутов, когда он позади.

Мы только что увидели, что сырое эквити на флопе не является таким полезным руководством с будущими действиями в раздаче, но это эквити намного лучше, когда рука Хиро может улучшиться на поздних улицах, что позволит ему реализовать больше своего эквити по всей раздаче. Если бы Хиро смог на терне собрать флеш-дро к своей паре, или, может быть, имел еще несколько аутов, если он позади, тогда меньшая часть его эквити по флопу будет призрачным эквити. Так происходит потому, что руки, которые могут собрать такие комбинации, как сильные дро, могут только усилиться по мере продвижения раздачи. По этой причине нам будет легче с ними коллировать будущие ставки, особенно там, где у нас будут потенциальные шансы или фолдэквити на более поздних улицах. Слабые андерпары, с другой стороны, обычно становятся слабее, поэтому с ними нельзя будет радостно коллировать на следующих улицах.

Важно: у Хиро будет такое же сырое эквити против диапазона ставки оппа по флопу с флеш-дро в этой ситуации, как и с 77, но флеш-дро делает колл намного лучше по EV.

К сожалению, у 77 есть только два аута для улучшения, если эта рука позади. Я называю такую руку опасной андерпарой не без причины. Это эквивалентно тому, что Хиро соберет свой сет на терне всего в 2/47 или в 4% времени. Это не добавляет много карт на терне, по которым он сможет коллировать вторую ставку.

3. Шоудаун-вэлью Хиро является уязвимым.

Очевидное эквити Хиро в 48% по флопу возникает почти исключительно из его шоудаун-вэлью (SDV) – если его одна пара достаточна для победы по флопу, и если она устоит на терне и ривере. Таким образом, ситуация будет намного лучше, если у оппа есть меньше аутов против Хиро со своими неспаренными карманными картами.

К сожалению, это не так. Если у Хиро есть лучшая рука на флопе, то у оппа часто будет как минимум две оверкарты, если не больше. Например, у руки типа QT (без бэкдорного флеш-дро) есть 40% эквити против семерок Хиро, и все это – реальное эквити, а не призрачное, так как у оппонента есть позиция и лидерство в ставках и, вероятно, он почти всегда будет видеть карту на терне и на ривере.

Другая слабость уязвимого шоудаун-вэлью заключается в том, что оверкарты по отношению к семеркам могут и не всегда усиливать руку оппонента, но при этом они всегда будут усиливать его диапазон, и для Хиро будет еще сложнее коллировать ставки, чем по безопасным картам на терне. Дама червовая на терне довольно часто не будет попадать в диапазон оппонента, но эта карта все же значительно уменьшает эквити Хиро в сравнении с этим диапазоном. И для Хиро будет еще более сложно выгодно заколлировать ставку, чем это было бы, скажем, по карте 2♦ на терне.

4. У Хиро нет позиции.

Реализация эквити является здесь основной концепцией. Наличие позиции должно позволить Хиро легче дойти до шоудауна, потому что большинство оппонентов будет склоняться к блефу на терне при наличии позиции, а не при ее отсутствии. Как мы уже узнали из этого учебника, EV будет ниже для ситуаций без позиции практически для всех спотов на постфлопе. У Хиро нет возможности обеспечить, чтобы ставка была сделана на терне, если опп решит чекнуть, и Хиро будет труднее добираться до вскрытия.

Вывод

В целом, Хиро не может вложить 3 ББ на флопе, чтобы сразу перейти к вскрытию и выиграть более 26% времени. Если он хочет здесь дойти со своими 77 до вскрытия, ему придется в среднем платить гораздо больше, и иметь дело с гораздо худшими шансами банка на более поздних улицах, чем это было на флопе, и это уже не будет выгодно.

Шансы банка для Хиро на флопе - это только его шансы банка, чтобы увидеть следующую карту, и это не влечет за собой реализацию эквити, так как эквити может быть реализовано только при вскрытии.

Колл 3 ББ на флопе будет -EV, несмотря на то, что у Хиро было бы достаточно эквити для колла, если это был бы спот последнего действия. Карты не будут переворачиваться прямо сейчас, и это не будет последним действием в раздаче. Огромная часть этого 48процентного эквити - это призрачное эквити. Если рука Хиро позади, то количество аутов ужасно, а если Хиро впереди, то у оппонента аутов будет довольно много. А то, что у Хиро нет позиции, - это все только усугубляет.

Эта тема затрагивается мной слишком часто, но только потому, что это одна из самых частых ошибок, которую совершают неопытные игроки.

Ошибка в покере – это одна из тех неизбежных и полезных вещей, которые будет делать активный игрок изо дня в день. Он может учиться на своих ошибках и использовать их в качестве примеров того, чего не следует делать в будущем. Добавление новых, более сложных розыгрышей в ваш покерный арсенал - всего лишь один маленький способ улучшения игры. Более важный путь к прогрессу - исправить множество недостатков, которые существуют в вашей игре. Подведем итог тому, что мы узнали из ошибки Хиро по отношению к спотам с открытым действием.

Вот ключевые факторы:

Хорошие факторы	Плохие факторы

Хорошее или реальное эквити Есть ауты, если вы позади Неуязвимое ШДВ (шоудаунвэлью) Наличие позиции	Плохое или призрачное эквити Нет аутов, если вы позади Уязвимое ШДВ Отсутствие позиции

(Рисунок номер 41 – Колл с готовыми руками в спотах открытого действия)

А теперь рассмотрим раздачу 55:

Hand 55

UTG – Unknown

HJ – Unknown

CO – Unknown

BU – Aggro Reg (24/20/65) (100 hands)

SB – Unknown

BB – Hero

Dealt to Hero:



UTG folds, HJ folds, CO folds, **BU raises to 2.5BB**, SB folds, **Hero calls 1.5BB**.

Flop (5.5BB, 2 players)



Hero checks, BU bets 3BB, Hero?

Раздача 55

УТГ - неизвестно

Хайджек - неизвестно

Кат-офф - неизвестно

Баттон – агро-рег (24/20/65) (100 раздач)

МБ – неизвестно

ББ – Хиро

У Хиро K♦8♦

УТГ фолд, хайджек фолд, кат-офф фолд, баттон рейз 2,5 ББ, МБ фолд, Хиро колл 1,5 ББ.

Флоп (5,5 ББ, 2 игрока): Q♥8♠6♦

Хиро чек, баттон ставит 3 ББ, Хиро?

Префлоп: Сначала немного анализа. Колл Хиро полностью в порядке - с рукой, которая находится в приличной форме против широкого диапазона стилинга, и может собрать по флопу множество приличных неготовых рук вместе с относительно сильными парами. Конечно, если опп открывался с более ранней позиции и имел более сильный диапазон, с этой рукой следовало бы сфолдить, хотя шансы банка и велики, и Хиро закрывает действие.

Флоп: Сравните этот спот с раздачей 54. На этот раз у Хиро есть пара на доске, а не просто андерпара. Это кардинально лучше, как мы увидим дальше. Я всегда призываю новых учеников к тому, чтобы оценить их руку относительно диапазона оппонента на спектре ШДВ (шоудаун-вэлью) (см. Рис. 21). Это помогает студентам понять многое: можно ли с этой рукой коллировать из-за достаточного ШДВ, нужно ли блефовать в какой-то момент в раздаче, как часто Хиро должен выиграть банк (а не то, что он всегда должен), или рука, возможно, настолько сильная, что с ней можно сделать вэлью-рейз?

Я бы назвал эту руку рукой с полу-уязвимым ШДВ. Для нас есть плохие карты на терне, и у оппа часто будет неплохое эквити, если мы впереди, но ситуация намного менее мрачная, чем в раздаче 54. У

оппа меньше эквити, поскольку в его диапазоне меньше гатшотов из-за низкой текстуры борда. Также для нашей пары есть на одну оверкарту меньше. Наш бэкдорное флеш-дро гарантирует, что на терне будет еще десять дополнительных карт, по которым мы снова сможем сделать колл, учитывая добавочное эквити, которое дает нам флешдро, а также потенциальные шансы. Кроме того, у Хиро есть 5 аутов, если он позади против топ-пары, а не два. Это значительно лучше и является основной причиной того, что попадание в среднюю пару, которая является частью доски, намного превосходит андерпару по флопу.

В целом, у Хиро гораздо больше эквити здесь против диапазона ставок оппа, чем в предыдущей раздаче из-за вышеперечисленных соображений, и большая часть этого эквити реальна, а не призрачна. Со стратегической точки зрения, фолдить по такому флопу было бы абсурдным, поскольку так Хиро фолдил бы огромную часть своего диапазона, и это сделало бы его игру очень подходящей для эксплойта.

Контбетты оппонента стали бы чудовищно прибыльными, так как Хиро слишком бы мало защищал свой диапазон на этом флопе. Фолдить эту руку означало бы размахивать белым флагом и посылать долгосрочное сообщение: «пожалуйста, ставь контбетты со 100% своего диапазона против меня, поскольку это будет чрезвычайно выгодно».

Планирование наперед: только то, что Хиро решает коллировать по флопу, не значит, что он должен коллировать и на терне, и на ривере при любых обстоятельствах. Диапазон ставок оппонента должен сокращаться с продвижением раздачи, так что Хиро вполне может принять решение на более поздней улице, что ситуация сильно изменилась, и теперь фолд - это лучший выбор. Возможно, текстура борда будет неблагоприятна и слишком сильно улучшит диапазон оппонента. Возможно, мы не будем считать, что этот оппонент (или поле игроков в целом) блефует на ривере достаточно часто после того, как сделал ставку на флопе и на терне. Конечно, нам придется иногда фолдить на более поздней улице, но здесь мы должны

фолдить гораздо реже, чем в раздаче 54, и это разница между истинным и призрачным эквити.

Наконец, обратите внимание, что у Хиро есть много лучших рук, чем средняя пара в его диапазоне чек/колл на флопе, и со стратегической точки зрения это защищает его от того, что ему придется слишком часто фолдить на ривере. Когда мы перейдем к примерам раздач в этой главе, я расскажу подробнее о стратегических последствиях того, как Хиро должен выстраивать свои диапазоны колл и рейза в спотах с открытым действием, чтобы оставаться защищенным от агрессии на нескольких улицах.

Hand 56

UTG – Unknown

HJ – Unknown

CO – Unknown

BU – Tight Reg (19/16/64) (180 hands)

SB – Unknown

BB – Hero

Dealt to Hero:



UTG folds, HJ folds, CO folds, **BU raises to 3BB**, SB folds, **Hero calls 3BB**.

Flop (6.5BB, 2 players)



Hero checks, BU bets 4BB, Hero?

УТГ - неизвестно

Хайджек - неизвестно

Кат-офф - неизвестно

Баттон – тайтовый рег (19/16/64) (180 раздач)

МБ – неизвестно

ББ – Хиро

У Хиро J♠T♠

УТГ фолд, хайджек фолд, кат-офф фолд, баттон 3 ББ, МБ фолд, Хиро колл 2 ББ.

Флоп (6,5 ББ, 2 игрока): J♦7♣6♥

Хиро чек, баттон ставит 4 ББ, Хиро?

Префлоп: здесь размер опен-рейза больше, чем в предыдущей раздаче, но у Хиро есть гораздо более игральная рука, учитывая то, что это коннекторы и две довольно большие карты для возможности собрать топ-пару. Это очевидный колл.

Флоп: Первый инстинкт, безусловно, состоит в том, что эта рука не может быть фолдом. Хотя опп играет более тайтово, но его диапазон открытия с баттона, а затем контбета по сухому флопу, обычно

попрежнему будет широк, и эквити Хиро против этого диапазона будет намного больше 50%.

Если Хиро сейчас впереди, то это комфортная ситуация. В диапазоне оппа нет рук, у которых есть сразу и две оверкарты, и дро. Так что худший сценарий для Хиро, когда он собрал лучшую руку, - это опп с 6 аутами с рукой типа KQ / AQ / AK и т. д. Гораздо реже у оппа будет 8 аутов с руками типа 98/45 и т. д. Часто Хиро будет намного опережать оппонента.

Если Хиро сейчас позади, то у него обычно есть 5 аутов, чтобы улучшить против оверпар и 3 аута против лучшего Jх. Это не так плохо, как ситуация с андерпарой в раздаче 54.

Большая часть эквити Хиро является реальной. Он, по сути, никогда не будет фолдить до ривера, а карты на терне 8 и 9 дадут ему еще 4 аута, если он позади, в большинстве случаев.

Это явно не фолд, но это также и не рейз! Почему нет?

Напомним из главы 5 о вэльюбетах, что для того, чтобы делать вэльюбет, Хиро должен опережать диапазон оппонента, с которым тот будет продолжать игру в раздаче в ответ на эту ставку. Что ж, здесь мало различий в применении этого правила, просто измените слово «ставка» на «рейз». У меня есть, в частности, один ученик, который автоматически делал рейз в таких спотах. Когда его спрашивали о причине, он отвечал:

«Ну потому что я впереди!»

Хотя это верно, но это не узаконивает вэлью-рейз. Просто потому, что мы опережаем диапазон контбета оппонента, это не значит, что мы впереди в случае колла. А так мы лишь разгоним огромный банк и выдвинем много денег в центр стола.

Это очень старая покерная логика образца 2003 года, и использовалась она следующим образом:

«Хиро впереди, поэтому он должен забрать банк сейчас».

Это рассуждение, или его отсутствие, как лучше сказать, очень плохое. Преимущество, на обеспечение которого оно намекает, - это защита, которая, как мы знаем, может быть важна, когда у Хиро есть лучшая рука в большинстве случаев и когда опп будет фолдить множество худших рук, имеющих значительное эквити.

Проблема с этой логикой в раздаче выше заключается в том, что у Хиро не так уж и часто будет лучшая рука, поскольку у оппа есть лучший Jx, две пары, сеты и оверпары в его диапазоне. Мы будем впереди здесь довольно часто, но мы также и будем позади в значительной части времени. Более того, как мы уже отмечали, у оппонента не так много рук с хорошим эквити против нас, когда мы впереди. Вышеупомянутые руки с 6 или 8 аутами в лучшем случае не являются большей частью его диапазона. Защита здесь не такая хорошая идея, и стоит дорого.

Стоимость рейза заключается в том, что каждый раз, когда Хиро позади, он сильно раздувает банк, а также заставляет оппа сфолдить многие из рук, которые он обыгрывает. Он получает гораздо больше вэлью здесь со своим блеф-кэтчером, позволяя оппу ставить с проигрышными руками на более поздних улицах, а не сужая диапазон своего противника до такой степени, что сможет порадоваться только фолду оппа. Зарейзить - значит сказать: «Окей, я сделаю банк больше, но только когда у тебя будет лучшая рука».

Рейз здесь - ужасная игра. Давайте сохраним логику 2003 года в 2003 году. Достойные игроки больше не делают рейз здесь именно потому, что понимание покера с тех пор значительно изменилось. Тем не менее, существует много плохих игроков, которые до сих пор играют таким образом и сейчас, так же как существует множество отдаленных племен, которые все еще верят, что Солнце вращается вокруг Земли. Именно существование этих игроков делает покер

прибыльным и позволяет людям комфортно зарабатывать на жизнь в онлайн-покере.

Хиро колл 4 ББ.

Hand 57

UTG – Unknown
HJ – Unknown Reg (20/15/100) (15 hands)
CO – Unknown
BU – Hero
SB – Unknown
BB – Fish (52/11/40) (84 hands)

Dealt to Hero:



UTG folds, HJ raises to 3BB, CO folds, **Hero calls 3BB**, SB folds, **BB calls 2BB**.

Flop (9.5BB, 3 players)



BB checks, HJ bets 6BB, **Hero?**

Раздача 57

УТГ - неизвестно

Хайджек – неизвестный рег (20/15/100) (15 раздач)

Кат-офф - неизвестно

Баттон – Хиро

МБ – неизвестно

ББ – фиш (52/11/40) (84 раздачи)

У Хиро A♣Q♣

УТГ фолд, хайджек рейз 3 ББ, кат-офф фолд, Хиро колл 3 ББ, МБ фолд, ББ колл 2 ББ.

Флоп (9,5 ББ, 3 игрока): A♦5♥5♦

ББ чек, хайджек ставит 6 ББ, Хиро?

Префлоп: С рукой, которая, вероятно, будет в отличной форме против диапазона опен-рейзера и добавленным стимулом (наличие фиша на ББ) колл здесь, безусловно, лучшая игра. Как мы увидим в главе 10, 3бет здесь явно не будет для вэлью, так как Хиро не может быть уверен, что хайджек будет продолжать игру в раздаче с достаточным количеством более слабых рук без позиции. 3-бет также значительно сужает диапазон фиша, а Хиро заинтересован, чтобы этот игрок зашел в раздачу с широким ассортиментом худших Ax и Qx. Ведь фиш, вероятно, никогда бы не фолдил свои слабые топ-пары, которые может собрать по флопу.

Флоп: Еще один спот, где о фолде явно не может быть и речи. Эквити Хиро огромно, и оно здесь совсем не призрачно. В большинстве случаев по большинству бордов он может дойти до шоудауна. А следует ли ему играть рейз?

Есть две возможные причины, по которым Хиро мог бы здесь сделать рейз: вэлью и защита (ясно, что его рейз никогда не будет блефом, поскольку опп вряд ли будет фолдить руки сильнее). Оказывается, что рейз по любой причине является серьезной ошибкой в отношении EV.

Хиро не должен рейзить, чтобы защитить свою руку здесь, так как почти нет рук, которые опп сбросит, имея приличное эквити против руки Хиро. Иногда мои ученики бросают мне такой аргумент, как этот: «Но как насчет всех этих флеш-дро, нам нужно защититься от них!» Нет, нам не нужно, и на самом деле и мы не можем. Рейз против флеш-дро, когда есть только две карты одной масти на доске, обычно ничего не защищает, так как эти руки почти всегда достаточно хороши, чтобы коллировать рейз, - из-за потенциальных шансов и значительного эквити. Мы защищаем нашу руку, только заставляя наших оппонентов фолдить их эквити, и это не то, что мы легко можем достичь против приличной доли дро в диапазоне любого из игроков. Конечно, если диапазон оппонента включал бы в себя исключительно флеш-дро, рейз был бы хорош для вэлью, мы бы могли уменьшить их потенциальные шансы, подняв цену. Но в процессе достижения этой маленькой цели мы теряем слишком много против более сильных частей диапазона оппонента, и мы заставляем слишком много более слабых рук сфолдить.

Хиро не должен делать вэлью-рейз, потому что:

- Он, вероятно, не сильно опережает диапазон хайджека, с которым тот будет продолжать игру против его рейза, если вообще опережает. Несмотря на то,

что он опережает флеш-дро, и эти руки будут коллировать, они составляют совсем небольшую часть диапазона каждого игрока, и у них все еще есть приличное эквити против руки Хиро, что делает вэлью-рейз очень тонким.

- Делая рейз, Хиро рискует, что фиш сфолдит огромное количество более слабых рук Ах. Даже более слабые игроки часто могут сфолдить эти руки перед лицом ставки и рейза, но почти никогда они их не сфолдят против ставки и колла. Выбивание рыбы из банка может быть одной из худших ошибок, которые может сделать Хиро в споте с открытым действием, когда делает ставку третий игрок.

Хиро колл 6 ББ.

Hand 58

UTG – Unknown
HJ – Reg (22/18/62) (250 hands)
CO – Unknown
BU – Hero
SB – Unknown
BB – Unknown

Dealt to Hero:



UTG folds, HJ raises to 3BB, CO folds, **Hero calls 3BB**, SB folds, BB folds.

Flop (7.5BB, 2 players)



HJ bets 5BB, **Hero?**

Раздача 58

УТГ - неизвестно

Хайджек –рег (22/18/62) (250 раздач)

Кат-офф - неизвестно

Баттон – Хиро

МБ – неизвестно

ББ – неизвестно

У Хиро 8♠8♥

УТГ фолд, хайджек рейз 3 ББ, кат-офф фолд, Хиро колл 3 ББ, МБ фолд, ББ фолд.

Флоп (7,5 ББ, 2 игрока): K♣8♣2♦

Хайджек ставит 5 ББ, Хиро?

Префлоп: стандартный колл на базе той стратегии, о которой мы уже говорили. У этой руки хорошие потенциальные шансы, есть позиция против опен-рейзера с ранней позиции, и даже если с флопа эта рука не соберет сет, она все равно может неплохо играть.

Флоп: теперь уж наша рука достаточно хороша для вэлью-рейза? Она, безусловно, достаточно сильна, чтобы быть далеко впереди в

случае колла, но это все еще не обязательно означает, что мы должны делать рейз. Это необходимое, но недостаточное условие для рейза.

Есть несколько очень веских причин заслоуплеить эту руку против рега.

Причина 1: розыгрыш нашего диапазона

Хиро хочет защитить более слабые руки в своем диапазоне. Если мы посмотрим на ситуацию в целом и подумаем о нашем диапазоне против оппонента, мы увидим, что на самом деле мы тут стоим довольно плохо.

В то время как у оппа могут быть все сильные руки, такие как [AA KK AK KQ KJ 88 22], мы можем, возможно, иметь только [KQ KJs 88], поскольку с другими руками мы скорее всего играли бы фолд или трибет на префлопе. Это означает, что опп может теоретически оказывать сильное давление по такому борду на нескольких улицах. У Хиро много маргинальных рук, которые действительно почувствуют это давление, такие как [KQ KJs JJ TT 99], и поэтому использование его редких сетов для защиты этого диапазона путем колла имеет большой смысл. Это оставляет диапазон Хиро некапнутым и делает защиту более поздних улиц с большей частью его дальности более легкой задачей.

По мере продвижения этого учебника мы будем все чаще и чаще увеличивать масштаб, чтобы увидеть большую картину и посмотреть на стратегическую битву, которая продолжается в долгосрочной перспективе между нашим диапазоном и диапазонами наших оппонентов. По мере того, как Хиро поднимается по лимитам, ему нужно будет все больше привыкнуть к такому виду мышления, иначе его диапазоны могут быстро стать явно несбалансированными и такими, которые опытные реги смогут начать эквплотить.

Бывают моменты, когда мы хотим отклониться от этой защитной стратегии. Например, если опп, скорее всего, был бы готов выставиться на весь стек с широким диапазоном против нашей линии розыгрыша, где мы рейзим флоп и ставим терн и ривер, пока не вложим в банк все фишки. И если маловероятно, что опп будет баррелить свои блефы на последующих улицах, если мы просто заколлируем на флопе, тогда рейз на флопе с этой рукой было бы хорошим решением для Хиро. Правильная долгосрочная стратегия заключалась бы в том, чтобы максимизировать вэлью против более слабых готовых рук оппонента, начиная прямо на ранних улицах вместо того, чтобы пытаться извлечь деньги из его блефов, так как блефы вряд ли будут продолжать делать ставки, а вот слабые готовые руки не найдут достаточно фолдов. Вот почему мы должны быть гораздо менее склонны к слоуплею против пассивной рыбы.

Причина 2: рейз на более поздних улицах также имеет вэлью

Если у оппа есть часть диапазона, с которой он будет коллировать рейз на флопе, например, KQ и готовые руки сильнее, а также сильные дро, то с высокой вероятностью он готов делать ставку на терне и на ривере. Это означает, что любое вэлью, которое мы можем получить благодаря рейзу на флопе, мы, вероятно, также получим, сделав рейз на терне или на ривере. Единственное исключение - когда на терне появляется третья трефа, которая может немного замедлить наши действия и запретить нам делать вэлью-рейз. Это произойдет только в редких случаях, и это небольшая цена, чтобы заплатить за преимущества колла по флопу.

Причина 3: если мы сыграем колла, то больше заработаем, если у оппа ничего нет

Если мы сделаем рейз по флопу, то мы упустим вэлью, если у оппа совсем ничего нет, ведь он мог бы сделать с такими руками блефовые ставки на более поздних улицах. Это довольно очевидная причина.

Причина 4: У нас есть позиция

Наличие позиции является преимущественным фактором для слоуплея нашей руки. Это связано с тем, что мы можем убедиться, что банк продолжает расти, даже если опп решит, что он хочет сыграть пот-контроль с более слабой рукой с ШДВ (шоудаун-вэлью), например KJ, и решит сыграть чек/колл на терне. В целом, рейз по такому флопу, без сомнения, будет + EV решением, но в этой конкретной ситуации (если нет какой-либо динамической причины думать иначе) наилучшим решением все-таки будет колл.

Hand 59

UTG – Unknown
HJ – Unknown
CO – Reg (29/23/56) (700 hands)
BU – Unknown
SB – Unknown
BB – Hero

Dealt to Hero:



UTG folds, HJ folds, **CO raises to 3BB**, BU folds, SB folds, **Hero calls 3BB**.

Flop (6.5BB, 2 players)



Hero checks, CO bets 5BB, Hero?

Раздача 59

УТГ - неизвестно

Хайджек – неизвестно

Кат-офф - рег (29/23/56) (700 раздач)

Баттон – неизвестно

МБ – неизвестно

ББ – Хиро

У Хиро K♣Q♠

УТГ фолд, хайджек фолд, кат-офф рейз 3 ББ, баттон фолд, МБ фолд,
Хиро колл 2 ББ.

Флоп (6,5 ББ, 2 игрока): J♥T♥9♦

Хиро чек, кат-офф ставит 5 ББ, Хиро?

Префлоп: еще один стандартный колл. Эта рука довольно близка по силе к тому, чтобы с ней можно было ставить вэлью-трибет. Но лучше предпочесть колл, так как эта рука отлично играет против диапазона опен-рейза с кат—оффа (разве что опп очень часто играет флэт-колл против трибетов).

Флоп: наконец спот, где мы можем сделать рейз. Проблема со слоуплеем в данном споте здесь похожа на ту, что встречается в Раздаче 39: есть много карт терна/ривера, которые полностью убивают наш экшн против худших рук, которые часто могут заколлировать рейз на флопе. Примерами таких карт на терне

являются любые K, Q или 8. Менее плохим, но далеко не идеальным вариантом будет любая червовая карта или же 7. Это огромная доля колоды, и мы можем ожидать, что перечисленные карты нанесут вред нашему вэлью далее в этой раздаче.

Примеры рук в диапазоне оппонента, с которыми он радостно заколлирует рейз на флопе, но с которыми он будет менее радостно играть по выходу многих карт на терне: [87s JT J9s T9 JJ TT 99 KK AA

AJ] и так далее. Если борд дровяной, то необходимо добирать вэлью скорее, а не позже.

Используя правильный сайзинг, Хиро должен начинать выстраивать банк так, чтобы можно было на ривере выставиться на весь эффективный стек в 100 ББ, если выйдет подходящий борд. Если поставить на флопе 15 ББ, этого будет достаточно для этой цели. Банк на терне будет составлять 36,5 ББ, и ставка в 25 ББ сделает банк равным 86,5 ББ с оставшимися стеками по 57 ББ; и это будет удобный размер для выставления.

Всегда стоит рассчитывать подходящий сайзинг ставок, чтобы иметь возможность выставиться на весь стек, когда такая игра становится реальной перспективой.

Дело не в том, что мы всегда нуждаемся в дровяном борде, чтобы развивать диапазон рейза на флопе. Бывают моменты, когда мы просто не заботимся о несбалансированности в долгосрочной перспективе, поскольку мы не думаем, что более слабые игроки будут использовать нас. В этих ситуациях защита нашего диапазона колла не будет главной задачей. Против фиша, особенно пассивного, может быть разумно просто разыгрывать крупные вэлью-руки быстро и агрессивно, с того момента, как опп делает против нас ставку, даже на сухих досках.

Пассивные фишы более склонны сдаваться после того, как их контбет получает колл, и поэтому Хиро получит довольно мало блефов на более поздних улицах. Кроме того, фиш, как правило, не готов

фолдить если попал во флоп, поэтому для Хиро лучше всего подходит создание большого банка как можно скорее. Взгляните на схему принятия решений (рис. 24) для напоминания о том, когда следует делать ставки или рейзы для вэлью.

Давайте посмотрим на пример, когда слоуплей будет неправильным даже по более сухому борду.

Hand 60

UTG – Fish (34/12/42) (200 hands)
HJ – Unknown
CO – Reg (20/14/52) (150 hands)
BU – Hero
SB – Unknown
BB – Unknown

Dealt to Hero:



UTG raises to 2BB, HJ folds, **CO calls 2BB**, **Hero calls 2BB**, SB folds, BB folds.

Flop (7.5BB, 2 players)



UTG bets 4BB, CO folds, **Hero?**

Раздача 60

УТГ – фиш (34/12/42) (200 раздач)

Хайджек – неизвестно

Кат-офф - рег (20/14/52) (150 раздач)

Баттон – Хиро

МБ – неизвестно

ББ – неизвестно

У Хиро 3♦3♣

УТГ рейз 2 ББ, хайджек фолд, кат-офф колл 2 ББ, Хиро колл 2 ББ, МБ фолд, ББ фолд.

Флоп (7,5 ББ, 3 игрока): T♥3♠2♣

ББ чек, хайджек ставит 6 ББ, Хиро?

Префлоп: к настоящему времени это должно выглядеть для вас очевидным спотом для сет-майнинга против диапазона опен-рейза тайтового фиша. У нас есть позиция, и мы получаем феноменальную цену для колла, чтобы еще больше укрепить потенциальные шансы. Этого действительно достаточно.

Флоп: это довольно-таки обязательный рейз, и этому есть определённые три причины:

- Пассивной рыбе нельзя доверять продолжать делать ставки на будущих улицах, опп может этого не сделать даже с сильной рукой, подобной оверпаре, например с QQ по выходу неблагоприятных карт на терне, таких

как К или А. Если фиш не сделает ставку, Хиро не сможет сделать рейз, а он должен повысить ставку в какой-то момент, чтобы увеличить этот банк.

- Размер контбета относительно невелик, и поэтому понадобится много работы по строительству банка.
- Диапазон рыбы здесь очень силен. Он сделал опен-рейз с УТГ, а затем поставил контбет в двоих соперников. Учитывая, что его показатель контбета настолько низок, это указывает на оверпары, а не на оверкарты большую часть времени. Хиро также не нужно коллировать с сетами, чтобы защищать слабые руки в своем диапазоне, так как этот оппонент просто никогда не будет подстраиваться и изменять свою стратегию, применяя большее давление на поздних улицах, даже если он и будет знать о стратегии Хиро. Поэтому здесь слоуплей не нужен, и он не будет лучшей линией розыгрыша. Хиро делает рейз 13 ББ. Опять же, Хиро выбирает размер ставки, чтобы сделать банк достаточно большим, - с целью иметь возможность выставиться на весь стек на ривере, если оппонент заколлирует рейз, а затем заколлирует ставку на терне.

8.2 Защита флопа с неготовыми руками

Неготовая рука – это постфлоп термин, обозначающий руку игрока, в которой ни одна из его карманных карт не имеет с доской сочетания в виде пары или комбинаций лучше. Сюда входят все руки, начиная от полного воздуха, и заканчивая монстр-дро с 17 аутами. То есть всем этим рукам нужно еще улучшиться, чтобы перейти в категорию готовых рук.

Соответствующие факторы, связанные с оценкой неготовых рук, имеют некоторые различия и некоторые сходства с предыдущим разделом.

- У нас больше нет ШДВ (шоудаун-вэлью), поэтому мы не будем думать о том, насколько уязвима наша рука.
- Мы по-прежнему будем смотреть на эквити, и во многих случаях иметь неплохое эквити с дро намного лучше, чем иметь то же самое эквити со слабой готовой рукой - из-за потенциальных шансов и чистой силы дро, если

оно закроется. там. В то время как слабые пары имеют тенденцию ухудшаться на терне и ривере, дро могут стать намного сильнее.

- Так как мы обычно не можем выиграть на вскрытии в те времена, когда нам не удастся улучшить силу руки, то нам гораздо важнее иметь фолд-эквити или фолд-эквити в будущем.
- Потенциальные шансы очень важны, так как наша рука может внезапно стать очень сильной и способной извлечь вэлью из сильных рук оппонента. Шансы банка становятся еще важнее, чем раньше.
- Позиция остается такой же важной, как и всегда. **Флоатинг и «погоня» за усилением**

Это два термина, которые вы, вероятно, слышали раньше в своей покерной карьере. Какая между ними разница?

Флоатинг – колл ставки с неготовой рукой в споте с открытым действием с намерением реализовать будущее фолд-эквити, если это получится далее в раздаче.

«Погоня» за усилением – колл ставки с неготовой рукой в споте с открытым действием, основываясь исключительно на достаточных шансах банка и потенциальных шансах.

Так или иначе, Хиро выбирает коллировать ставку. Просто причины, побуждающие его сделать этот колл, очень разные. Колл будет флоатингом, если фолд-эквити является решающим фактором для + EV этого колл. А погоней за усилением колл будет тогда, когда решающим фактором являются только шансы банка и потенциальные шансы.

Как мы отмечали ранее, потенциальные шансы и фолд-эквити обратно пропорциональны. Чем больше у нас потенциальных шансов, тем больше мы ожидаем, что оппонент проплатит наши ставки на поздних улицах, и тем меньше у нас фолд-эквити. Чем больше у нас фолд-эквити, тем больше мы ожидаем, что нам не будут проплачивать ставки, и тем меньше будут наши потенциальные шансы. Я призываю вас хорошо освоить эту идею, пока мы будем разбираться с этой серьезной и объемной главой.

Иногда вы услышите термин «погоня за усилением» для обозначения случаев, когда игрок не должен был коллировать со своим дро из-за недостаточных шансов, но сделал это в любом случае. Это не то, что я подразумеваю под таким термином в этом учебнике. Я использую «погоню

за усилением» исключительно для того, чтобы показать другие мотивы колла, чем для ситуации с флоатингом. Любой колла, который я советую сделать Хиро, будет +EV, так что не бойтесь становиться «преследователями» и «гнаться» за усилением в негативном общепринятом смысле этого слова.

После уточнения этого определения, вот факторы, которые наиболее важны при принятии решения о том, следует ли коллировать с неготовыми руками в спотах с открытым действием.

Хорошие факторы	Плохие факторы
Хорошее эквити	Плохое эквити
Хорошие шансы банка	Плохие шансы банка
Хорошие потенциальные шансы*	Плохие потенциальные шансы*
Будущее фолд-эквити*	Отсутствие будущего фолд-эквити*
Наличие позиции	Отсутствие позиции

Рисунок 42 – Колл с неготовыми руками

Я не думаю, что эти факторы нуждаются в дополнительном уточнении. И мы уже должны быть знакомы со всеми этими основными понятиями покера. Если они кажутся неясными, я рекомендую вспомнить все то, что вы прочитали в этом учебнике.

Вы заметите цветные звездочки рядом с четырьмя терминами в табличке. Это показывает обратную пропорцию между потенциальными шансами и фолд-эквити. Когда потенциальные шансы хорошие, фолд-эквити плохое. Когда фолд-эквити хорошее, потенциальные шансы плохие.

Теперь перейдем к раздаче, где мы рассмотрим, возможно ли применить флоатинг или «погоню за усилением» с неготовой рукой.

Hand 61

UTG – Unknown
HJ – **Aggro Fish** (67/32/70) [55BB]
CO – Unknown
BU – **Passive Reg** (24/15/62)
SB – Unknown
BB – Hero

Dealt to Hero:



UTG folds, HJ raises to 3BB, CO folds, BU calls 3BB, SB folds, **Hero calls 2BB.**

Flop (9.5BB, 2 players)



Hero checks, HJ bets 7BB, BU folds, Hero?

Раздача 61

УТГ - неизвестно

Хайджек – агрофиш (67/32/70) (55 ББ)

Кат-офф - неизвестно

Баттон – пассивный рег (24/15/62)

МБ – неизвестно

ББ – Хиро

У Хиро 6♥7♥

УТГ фолд, хайджек рейз 3 ББ, кат-офф фолд, баттон колл, МБ фолд, Хиро колл 2

ББ.

Флоп (9,5 ББ, 3 игрока): K♣9♥5♦

Хиро чек, хайджек ставит 7 ББ, баттон фолд, Хиро?

Префлоп: У Хиро здесь довольно легкий колл с рукой, которая имеет неплохие потенциальные шансы и небольшую частоту силы, учитывая благоприятные шансы банка. Хиро также закрывает действие на префлопе. Это рука, которая не слишком возражает против ситуации мультипота из-за своей способности собирать с флопа сильные дро. Так как опен-рейзер является более слабым агрессивным игроком, который может проиграть много денег, если Хиро очень хорошо попадет во флоп, то потенциальные шансы здесь лучше, чем обычно, хотя Хиро наверняка предпочел бы, чтобы у хайджека была глубина стека в 100 ББ. В любом случае колл здесь будет лучше, чем фолд.

Флоп: Давайте оценим соответствующие факторы из приведенной выше таблицы, чтобы решить, достаточно ли у нас стимулов, чтобы снова сыграть колл.

1. Эквити плохое. Гатшот Хиро и его бэкдорное флеш-дро имеют 24% эквити против пары выше 77, но большая часть этого эквити составляет призрачное эквити, поскольку у Хиро обычно не будет роскоши увидеть обе

следующие карты лишь ценой этой ставки. При рассмотрении вопроса о том, следует ли коллировать эту ставку, мы можем рассчитывать только шансы Хиро на улучшение до стрита на следующей карте. Это произойдет всего лишь в 4 случаях из 47 или в 8,5% времени. Если Хиро не сможет улучшить свою руку, ему очень часто придется фолдить на ставку, снова делать колл, который едва ли будет +EV, или же делать полублефовый пуш, если он соберет флеш-дро в придачу к своему гатшоту. Можно сказать, что у Хиро всего 8,5% эквити, которое можно реализовать без дополнительных затрат.

2. Шансы банка плохие. Хиро должен заколлировать 7 ББ в банк 9,5 ББ. На самом деле мы можем использовать наш метод для нахождения необходимого эквити в споте с последним действием (см. главу 7, чтобы вспомнить эту тему), чтобы определить, как часто Хиро должен собрать руку на терне для того, чтобы колл по флопу был хорошим решением, основываясь на одних лишь шансах банка. Обратите внимание, что мы не можем подсчитать, сколько эквити нам нужно во всей раздаче, так как это спот с открытым действием, и колл этой ставки не гарантирует нам карты терна и ривера без дополнительной оплаты. Кроме того, шансы банка, которые мы получаем при попытке посмотреть следующую карту, не отражают полную историю. Другие факторы могут сделать ситуацию лучше, чем предполагают одни только шансы банка.

Предположим, что у Хиро нет ни одного из этих других факторов в его пользу, то есть у него нет ни потенциальных шансов, ни будущего фолд-эквити в раздаче. Тогда ему нужно будет улучшить свою руку в АТС/(АТС+ТР) % случаев на терне, чтобы прибыльно коллировать ставку на флопе. Это имеет смысл, поскольку ситуация, по сути, будет такой же, как и в споте с последним действием, если ее упростить таким образом. Против Хиро есть ставка, он выиграет в X% случаев и проиграет во всех остальных случаях, и зависит это от того, соберет ли он один из необходимых аутов. Это, конечно, спот с открытым действием, но на данный момент мы игнорируем перспективу потенциальных шансов Хиро и его будущего фолд-эквити, чтобы сосредоточиться на одних лишь шансах банка. Если они оправдывают колл, то о фолде не может быть и речи, прежде чем мы вообще перейдем к следующим факторам.

Сумма для колла (АТС) = 7

Общий банк (ТР) = 16.5

Необходимое эквити для реализации (RRE) = $ATC / (ATC + TP)$

$$RRE = 7 / (7 + 16.5) = 29.7\%$$

Всего лишь 8,5% карт на терне дают Хиро ту руку, которую он хочет, а значит он очень далек от того, чтобы иметь прямые шансы банка для колла. Тем не менее, это автоматически не делает фолд обязательным, потому что это спот открытого действия, где также важны потенциальные шансы, будущее фолдэквити и позиция. Достаточно ли у нас одного из этих факторов или же комбинации всех трех, чтобы компенсировать недостаточные шансы банка?

3. Потенциальные шансы здесь невелики. Очевидно, что оппонент редко будет фолдить карты в любом моменте раздачи, и это гарантирует нам приличную среднюю частоту выплат, когда мы соберем свой стрит.

Проблема в том, что стек оппонента недостаточно велик, чтобы генерировать достаточное вознаграждение в тех редких случаях, когда мы соберем комбинацию, и наша цена колла слишком высока.

Так же мы делали и при расчете того, есть ли у нас потенциальные шансы для сетмайнинга на префлопе (см. Раздел 6.1). То есть мы оцениваем, каким, по нашему мнению, будет наш средний выигрыш из стека оппонента, когда мы соберем свою руку. И далее мы смотрим, компенсирует ли это наши недостаточные шансы банка. Давайте предположим, что мы выигрываем большую часть стека оппонента в среднем, когда соберем свою руку. Конечно, иногда мы выиграем весь его стек, а иногда мы выиграем немного меньше или вообще ничего лишнего. Но нас больше заботит средняя прибыль.

У оппонента останется 45 ББ, когда мы дойдем до терна. Давайте будем щедрыми и предположим, что мы получим 30 ББ в среднем из его стека после того, как чудом соберем нашу восьмерку. Мы назовем эту дополнительную сумму IOB (Бонус потенциальных шансов) и добавим ее к общему размеру банка (TP) на флопе, чтобы увидеть, оправдывает ли это колл.

Математика тогда выглядит так:

$$RRE = ATC / (ATC + TP + IOB)$$

$$RRE = 7 / (7 + 16.5 + 30) = 13\%$$

Это иллюстрирует проблему с «погоней» за слабыми дро против маленьких стеков. Даже когда тип игрока фактически гарантирует высокую среднюю частоту проплаты, Хиро все еще не получает ту цену, которую он желает получить со своим гатшотом. Ему нужно собрать комбинацию в 13% случаев, но это выйдет у него только в 8,5% случаев.

4. Будущее фолд-эквити. Обычно, там, где недостаточно потенциальных шансов, будет неплохое фолд-эквити, но здесь не этот случай.

Неудовлетворительные потенциальные шансы возникают не из-за того, что оппонент часто фолдит, но из-за того, что его стек недостаточно велик, чтобы предлагать хорошую среднюю проплату во всех тех случаях, когда он не сделает фолд.

Этот игрок – фиш, который вообще не любит кнопку фолд, - и мы это знаем. Если у него есть какая-нибудь неплохая пара, шансы того, что Хиро заставит его сфолдить до ривера, практически ничтожны. Даже если Хиро чекнет на терне,

и опп решит прочекать с рукой типа ТТ, опп затем с огромной вероятностью будет делать колл на ривере от Хиро. Конечно, опп может иногда сдаваться с воздухом, но, будучи агрессивным фишом, он также может бездумно блефовать, заставляя Хиро сбросить свои неулучшенные 7хай. Более того, несмотря на то, что этот игрок - агрофиш, он только что сделал опен-рейз и крупный контбет в трехстороннем поте, что может несколько сузить его диапазон в сторону более сильных рук.

Будущее фолд-эквити и немедленное фолд-эквити, если Хиро сыграет рейз по флопу, недостаточны. Таким образом, мы не компенсируем нехватку шансов банка плюс потенциальных шансов. Флоатинг на флопе с намерением использования фолд-эквити в будущем - плохая идея, и ситуация становится еще хуже при вероятности того, что и последний фактор будет против нас.

5. Позиция плохая. Как я только что упомянул, это усложняет генерирование фолд-эквити на будущих улицах, поскольку у оппонента есть роскошь прочекать в ответ с маргинальными руками типа одной пары на терне, а затем вскрывать блеф на ривере с ними. Хиро не должен склоняться к лиду на терне против этого игрока, так как слишком вероятно, что он будет недостаточно часто фолдить и будет давать отпор даже с более слабыми частями своего диапазона.

Быть без позиции - это тоже плохо, потому что это также несколько уменьшает потенциальные шансы героя. Давайте представим, что на терне вышла восьмёрка. Чек тут будет практически обязательным, чтобы позволить агрессивному оппоненту продолжать блефовать со всем его диапазоном, если он этого захочет. Это имеет и обратную сторону, ведь оппонент может прочесть с некоторыми руками, с которыми он бы сыграл чек/колл, если бы у нас была позиция. Поэтому Хиро будет реже получать проплату и крупной ставки на ривере, так как у оппонента есть возможность применить потконтроль со своими руками.

Сила позиции снова и снова напоминает о себе в этой книге.

В целом: в этом споте обязательно нужно фолдить, так как почти каждый фактор против нас.

Хиро фолдит.

Следует отметить, что проводить такой строгий анализ в игре совершенно невозможно даже для очень сильного игрока. Следовательно, Хиро должен научиться оценивать эти факторы более грубо, чтобы улучшить свой игровой процесс мышления. Мы будем все больше и больше практиковать сокращенные внутри-игровые рассуждения в этом учебнике. Важно понять, как выполнить этот анализ вне игры, прежде чем использовать сокращенную версию для применения знаний за столами.

Анализ этой руки был плотным и детальным. Не торопитесь и проработайте его несколько раз, чтобы убедиться, что вы готовы к менее подробным наглядным примерам.

Теперь посмотрите на раздачу 62 ниже и попробуйте решить, какие факторы отличаются от предыдущей раздачи, и должно ли решение Хиро отличаться. Всегда самостоятельно думайте о каждой раздаче, прежде чем читать мой анализ. Если вы пассивно читаете этот раздел в режиме автопилота и слова просто проходят мимо вас, то лучше остановитесь, вернитесь назад и активно проанализируйте предыдущий спот. Сложность этого учебника прогрессирует, а сосредоточенность и вовлеченность - ключ к правильному пониманию.

На следующих 50 страницах эта глава будет подниматься на несколько ступеней сложности, но хоть это и сложная книга, но я думаю, вы готовы к этому, если до сих пор вы внимательно и активно все читали!

Hand 62

UTG – Unknown
HJ – Passive Fish (34/18/36) (230 hands)
CO – Unknown
BU – Unknown
SB – Hero
BB – Unknown

Dealt to Hero:



UTG folds, HJ raises to 2BB, CO folds, BU folds, **Hero calls 1.5BB**, BB folds.

Flop (5BB, 2 players)



Hero checks, HJ bets 5BB, Hero?

Раздача 62.

УТГ - неизвестно

Хайджек – пассивный фиш (34/18/36) (230 рук)

Кат-офф - неизвестно

Баттон – неизвестно

МБ – Хиро

ББ – неизвестно

У Хиро J♣T♣

УТГ фолд, хайджек рейз 2 ББ, кат-офф фолд, баттон фолд, Хиро колл 1,5 ББ, ББ фолд.

Флоп (5 ББ, 2 игрока): Q♦9♠6♣

Хиро чек, хайджек ставит 5 ББ, Хиро?

Префлоп: этот колл является обязательным. Разумно развивать диапазон флэтколла с малого блайнда против этого более слабого игрока, если только мы не думаем, что игрок на большом блайнде будет очень часто играть сквиз. Но это не должно иметь место, ведь здесь довольно тайтовый фиш открывается с ранней позиции, поэтому у оппа будет ограниченное фолдэквити, и ему стоит сквизить только с узким диапазоном.

Иногда рука Хиро может оказаться под доминацией, но ценность флэт-колла на префлопе в большей степени заключается в сочетании хороших шансов банка и мастевой руки, что дает хорошие потенциальные шансы против сильного диапазона и игрока, который может играть плохо играть на постфлопе.

Флоп: Возвращаемся к факторам. На этот раз мы попытаемся ускорить процесс и приблизиться к тому, как будет проходить мыслительный процесс в самой игре.

Шансы банка не очень хороши. Хиро знает (по выученной ранее информации), что ему придется улучшать свою руку на терне в 33% времени или больше, чтобы коллировать ставку размером с банк, основываясь только на шансах банка. Сейчас у него 8 аутов из 47 неизвестных карт, а значит он соберет свою комбинацию в 17% времени на следующей карте. Опять же, его общее эквити в раздаче не является главным фактором, потому что это спот с открытым действием и перспективы того, что Хиро увидит ривер бесплатно, совсем неопределенны.

Потенциальные шансы отличные! Да, было бы лучше иметь позицию, чтобы гарантировать, что в банк будет добавлено больше денег, но этот игрок явно

имеет сильный диапазон и является фишом; он пассивен и сделал опен-рейз с хайджека, а затем поставил контбет со статистикой всего 36%.

Если Хиро сделает колл на флопе, банк будет равен 15 ББ. Хиро может планировать чек/рейз на терне, где он соберет свою комбинацию, а затем делать крупную ставку на ривере. Если оппонент заколлирует, то это принесет Хиро весь его стек или дополнительные 93 ББ. К примеру, Хиро добивается этой цели всего в трети случаев. Посмотрим, как это повлияет на наше уравнение. В действительности потенциальные шансы, вероятно, намного лучше, чем эта ситуация. Бонус потенциальных шансов (IOB) будет равен $93/3 = 31$ ББ.

Необходимое эквити для реализации = $ATC / (ATC + TP + IOB)$

$$RRE = 5 / (10 + 5 + 31)$$

$$RRE = 10.9\%$$

Хиро имеет по крайней мере 17% реализуемого эквити, если не больше, когда он получает две бесплатные карты. Потенциальные шансы компенсируют разницу, и теперь колл оправдан.

Будущее фолд-эквити ужасно, но это только потому, что потенциальные шансы так велики. Помните, что они обратно пропорциональны, поэтому Хиро никогда не требуется много и там, и там. Это «погоня за картой», а не флоатинг.

Позиция не очень хорошая, но к счастью потенциальные шансы все еще настолько хороши, что Хиро не нуждается в помощи от этого фактора.

Это спот, где «погоня за картой» с намерением сыграть «попал-или-сфолдил» из-за очень ограниченного фолд-эквити, но огромных потенциальных шансов будет верна. Иногда вы будете сталкиваться с ужасной логикой в таких спотах типа такого: «Не гонитесь за картой, чтобы в случае непопадания просто сделать фолд – так делают фишы».

«Фиш» - это просто слово, и здесь оно ничего не значит. Нам не нужно бояться пустых слов, когда мы уже подкрепили свое решение логикой и математикой.

О, как я люблю эти две вещи.

Хиро коллирует 5 ББ.

Hand 63

UTG – Unknown

HJ – Unknown

CO – Reg (34/26/73) (2000 hands)

BU – Hero

SB – Unknown

BB – Unknown

Dealt to Hero:



UTG folds, HJ folds, CO raises to 2.5BB, **Hero calls 2.5BB**, SB folds, BB folds.

Flop (6.5BB, 2 players)



CO bets 4BB, **Hero?**

Раздача 63.

УТГ - неизвестно

Хайджек – неизвестно

Кат-офф - рег (34/26/73) (2000 рук)

Баттон –Хиро

МБ – неизвестно

ББ – неизвестно

У Хиро Q♦T♦

УТГ фолд, хайджек фолд, кат-офф рейз 2,5 ББ, Хиро колл 2,5 ББ, МБ фолд, ББ фолд.

Флоп (6,5 ББ, 2 игрока): J♦7♥7♠ Кат-офф

ставит 4 ББ, Хиро?

Префлоп: В позиции против вероятно широкого диапазона опен-рейза с кат-оффа, эта рука должна играть очень хорошо. Если на блайндах прячутся любители сквизов, то Хиро должен выбрать 3-бет для всего своего диапазона не-фолда, но здесь у нас нет оснований подозревать, что это так. Хиро коллирует на префлопе, зная, что диапазон его оппонента велик, и что «попалили-сфолдил» не будет его лучшей стратегией. Комбинация позиции, игральная рука и некоторого фолд-эквити на постфлопе против слабого диапазона кат-оффа гарантирует, что колл будет + EV.

Флоп: Разве вы не обожаете факторы?

Эквити: это спот, где опп, вероятно, будет ставить контбет почти со всем своим диапазоном. Доска сухая, а у оппонента высокие карты контбета. Против диапазона кат-оффа в 30% (помните, что его общий процент префлоп-рейза равен 26, поэтому для позиции кат-оффа он должен быть немного выше этого значения) мы имеем 31% эквити. Это хорошее количество, и, кроме того, большая часть этого эквити реализуема. Это связано с тем, что в пользу Хиро есть две вещи. Во-первых, опп часто ставит контбеты, поэтому Хиро может ожидать, что он будет играть чек/фолд на терне довольно часто, учитывая, что у него часто ничего не будет. Во-вторых, многие карты на терне улучшают эквити Хиро и позволяют ему коллировать снова, если опп сделает ставку. Любой король, дама, десятка, девятка, восьмерка, а также любая бубновая карта дает Хиро дополнительное эквити, с которым он может дальше играть - это 25 карт из 47; то есть больше половины колоды!

Шансы банка: они не ужасные, но все же далеки от отличных. Если бы Хиро тут пришлось играть по стратегии «попал-или-сфолдил», и он не смог бы выиграть банк без улучшения руки, то для него тут не было бы подходящей цены для колла, потому что нет карт на терне, на которых он собрал бы что-

то близкое к натсу. В основном терн может дать ему одну пару или же дро. К счастью, споты с открытыми действиями могут предложить другие причины для колла.

Потенциальные шансы: хотя у оппонента и широкий диапазон, они определенно есть. Когда Хиро по терну словит даму, он может ожидать, что оппонент с некоторой регулярностью будет делать ставку по этой предпологаемо опасной карте. Если откроются дро на флеш или стрит, то это также обещает некоторые потенциальные шансы из-за замаскированной природы руки, хотя это случается достаточно редко. Это несколько помогает, но не является главной причиной для колла.

Будущее фолд-эквити: теперь мы дошли до ключевого фактора в этой раздаче. Хиро ожидает, что его позиция и слабый диапазон соперника создадут ситуацию, в которой оппоненту придется играть чек/фолд с приличной частью его диапазона на терне. Очень распространенным явлением здесь будет то, что на терне выпадет что-то незначительное, и оппонент сдастся. Способность выиграть банк, не улучшив руку на терне, означает, что Хиро нужно меньше эквити, чтобы сыграть флоатинг по флопу, и в любом случае у него есть достаточно эквити для этого.

Позиция хороша, и отчасти это делает фолд-эквити столь значительным на поздних улицах. У соперника не будет возможности гарантировать, что на терне не будет сделана ставка, и Хиро может сразу же использовать свое фолдэквити, отказав оппоненту в бесплатной карте, когда тот сделает чек.

В целом: это абсолютно стандартный колл на флопе, но по совершенно противоположным причинам, чем раньше. Хиро больше не имеет огромного количества потенциальных шансов, но вместо этого получает выгоду от будущего фолд-эквити, позиции и руки, которая очень хорошо играет по выходу многих карт на терне. В то время как предыдущая раздача демонстрировала «погоню за картой», основанную на достаточных шансах банка и сильных потенциальных шансах, то эта демонстрирует флоатинг, так как здесь будущее фолд-эквити является важной частью головоломки.

Рейз с неготовой рукой

Рейз с неготовой рукой по флопу, в целом, всегда будет блефовым. Но блеф можно подразделить на две категории.

- 1) Блеф – ставка или рейз практически с нулевым эквити, с целью заставить оппонента/оппонентов сфолдить более сильные руки.
- 2) Полублеф – ставка или рейз с неготовой рукой с достаточно неплохим эквити с целью заставить оппонента/оппонентов сфолдить более сильные руки.

Как мы узнали в главе 4 о контбетах, эквити неготовых рук помогает сделать лайтовый контбет более прибыльным. Лайтовый контбет – это всего лишь один из видов блефа. Другой вид – рейз ставки на флопе, и эквити тут не менее важно. В то время как возможности для полублефового рейза довольно многочисленны, рейз по флопу как чистый блеф с очень небольшим эквити менее привлекателен. Разве что у вас есть реально крупное фолд-эквити или же оппонент не может хорошо приспособиться даже к явно агрессивной стратегии рейза на флопе с диапазоном, в котором много блефовых рук.

Вот некоторые факторы, которые делают нас более склонными к рейзу, а не к флоатингу или же «погоне за картой» по флопу с неготовой рукой в споте с открытым действием.

Хорошие факторы	Плохие факторы
Фолд-эквити	Нет фолд-эквити
Нет позиции	Есть позиция
Нет шоудаун-вэлью	Есть шоудаун-вэлью
Плохие шансы банка	Хорошие шансы банка
Не против получить трибет	Против получить трибет

(Рисунок 43 – рейз с неготовыми руками)

Фолд-эквити: уже знакомый гость для нас. Зачем нам вообще делать блефовый рейз, если мы не ожидаем получить фолд?

Позиция: Здесь мы видим противоположность тому, что обычно говорит нам фактор позиции. Мы больше не сравниваем колл и фолд, теперь мы сравниваем колл и рейз. Нахождение в позиции делает более предпочтительным флоатинг с фолд-эквити, а вот отсутствие позиции уменьшает EV флоатинга, увеличивая стимул выигрывать банк сразу с помощью рейза и более непосредственно использовать фолд-эквити. Смысл в том, что будущие улицы менее благоприятны, когда их нужно разыгрывать без позиции, поэтому можно попробовать их избежать.

Шоудаун-вэлью: у Хиро может быть неготовая рука, такая как флеш-дро или стрит-дро, у которого также есть небольшое шоудаун-вэлью в виде маленькой пары или туз-хай. Чем выше вероятность выигрыша при вскрытии, тем меньше необходимости превращать руку в блеф и рассчитывать на фолд-эквити. Фактически, ошибка, которую часто делают игроки, состоит в том, чтобы переоценить перспективы увеличения банка с этими гибридными руками (пара плюс дро). Как правило, они очень хорошо подходят для колла, а не для рейза, хотя бывают и исключения.

Шансы банка: Опять же, тут мы видим противоположность того, как этот фактор обычно влияет на ситуацию. Хорошие шансы банка делают более выгодным флоатинг и «погоню за картой». Плохие шансы банка могут означать, что рейз - лучший способ заработать на фолд-эквити и эквити банка.

Получение 3-бета: время вышло! Думали, что трибеты будут только на префлопе? Именно там чаще всего используют это слово, но на самом деле Збет - это просто любой ререйз рейза. На префлопе блайнды - это первая ставка, опен-рейз – это вторая ставка, а ре-рейз – это уже трибет. На постфлопе блайндов нет, поэтому контбет – это первая ставка, рейз – это вторая ставка, а ре-рейз – это трибет, и так далее. Кстати, никто не говорит «один-бет»; это звучит немного смешно для меня.

Хиро должен взвесить как вероятность того, что он получит 3-бет от оппонента после рейза ставки на постфлопе, так и то, насколько серьезной проблемой это для него может быть.

В общем, если у Хиро очень мало или же очень много эквити с его неготовой рукой, то он будет не против получить трибети. При плохом эквити он может сделать легкий фолд в ответ на 3-бет, полагая, что он немного теряет. С огромным эквити, Хиро обычно радостно продолжит игру и против трибета.

А вот со средними руками возникает проблема. Например, представьте, что Хиро получил двустороннее стрит-дро на радужном флопе и имеет 8 аутов на натс. Он вполне может оказаться в ситуации, когда трибет будет ужасен, поскольку заставляет его либо сбросить значительную часть эквити, либо сделать неправильный колл, либо сделать 4-бет с этим эквити. Такие руки с посредственным эквити больше подходят для колла, чем для рейза, особенно там, где у них также есть шоудаун-вэлью. Приберегите рейз на то время, когда колл не подходит, а получение 3-бета более терпимо.

(стр.753)

Хотим ли мы вообще иметь диапазон рейза?

А сейчас мы с вами изменим масштаб и впервые попробуем рассмотреть детально всю стратегию диапазона. Пристегните ремни!

Не всегда мы хотим в первую очередь иметь диапазон рейза. В спотах с открытым действием бывают случаи, когда мы предпочитаем коллировать со всем, с чем мы не играем фолд. Я объясню это через минуту, но сначала пришло время впервые представить чрезвычайно важную покерную концепцию. Будьте готовы, что это всплывет снова и снова в остальной части этой книги.

Сбалансированная стратегия и стратегия эксплойта

Сбалансированная стратегия – при которой диапазон Хиро не смещается ни в сторону сильных рук, ни в сторону блефов. Сбалансированная стратегия не использует слабости оппонента, но при этом и не имеет собственных слабых сторон.

Стратегия эксплойта является несбалансированной, здесь диапазон Хиро смещен (хотя бы немного) в сторону сильных рук или же в сторону блефов, и сделано это с целью воспользоваться слабыми сторонами и несбалансированной игрой соперника. Стратегия эксплойта использует слабости оппонента, но при этом имеет и собственные слабые стороны.

Итак, какое это имеет отношение к наличию диапазона рейза в спотах с открытым действием? Если мы хотим быть сбалансированными, можно просто играть колл со всем, с чем мы продолжаем игру, или же попробовать сбалансировать блефовые рейзы и вэлью-рейзы. В игре против регов, мы должны спросить себя, хотим ли мы вообще иметь диапазон рейза, так как наша общая стратегия и сбалансированный диапазон будут важнее для нас.

Однако когда мы изо всех сил стараемся эксплойтить фиша, тогда нам просто наплевать на баланс, и мы должны обратиться к табличкам на

рисунках 42 и 43. Против слабых игроков обычно лучше рассматривать раздачу в вакууме, а не заботиться о нашем диапазоне, так как эти игроки вряд ли будут осведомлены или достаточно опытны, чтобы эксплуатировать этот диапазон. На самом деле, именно потому, что эти игроки, как правило, сами по себе играют очень несбалансированно, то и нам следует играть несбалансированно - так, чтобы максимально использовать ситуацию.

Против регов у нас гораздо больше стимулов для того, чтобы убедиться, что наши диапазоны не будут слишком несбалансированными, потому что мы ожидаем, что эти игроки будут наблюдательными и достаточно опытными, чтобы в таком случае начать нас эксплуатировать. Как мы видели ранее в раздачах 57 и 58, защита нашего диапазона колла и то, что он оставался некапнутым с наличием сильных готовых рук, было хорошей идеей, чтобы убедиться, что наш диапазон не слишком сильно перекошен в сторону слабых рук, когда мы просто коллировали ставку на флопе.

Попробуйте не концентрироваться на конкретных карманных картах в одной раздаче, и подумайте о том, что если мы не хотим рейзить по флопу с вэльюруками, то соответственно нам не стоит и делать блефовые рейзы, поскольку это сделало бы наш диапазон рейза явно слабым, и это означало бы принять крайне несбалансированную стратегию, которую могут эксплуатировать оппоненты. Это то, чего мы хотим избежать, если нет веских оснований думать, что это будет плюсово по EV, например, если оппонент слишком много фолдит на рейзы по флопу. И даже тогда мы, вероятно, хотели бы, чтобы в нашем диапазоне рейза присутствовало и вэлью, чтобы не переходить границы. Достаточно легко заметить и противостоять такой несбалансированной стратегии в таком часто повторяющемся споте.

Таким образом, против регуляра, мы должны сначала определить, хотим ли мы вообще создавать диапазон рейза, а потом уже спросить себя: попадает ли эта раздача в такой диапазон? Это искусство думать о нашей долгосрочной стратегии, а не застревать в вакууме и думать лишь об одной конкретной руке.

Давайте начнем с того, что рассмотрим спот в игре против рега, где нам важно быть сбалансированным. Мы посмотрим, какие факторы заставляют нас выработать стратегию с диапазоном рейза, а какие побуждают нас отдавать предпочтение стратегии без такого диапазона.

Hand 64

UTG – Unknown

HJ – Unknown

CO – Unknown

BU – Reg (20/17/66) (30 hands)

SB – Unknown

BB – Hero

Dealt to Hero:



UTG folds, HJ folds, CO folds, **BU raises to 2BB**, SB folds, **Hero calls 1BB**.

Flop (4.5BB, 2 players)



Hero checks, BU bets 2.5BB, Hero?

Раздача 64.

УТГ - неизвестно

Хайджек – неизвестно

Кат-офф - неизвестно

Баттон – рег (20/17/66) (30 рук)

МБ – неизвестно

ББ – Хиро

У Хиро A♠4♠

УТГ фолд, хайджек фолд, кат-офф фолд, баттон рейз 2 ББ, МБ фолд, Хиро колл 1

ББ.

Флоп (4,5 ББ, 2 игрока): J♦3♥2♦

Хиро чек, баттон ставит 2,5 ББ, Хиро?

Префлоп: очень прибыльный колл против минимального опен-рейза от достаточно неизвестного рега с баттона. Хиро здесь должен делать вэльютрибеты с более сильными руками и блефовые трибеты со слабыми руками. А эта рука по своей силе как раз посередине. Подробнее об этом в следующей главе.

Флоп: Мы часто не попадаем в такой флоп, и оппонент часто не попадает в такой флоп. Таким образом, мы имеем здесь битву двух очень широких диапазонов, в которых много рук, которые никуда не попали. Насколько мы можем судить по нашему HUD, оппонент дважды ставил контбет из трех возможных раз, но это слишком маленькая выборка, чтобы иметь значение. Что важно, так это то, что подавляющее большинство игроков действительно будет ставить тут контбет с очень широким диапазоном. Учитывая, как часто у нас и у оппонента тут не будет попаданий, не может быть и речи о том, чтобы фолдить гатшот и оверпару с некоторым шоудаун-вэлью. Мы должны защищать эту часть нашего диапазона, чтобы не фолдить слишком много, если говорить о долгосрочном EV, а также потому, что в вакууме это будет плюсовое по EV решение. Так как же мы защищаемся?

Давайте начнем с оценки того, нужен ли нам тут вообще диапазон рейза. Вот соответствующие факторы.

1. Преимущество диапазона

Сейчас мы видим флоп, по которому у нашего оппонента есть то, что обычно называют «преимуществом диапазона».

У игрока есть «преимущество диапазона», если его диапазон содержит больше сильных рук, чем диапазон оппонента. Можно иметь различную степень «преимущества диапазона» в зависимости от того, насколько много

сильных рук есть в диапазоне игрока, которых точно нет в диапазоне соперника.

Игрок с преимуществом диапазона обычно оказывает давление на соперника, он склонен первым делать ставки, в то время как его соперник будет играть более пассивно и будет пытаться играть в раздаче с маленьким банком.

Диапазон оппонента на префлопе содержал крупные пары, такие как JJ+, а также AJ и, возможно, даже J3s, J2s и 32s. Диапазон Хиро, вероятно, не содержал крупных пар. Это означает, что топ диапазона Хиро значительно уже, чем у оппонента. У Хиро могут быть 22 и 33, но у оппонента тоже могут быть все эти руки плюс руки старше. Таким образом, Хиро имеет серьезный недостаток диапазона.

Не всегда будет плохой идеей выстраивать диапазон рейза с серьезным недостатком диапазона. Если бы Хиро играл против фиша или против неопытного игрока, то это не имело бы большого значения, так как фиш вряд ли будет учитывать то, как выглядит диапазон каждого игрока, а затем играть соответствующим образом. Хиро также мог бы выстраивать диапазон рейза, если бы преимущество диапазона оппонента было менее серьезным, например, если бы у Хиро было почти столько же сильных рук, сколько у рега в этой раздаче. К сожалению для Хиро, преимущество диапазона здесь полностью играет в пользу соперника.

Вот в чем заключается проблема с диапазоном рейза, если преимущество диапазона такое сильное: у Хиро очень мало рук, с которыми он сможет сделать вэлью-рейз. Для Хиро было бы очень сложно успешно сбалансировать небольшой диапазон вэлью с диапазоном блефа. Ему пришлось бы почти не блефовать, иначе диапазон был бы крайне неуравновешен в сторону блефа. Игрок с огромным преимуществом диапазона также может гораздо легче изображать сильные руки, может свободно применять флоатинг и усложнять жизнь Хиро, если он попытается выстроить здесь диапазон блефового рейза.

Если у нас здесь будет диапазон рейза, то мы разгоним банк до такого уровня, что только сильные руки будут с радостью продолжать игру, а у оппонента их гораздо больше, чем у нас. Это делает диапазон рейза плохим вариантом с теоретической точки зрения.

2. Необходимость получения вэлью

Как мы уже видели в раздаче 59, дровяная текстура флопа может привести к тому, что многие карты на терне будут убивать весь вероятный экшн. В то время как в раздаче 58 доска вряд ли будет слишком быстро становиться хуже для диапазона оппонента. Дровяные текстуры, как правило, увеличивают необходимость получения вэлью и увеличения размера банка на ранних улицах. Если легче всего получить вэлью на ранней стадии раздачи, то Хиро рекомендуется иметь диапазон рейза, чтобы гарантировать, что его вэльюруки смогут заработать столько, сколько им нужно в среднем. Это не значит, что он не должен сбалансировано играть против регов. Хиро должен выбрать наиболее подходящие руки для блефа, используя факторы на Рисунке 43, чтобы сбалансировать руки, которые он будет зарейзить для получения вэлью.

Учитывая это, в рассматриваемой раздаче нет оснований полагать, что нам нужно быстро разгонять банк с нашими вэлью-руками. Маловероятно, что борд станет очень плохим для оппонента. И правда, если терном выйдет дама, король или туз, то он вполне может решить блефовать по таким картам. Срочность получения вэлью будет очень низкой в этой раздаче.

3. Есть ли фиш после вас

Как правило, нежелательно иметь диапазон рейза, если у вас за спиной есть фиш. Рейз с вэлью-руками будет неправильным, так как это может выбить более слабые руки из банка, которые в другом случае фолдить не планировали. Блефовый рейз равносителен тому, чтобы вложить деньги в банк с плохим эквити и меньшим фолд-эквити, учитывая тот факт, что это мультипот. Полублефовый рейз также не идеален, так как, позволяя фишу коллировать, мы получаем хорошие потенциальные шансы, а значит с дро нам будет еще более выгодно коллировать.

В рассматриваемой руке у нас за спиной нет фиша, но это само по себе не будет поводом для рейза. Просто если бы фиш присутствовал, у нас была бы еще одна очень веская причина не иметь диапазона рейза.

4. Какая цена капнутого диапазона?

Есть еще один недостаток в том, чтобы рейзить с сетами и с некоторыми блефами, и заключается он в том, что диапазон колла Хиро становится очень капнутым. KJ и, возможно, AJ будут лучшими руками в этом диапазоне. Это могло бы не быть проблемой, если бы мы знали, что оппонент пассивен и

вряд ли будет агрессивно эксплойтить капнутый диапазон. Но, поскольку мы мало о нем знаем, то для Хиро было бы благоразумно оставить свои сеты и сильные топ-пары в диапазоне колла, чтобы защитить свои слабые коллирующие руки и позволить Хиро фолдить реже в ответ на дальнейшую агрессию.

5. Может ли Хиро изображать сильные руки?

На этой доске Хиро может изображать совсем немного сильных рук. У него нет пары валетов и, вероятно, в его диапазоне нет рук, которые дали бы ему две пары. Его единственными вэлью-руками, когда он здесь рейзит, являются 22 и 33, и поэтому рейз как блеф нежелателен. Поскольку Хиро хочет вести тут сбалансированную игру, то вэлью-рейз с сетами становится плохой идеей. В итоге:

Таким образом, Хиро по такому флопу не хочет играть рейз. А теперь нужно выбрать между коллом и фолдом с его фактическими двумя закрытыми картами. Шансы банка очень хорошие, будущее фолд-эквити может быть вполне неплохим, если учитывать слабый диапазон баттона, и туз-хай легко может выиграть на шоудауне. У Хиро есть некоторое эквити, ведь у него есть гатшот и оверкарта, поэтому колл будет лучше фолда.

На самом деле, даже если по какой-то причине Хиро действительно хочет иметь в этом споте диапазон рейза, то колл с этой конкретной рукой все равно будет иметь смысл, учитывая вышеупомянутое шоудаун-вэлью, шансы банка и эквити. Хиро может найти другую руку, чтобы при желании заполнить свой диапазон блефа.

Хиро коллирует 2,5 ББ.

Давайте подведем итоги и соберем вместе все факторы, которые влияют на решение о том, следует ли нам использовать диапазон рейза в споте с открытым действием, если мы хотим играть сбалансированно.

Хорошие факторы	Плохие факторы

Нет крупного преимущества диапазона у оппонента	Крупное преимущество диапазона у оппонента
Необходимо срочно получить вэлью	Нет необходимости срочно получить вэлью
Нет фиша за спиной	Есть фиш для спиной
Капнутый диапазон колла – не проблема	Капнутый диапазон колла – проблема
Хиро может изображать сильные руки	Хиро не может изображать сильные руки

Рисунок 44 – Нужно ли иметь диапазон рейза

Давайте посмотрим еще на парочку раздач и используем наши таблицы на рисунках 44 и 43 соответственно, чтобы определить вот что:

- Нужен ли Хиро диапазон рейза здесь?
- Если так, должна ли эта рука быть частью этого диапазона?

Задайте себе эти вопросы, прежде чем мы придем к ответу.

В этой следующей раздаче давайте предположим, что у Хиро есть особый ридс на игрока – а именно, что оппонент на баттоне очень боязливый и часто фолдит в ответ на агрессию, как это характерно для его типа игрока.

Hand 65

UTG – Unknown

HJ – Unknown

CO – Unknown

BU – Weak Reg (19/13/72) (300 hands)

SB – Unknown

BB – Hero

Dealt to Hero:



UTG folds, HJ folds, CO folds, **BU raises to 3BB**, SB folds, **Hero calls 3BB**.

Flop (4.5BB, 2 players)



Hero checks, BU bets 3.5BB, **Hero?**

Раздача 65.

УТГ - неизвестно

Хайджек – неизвестно

Кат-офф - неизвестно

Баттон – слабый рег (19/13/72) (300 рук)

МБ – неизвестно

ББ – Хиро

У Хиро T♣9♥

УТГ фолд, хайджек фолд, кат-офф фолд, баттон рейз 3 ББ, МБ фолд, Хиро колл 3

ББ.

Флоп (4,5 ББ, 2 игрока): 7♥6♠2♣

Хиро чек, баттон ставит 3,5 ББ, Хиро?

Префлоп: щедрые шансы банка и игра против диапазона опен-рейза с баттона в сочетании с неплохой частотой силы руки – все это делает эту руку слишком хорошей для фолда. Колл будет плюсовым по EV и будет наилучшим решением.

Флоп: Хорошо, давайте рассмотрим два вопроса.

Q1 (вопрос первый). Хочет ли Хиро тут иметь диапазон рейза?

Итак, у Хиро все еще довольно серьезный недостаток преимущества диапазона, но на этот раз это не так уж важно. Оппонент – тайтовый слабый игрок, и тот, кто любит часто делать конбеты. Хиро может ожидать, что диапазон соперника будет очень широким и слабым, и должен думать, что вполне вероятно, что опп не сможет защитить этот диапазон в ответ на рейз. Это на самом деле означает, что Хиро может использовать несбалансированную стратегию здесь, потому что он ожидает, что оппонент и сам будет играть несбалансированно – а именно слишком часто фолдить по флопу, то есть у него будет оверфолд.

О, это новая идея; нам нужен тайм-аут для еще одного объяснения терминологии. Что означает «оверфолд»?

Когда мы описываем несбалансированный диапазон, то используем термин «овер-Х», чтобы показать, что игрок слишком часто что-то делает, и этим нарушает баланс.

Оверфолд – означает фолдить больше, чем нужно для того, чтобы диапазон был сбалансирован. Мы можем делать это и сами, чтобы эксплойтить игроков, которые слишком мало блефуют. Мы можем эксплойтить это частым блефом.

Оверколл – означает играть колл против ставки или же рейза с большей частью диапазона, чем это нужно для баланса. Мы можем делать это и сами, чтобы эксплойтить игроков, которые слишком много блефуют. Мы можем эксплойтить это редким блефом.

Оверблеф – означает блефовать с большей частью диапазона, чем это нужно для баланса. Мы можем делать это и сами, чтобы эксплойтить игроков, которые слишком много фолдят. Мы можем эксплойтить это частыми коллами.

Итак, наш оппонент слишком часто фолдит. Это стратегия эксплойта, но не та, которую опп использует по какой-либо веской причине. Теперь, когда мы больше не пойманы в ловушку отсутствия информации, мы можем сами приступить к контр-стратегии эксплойта, которая, как нам кажется, будет лучше, чем сбалансированная игра здесь. Оверфолд наказывается чрезмерным блефом, и именно это мы и постараемся сделать.

На самом деле мы могли бы сделать это, часто играя флэт-колл из позиции и пытаясь забрать банк на ривере, но я предпочитаю стратегию, состоящую в том, чтобы просто зарейзить флоп с диапазоном, который перенасыщен блефовыми руками. Для Хиро выгоднее получить свое фолд-эквити сейчас, так как, если применять флоатинг из позиции, то оппонент может реализовать свое эквити на терне и принять решение посмотреть бесплатный ривер. Также не исключено, что даже этот слабый игрок знает, что блефовая ставка по выходу опасной может быть для него хорошим решением, и в итоге Хиро может сбросить руку, которая могла бы успешно забрать банк при помощи рейза по флопу. Лучший способ использовать слишком частые фолды оппонента - это немедленно атаковать его рейзом с диапазоном, который перенасыщен блефами.

Когда соперник делает ошибку со своим диапазоном, которую, по нашему мнению, мы можем и должны использовать, то необходимость рассматривать вопрос о том, нужен ли нам вообще тут диапазон рейза по причинам баланса, сразу же отпадает. Многие из факторов, которые мы только что рассмотрели, становятся менее применимыми, поскольку они зависят от того, что баланс является важным фактором. Давайте исследуем это дальше.

1. Преимущество диапазона: мы не обязаны уважать преимущество диапазона противника на этом флопе, потому что мы считаем, что он не воспользуется им и слишком часто будет фолдить в ответ на рейз. Мы отказываемся от баланса во имя эксплойта и пытаемся использовать ожидаемую ошибку в стратегии оппонента.
2. Необходимость срочного получения вэлью: мы не спешим получить вэлью, это не является нашей причиной для желания зарейзить флоп; фолдэквити - вот чего мы хотим. Опять же, мы здесь не играем сбалансировано, поэтому должны отдавать предпочтение тому, что необходимо большей части нашего диапазона, а эта часть – это сейчас наши блефы.
3. Фиш за спиной: после нас нет фиша, и поэтому мы не хотим играть колл со всем диапазоном только для того, чтобы удержать фиша в банке.
4. Насколько плохим будет иметь капнутый диапазон колла: наличие капнутого диапазона действительно не является проблемой здесь. Оппонент, будучи слабым пассивным регом, не будет оказывать большого давления, поэтому наши слабые руки, такие как 7х, 6х, AJ и так далее, не нуждаются в защите от топа нашего диапазона. Мы можем зарейзить наши сеты и две пары, чтобы создать некоторый баланс со всеми этими блефами и гарантировать, что мы не настолько несбалансировано играем, что оппонент быстро найдет очевидный и эффективный контр-метод – например, начнет редко фолдить на наши рейзы по флопу или редко ставить блефовые контбеты изначально. Если бы мы считали, что оппонент является умственно отсталым роботом, неспособным внести какие-либо изменения в свою игру даже перед лицом крайней агрессии, то мы могли бы использовать радикальную стратегию и рейзить все руки, с которыми мы не хотим коллировать контбет. Это нежелательно в отношении людей, которые обычно являются высокоадаптивными существами. Нам нужно подходить к нашим блефам с некоторой избирательностью.
5. Изображение сильных рук: Хиро может изображать здесь неного больше сильных рук, чем в раздаче 63. Он может иметь любой сет, а также руку 7-6 одномастные. Это все еще очень маленький кусок его общего диапазона на флопе, но, опять же, это не так важно, так как Хиро использует стратегию эксплойта. У нас есть информация о том, что оппонент, вероятно,

слишком часто фолдит по флопу, и поэтому неважно, можем ли мы изображать много сильных рук против этого игрока.

В целом: Как мы видим, факторы, которые обычно ограничивают то, стоит ли нам вообще иметь диапазон рейза, быстро теряют свое влияние, когда оппонент не сбалансирован, и мы играем по стратегии эксплойта, чтобы воспользоваться этим.

Хиро определенно хочет здесь иметь диапазон рейза из-за своих целей эксплойта. Но против более опытного оппонента или против того, на кого нет особой информации, баланс будет иметь приоритет, и Хиро стоит склоняться к коллу со всем своим диапазоном, который он не будет фолдить, как это было и в предыдущей руке.

Q2 (вопрос второй). Подходит ли рука T9o для того, чтобы быть здесь хорошим кандидатом для блефа?

Да, конечно! У Хиро есть некоторое эквити в виде 10 аутов, если оппонент продолжает играть с руками типа топ-пара, и у него все еще есть четыре аута против сильных оверпар и даже сетов.

Хиро также имеет нулевое шоудаун-вэлью с этой рукой, и поэтому достаточно сложно будет найти руку, которая бы лучше подошла для того, чтобы стать частью нашего преднамеренно широкого диапазона блефа.

Хиро делает рейз 8 ББ.

Вам может быть интересно, почему выбран такой небольшой сайзинг рейза. Что ж, давайте подведем итоги наших целей здесь. Мы играем по стратегии эксплойта и применяем оверблеф на этом флопе. Поскольку большая часть нашего диапазона является блефом и просто требует фолд-эквити, тогда мы удовлетворяем большую его часть, улучшая соотношение риска и прибыли и уменьшая нашего старого друга RFE (необходимое фолд-эквити).

Мы знаем благодаря значениям необходимого фолд-эквити, что риск 8ББ выиграть банк в 8ББ должен работать только в 50% случаев, если у нас не было эквити. Однако, поскольку у нас есть эквити, нам нужно меньше фолдов, чем предлагает RFE (необходимое фолд-эквити), и мы можем ожидать частые фолды от слабого игрока с широким диапазоном. Этот сайзинг хорош для нас, и увеличение его размера не имеет смысла.

Хорошо, теперь переходим к следующей раздаче.

Hand 66

UTG – Unknown
HJ – Unknown
CO – Reg (24/19/65) (500 hands)
BU – Hero
SB – Unknown
BB – Fish (46/12/55) (100 hands)

Dealt to Hero: 

UTG folds, HJ folds, CO raises to 3BB, **Hero calls 3BB**, SB folds, BB folds.

Flop (7.5BB, 2 players) 

CO bets 4.5BB, **Hero?**

Раздача 66.

УТГ - неизвестно

Хайджек – неизвестно

Кат-офф - рег (24/19/65) (500 рук)

Баттон – Хиро

МБ – неизвестно

ББ – фиш (46/12/55) (100 рук)

У Хиро K♦Q♦

УТГ фолд, хайджек фолд, кат-офф рейз 3 ББ, Хиро колл 3 ББ, МБ фолд, ББ

фолд. Флоп (7,5 ББ, 2 игрока): 9♦8♦7♠ Кат-офф ставит 4,5 ББ, Хиро?

Префлоп: Хиро может выбрать поставить вэлью-трибет с этой рукой, но с присутствием фиша на большом блайнде ему лучше играть флэт-колл с большим количеством рук с тонким вэлью, чтобы разыгрывать банки с этим более слабым игроком и использовать его ошибки на постфлопе. Но, к сожалению, фиш сбрасывает. Даже игрокам со статистикой VPIP 46% иногда раздают 72o.

Флоп: Поскольку мы играем против Рега, то мы заботимся о балансе, и поэтому первая задача Хиро - решить, хочет ли он вообще делать рейз на этом флопе. **Q1 (вопрос первый). Хочет ли Хиро тут иметь диапазон рейза?**

1. Преимущество диапазона: На этот раз монополия оппонента на больших оверпарах не гарантирует ему явного преимущества в диапазоне, как в раздачах 64 и 65. Это связано с тем, что доска намного более дровяная. Оверпара типа карманных дам не будет слишком сильной рукой на этой текстуре, где возможны две пары, сеты и стриты в обоих диапазонах, а также там, где возможно много дро и рук типа «пара плюс дро», которые имеют хорошее эквити против оверпары. Из самых лучших рук у обоих игроков могут быть все сеты, так как Хиро с радостью бы коллировал с руками [77-99] на префлопе. У обоих игроков также могут быть JT и, вероятно, 65, потому что присутствие фиша на большом блайнде побуждает оба диапазона немного открыться на префлопе. Единственная реальная разница между руками «две пары и старше» состоит в том, что у оппонента, вероятно, есть JTo, а у Хиро этой руки может и не быть, так как он мог не играть с ней колл с баттона против кат-оффа. Но опять же, флэт-колл даже с такой рукой не был бы плохим из-за того, что после Хиро есть фиш. Преимущество диапазона немного в пользу оппонента, но далеко не так, как в предыдущих раздачах. Этот фактор не слишком неблагоприятен для диапазона рейза.

2. Необходимость срочного получения вэлью: Эта дровяная доска может стать хуже для обоих игроков, и довольно-таки быстро. Это означает, что

срочность получения вэлью высока, и когда у Хиро есть рука, такая как JT или 99, он захочет быстро получить свое вэлью от оверпар, дро и младших сетов.

Любая бубна, валет, десятка, шестерка или пятерка могут усложнить извлечение вэлью от более слабых рук, а также повредить эквити Хиро. Это делает диапазон рейза по флопу очень желательным.

3. Фиш за спиной: после Хиро нет фишей, так что этот фактор полностью нейтрален.

4. Насколько плохим будет иметь капнутый диапазон колла: Капнутый диапазон на флопе и терне не является такой проблемой, поскольку большинство наших пар имеют дополнительное эквити в виде дро, что поможет им коллировать ставки и добраться до ривера. Мы сможем реализовать здесь большую долю эквити, даже если оппонент агрессивно поставит баррель на терне. Конечно, не идеально ограничивать наш диапазон в те времена, когда оппонент будет ставить все три улицы, но этот минус перевешивается важностью более скорого получения вэлью. На этой текстуре борда лучше быстро разыграть вэлью-руки.

5. Изображение сильных рук: Здесь мы можем изобразить значительно больше сильных рук, чем в предыдущих раздачах, и поэтому диапазон блефового рейза гораздо более оправдан.

В целом наличие диапазона рейза здесь имеет большой смысл. Второй фактор выше является наиболее важным.

Q2 (вопрос второй). Подходит ли рука KdQd для того, чтобы быть хорошим кандидатом для полублефа?

Существует проблема с выбором этой конкретной руки для рейза. Это дро не натсовое, и его эквити против лучших рук недостаточно для того, чтобы Хиро хотел получить на флопе огромное количество денег. Против сета эта рука имеет только 26% эквити. В то же время было бы глупо зарейзить по такому флопу, а затем в ответ на трибет сфолдить такой большой кусок эквити с отличными потенциальными шансами против сильных рук. Кроме того, любое натсовое флеш-дро, с которым опп продолжит игру против рейза, нас сокрушит. В результате эта конкретная часть диапазона Хиро должна быть одним из тех дро, которое сыграет просто колл из-за своего эквити, так как в случае трибета будет опасная зона, где и фолд и «не-фолд» будут плохими вариантами.

Все это предполагает, что оппонент не слишком часто ставит блефовые трибеты на этом флопе, учитывая, насколько он опасен. Если у Хиро есть информация о том, что это может быть так, то рейз на флопе с намерением запустить в ответ на олл-ин и использовать фолд-эквити внезапно станет очень привлекательным.

В противном случае, Хиро следует использовать несколько более слабых дро с меньшим эквити, чтобы здесь блефовать, поскольку будет допустимо пожертвовать таким эквити в случае трибета. Двусторонние стрит-дро и гатшоты с бэкдорными флеш-дро могут быть хорошими вариантами для блефового рейза/фолда. В то же время, имея самые сильные и натсовые дро в своем диапазоне, такие как AdTd, Хиро мог бы подумать о рейзе, а затем не фолдить на 3-бет, поскольку его эквити в худшем случае против сета составило бы целых 40% и даже больше против диапазона оппонента в целом.

Хиро коллирует 4,5 ББ.

Вот как вы должны формировать свою стратегию в такой ситуации. Выберите лучшие руки для лучшей работы. Наш диапазон желает, чтобы мы делали рейзы с некоторыми блефами и с некоторыми вэлью-руками. Некоторые руки подходят к этим ролям лучше, чем другие, и наша задача - решить, какие из них лучше всего подходят при выстраивании нашего диапазона.

Подведем итог этой раздаче. Стратегия Хиро в ответ на контбет оппонента выглядит примерно так.

Вэлью-рейз: любые две пары, сет или стрит, а также дро с очень высоким эквити.

Колл: Любая неплохая пара, пара+дро или дро средней силы.

Блефовый рейз: слабые дро.

Фолд: Все руки хуже, чем вышеупомянутые.

Игра против фиша – забываем о нашем диапазоне

Мы смотрели на споты в игре против регов, где мы должны были знать о нашей общей стратегии и насколько ее можно эксплойтить. Это заставило

нас в первую очередь спрашивать, нужен ли нам вообще диапазон рейза. Мы также рассмотрели спот с несбалансированным слабым регом, где сбалансированность нашего диапазона была менее важной. Давайте закончим этот раздел, рассматривая спот против фиша, где наше решение зарейзить неготовую руку не будет зависеть от того, нужен ли нам в целом тут диапазон рейза или нет, но будет основано просто на том, является ли такой рейз наиболее плюсовым по EV в вакууме. Как известно, против фиша вакуумное EV и долгосрочное EV сходятся во многих ситуациях, и баланс перестает иметь значение.

Более продвинутые концепции на рисунке 44, такие как преимущество диапазона, капнутые диапазоны, изображение сильных рук и так далее, при игре против фиша становятся более незначительными. Хиро находится в режиме полного эксплойта соперника. В этой следующей раздаче Хиро должен полностью игнорировать рисунок 44 и его факторы, связанные с балансом, и просто посмотреть на факторы игры в вакууме, показанные на рисунке 43, чтобы решить, будет ли рейз с неготовой рукой наиболее подходящим вариантом по EV.

Hand 67

UTG – Passive Fish (46/9/45) (200 hands)

HJ – Unknown

CO – Hero

BU – Unknown

SB – Unknown

BB – Unknown

Dealt to Hero:



UTG raises to 3BB, HJ folds, **Hero calls 3BB**, BU folds, SB folds, BB folds.

Flop (7.5BB, 2 players)



(A) **UTG bets 2BB**, **Hero?**

(B) **UTG bets 6BB**, **Hero?**

Раздача 67.

УТГ – пассивный фиш (46/9/45) (200 рук)

Хайджек – неизвестно

Кат-офф - Хиро

Баттон – неизвестно

МБ – неизвестно

ББ – неизвестно

У Хиро 8♣7♣

УТГ рейз 3 ББ, хайджек фолд, Хиро колл 3 ББ, баттон фолд, МБ фолд, ББ

фолд. Флоп (7,5 ББ, 2 игрока): A♥6♣2♣ (А) УТГ ставит 2 ББ, Хиро?

(Б) УТГ ставит 6 ББ, Хиро?

Префлоп: эта рука не является очевидным коллом против каждого оппонента, но против игрока с очень узким диапазоном рейза, который также может играть плохо, такой колл будет необходим.

Флоп: это флоп, на котором у нас есть существенный недостаток преимущества диапазона, но нас это не волнует. Если для нашего EV в вакууме будет выгодно зарейзить с такой рукой в качестве полублефа, то это то, что мы сделаем. В одной из ветвей (А) и (Б) хорошо будет зарейзить, а в другой лучше просто заколлировать. Посмотрите снова на рисунок 43 и попытайтесь решить, в какой именно ветке что лучше предпринять. Вот подсказка: когда вы делаете рейз как полублеф, то фолд-эквити является наиболее важным условием для того, чтобы такой рейз был правильным.

Ветка (А)

Сайзинг ставки оппонента очень мал. Не всегда, но чаще всего такое действие от пассивного игрока можно трактовать довольно прозрачно: это указывает на то, что его диапазон довольно слабый. Это означает, что фолд-эквити должно

быть много, так как опп с большей вероятностью будет так играть такие руки из своего диапазона как [88-KK] и KQ, чем руки [AJ-AK]. Поскольку у Хиро нет шоудаун-вэлью и достаточного количества эквити, когда оппонент делает колл, ему рекомендуется сразу же использовать фолд-эквити и зарейзить против такого маленького сайзинга. Более того, получение 3-бета в ответ на рейз в

такой ситуации - это еще не конец света. Пассивный фиш обычно делает 3-бет

на таком флопе с очень сильным диапазоном. Этот факт и крупные оставшиеся

стеки дают Хиро достаточно потенциальных шансов, чтобы продолжить игру в раздаче с комфортом. В целом, получение 3-бета будет происходить очень редко и не будет большой проблемой, когда это произойдет.

Подожди-те, я думал, что хорошие шансы банка были фактором, который заставлял нас коллировать с неготовыми руками, а не рейзить, разве нет? В общем, так и есть, но здесь маленький сайзинг ставки оппонента предлагает много фолд-эквити, и это является козырным фактором. Если бы мы думали, что фолд-эквити будет минимальным, то эти шансы банка позволили бы нам с радостью сделать колл.

Хиро делает рейз 9 ББ.

Ветка (Б)

Теперь же пассивный игрок поставил почти банк. Это также должно быть принято за чистую монету от такого игрока, который играет по стратегии «попал-или-сфолдил», если у нас нет никаких других оснований полагать, что этот оппонент будет ставить маленькие вэльюбеты и большие блефы. Такой игрок, как правило, был бы гораздо более агрессивен, чем этот парень, поэтому очень вероятно, что наш оппонент не из таких. Так что теперь, когда диапазон соперника сильный, фолд-эквити падает почти до нуля. Более того, получить 3-бет после рейза этого крупного контбета уже будет для нас ужасным вариантом. Банк будет таким большим, что он составит значительную часть оставшегося эффективного стека. В этом сценарии потенциальные шансы будут совсем малы, поскольку инвестиции Хиро с его дро будут намного больше.

С другой стороны, потенциальные шансы Хиро будут огромны, если просто заколлировать контбет. Его инвестиции невелики по сравнению с эффективным стеком, и он играет против сильного диапазона фиша, который наверняка проплатит все ставки и рейзы, если Хиро соберет свою комбинацию.

Хиро коллирует 6 ББ.

Подведение итогов

В этом разделе мы рассмотрели огромное количество материала, и нам пришлось значительно увеличить темп обучения. Это тоже хорошо, потому что следующая глава о 3-бетах не для математически или логически слабонервных. Это руководство является прогрессивным, и если вы пойдете дальше, прежде чем хорошо разберетесь в предыдущем материале, вы наверняка потеряетесь и начнете ничего не понимать.

Давайте посмотрим на аккуратную небольшую блок-схему, чтобы суммировать, как нам оценивать нашу руку на флопе в спотах с открытым действием.

Старт			
Против рега		Против фиша	
Нужен ли мне диапазон рейза?		Какая самая плюсовая по EV линия розыгрыша?	
Да	Нет	Делай это	
Подходит ли моя рука в этот диапазон в качестве вэлью или же блефа?		Могу ли я коллировать?	
да	нет	да	нет
рейз		колл	фолд

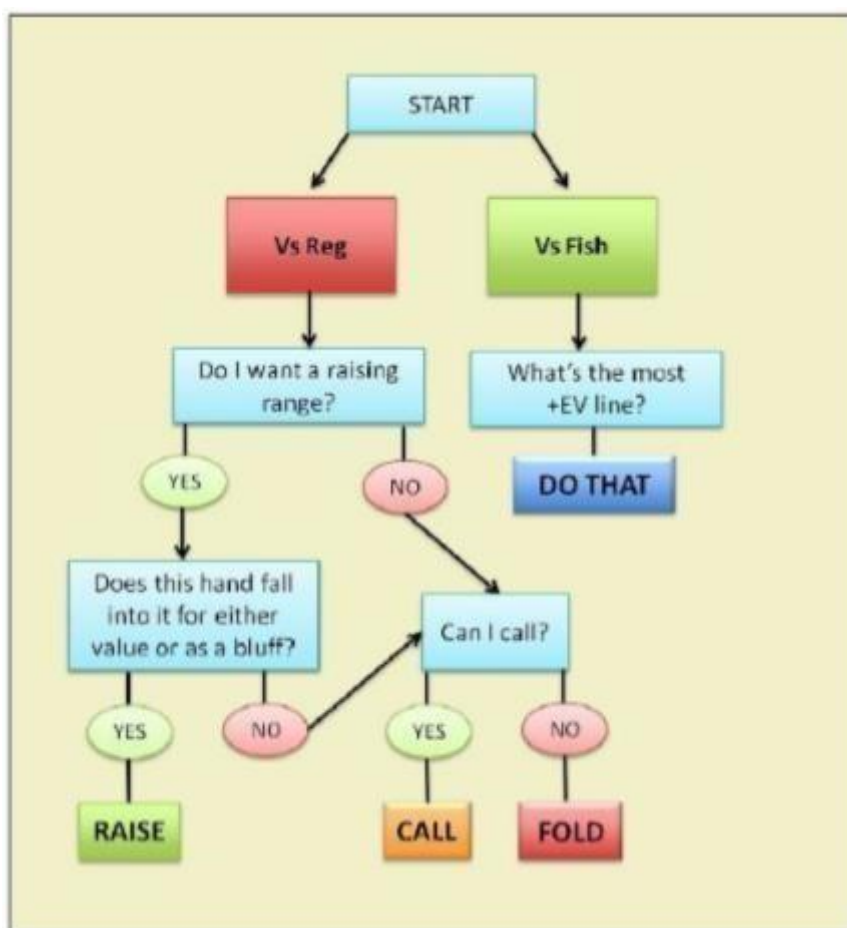


Рисунок 45 – Итоговая блок-схема: споты по флопу с открытым действием
(Стр.805)

8.3 Защита руки на терне

Ставки на флопе от соперника могут быть неприятными для новых игроков, особенно вне позиции, но, надеюсь, что последние несколько глав позволили вам набраться уверенности в этих вопросах. Есть много ситуаций, в которых Хиро должен играть без позиции и без инициативы – и это не тот спот, которого нужно бояться. Одна из причин, по которой эти споты по флопу могут быть настолько непростыми, заключается в том, что нам нужно учитывать перспективы игры на терне во время принятия решения. Как мы видели, если Хиро не может продолжать игру по многим картам на терне и ожидает, что на терне оппонент будет делать ставку очень часто, то колл на флопе со всем своим призрачным эквити не рекомендуется.

Теперь мы рассмотрим некоторые ситуации, когда Хиро правильно заколлировал контбет на флопе, а на терне оппонент поставил очередной баррель.

Баррель – это очередная ставка, совершаемая постфлоп-агрессором на последующей улице.

Баррелить терн – означает делать ставку на терне, после контбета на флопе.

В следующих примерах раздач четвертый (коричневый) стат в ХАДе – это CBet Turn (контбет на терне), с которым мы уже ранее встречались. Не забывайте, что этот стат требует гораздо более существенной выборки рук, чем CBet Flop (контбет на флопе).

Hand 68

UTG – Unknown

HJ – Unknown

CO – Unknown

BU – Reg (23/16/68/55) (400 hands)

SB – Unknown

BB – Hero

Dealt to Hero:



UTG folds, HJ folds, CO folds, **BU raises to 2BB**, SB folds, **Hero calls 1BB**.

Flop (4.5BB, 2 players)



Hero checks, **BU bets 3BB**, **Hero calls 3BB**.

Turn (10.5BB, 2 players)



Hero checks, **BU bets 7BB**, **Hero?**

Раздача 68

УТГ - неизвестно

Хайджек – неизвестно

Кат-офф - неизвестно

Баттон – рег (23/16/68/55) (400 рук)

МБ – неизвестно

ББ – Хиро

У Хиро T♣7♣

УТГ фолд, хайджек фолд, кат-офф фолд, баттон рейз 2 ББ, МБ фолд,
Хиро колл 1 ББ.

Флоп (4,5 ББ, 2 игрока): A♥T♦6♣

Хиро чек, баттон ставит 3 ББ, Хиро колл 3 ББ.

Терн (10,5 ББ, 2 игрока): K♦

Хиро чек, баттон ставит 7 ББ, Хиро?

Префлоп: К настоящему времени у нас должно быть четкое представление о том, что эта рука является отличным вариантом для колла с такими шансами банка против широкого диапазона, особенно когда мы закрываем действие на большом блайнде.

Флоп и терн: Это ситуация, в которой некоторые из моих менее опытных учеников могут испытывать стресс. Интуитивно кажется неправильным коллировать эту маргинальную руку на флопе, а затем просто сбросить ее на следующую ставку на терне, но оказывается, что именно эту линию должен выбрать Хиро. Мы можем оценить эти ситуации игры на терне таким же образом, как и споты игры на флопе, которые мы рассматривали ранее на рисунке 41. Вот снова эти факторы:

Хорошие факторы	Плохие факторы
Хорошее или реальное эквити	Плохое или призрачное эквити
Ауты если вы позади	Нет аутов если вы позади
Неуязвимое ШДВ (шоудаунвэлью)	Уязвимое ШДВ (шоудаун-вэлью)
Наличие позиции	Отсутствие позиции

Рисунок 42 – Колл с готовыми руками в спотах с открытым действием

1. Тип эквити: На терне наше эквити сейчас плохое, так как большая часть диапазона оппонента только что усилилась и теперь обыгрывает нас; другая часть получила хорошее эквити против нас в виде бубнового дро, а третья часть собрала пару королей и теперь, скорее всего, не делала бы ставку на терне из-за ШДВ. Это исключает большое количество рук, с которыми у оппонента ничего не было по флопу, из его диапазона ставок на терне. Более того, колл по любой карте на ривере, кроме десятки или семерки, будет просто невероятно неправильным, разве что у вас есть ридс, что соперник безумно блефует по терну и риверу. Это превращает большую часть нашего эквити в призрачное эквити, в зависимости от того, как часто оппонент может блефовать на ривере.
2. Ауты если позади: Если мы позади, то наши ауты ограничены до 5 в лучшем случае, а часто ситуация будет еще хуже, если опп доминирует с более сильной десяткой или двумя парами и руками сильнее.

3. Тип ШДВ (шоудаун-вэлью): здесь шоудаун-вэлью очень уязвимое, и для нас будут хорошими очень мало карт на ривере.

4. Позиция: Мы здесь без позиции, так что дойти до шоудауна будет еще сложнее.

Хиро делает фолд.

Таким образом, мой ученик может спросить в этот момент, почему, черт возьми, мы вообще коллировали ставку по флопу, когда нам пришлось сбросить на терне? Иногда вы можете услышать, как люди используют отвратительную логику, такую как:

«Вы коллировали на флопе, поэтому вы должны коллировать и на терне».

Это совершенно неверно, так как на всех картах терна (на некоторых даже больше, чем на других), мы можем ожидать сокращения между диапазоном ставок оппонента на флопе и диапазоном ставок оппонента на терне. Поэтому, даже если мы будем фолдить по выходу каждой карты, которая не улучшала наше эквити, это не обязательно плохая идея.

Здесь нам нужно помнить, что у Хиро в диапазоне колла на флопе много других рук сильнее, чем Тс7с (десять-семь трефовые). Фактически, эта рука находится очень близко к нижней части диапазона Хиро на этой конкретной карте терна. Если Хиро с гатшотами флоатил флоп, то сейчас эти руки усилились до стритов или же сильных пар плюс дро, так что он смело может снова играть чек/колл. В диапазоне Хиро много рук туз-хай, и с ним он тоже будет коллировать еще одну улицу. Также любая рука с бубной, с которой Хиро коллировал флоп, теперь усилилась до дро, с которым он не захочет фолдить. В целом, эта карта терна на самом деле очень хороша для диапазона Хиро, и с большинством рук диапазона он мог бы тут продолжать игру, но не с этой конкретной рукой.

В игре против регов мы стремимся к балансу, когда нам не хватает четкого направления, которое было бы плюсовым по EV. Учитывая, что оппонент не демонстрировал явного дисбаланса в сторону чрезмерного или недостаточного блефа, нам тут не нужно стремиться

к слишком частому или слишком редкому фолду. Это означает, что мы будем защищаться достаточно, но не будем играть так, чтобы блефы оппонента были слишком хороши или слишком неудачны. Мы будем фолдить только низ диапазона, то одно это не сделает блефы оппонента успешными.

Если посмотреть на более широкую картинку с помощью этой одной раздачи, то мы увидим, что Хиро здесь играет по пирамидальной стратегии колла.

Пирамидальная стратегия – это стратегия игры, при которой диапазон Хиро для каждого действия уменьшается пропорционально на каждой последующей улице, от префлопа до ривера. Хиро делает так, чтобы убедиться, что он не предпринимает какое-то действие со слишком большой или слишком малой частью своего диапазона на любой из улиц. Такой подход создает баланс и является солидной полномасштабной стратегией.

Посмотрите на рисунок ниже, который поможет вам визуализировать это понятие.

Диапазон колла на ривере
Диапазон колла на терне
Диапазон колла на флопе
Диапазон колла на префлопе
100% рук



(Рисунок 46 – пирамидальные стратегии)

Таким образом, в действительности, если бы мы коллировали терн с каждой рукой, которую мы коллировали на флопе, мы фактически стали бы более пригодными для эксплойта, а не менее пригодными для него. Пирамида тогда бы совсем не сужалась, и у оппонента против нас было бы ноль процентов фолд-эквити. Тогда оппоненту было бы невероятно выгодно ставить вэльюбеты и никогда не блефовать на терне. У нас нет желания предлагать сопернику этот путь, чтобы стратегически сокрушить нас, если только мы не подозреваем, что он делает обратное.

На данный момент мы стремимся примерно подражать сбалансированной стратегии пирамидального диапазона колла в подобных спотах всякий раз, когда у нас нет оснований для того, чтобы играть по эксплойту и играть слишком много коллов или же слишком мало. Мы сделаем это, оценивая, где мы находимся с нашим диапазоном, и насколько подходящей является рассматриваемая рука, чтобы остаться в пирамиде для колла на следующем уровне/улице. Наши требования для колла на более поздней улице всегда будут более строгими, чем требования для колла на более ранней улице.

В главе 13, когда мы более подробно рассмотрим принципы баланса, мы узнаем, как математически находить решения для оптимальных сбалансированных стратегий с нашим диапазоном.

Я подчеркнул важность баланса, когда Хиро лишен информации в игре против регов, но помните, что вы всегда должны искать причины, чтобы сделать что-то несбалансированное. Как мы видели ранее, когда дисбалансная игра оппонента предлагает нам четкий путь к более высокому EV при использовании некоторой стратегии эксплойта, мы должны сделать это, а не быть сбалансированными. В конце концов, баланс скучен, если только вы не один из тех вундеркиндов и любителей математики, которые любят гармоничное соотношение вещей. Я думаю, что я мог бы оказаться одним из них.

Таким образом, чтобы подвести итог тому, что мы только что изучили в раздаче 68, наша рука попадает в небольшой диапазон рук, который достаточно хорош для того, чтобы подняться до третьего уровня пирамиды (терн), но не дальше. Если бы этот поддиапазон был непропорционально большим, то Хиро мог бы оправданно чувствовать себя плохо из-за колла на флопе и фолда на терне. Если вы посмотрите на картину в целом и вспомните о сбалансированной структуре общего диапазона Хиро, то это должно вас успокоить. У Хиро в среднем здесь нет руки Tc7c (десять-семь трефовые), у него много рук разной силы, и он прекрасно отыгрывает этот диапазон в целом.

Возвращаемся к EV в вакууме

Конечно, если бы рука Tc7c (десять-семь трефовые) была на самом деле минусовая по EV для колла на флопе и фолда на терне в вакууме, то Хиро пришлось бы сбросить ее еще по флопу. Но этого не должно быть из-за суммы эквити, которое Хиро может реализовать против широкого диапазона оппонента по выходу других карт на терне и из-за того, как много карт на терне подошло бы для руки Tc7c (десять-семь трефовые). Хиро никогда не должен делать ужасных колла только ради того, чтобы сделать свою пирамиду аккуратной и точной. Будут споты, в которых ситуация заставляет его меньше защищать свой диапазон, но эта рука все еще является хорошим колла на флопе.

Размышление о пирамидальной стратегии не освобождает нас от рассмотрения того, является ли игра на самом деле плюсовой по EV в вакууме, а просто позволяет нам увидеть более широкую картину и нацелиться на разумную общую стратегию. Мы никогда не должны намеренно применять минусовый по EV розыгрыш. Может случиться так, что мы хотим очень часто коллировать на ривере против того, кто слишком много блефует; но это не значит, что у руки 9-хай вдруг будет достаточно ШДВ для колла!

Теперь у нас есть понимание подхода, и давайте посмотрим на еще одну спот на терне.

Hand 69

UTG – Reg (27/22/72/67)

HJ – Unknown

CO – Hero

BU – Unknown

SB – Unknown

BB – Unknown

Dealt to Hero:



UTG raises to 3BB, HJ fold, Hero calls 3BB, BU folds, SB folds, BB folds.

Flop (7.5BB, 2 players)



UTG bets 4.5BB, Hero calls 4.5BB.

Turn (16.5BB, 2 players)



UTG bets 13BB, Hero?

Раздача 69

УТГ - рег (27/22/72/67)

Хайджек – неизвестно

Кат-офф - Хиро

Баттон – неизвестно

МБ – неизвестно

ББ – неизвестно

У Хиро J♦J♥

УТГ рейз 3 ББ фолд, хайджек фолд, Хиро колл 3 ББ, баттон фолд, МБ фолд, ББ фолд.

Флоп (7,5 ББ, 2 игрока): 9♣9♦4♣

УТГ ставит 4,5 ББ, Хиро колл 4,5 ББ.

Терн (16,5 ББ, 2 игрока): Q♠

УТГ ставит 13 ББ, Хиро?

Префлоп: мы приближаемся к очень важной главе этого учебника о трибетах. После прочтения этой главы эти решения будут казаться гораздо более автоматическими, но сейчас мы можем сказать, что эта рука недостаточно сильна для 3-бета и игры на весь стек в ответ на 4бет, а для вэлью-трибета это будет слишком тонко. Эта рука намного лучше подходит для флэт-колла - частично для сет-майнинга, а частично для того, чтобы дойти до шоудауна без сета по подходящему борду.

Флоп: колл здесь невероятно стандартный. Хиро не хочет в этом споте выстаивать диапазон рейза при отсутствии преимущества диапазона, а доска при этом очень сухая. И даже если бы он

зарейзил, то это было бы слишком тонко для вэлью-рейза, чтобы построить огромный банк с такой маргинальной вэлью-рукой против некапнутого диапазона.

Терн: у Хиро теперь есть основания покинуть царство чистого баланса и начать перестраивать диапазон в сторону защиты. Он знает, что оппонент агрессивен и будет часто ставить по флопу и терну. Если в качестве агрессора соперник будет доводить до ривера более широкий диапазон, чем в среднем, то и Хиро должен поступить так же. Итак, по такому терну это будет стандартным коллом против большинства игроков. Я действительно думаю, что здесь стоит фолдить только против самых нитовых соперников. Учитывая, что Хиро ожидает от этого оппонента больше блефов, чем обычно, то колл терна важен для Хиро. Это будет плюсово по EV в вакууме, а также это будет желательным вариантом, если использовать пирамидальный подход к долгосрочному EV. Фолдить тут - это значит сбрасывать очень большую часть диапазона Хиро, поскольку у него просто нет так много рук Qx, 9x и у него нет KK+. Пирамида слишком сократится на терне, что сделает чрезмерный блеф слишком эффективной стратегией для оппонента.

К счастью, у Хиро здесь есть несколько натсовых рук, таких как T9, 99 и 44, и это очень помогает в борьбе с агрессией. Это демонстрирует, насколько важно против агрессивного игрока никогда не рейзить по такому флопу и оставлять пирамиду колла некапнутой – так у вас остаются более сильные руки, с которыми можно переходить на последующие улицы.

Хиро делает колл 13 ББ.

Hand 70

UTG – Unknown

HJ – Unknown

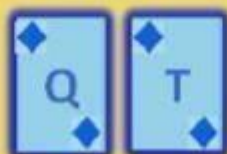
CO – Reg (19/16/64/45) (1200 hands)

BU – Hero

SB – Whale (78/15/40/33) (85 hands)

BB – Unknown

Dealt to Hero:



UTG folds, HJ fold, CO raises to 3BB, Hero calls 3BB, SB calls 2.5BB, BB folds.

Flop (10BB, 3 players)



SB checks, CO bets 6BB, Hero calls 6BB, SB calls 6BB.

Turn (28BB, 3 players)



SB checks, CO bets 16BB, Hero?

Раздача 70

УТГ - неизвестно

Хайджек – неизвестно

Кат-офф - рег (19/16/64/45) (1200 рук)

Баттон – Хиро

МБ – Кит (78/15/40/33) (85 рук)

ББ – неизвестно

У Хиро Q♦T♦

УТГ фолд, хайджек фолд, кат-офф рейз 3 ББ, Хиро колл 3 ББ, МБ колл 2,5 ББ, ББ фолд.

Флоп (10 ББ, 3 игрока): Q♥8♠8♦

МБ чек, кат-офф ставит 6 ББ, Хиро колл 6 ББ, МБ колл 6 ББ.

Терн (28 ББ, 3 игрока): 7♣

МБ чек, кат-офф ставит 16 ББ, Хиро?

Префлоп: Это решение было бы сложнее, если бы не присутствие кита на малом блайнде. Но так как в игре есть этот парень, то тут очевидный колл.

Флоп: Итак, значит рег контбетит по сухой доске, где ни Хиро, ни Фиш не имеют сильной руки слишком часто. Фолд-эквити у Рега здесь совсем неплохое, учитывая, насколько слабым и широким является диапазон Фиша на префлопе и как часто он в среднем будет не попадать во флоп. Диапазон кат-оффа не должен быть очень сильным, чтобы сделать эту ставку, особенно когда мы знаем, что он в целом склонен контбетить по большому количеству флопов. Колл Хиро тут важен, так как эта рука находится высоко в его диапазоне, и у него есть дополнительные потенциальные шансы – если Рег контбетит без попаданий, а Фиш собирается коллировать несколько улиц со слабой дамой, андерпарой или гатшотом.

Терн: Если и существует спот, чтобы сбросить топ-пару в ответ на второй баррель от рега, то это именно он. Хотя Хиро обычно хочет использовать сбалансированную пирамидальную стратегию в игре против Регов, тут есть две веские причины, по которым Хиро следует

делать больше фолдов по этому терну, включая и его конкретную руку.

- Оппонент в целом играет довольно тайтово, у него диапазон баррелей по терну направлен на вэлью, так как ставит он лишь в 45% случаев.
- Кит заколлировал флоп, а значит фолд-эквити Рега уменьшилось, и любой опытный Рег это понимает. Значит, очень маловероятно, что он решит блефовать по этому терну, а Хиро почти не бьет его вэлью-руки.

Так что это подходящее время для стратегии эсплойта, а именно для более частого фолда. Хиро тут может сфолдить даже мастевые QJ и, возможно, даже KQ здесь, и хорошая новость заключается в том, что оппонент не в силах эксплойтить такую игру. Почему? Потому что для того, чтобы эксплойтить частые фолды Хиро, оппоненту нужно будет применять чрезмерный блеф. А чрезмерный блеф на терне против двоих оппонентов с китом в раздаче – это просто самоубийство по EV в вакууме. И Хиро, и Рег тут просто вынуждены играть по стратегии «попал-или-сфолдил». Если бы оппонент сделал чек, Хиро сделал бы легкий вэльюбет против диапазона кита, но перед этим баррелем он вынужден фолдить. Диапазон ставок оппонента значительно сократился с флопа до терна, поэтому пирамида Хиро соответственно должна уменьшаться.

Хиро делает фолд.

До сих пор мы рассматривали довольно-таки маргинальные готовые руки на терне. Давайте посмотрим на спот, где у Хиро есть дро без позиции и против него есть ставка, которая может сделать колл невыгодным.

Hand 71

UTG – Unknown

HJ – Reg (20/18/82/65)

CO – Unknown

BU – Unknown

SB – Hero

BB – Unknown

Dealt to Hero:



UTG folds, HJ raises to 3BB, CO folds, BU folds, **Hero calls 2.5BB**, BB folds.

Flop (7BB, 2 players)



Hero checks, HJ bets 4BB, **Hero calls 4BB**.

Turn (15BB, 2 players)



Hero checks, HJ bets 15BB, **Hero?**

Раздача 71

УТГ – неизвестно

Хайджек – рег (20/18/82/65)

Кат-офф - неизвестно Баттон

– неизвестно МБ – Хиро

ББ – неизвестно

У Хиро K♣Q♣

УТГ фолд, хайджек рейз 3 ББ, кат-офф фолд, баттон фолд, Хиро колл 2,5 ББ, ББ фолд.

Флоп (7 ББ, 2 игрока): J♠T♠4♥

Хиро чек, хайджек ставит 4 ББ, Хиро колл 4 ББ.

Терн (15 ББ, 2 игрока): 6♠

Хиро чек, хайджек ставит 15 ББ, Хиро?

Префлоп: Напомним, что Хиро может играть флэт-колл с малого блайнда из-за того, что опен-рейз был не из позиции для стилинга, поскольку это уменьшает вероятность сквиза с большого блайнда. Эта рука достаточно играбельна против вероятного диапазона оппонента, даже вне позиции.

Флоп: Хиро может выстраивать диапазон рейза на этом флопе, так как преимущество диапазона не очень в пользу оппонента. Оба игрока могут иметь руки JT♠, JJ и TT. Есть не так много сильных рук, которые могут быть у соперника, и не могут быть у Хиро: это 44 и [QQ-AA]. Даже если у Хиро действительно есть диапазон рейза, это дро слишком хорошее, чтобы играть с ним рейз/фолд и не достаточно хорошее для того, чтобы играть рейз/не-фолд, и поэтому его лучше всего оставить в диапазоне колла Хиро.

Терн: оппонент явно любит ставить на постфлопе, у него высокий показатель контбета на обеих улицах. Несмотря на это, повторный колл определенно не подходит для Хиро с этими шансами банка без позиции, и с его дро, которое стало намного слабее по выходу этой карты. Поскольку на доске теперь три карты на флеш, то игра со стрит-дро и попытка реализовать потенциальные шансы в случае попадания в стрит - плохой план для Хиро. Будет трудно получить

хороший экшн от рук слабее на ривере, но очень легко получить экшн от флешей! Поэтому у Хиро тут есть два варианта игры на терне – и это рейз или фолд. К счастью для Хиро, его диапазон очень силен по этой карте терна и у него почти нет рук без попаданий, поскольку его диапазон на флопе содержал готовые руки, такие как пары, а затем некоторые дро, большинство из которых были флеш-дро. Следовательно, рейз здесь выглядит очень сильным, и у Хиро должно быть хорошее количество фолд-эквити, а также у него есть неплохое эквити банка против довольно широкого диапазона оппонента. Использование этой руки в качестве блефового рейза имеет смысл. Хиро нужно некоторое количество рук без попаданий, чтобы сбалансировать свои вэлью-руки, и поэтому он, безусловно, должен блефовать с любым эквити неготовой руки, с которой он не может коллировать снова. Хиро может зарейзить такую руку как блеф, а также зарейзить свои сильные руки с флешами как вэлью. Он может продолжать коллировать с более слабыми готовыми руками, такими как слабый флеш и хорошая пара плюс дро.

Перекошенная пирамида, которую Хиро использует для этого спота, склоняется к тому, чтобы меньше фолдить на терне, и именно это должен делать Хиро с таким безвоздушным диапазоном против игрока, который любит агрессивно баррелить терны и может играть бет/фолд с большой частью своего диапазона.

Если бы на терне оппонент играл менее агрессивно, то Хиро пришлось бы стиснуть зубы и сыграть чек/фолд по этой карте, с намерением блефовать на ривере в ответ на ответный чек соперника.

Хиро делает рейз 38 ББ.

Сайзинг рейза Хиро здесь не должен быть слишком большим.

Настройка олл-инов на ривере является основным приоритетом для всего его диапазона, и этот сайзинг позволяет достичь этого, а также одновременно получить немедленное фолд-эквити.

(стр.835)

8.4 Игра против донкбетов

Донкбет – ставка, сделанная в хедз-ап поте префлоп-коллером перед тем, как префлоп-рейзер успел поставить контбет. Поставить такую ставку означает сделать донкбет по флопу.

Сделать лид/залидить – когда префлоп-коллер делает ставку первым в мультипоте.

На эти две ставки обычно стоит реагировать по-разному. Первый вариант – это обычно, но не всегда, будет ставка, сделанная более слабыми игроками, часто с широким диапазоном рук. А второй вариант часто будет правильным действием от рега, и это может быть сделано с сильной рукой из-а того, что раздача проходит в мультипоте.

В то время как в мультипотах обычно можно играть по стратегии «попалили-сфолдил», то ситуации с донкбетами могут быть действительно сложными. Вы выступали в роли рейзера и готовились поставить контбет, и тут вдруг оппонент внезапно перехватывает инициативу в поте, которая была у вас. И кажется, что его следует наказать, ведь он нарушил естественный закон покера. Искушение перейти в режим атаки против любого донкбета интуитивно понятно, но в наши дни люди все больше осознают, что бывают моменты, когда в этих ситуациях фолдэквити у Хиро может быть весьма ограничено. Таким образом, этот спот нуждается в том, чтобы уделить ему повышенное внимание, и поэтому я решил посвятить ему небольшой раздел.

Чем ниже лимиты играют Хиро, тем чаще он будет сталкиваться с игроками, которые будут часто ставить его в подобные ситуации.

Давайте начнем с восьми истин о донкбетах, которые подготовят нас к тому, чтобы оценить несколько раздач. Позже мы разберем ставки-лиды в мультипотах.

1. Обычно, когда оппонент делает донк, он вкладывает деньги в банк без преимущества по диапазону, поэтому теоретически это не является большой проблемой для Хиро. При прочих равных условиях он должен защищаться шире, чем против контбетов, именно по этой причине.

2. Хиро всегда находится в позиции против донкбетов, поэтому на поздних улицах ему будет гораздо легче играть, чем оппоненту; опять же, он должен защищаться шире, чем против контбетов. 3.

Подтип фиша чрезвычайно важен для решения Хиро.

Определение того, находится ли оппонент ближе к агрессивной или пассивной стороне спектра, определяет следующее:

(а) Какова вероятность того, что соперник будет продолжать делать ставки, если Хиро заколлирует, и насколько трудно для Хиро будет добраться до шоудауна. Это, в свою очередь, определяет, какая часть эквити Хиро является истинным эквити для более слабых рук, и будет ли ему выгодно склоняться к слоуплею с сильными руками.

А ТАКЖЕ

(б) Насколько вероятно, что оппонент может сыграть донкбет/фолд. У Хиро должен быть диапазон рейза против менее агрессивного фиша, особенно там, где он может получить на терне дополнительное эквити и фолд-эквити.

4. Донкбеты по дровяным текстурам борда обещают меньше фолдэквити, поскольку у фиша обычно будет достаточно стимула, чтобы увидеть следующую карту (или следующие карты) с широкой частью его диапазона.

5. Показатель Fold to Flop CBet (фолд на контбет по флопу) может быть использован для определения того, как оппонент разыгрывает свой диапазон на флопе в качестве префлоп-коллера. Фиш, который часто фолдит на контбеты, но имеет диапазон донкбета, скорее всего, будет чекать с более слабыми руками и донкать с более сильными. Хиро может очень просто играть по карте против таких игроков.

6. Стат Donk Flop (донкбет по флопу) может использоваться для определения вероятности того, что оппонент будет разыгрывать широкий диапазон атаки с помощью донкбета.

Donk Flop (донкбет по флопу)

Определение: Donk Flop (донкбет по флопу) показывает % случаев, как часто игрок ставил донкбет по флопу в ситуации, когда у него была такая возможность. Хотя в этом учебника я и использую термин «донкбет» только для ситуаций в хедз-ап потах, но вообще этот стат более широкий: он описывает любую ситуацию, где игрок в качестве префлоп-коллера сделал ставку по флопу до того, как префлоп-рейзер имел возможность поставить контбет. Так что это включает и игру в мультипотах.

Достоверность (количество раздач):

Если оппонент ставит донкбет, то высока вероятность, что это фиш с высоким показателем VPIP. И поэтому выборка возможностей для донкбета во всей выборке доступных раздач будет больше, чем у среднего игрока. Следовательно, этот стат становится полезным гораздо быстрее, для него не нужна такая большая выборка рук, как для других статов, которые мы рассматривали ранее.

- 50 = Мало
 - 100 = Прилично
 - 200 = Хорошо
 - 500 = Отлично
- Интерпретация:
- 0-25 = низкий (Этот игрок редко ставит донкбеты. Он чекает как с хорошими руками, так и со слабыми. Его диапазон донкбета может быть слабым, но в целом он будет состоять из готовых рук, которые как-то попали во флоп);
 - 25-40 = средний (Этот игрок имеет достаточный диапазон донкбета, он может донкать и со слабыми руками. Посмотрите на стат Fold to F

CBet (фолд на контбет по флопу), чтобы оценить, насколько сильным будет диапазон его чека);

- 40-60 = высокий (Этот игрок ставит донкбеты с широким диапазоном рук, многие из которых могут быть слабыми); •
60-80 = очень высокий (Этот игрок часто ставит донкбеты

абсолютно без попаданий или почти без попаданий. Хиро должен защищаться намного шире, чем обычно);

- 80+ = безумный (чрезвычайно высокий) (Этот игрок вкладывает деньги в пот практически всегда с отсутствием преимущества по диапазону. Хиро должен фолдить только самые слабые руки и только тогда, когда у него очень мало фолд-эквити против всего широкого диапазона оппонента - например, против очень агрессивного фиша).

7. Диапазоны донкбета обычно очень деполяризованы.

Поляризованный диапазон содержит две явно разные части: сильные руки (вэлью) и слабые руки (блефы). Средние руки (между вэлью и блефом) не входят в такой диапазон.

Деполяризованный диапазон нельзя разделить на две явно отдельные части. Он может содержать любые руки – от натсов до рук абсолютно без попаданий (и все руки между этими двумя полюсами).

(а) Против поляризованных диапазонов для блеф-кетчинга нужно меньшее шоуаун-вэлью, потому что даже со слабым ШДВ вы сможете побить полное отсутствие попаданий. Против деполяризованных диапазонов существует необходимость в более сильном ШДВ при попытке вскрытии блефа. Следовательно, против донкбетов, Хиро нужно быть осторожным при блеф-кетчинге с очень

слабым ШДВ, таким как слабый туз-хай. Может оказаться, что Фиш и правда блефует, но с рукой немного сильнее.

(b) Против поляризованных диапазонов вэлью-рейз может быть сделан только с очень сильными руками, так как нет смысла делать вэлью-рейз с руками средней против диапазона, который состоит из натсов и воздуха. Однако против деполяризованных диапазонов вэлью-рейз можно делать и с более слабыми руками. Это означает, что Хиро может расширить свой диапазон вэлью-рейза против донкбетов, он может не бояться выстраивать крупные банки с такими руками средней силы, как топ-пара с хорошим кикером.

8. Диапазоны донкбета часто будут капнутыми. В то время как у Фиша есть склонность ставить донкбеты с рукой средней силы, чтобы «выяснить, где они находятся» или «просто забрать банк», то вот с натсами они гораздо реже будут донкать из-за страха, что их противник сбросит карты. Они будут намного больше склоняться к слоуплею из-за желания обмануть соперника. Это означает, что Хиро может рейзить свои вэлью-руки еще шире против донкбетов и оказывать большое давление там, где существует вероятность фолд-эквити.

Дровяной борд и слабое эквити

Hand 72

UTG – Unknown
HJ – Unknown
CO – Hero
BU – Unknown
SB – Unknown
BB – Aggro Fish (57/30) [80BB] (35 hands)

Dealt to Hero:



UTG folds, HJ folds, **Hero raises to 3BB**, BU folds, SB folds, **BB calls 2BB**.

Flop (6.5BB, 2 players)



BB bets 6BB, Hero?

Раздача 72

УТГ - неизвестно

Хайджек – неизвестно

Кат-офф - Хиро

Баттон – неизвестно

МБ – неизвестно

ББ – агрофиш (57/30) (80 ББ) (35 рук)

У Хиро 7♥6♥

УТГ фолд, хайджек фолд, Хиро рейз 3 ББ, баттон фолд, МБ фолд, ББ колл 2 ББ.

Флоп (6,5 ББ, 2 игрока): Q♣9♣5♠ ББ

ставит 6 ББ, Хиро?

Префлоп: Об этом опен-рейзе мало что можно сказать – он стандартный, если после нас нет очень агрессивных трибетторов.

Флоп: Если говорить о донкбетах, то это огромная ставка. Это делает колл менее привлекательным, так как шансы банка и потенциальные шансы существенно уменьшаются против такой огромной ставки.

У нас мало информации об этом конкретном оппоненте, как это часто бывает с фишами. Поскольку рекреационные игроки приходят и уходят, как ветер, собрать большую выборку данных о них будет сложно. Поэтому в таких спотах нам часто приходится полагаться на общие тенденции игроков, не имея более конкретной информации. Поскольку текстура флопа довольно дровяная, существует огромное количество дро и готовых рук разной силы, с которыми такой тип игрока может не захотеть фолдить, если мы сделаем рейз.

Мы знаем, что фолд-эквити и потенциальные шансы обратно пропорциональны, поэтому разве у Хиро недостаточно потенциальных шансов для колла? К сожалению нет. Хотя в тех редких случаях, когда Хиро поймает один из своих четырех аутов на терне, его комбинация, вероятно, будет оплачена, но цена погони за этим без будущего фолдэквити слишком неблагоприятна. Также одна из его четырех шестерок также закрывает и флеш, что убивает экшн в

какой-то степени или что еще хуже – может дать сопернику руку сильнее. Поэтому в целом сумма эквити, фолд-эквити и потенциальных шансов недостаточна для того, чтобы сделать дальнейшую игру в этой раздаче плюсовой по EV.

Диапазон оппонента может быть довольно широким и, несомненно, может быть деполяризованным, включая некоторые руки, такие как вторая пара, слабые дро и слабая топ-пара. Но Хиро, тем не менее, понадобится рука, способная чаще доходить до шоудауна и выигрывать, против этой машины-автоколлера. Поэтому терпеливый фолд будет хорошим решением. Тот факт, что соперник должен сбросить большую часть этого диапазона в ответ на рейз, не означает, что он и правда так поступит. Блеф против фиша в таких спотах – серьезный лик, который стоит устранить из вашей игры. Боритесь с бессмысленной агрессией осознанно и терпеливо, не стоит стремиться к слепому возмездию.

Хиро делает фолд.

Игра против минимального донкбета

Четвертый (синий) показатель в ХАДе в раздаче ниже означает Donk Flop (донкбет по флопу).

Hand 73

UTG – Unknown

HJ – Unknown

CO – Hero

BU – Unknown

SB – Unknown

BB – Passive Fish (42/7/60/60) [55BB] (100 hands)

Dealt to Hero:



UTG folds, HJ folds, **Hero raises to 3BB**, BU folds, SB folds, **BB calls 2BB**.

Flop (6.5BB, 2 players)



BB bets 1BB, Hero?

Раздача 73

УТГ - неизвестно

Хайджек – неизвестно

Кат-офф - Хиро

Баттон – неизвестно

МБ – неизвестно

ББ – пассивный фиш (42/7/60/60) (55 ББ) (100 рук)

У Хиро K♠J♦

УТГ фолд, хайджек фолд, Хиро рейз 3 ББ, баттон фолд, МБ фолд, ББ колл 2 ББ.

Флоп (6,5 ББ, 2 игрока): Q♣Q♥5♠ ББ

ставит 1 ББ, Хиро?

Префлоп: здесь нечего сказать.

Флоп: тут мы встречаем странное и на самом деле довольно распространенное явление при игре против фиша – а именно минимальный донкбет. Мои нотсы на таких пассивных фишей часто заполнены фразами типа старого доброго «MDF QQ5г», или если на нормальном языке, то «поставил минимальный донкбет и потом сфолдил по флопу QQ5 радуга». Дело в том, что когда вы видите, как игрок делает этот минимальный донкбет на флопе, то вам стоит отметить его реакцию на рейз. Некоторые пассивные фишы ставят такие донки без попаданий, и они будут легко фолдить в ответ на рейз. В то время как другие делают это, чтобы попытаться получить экшн или выяснить, где они находятся с какой-то готовой рукой. А есть и третьи – те, кто делают это по обеим причинам сразу или же просто с каждой рукой в их диапазоне.

В этом споте мы не знаем, к какой школе принадлежит этот пассивный фиш, но мы знаем, что флоп вышел очень сухой, и что в широком диапазоне оппонента очень часто не будет никаких попаданий. О фолде явно не может быть и речи, так как с такими шансами банка колл с любыми двумя картами будет плюсовым по EV за исключением ситуации, когда у вас есть четкий ридс, что оппонент может играть так только с рукой Qx. Есть несколько причин, почему важно в таком споте сыграть рейзом:

- У Хиро на самом деле здесь часто будет лучшая рука, но он хочет защитить свое эквити против рук слабее, у которых часто

есть две живые карты для усиления. Помните, что рейз для защиты - это хорошо, пока у Хиро действительно часто будет лучшая рука, и это правда для этой ситуации.

- Хиро хочет, чтоб оппонент сбросил некоторые руки туз-хай и маленькие пары сейчас или позже в этой раздаче, если борд даст ему еще больше эквити.

В целом, рейз тут будет хорошим вариантом. Донкбет настолько незначителен, что ситуация очень напоминает ту, в которой оппонент чекает, а Хиро просто ставит контбет по такому флопу со всеми руками из своего диапазона. Из этого мы можем извлечь правило, которое будет помогать нам в подобных ситуациях в целом.

Правило мин-донкбета: против минимального донкбета (МД) от фиша (если нет информации о том, к какому типу этот фиш относится) Хиро должен по умолчанию рейзить все руки, с которыми он бы ставил контбет, и коллировать все руки, с которыми он бы чекал.

Исключение: та часть диапазона чека Хиро с ужасно маленьким эквити, где даже колл 1 ББ будет минусовым по EV. Например, рука 5♦4♦ по доске A♣K♣Q♣.

ШДВ против донкбетов

Hand 74

UTG – Unknown
HJ – Unknown
CO – Hero
BU – Unknown
SB – Unknown
BB – Aggro Fish (75/45/35/60) (75 hands)

Dealt to Hero:



UTG folds, HJ folds, **Hero raises to 3BB**, BU folds, SB folds, **BB calls 2BB**.

Flop (6.5BB, 2 players)



BB bets 4BB, Hero?

Раздача 74

УТГ - неизвестно

Хайджек – неизвестно Кат-

офф - Хиро

Баттон – неизвестно

МБ – неизвестно

ББ – агрофиш (75/45/35/60) (75 рук)

У Хиро 9♣9♥

УТГ фолд, хайджек фолд, Хиро рейз 3 ББ, баттон фолд, МБ фолд, ББ колл 2 ББ.

Флоп (6,5 ББ, 2 игрока): K♠7♥2♠ ББ

ставит 4 ББ, Хиро?

Префлоп: легкий опен-рейз с этой рукой. Разыгрывание банков из позиции против большого блайнда станет главным источником выигрышей для Хиро на этом столе.

Флоп: Есть несколько веских причин полагать, что диапазон донкбета игрока на большом блайнде здесь очень широк. Начнем с того, что его показатель Donk Flop (донкбет по флопу) составляет 60%, что указывает на высокую вероятность того, что он использует слабые руки для донкбета и даже совсем без попаданий. Во-вторых, по такому сухому борду гораздо легче совсем не попасть, чем собрать что-либо сильное. Наконец, такой агрессивный тип оппонента часто может

характеризоваться диапазоном донкбета с большой частью блефа. Этих игроков часто называют реверсивными игроками.

Реверсивный игрок – тот, который склонен агрессивно разыгрывать слабые руки и пассивно разыгрывать сильные руки. Поэтому в его диапазоне бета/рейза очень много рук без попаданий, особенно если он использует большой сайзинг. А его диапазон чека/колла будет в целом сильнее среднего, и то же касается использования маленького сайзинга.

Реверсивные игроки почти всегда имеют статы агрофиша. Их легко можно вычислить: они могут ставить или рейзить абсолютно без попаданий, и играть чек или колл с сильными руками.

Это не значит, что здесь это обязательно будет правдой про нашего оппонента, но вполне вероятно, что агрофиш попытается играть агрессивно и использовать свое фолд-эквити, а вот с натсами он будет следовать своему «инстинкту фиша» и стремиться к слоуплею в большинстве случаев.

Это означает, что Хиро нужно довольно редко сбрасывать карты, когда у него есть ШДВ или приличное эквити неготовой руки - его внимание должно быть сосредоточено на зарабатывании денег на отсутствии рук у оппонента. Вероятно, для него полезно будет заслоуплеить свои сильные руки и позволить этому очень агрессивному игроку продолжать ставить баррели. А вот рейзить можно в качестве блефа в дро с меньшим эквити, с которыми будет сложно коллировать ставки на терне. Такая несбалансированная стратегия должна идеально подойти для эксплойта оппонента.

Что касается игры с 99 и аналогичными руками с более слабым ШДВ, то у вас может возникнуть соблазн зарейзить, чтобы защитить свое эквити. В конце концов, мы бы сделали контбет на этом флопе и зарейзили бы в ответ на минимальный донкбет, так почему бы не сделать рейз против этого более крупного донкбета? Проблема в том, что при рейзе против агрессивного игрока, мы теряем вэлью против его рук без попаданий, в то время как раздуваем банк против его редких вэлью-рук. Это катастрофа для нашего EV и это будет хуже, чем не защитить нашу руку от 6 аутов или около того (оппонент не будет сбрасывать более сильные дро, чем это).

Если бы опп чекнул, то можно было бы поставить контбет ради тонкого вэлью и ради защиты, ведь иногда Хиро мог бы получить колл от рук слабее. И что более важно, Хиро не имел бы оснований ожидать, что оппонент будет ставить на терне без попаданий, как

может быть в этой раздаче. Защита в этом случае будет более приоритетной.

Также было бы неплохо зарейзить минимальный донкбет, так как опятьтаки оппонент, похоже, в этом случае тоже не хотел бы строить огромный банк с руками без попаданий. Таким образом, Хиро потерял бы меньше будущего вэлью от блефов оппонента, сразу сделав рейз. Более того, когда Хиро рейзит минимальный донкбет, он не создает такой неудобный массивный банк против лучших рук оппонента, как если он зарейзит донкбет размером 4 ББ.

Хиро должен просто коллировать в этой руке, оставляя диапазон оппонента широким, так он будет способен ставить на последующих улицах, сохраняя размер банка управляемым. В этой ситуации было бы очень неприятно сделать рейз, а затем получить 3-бет от игрока, который вполне может иметь более высокую, чем в среднем, частоту блефового трибета на флопе.

Это правда, что по терну могут выйти карты, по которым будет непросто принимать решение. Хиро нужно будет принять несколько пограничных решений в отношении того, по каким бордам он сможет коллировать до шоудауна, но это всего лишь спот, где Хиро нужно быть смелым и не забывать, что диапазон донкбета оппонента с большой вероятностью будет чрезвычайно слабым. То, что линия розыгрыша кажется немного неудобной, не означает, что она не будет самой плюсовой по EV линией. Рейз флопа просто для того, чтобы избежать этого дискомфорта, не имеет смысла, и на самом деле создает другую, не менее неприятную ситуацию, если оппонент не сфолдит. А если он сфолдит, то это будет лишь означать, что он сбросил руку слабее карманки девяток.

Хиро делает колл 4 ББ.

Мы рассмотрели игру против донкбета, если у нас слабая рука или же дро. Теперь пришло время рассмотреть, как разыгрывать приличную вэлью-руку в таком споте.

Hand 75

UTG – Unknown

HJ – Unknown

CO – Hero

BU – Unknown

SB – Unknown

BB – Fish (42/0/NA/0) [74BB] (12 hands)

Dealt to Hero:



UTG folds, HJ folds, **Hero raises to 3BB**, BU folds, SB folds, **BB calls 2BB**.

Flop (6.5BB, 2 players)



BB bets 3BB, Hero?

Раздача 75

УТГ - неизвестно

Хайджек – неизвестно

Кат-офф - Хиро

Баттон – неизвестно

МБ – неизвестно

ББ – фиш (42/0/NA/0) (74 ББ) (12 рук)

У Хиро K♥Q♦

УТГ фолд, хайджек фолд, Хиро рейз 3 ББ, баттон фолд, МБ фолд, ББ колл 2 ББ.

Флоп (6,5 ББ, 2 игрока): K♣T♠8♥ ББ

ставит 3 ББ, Хиро?

Префлоп: время кое-что повторить. Обратите внимание, что сайзинг Хиро в последних нескольких раздачах, включая эту, был равен 3х с катOFFа. Это противоречит рекомендованному в главе 2 сайзингу по умолчанию, но не без причины. Во всех этих случаях Хиро выбирал своей целью более слабого игрока, против которого он имеет позицию. Это в сочетании с отсутствием какого-либо известного агрессивного 3беттора за столом делает сайзинг 3х намного лучше. Хиро выигрывает от большего размера банка в позиции против фиша, поскольку это увеличивает количество ошибок оппонента на постфлопе, и Хиро сможет выиграть больше денег после успешного контбета.

Но подождите секунду, у нас только 12 раздач на оппонента. Как мы можем точно знать, что он фиш?

Есть два фактора, которые показывают, что очень маловероятно, что этот игрок является регом:

- Реги редко играют со стеками менее 100 ББ, понимая важность игры с полным стеком, чтобы максимизировать свое преимущество за столом по сравнению с более слабыми конкурентами.
- Есть вероятность того, что рег сыграет со статками 42/0 за 12 рук, но она очень мала. Для этого ему надо было коллировать

опенрейзы или же лимпить 5 раз, и ни разу не сделать рейз. Помните концепцию комбинированной вероятности? Вероятность того, что две маловероятные вещи будут правдой, комбинированно более мала, чем вероятность того, что лишь одна вещь будет правдой.

Оппонент тут окажется фишом очень часто, и чаще всего он будет пассивным фишом.

Флоп: Теперь вернемся к главе 5, посвященной вэльюбтеам. Следует ли Хиро рейзить по такому флопу?

Первый фактор, на который мы обратили внимание, заключается в том, бьет ли Хиро диапазон продолжения оппонента в ответ на рейз. Я думаю, что тут ясно, что Хиро находится комфортно впереди, поскольку у оппонента мало рук сильнее и много рук с более слабым королем, рук Тх и дро, но это еще не все. Следующий вопрос: как вы думаете, есть ли стимул для немедленного увеличения банка?

Ответ «да, и большой». Поскольку размер донкбета оппонента был относительно небольшим по отношению к банку, Хиро нужно увеличивать банк самостоятельно, чтобы максимизировать свое потенциальное вэлью от всех тех рук, которые он комфортно обыгрывает. Эти руки составляют очень большую часть вероятного диапазона донкбета пассивного оппонента. Этот игрок с меньшей вероятностью будет ставить совсем без попаданий, чем агрессивный фиш в раздаче 74, он с большей вероятностью имеет определенный деполяризованный диапазон рук средней силы. Хиро рекомендуется делать вэлью-рейз против этого диапазона так же, как если бы он делал ставку в ответ на чек, чтобы построить большой банк. Пассивные игроки также с меньшей вероятностью будут вкладывать деньги в банк, если у них останется лидерство для ставок на терне, по крайней мере, с теми руками, с которыми они в любом случае не уравнивают рейз на флопе. Все это делает слоуплей неподходящим для руки, которая может получить хорошее вэлью прямо сейчас.

Хиро делает рейз 9 ББ.

Если в мультипоте против вас лидят

В целом, как мы уже видели, мультипоты требуют от игроков «честной игры». Когда кто-то делает ставку, разделите бремя защиты между двумя или более игроками. Это заставляет Хиро играть тайтовее во всех ситуациях. Столкновение с лидами от оппонента - не исключение, и даже большинство фишей будут менее склонны воровать банки, если на флопе играют трое игроков или даже больше. Они интуитивно понимают простое понятие игры в мультипотах лучше, чем большинство других покерных концепций.

Раздача ниже демонстрирует необходимость затайтиться в таких ситуациях. Лиды в мультипотах заслуживают большего уважения, чем донкбеты в хедз-апах, и их могут делать не только фишы, но и реги.

Hand 76

UTG – Unknown

HJ – Unknown

CO – Hero

BU – Unknown

SB – Reg (23/16/62/11) (500 hands)

BB – Whale (61/15/40/25) [56BB] (86 hands)

Dealt to Hero:



UTG folds, HJ folds, **Hero raises to 3BB**, BU folds, **SB calls 2.5BB**, **BB calls 2BB**.

Flop (6.5BB, 2 players)



SB bets 8BB, **BB folds**, **Hero?**

Раздача 76

УТГ - неизвестно

Хайджек – неизвестно

Кат-офф - Хиро

Баттон – неизвестно

МБ – рег (23/16/62/11) (500 рук)

ББ – кит (61/15/40/25) (56 ББ) (86 рук)

У Хиро 7♥7♠

УТГ фолд, хайджек фолд, Хиро рейз 3 ББ, баттон фолд, МБ колл 2,5 ББ, ББ колл 2 ББ.

Флоп (9 ББ, 3 игрока): 9♦3♥2♥

МБ ставит 8 ББ, ББ фолд, Хиро?

Префлоп: это очевидный опен-рейз, и вы наверняка хорошо уже знаете, почему сайзинг выбран 3х, а не 2,5х. Если вы не уверены, посмотрите снова на раздачу 75, чтобы уточнить это.

Флоп: если и есть преимущество в споте, когда против вас поставили лид в мультипоте, то это то, что диапазон оппонента обычно гораздо лучше определен, чем это было бы в хедз-апе. ББ выглядит как настоящий кит. Будет ли тут игрок на малом блайнде, который выглядит как стандартный рег, действительно лидить с широким

диапазоном в двух игроков, одним из которых является этот Кит? Я сомневаюсь. Хорошей оценкой диапазона такой ставки от малого блайнда здесь будут, в основном, сильные готовые руки и дро с большим количеством эквити против 77. Для оппонента имеет большой смысл ставить первым с его вэлью-диапазоном, разыгрывая его быстро. Именно фиш будет его целью, с которой он хочет получить деньги, а не Хиро. А также Хиро вряд ли будет лайтово контбетить, раз в раздаче есть этот Кит.

В результате у Хиро действительно нет другого выбора, кроме как сбросить руку со слабым уязвимым шоудаун-вэлью и значительным призрачным эквити. Какие карты на терне ему отлично подойдут? Только две карты из 47. Здесь попытка поймать блеф оппонента и дойти до шоудауна против диапазона, который содержит очень мало рук с низким эквити, просто не будет выгодной. Такова природа раздач с тремя игроками с участием фиша. Если подумать, то такая очевидная игра - это хорошая вещь, которая сэкономит Хиро немного денег в долгосрочной перспективе.

Хиро делает фолд.

Увеличение сложности в этой главе было совсем не плавным. Мы собираемся двигаться дальше и рассмотрим некоторую обязательную покерную математику, что заложит основу для работы со сложными концепциями 3-бета и 4-бета, а затем и с остальной частью учебника.

Если после того, как вы пролистали весь новый материал, который мы только что рассмотрели, ваши мысли немного запутались, я советую перечитать эту главу и сделать перерыв. Отложите книгу, чтобы поиграть в покер, пометить какие-то раздачи в ваших программах, которые будут подходить под материалы этой главы и попробуйте проанализировать их, используя материал, описанный здесь. Это необходимо, чтобы закрепить теорию таким образом, чтобы ее можно было применить эффективно во время игры за столами.

Изучение покера требует практического применения концепций.

Простого прочтения этой книги от корки до корки будет недостаточно.

Глава 9. Комбинации и блокеры

Мы проделали некоторую прерывистую математическую работу на протяжении всего учебника. Я научил вас двум наиболее важным процедурам расчета необходимого эквити и необходимого фолд-эквити, но до сих пор не касался того, что является самым полезным математическим инструментом в покере: понимание того, как использовать комбинации и блокеры для принятия решений.

Мы начнем с введения понятия «комбинации», а затем перейдем к теме блокеров в этой главе.

Комбинация (или «комбо/комба») – это сочетание двух карт из всех 52 карт в колоде. Это конкретная стартовая рука в техасском холдеме.

A♣A♥ - это одна комбинация.

A♥A♠ - это уже другая комба.

AA – это название группы, куда входят все возможные комбинации из рук с двумя тузами.

Прежде чем мы узнаем, как применять комбинации в повседневном покерном мышлении, важно запомнить три типа групп комбинаций на префлопе и сколько индивидуальных комбинаций содержится в каждой из них.

Тип группы	Пример группы	Количество комб	Конкретные комбинации
Пары	88	6	8♥8♦, 8♥8♣, 8♥8♠, 8♠8♠, 8♠8♦, 8♠8♣
Разномастные руки	AQo	12	A♥Q♦, A♥Q♣, A♥Q♠, A♦Q♥, A♦Q♣, A♦Q♠, A♣Q♥, A♣Q♦, A♣Q♠, A♠Q♥, A♠Q♦, A♠Q♣
Одномастные руки	JTs	4	J♥T♥, J♦T♦, J♠T♠, J♠T♣

Рисунок 47 – Руки и комбинации

Обратите внимание, что 8♠8♦ - это то же самое, что и 8♦8♠. Нам важно только то, какие две карты составляют стартовую руку, а не порядок, в котором они сдаются. Существует 1326 возможных комбинаций, которые Хиро может получить на префлопе, каждая выпадает с одинаковой вероятностью, как и все остальные. Однако, когда мы начинаем смешивать комбинации в группы, которые мы обычно называем «стартовыми руками», к примеру KK, 32o или 45s, мы видим, что эти руки не раздаются с одинаковой частотой. То, насколько многочисленны комбинации рук - это мера того, как часто их могут раздавать. На каждую карманную пару на префлопе в диапазоне игрока у него будет 6 комбинаций, но на каждую непарную руку у него будет 16. То есть намного проще получить непарную руку, чем пару - даже больше чем в два раза.

Предположим, например, что у какого-то странного оппонента в какой-то странной покерной вселенной есть диапазон опен-рейза с баттона, состоящий только из AA и

72. Тогда у него будут карманные тузы только в $6 / (6 + 16) = 27\%$ времени.

Это показывает, что естественное распределение стартовых рук неравномерно.

Понимание того, насколько неравномерно они распределяются, дает нам лучшее представление о том, какова вероятность того, что у игрока есть определенные части его диапазона, или о том, насколько сбалансирован или несбалансирован собственный диапазон Хиро, когда он содержит определенные стартовые руки. Мы можем использовать комбинации для двух целей:

- Поставить оппонентам диапазоны и решить, что нам следует делать против этих диапазонов
- Выстроить наши собственные диапазоны, чтобы мы могли стремиться к соответствующей долгосрочной стратегии для конкретной ситуации.

Мы будем использовать комбинации для построения наших собственных диапазонов в следующей главе о 3-бетах. А пока давайте рассмотрим некоторые конкретные примеры использования комбинаций для оценки диапазонов наших оппонентов.

9.1 Использование комбинаций на префлопе

Следующая раздача иллюстрирует ситуацию, с которой мы более подробно разберемся в главе 11 о том, как реагировать на 3-бет. Пока что мы будем использовать эту ситуацию как хороший пример того, как оценка комбинаций может помочь нам избежать очень распространенной ошибки, которую я часто вижу у своих учеников.

Раздача 77

УТГ - неизвестно

Хайджек - неизвестно

Кат-офф - неизвестно

Баттон – Хиро

МБ – пассивный фиш (44/12/4)

ББ – рег (24/20/8)

У Хиро $Q\heartsuit Q\clubsuit$

УТГ фолд, хайджек фолд, кат-офф фолд, Хиро рейз 3 ББ, МБ фолд, ББ рейз 11 ББ, Хиро рейз 24 ББ, ББ рейз 100 ББ (олл-ин), Хиро?

В целом, если Хиро собирается делать 4-бет с карманкой дам с баттона против большого блайнда, то обычно он будет делать это с намерением заколлировать пуш. Давайте только с целью анализа предположим, что мы знаем, что диапазон оппонента точно равен $[KK + AK]$, когда он пушит на наш 4-бет. Это может сделать 4-бет из позиции Хиро несколько сомнительным, если оппонент не будет часто коллировать с руками слабее, но пока мы проигнорируем это.

Некоторые студенты теперь могут задать следующий вопрос:

«Как тут колл олл-ина с QQ может быть плюсовым по EV? Если опп будет пушить только KK, AA и AK, тогда Хиро всегда будет играть монетку или же сразу будет позади, не так ли?».

Хорошо, прежде чем мы пойдем дальше: что в первую очередь Хиро должен учитывать в этой ситуации? Правильным ответом будет необходимое эквити (RE), чтобы сделать колл. Если Хиро не примет это во внимание, он будет на неправильном пути с самого начала своего анализа. Это спот последнего действия (см. Главу 7).

Мы знаем, что $RE = ATC / (ATC + TP)$, и для этого случая получаем вот что:

$$76 / (76 + 124.5) = 37.9\%.$$

Стоит пока отбросить опасное предположение о том, что Хиро должен быть впереди в 50% случаев или чаще, чтобы иметь возможность сделать колл.

Теперь, когда мы знаем наше RE (необходимое эквити), нам нужно высчитать наше эквити против диапазона оппонента. Сначала мы сделаем это с помощью калькулятора эквити, а затем вернемся к комбинациям, чтобы объяснить, почему расчет получается таким, какой он есть.

Калькулятор сообщает нам, что эквити Хиро с QQ против диапазона [KK+, AK] составляет 39,9%, и это действительно комфортная ситуация для колла, но почему это так?

Это правда, что против АК у Хиро есть примерно 50% эквити, а против КК и АА у него значительно меньше. Но утверждение моих учеников о том, что Хиро «играет монетку или же находится позади», не совсем правильно. Достаточность эквити Хиро для колла здесь является прямым результатом того, что в диапазоне оппонента будет больше комбинаций руки АК, против которой мы являемся небольшим фаворитом. А вот премиум-пар, которые нас бьют, в его диапазоне будет меньше.

Давайте применим то, что мы уже знаем о комбинациях: мы знаем, что есть 16 комбинаций непарных рук (12 разномастных и 4 одномастных) и только 6 комбинаций для карманной пары.

Это означает, что диапазон оппонента содержит 16 комбинаций рук, которые мы немного опережаем (АК), и только двенадцать комбинаций рук, которые нас обыгрывают (КК и АА). Это то, что дает нам почти 40% эквити.

В этом споте есть два исхода: один нейтральный и один плохой, и у вас может возникнуть ошибочная мысль, что ситуация с эквити должна быть очень мрачной. Неспособность осознать чрезвычайно разные частоты появления этих двух результатов - это то, что я называю ошибкой равных вероятностей.

Ошибка равных вероятностей – когда при двух вариантах развития событий вы ошибочно полагаете, что вероятности наступления этих двух вариантов будут равны.

Когда я выхожу из дома утром на пробежку, я могу обдумать два возможных результата этого действия. Я определенно заявляю, что произойдет любая из этих двух вещей:

- А: Меня заключают до смерти хищные чайки.
- Б: Меня не заключают до смерти хищные чайки.

Я почти полностью уверен, что произойдет Б, а не А, и поэтому я могу выйти на пробежку, не имея суицидальных желаний. Вероятность наступления А и Б значительно различается. Существует намного больше способов для варианта Б, чем для А. Если говорить на покерном языке, то для варианта Б есть намного гораздо больше комбинаций, чем для варианта А.

Такие рассуждения могут показаться очевидными и даже оскорбительными для вашего ума. Но я хочу использовать абсурдный случай с чайками, чтобы развеять то, что на самом деле является очень распространенной ошибкой в покерном мышлении, а именно игнорирование комбинаций и вероятности того, насколько одна часть диапазона будет встречаться чаще по сравнению с другой.

Давайте посмотрим, как мы можем использовать комбинации, чтобы решить, как играть против диапазона противника на постфлопе.

9.2 Использование комбинаций на постфлопе

Комбинации также являются важным фактором для формирования диапазонов на постфлопе. Они определяют, как часто наш противник будет иметь различные части своего диапазона. Одним из наиболее важных навыков для того, чтобы быстро поставить сопернику правильный диапазон, является способность быстро оценить, насколько вероятна одна часть этого диапазона по сравнению с другой. В раздаче 78 (ниже), у Хиро есть два конкретных ридса на оппонента:

- Оппонент зарейзил флеш-дро на флопе против контбета.

- Оппонент может ставить три улицы в качестве блефа с незакрывшимся дро.

Раздача 78

УТГ - неизвестно

Хайджек - неизвестно

Кат-офф - неизвестно

Баттон – Хиро

МБ – неизвестно

ББ – рег (20/17/7)

У Хиро $A\clubsuit J\spadesuit$

УТГ фолд, хайджек фолд, кат-офф фолд, Хиро рейз 2 ББ, МБ фолд, ББ колл 1 ББ.

Флоп (4,5 ББ, 2 игрока): $J\spadesuit 6\heartsuit 2\heartsuit$

ББ чек, Хиро ставит 2,5 ББ, ББ рейз 8 ББ, Хиро колл 5,5 ББ.

Терн (20,5 ББ, 2 игрока): $8\spadesuit$

ББ ставит 13,5 ББ, Хиро колл 13,5 ББ.

Ривер (47,5 ББ, 2 игрока): $2\clubsuit$

ББ ставит 35 ББ, Хиро?

Если мы обдумываем колл в споте последнего действия, то первым делом всегда надо найти RE (необходимое эквити), и это будет равно $35 / (35 + 82,5) = 29,7\%$.

Мы видим в раздаче, что размер ставки оппонента был очень близок к 3/4 банка, что, как мы знаем из нашей таблицы RE (рис. 37), означает, что нам нужно примерно 30% эквити для колла.

Попробуем поставить оппоненту вероятный диапазон рук:

Когда опп рейзит на флопе и ставит терн и ривер, очень вероятно, что его диапазон поляризован. Было бы бессмысленно брать такую пограничную вэлью-руку, как KJ, и переигрывать ее до такой степени, что будет сложно получить хорошее эквити при колле с такой рукой.

Когда у Хиро есть хорошее ШДВ против поляризованного диапазона ставок, он всегда будет выигрывать против одной части диапазона оппа и проигрывать против другой. Поэтому мы можем назначить сопернику два очень разных поддиапазона относительно нашей руки.

- Очень сильные вэлью-руки, которые побеждают нас.
- Блефы, которые мы бьем.

Поддиапазон 1: вэлью

Что включает в себя эта часть диапазона оппонента? Хиро может мгновенно убрать отсюда руки [QQ-AA] и, вероятно, JJ, так как слишком вероятно, что Рег со стататами трибета в 7% будет 3-бетить эти руки на префлопе, особенно в игре на поздних позициях, таких как баттон против большого блайнда.

В диапазоне оппонента очень мало двух пар. Ему нужно было бы заколлировать с J6s, J2s или 62s на префлопе, а это довольно маловероятно для тайтового игрока даже против минимального рейза. Мы исключим эти руки из диапазона оппонента.

Так что же это значит, какие вэлью-руки остаются? По сути, это только сеты с флопа. Мы уже убрали JJ из-за префлопа, и тот факт, что у нас в руке есть J, делает это еще менее вероятным. Это оставляет только 66 и 22. Оппонент, безусловно, может иметь обе эти руки. Давайте посчитаем комбинации.

На префлопе эти карманные пары имеют по 6 комбинаций для каждой, но что происходит, когда на флопе выходит одна из этих карт? Ну, это означает, что теперь осталось только три масти этой карты для формирования комбинации. Поскольку 6♥ уже не может быть у оппонента, то у него могут быть всего три комбинации шестерок – 6♣6♦, 6♣6♠, 6♦6♠.

22 еще менее вероятны, ведь ривером выходит еще одна двойка. Поэтому остается всего лишь одна комба карманных двоек (2♦2♠).

Вэлью-диапазон оппонента, скорее всего, будет содержать только четыре комбинации вэлью.

Поддиапазон 2: Блефы

Картина уже формируется. Если нам нужно только 30% эквити для колла, а вэльюдиапазон оппонента очень мал, то для того, чтобы коллировать с +EV, не понадобится много блефов.

Давайте будем консервативны и скажем, что опп рейзит флоп только с сетями и флеш-дро; это предполагает, что он не использует никаких блефовых комбинаций, кроме рук с двумя червовыми картами. Давайте будем еще более консервативными и скажем, что, хотя мы видели, как ранее на ривере оппоненту не закрылось флеш-дро и он пытался блефовать, он блефует с такими руками только в половине случаев.

Давайте посмотрим, сколько комбинаций блефов тут может примерно быть у оппонента. Мы начнем с того, что посмотрим, сколько комбинаций в его диапазоне колла на префлопе содержат две червовые карты.

Рисунок 48 - Диапазоны: сравнение вэлью и блефа

Зеленым цветом обозначены сеты с флопа (что сейчас дает фулл-хауз или же каре), которые, как мы уже решили, скорее всего, будут частью диапазона оппонента.

Красным цветом обозначены все примерные одномастные руки, с которыми опп коллировал префлоп. Обратите внимание, что самые лучшие и самые худшие мастевые руки были исключены на том основании, что они слишком хороши и слишком плохи, чтобы коллировать опен-рейз соответственно.

Я также удалил все руки, содержащие J♥, так как это не будет частью поляризованного диапазона по этому борду, учитывая ШДВ руки. Я также удалил все руки, содержащие 6 или 2, так как невозможно собрать флеш-дро с этими картами, учитывая, что 6♥ и 2♥ находятся на флопе. Теперь в этом диапазоне по четыре комбинации каждой мастевой руки, но только одна из каждых четырех (червовой масти) даст оппоненту флеш-дро.

Мы решили, что будем использовать половину всех возможных флеш-дро для диапазона блефа на ривере, что довольно консервативно, учитывая две наши заметки об этом игроке.

Всего в диапазоне оппонента 31 комбинация флеш-дро. Поэтому мы предположим, что на ривере у оппонента 15 комбинаций блефа.

Результаты ошеломляющие. Если наши оценки примерно точны, то соперник ставит с лучшей рукой, чем у Хиро, только в $4/19 = 21\%$ случаев. Поскольку Хиро бьет все блефы оппонента, он бьет 15/19 комбинаций и может рассчитывать на 79% эквити против этого диапазона.

Хиро нужно только 30% эквити для колла, и после этого анализа мы видим, что решение Хиро будет совсем не пограничным.

Хиро делает колла 35 ББ.

Размышления о балансе

Сбалансированный диапазон ставки на ривере должен предоставить блефкетчерам оппонента как раз то необходимое эквити (RE%), чтобы колла

позволил оппоненту сыграть в ноль. Это обеспечит то, что ему не будет доступна стратегия эксплойта.

Помните главу 8, когда мы говорили о том, стоит ли иметь рейз или же нет на определенном флопе? Если оппу нужна сбалансированная стратегия в раздаче 78 выше, тогда будет очень трудно правильно сбалансировать диапазон ставок на ривере между вэлью и блефом. У него есть только четыре комбинации вэлью, и поэтому ему нужно будет разыгрывать блефом еще меньше комбинаций своих не сыгравших дро, чтобы Хиро не мог его эксплойтить своей стратегией частых коллов.

Чтобы быть сбалансированным, оппу нужно сделать Хиро равнодушным к коллу с блеф-кетчером, то есть сделать так, чтобы для Хиро колл с рукой типа AJ, как в раздаче 78, был нулевым по EV. Для этого надо дать Хиро ровно 30% эквити, не больше и не меньше, так как именно таким будет RE (необходимое эквити) Хиро из-за сайзинга ставки оппа. Чтобы сделать это, оппу нужно будет блефовать в 30% времени, а в 70% времени ставить вэльюбет. Поскольку у него только четыре комбинации вэлью, даже наличие двух комбинаций блефа означало бы, что у Хиро $2/6 = 33\%$ эквити и это дало бы ему возможность прибыльного розыгрыша диапазона на ривере оверколлом.

Комбинации естественным образом искажают диапазоны. Гораздо проще добраться до ривера с незакрывшимся флеш-дро, чем с фулл-хаусом или лучше. В раздаче 78 опп попадает под сильный эксплойт от плана Хиро часто коллировать с его диапазоном по этому риверу. Хиро должен коллировать любую руку с более чем 30% эквити против диапазона оппа, и это будет почти весь его диапазон против этой ставки. Оппонент становится стратегически сокрушенным благодаря ридсам Хиро и согласно его плану эксплойта.

Многие игроки, даже Реги, будут явно играть несбалансировано таким образом без всякой веской причины, и именно поэтому мы можем победить их. Мы вернемся к этой теме в главе 12, когда продолжим говорить о формировании собственных диапазонов блефа на постфлопе. Это избавит нас от той же участи, которая ожидала оппонента в последней раздаче.

9.3 Блокеры

В раздаче 78 уменьшилась вероятность, что у оппа есть 66 или 22, когда на флопе выпали 6 и 2. Мы можем сказать, что эти руки были «заблокированы» на флопе; комбинации каждой из них были сокращены с 6 до 3. Если бы мы думали, что у оппа могла быть рука JJ, даже если он не делал 3-бет на префлопе, то у него осталась бы всего лишь одна возможная комбинация, потому что на эту руку есть блокер и на флопе, и на руках самого Хиро с его AJ.

Блокер – карта на руках игрока или же на флопе, которая уменьшает количество комбинаций определенных рук в диапазоне других игроков.

Если у вас есть A (туз), то это уменьшает количество комбинаций следующим образом:

- AK – с 16 до 12
- AKo – с 12 до 9
- AKs – с 4 до 3
- AA – с 6 до 3
- Сем тузов по доске Axx – с 3 до 1

Следующая раздача - это спот на префлопе, в котором блокеры имеют решающее значение для того, чтобы наше эквити было достаточно хорошим.

Раздача 79

УТГ - неизвестно

Хайджек - неизвестно

Кат-офф - неизвестно

Баттон – Хиро

МБ – пассивный фиш (44/12/4)

ББ – рег (24/20/8)

У Хиро $A♥K♦$

УТГ фолд, хайджек фолд, кат-офф фолд, Хиро рейз 3 ББ, МБ фолд, ББ рейз 11 ББ, Хиро рейз 24 ББ, ББ рейз 100 ББ (олл-ин), Хиро?

АКо - это очень стандартный 4бет-колл с баттона против большого блайнда против среднего активного рега. Есть две причины для этого.

1. Фолд-эквити

Хиро забирает много мертвых денег, когда опп сбрасывает на 4-бет. Опп сбрасывает на 4-бет больше, чем обычно, когда у Хиро есть и А, и К, так как эти блокеры убирают много комбинаций АА, КК и АК, которые явно не будут фолдить в ответ на 4-бет.

Давайте предположим, что опп играет трибет-пуш с диапазоном $[JJ+, AK, AQs]$, который является разумным, но достаточно тайтовым диапазоном, чтобы пушить в ответ на 4бет с баттона в борьбе двух регов. Если бы у Хиро были $4♣4♦$, то этот диапазон пуша содержал бы 44 комбо (24 пары + 16 АК + 4 АQs).

Таким образом, когда у Хиро есть АКо, он блокирует три комбинации АА, три комбинации КК и семь комбинаций АК. Диапазон оппонента для трибет-пуша теперь имеет только $44 - 13 = 31$ комбинацию вместо 44. Блокеры Хиро гарантируют, что опп пушит только $31 / (X + 31)\%$ времени вместо $44 / (X + 44)\%$ времени, где X - количество комбинаций блефовых трибетов оппонента. Первое число всегда будет ниже, потому что независимо от того, сколько блефов использует опп, его вэлью-руки блокируются в большей степени. Это добавленное фолд-эквити очень помогает EV Хиро.

2. Эквити

Блокеры А и К не только увеличивают EV 4бет/колла, увеличивая FE (фолд-эквити) Хиро, но и помогают его эквити банка. Единственные руки в диапазоне оппа, против которых рука Хиро АКо находится в плохой форме, - это КК и АА. Рука АКо у Хиро защищает сама себя, ведь она блокирует руки, против которых плохо стоит, в то же время получая значительную сумму фолд-эквити и эквити банка против остальной части диапазона оппонента.

Эквити Хиро против предполагаемого диапазона пуша оппонента [JJ+ AK AQs] составляет 42%, и это достаточно для Хиро, чтобы коллировать оставшиеся фишки после 4-бета. RE (необходимое эквити) здесь составляет 37,9%. Это эквити было бы намного меньше, если бы блокеры Хиро не мешали оппоненту иметь всех четырех тузов и королей, чтобы построить натсовые руки. Вы можете быть удивлены, почему Хиро хочет получить олл-ин в этой ситуации, если у него только 42% эквити против того, что есть в диапазоне оппа. Разве это не будет минусовым по EV решением?

Нет. Хиро получает при 4-бете фолд-эквити, и это заставляет оппонента фолдить большую часть его диапазона. Это более чем компенсирует дефицит общего эквити банка, когда опп все-таки поставит олл-ин. Более того, диапазон оппа может и должен быть шире, чем данный, во многих ситуациях, и тогда эквити банка Хиро будет расти. Наконец, для Хиро важно, чтобы в его диапазоне 4-бет/колла была рука АК из соображений баланса. Несомненно, Хиро захочет ставить блефовый 4бет и фолдить в ответ на 5-бет со значительным диапазоном, и поэтому ему понадобятся те драгоценные 16 комбинаций АК, которые могут играть 4бет/колл. Это не даст оппоненту возможность прибыльно ставить очень лайтовые 5беты.

Мы разберемся с построением диапазонов 4-бетов в главе 11, когда столкнемся с 3бетами. На данный момент пришло время оказаться на другом конце битвы и окунуться в то, как оценивать ситуацию в качестве 3-беттора. Убедитесь, что вы очень хорошо знакомы с понятиями комбинаций и блокеров, которые мы разобрали в этой главе, прежде чем мы продолжим.

Также существуют блокеры и для постфлопа, и они будут обсуждаться позже в этом учебнике, когда мы перейдем к использованию блокеров для создания сбалансированных диапазонов блефа и диапазонов колла. А сейчас вы и сами можете

поразымышлять о том, как они могут быть использованы таким образом.

Глава 10. 3-беты

Скорее всего, именно в этой области покера я больше всего специализировался как тренер. Трибеты часто встречаются во время игры, имеют решающее значение для вашего выигрыша, и их трудно освоить. Эти три фактора делают компетентный 3-бет чрезвычайно сложным, но чрезвычайно полезным скиллом, если вы научитесь его правильно применять. Я разработал собственный системный подход (алгоритм) к решению вопроса о том, трибетить ли определенную руку в данной ситуации. Прежде чем мы углубимся в детали, я хотел бы сказать несколько общих моментов об этом подходе:

- Подход ориентирован на долгосрочное EV. Когда кто-то опен-рейзит, и у Хиро есть выбор между 3-бетом, коллом и фолдом, - это вполне обычное явление. Поэтому Хиро следует подумать о своих диапазонах и общей стратегии в таких спотах. Более того, освоение создания диапазонов 3бетов для конкретной ситуации подготовит Хиро к игре с любыми двумя карманными картами, а не только с теми, которые у него были в конкретной раздаче.
- Анализ всегда начинается с одного и того же первого вопроса, независимо от типа ситуации 3-бета. Этот вопрос касается начальной формы диапазона 3-бетов Хиро. Прежде чем начинать строить здание, разумно узнать, будет ли это фабрика или замок. Если вы начнете работу без ответа на этот

вопрос, конечный результат, скорее всего, будет испорчен. Точно так же нам нужно знать, будет ли наш диапазон 3-бета полярным или линейным, и мы скоро разберемся с этими формами.

- Часто диапазон, с которым Хиро хочет коллировать опен-рейз, оказывает большое влияние на его диапазон 3-бетов, и наоборот. Мы многое узнали о том, когда мы хотим и когда мы не хотим иметь диапазон колла против опен-рейза в главе 6. Принятие этого решения будет очень важно при выборе нашей стратегии 3-бета, особенно с позиции малого блайнда, где мы обычно выбираем не делать флэт-колл.
- Я не собираюсь предлагать вам готовые диапазоны 3-бетов на блюдецке, так как такой подход не помогает Хиро в решении проблем. Скорее, это оставляет его зависимым от графиков и чартов, которые слишком жестки для динамической реальности 3-бетных спотов, и так Хиро останется без основных навыков, которые ему необходимо применять к ситуации. Вместо этого я буду обучать мыслительному процессу, и когда Хиро им овладеет, то он получит все, что ему нужно, чтобы всегда находить правильную стратегию 3-бета во всех мыслимых спотах.

С учетом этих предварительных наблюдений давайте рассмотрим поэтапно процесс мышления, который мы будем использовать для построения наших диапазонов 3-бета.

Мой диапазон должен быть полярным или линейным?		
Полярный	Линейный	
Какие руки следует трибетить на вэлью?	Какие руки следует трибетить?	
Какие руки следует коллировать?	Какие руки следует коллировать (если такие есть)?	
Какие руки следует трибетить в блеф?	Все остальное – фолдить	

Рисунок 49 – Построение диапазонов трибета

Я не ожидаю, что эти блок-схемы будут кристально ясными на первый взгляд, но я хочу наметить для вас форму мыслительного процесса, который мы будем использовать снова и снова в этой главе, когда мы начнем выстраивать некоторые диапазоны. Я призываю вас возвращаться к этой модели по мере продолжения главы и наблюдать, как она постепенно приобретает все больший смысл. Давайте начнем. Существует две широкие формы диапазона 3-бета, и каждая подходит для определенного сценария. Нашим первым вопросом всегда будет выбор между полярным и линейным диапазоном 3-бета, и мы делаем это, оценивая соответствующие факторы спота.

10.1 Полярный трибет

Диапазон трибета называется полярным, когда он содержит две отдельные группы рук: вэлью и блефы.

При использовании полярного диапазона трибета Хиро всегда будет иметь диапазон для колла опен-рейза, который находится между этими двумя частями его диапазона трибета. Диапазон колла будет слабее, чем его диапазон вэльютрибета, но он будет сильнее, чем его диапазон блефового трибета.

Хиро трибетит каждую руку, которую он считает достаточно хорошей для вэлью, а затем играет колл со всеми остальными руками из оставшихся, которые достаточно хороши для колла. И только потом он начинает ставить блефовые трибеты. Эти руки всегда будут теми, которые Хиро бы фолдил в ответ на опенрейз, они не были бы в его диапазоне колла.

Давайте начнем с общего примера полярного диапазона 3-бета и представим цветовую схему, которую мы будем использовать в этой главе.

Предупреждение: приведенный ниже пример полярного диапазона (рис. 50) не предназначен для использования в каком-либо старом споте 3-бета. Хотя существуют реальные покерные ситуации, в которых это будет хорошим выбором, я пока не веду речь о том, когда и где использовать такой диапазон, поэтому, пожалуйста, не используйте его без причины. Читайте дальше, и мы скоро придем к построению правильного полярного диапазона в соответствующей ситуации.

Рисунок 50 – Пример полярного диапазона трибета

Группа 1: вэлью-трибет (зеленый)

Зеленый означает «можно идти» - эта рука достаточно сильна, чтобы делать 3-бет на вэлью, и в этом случае 3-бет почти всегда будет лучшим вариантом, но что в действительности означает 3-бет на вэлью? В Главе 5 мы узнали, что вэльюбет или вэлью-рейз не оправдывается только тем фактом, что мы опережаем диапазон, который против нас чекает или же делает ставку. Чтобы вложить больше денег в банк для вэлью, мы должны быть впереди диапазона, с которым оппонент продолжит игру в раздаче против нашей ставки или рейза. То же касается и вэлью-трибета. Если рука не опережает диапазон, с которым, вероятно, оппонент продолжит игру, то она не может быть использована для вэлью-трибета независимо от того, как она стоит против диапазона опен-рейза оппонента.

Хиро правильно может применять указанный выше диапазон только тогда, когда он ожидает, что опп коллирует с диапазоном, против которого рука KQ мастевые находится в достаточно хорошей форме, но KQo – уже нет. Это его пограничная точка, в которой он считает, что вэлью заканчивается.

Группа 2: колл (синий)

Синий означает, что нужно «расслабиться» и просто заколлировать опен-рейз. Рука для колла в поляризованном диапазоне - это та, которую Хиро счел недостаточно сильной для 3-бета на вэлью, но достаточно хорошей для колла и, следовательно, слишком хорошей, чтобы тратить ее на блефовый трибет.

В полярной модели любая рука, которая достаточно хороша для колла, автоматически слишком хороша для блефового трибета. Там, где Хиро использует диапазон блефового трибета, он ожидает, по крайней мере, разумное количество фолд-эквити. Следовательно, он не желает жертвовать руками, которые достаточно хороши, чтобы коллировать опен-рейз, для того, чтобы получить фолд-эквити на префлопе. Вместо этого он будет использовать лучшее из той группы, которую он считает неудовлетворительным по силе, чтобы коллировать опен-рейз (см. Группу 3 ниже). Таким образом, он может разыгрывать в целом больше рук в манере +EV, а фолдить он будет вынужден реже. Мы должны стремиться делать фолд как можно реже в ответ на опенрейзы, до тех пор пока мы воздерживаемся от -EV 3-бетов и коллов.

Группа 3: блефовый трибет (красный)

Оранжево-красный цвет означает следующее: вы можете использовать фолдэквити на префлопе и использовать руки, с которыми вы ничего не сделали бы, кроме фолда. Эта группа недостаточно сильна, чтобы коллировать, не говоря уже о 3-бете на вэлью, и поэтому 3-бет явно будет сделан с расчетом на фолдэквити. Хиро использует руки, которые, хотя и не являются сверхсильными, могут неплохо сыграть, имея один или оба из следующих двух преимуществ:

- Блокеры: как мы видели в предыдущей главе, руки, содержащие, в частности, А или К, очень эффективны для математического снижения частоты, с которой оппонент будет продолжать игру в ответ на 3-бет. Они блокируют руки, которые, конечно же, никуда не денутся во многих спотах, такие как AQ, AK, KK и AA.
- Играбельность: то, что основной целью блефового 3-бета является фолдэквити, еще не означает, что Хиро может безрассудно выбирать бесполезные руки в качестве блефа. Так как его 3-беты все еще будут периодически получать колл, Хиро нужны некоторые варианты игры на постфлопе. Красные руки выше на чарте выполняют эту роль, так как они мастевые и в некоторых случаях являются коннекторами. Одномастные руки с тузом могут с флопа поймать натсовое флеш-дро, и это очень удобное оружие, которое иногда можно получить в 3-бет поте.

Слово о долгосрочном EV

Почему Хиро нужно ограничивать количество блефов, которые он использует в полярном диапазоне? Если в вакууме будет +EV 3-бетить любые две карты против того, кто слишком много фолдит, не должен ли Хиро просто ставить трибеты каждый раз?

Нет. Тот факт, что текущая ситуация выгодна для блефового 3-бета, не делает блефовый 3-бет лучшей игрой, когда мы учитываем долгосрочное EV. Например, если Хиро трибетит 84о, то он применяет стратегию, которая равняется 3-бету с чрезвычайно широким диапазоном блефа.

Предположительно, если он 3-бетит 84о, он также 3-бетит и 85о, и 97о, и Т4о, и 43s, и так далее. Если он ставит блефовый трибет на 84о, но не на этих лучших руках, значит, что-то пошло не так. Например, если Хиро 3-бетит 75% всех возможных рук, которые у него могут быть, как блеф, то даже невнимательные оппоненты заметят эту тенденцию и подстроятся под нее, перестав делать частые фолды. В результате оппоненты фактически

начинают активнее играть против Хиро, и, что еще хуже, он не знает точно, когда это начинает происходить с ним, в какой степени и как скоро ему следует перенастроиться.

Не играющий в покер друг недавно с любопытством спросил меня об этом с удивлением:

«Хорошо, но разве я не могу просто блефовать с мусорной рукой, а потом быстро прекратить блефовать и так обыграть своего оппонента?»

Вы можете, но так вы снова нанесете вред своему долгосрочному EV. Если у вас есть только X количество рук для блефовых трибетов, что представляет собой оптимальную стратегию для каждого вэлью-трибета, который вы делаете, то у вас есть выбор. Вы можете сделать это X количество блефов с более играбельными руками с лучшими блокерами, или вы можете сделать это с мусором. Какой вариант принесет более высокое EV?

Не имеет большого значения, используете ли вы это количество блефовых трибетов на этом кругу или же на следующем. Но важно, какие руки вы выберете для этих блефов. Вот почему мы используем верхнюю часть нашего диапазона фолда в полярной модели и воздерживаемся от того, чтобы слишком сильно выходить за рамки против большинства игроков.

Как мы знаем из Главы 8, против игроков, которые слишком часто фолдят, мы должны рассматривать слишком частый блеф как правильную подстройку для эксплойта. Однако, если мы слишком много блефуем, тогда мы создаем еще более очевидный лик в нашей собственной игре, чем изначально был у оппонента. Если мы будем трибетить 95% рук, то у оппонента появится новый монументально эффективный план: он не будет фолдить против наших 3-бетов, он будет чаще играть флэт-колл, ставить блефовые 4-беты, а еще лучше – он будет применять оба эти варианта.

Из этого можно сделать вывод, что процесс подстройки и перенастройки в покере является экспоненциальным. В мире, где оба игрока слишком сильно приспособляются, они создают все большие и большие лики для утечки денег в долгосрочной перспективе. Вы увидите это на рисунке 51 ниже.

(Игрок 1, Игрок 2

- *Небольшой оверфолд*
- *Средний оверблеф*
- *Значительный недофолд*
- *Крупный недоблеф*
- *Невероятный оверфолд)*

Рисунок 51 – Опасность сверх-подстройки

Игрок 1 начинает с того, что сбрасывает немного больше своего диапазона, чем было бы сбалансировано в ответ на трибеты. Маленький круг представляет собой небольшую возможность для второго игрока получить небольшое EV, если он примет правильную эксплойтную стратегию частого блефа.

Игрок 2 охотно начинает использовать этот лик, он начинает больше блефовать и это становится очевидно. Его показатель 3-бета теперь выходит за пределы баланса, открывая еще большую площадь потенциального эксплойта для его противника.

Игрок 1 теперь мог бы тонко подстраиваться, используя широкий диапазон 3бета оппонента, и не делая очевидным, что он играет таким образом. Поступая так, он постепенно извлекал бы много долгосрочного EV, увеличивая количество блефовых 4-бетов или же делая свой диапазон опен-

рейза более тайтовым. В любом случае, правильной долгосрочной стратегией было бы меньше фолдить в ответ на трибеты оппонента. Вместо этого он начинает ставить 4-беты с очень очевидным широким диапазоном блефа и снижает свою частоту фолда против 3бетов со значительной и заметной разницей.

Игрок 2 теперь видит еще больший лик, чем это было раньше, и у него есть прекрасная возможность начать 3-бетить в основном на вэлью, но вместо этого он начинает играть тайтово до такой степени, что просто никогда не делает 3-бет как блеф вообще против своего противника. Он использует очень нитовый диапазон [QQ + AK].

Игрок 1 быстро понимает это и начинает сбрасывать 90% своего диапазона в ответ на трибеты. Ой-ой. Теперь второй игрок может снова начать блефовать с разрушительным эффектом... И этот цикл продолжается бесконечно.

Урок здесь заключается в том, что правильно использовать дисбалансы в игре противника. Но это нужно делать разумно и не нужно применять столь масштабных и очевидных корректировок во время подстройки.

В этой главе мы создадим как сбалансированные неприступные диапазоны, которые не предлагают никакой возможности для оппонента вас эксплуатировать, так и те, которые являются сами по себе эксплуатными и направлены на собственные дисбалансы оппонентов. Последние диапазоны не будут слишком несбалансированными, только в той мере, когда мы полагаем, что сможем избежать неприятностей в интересах сохранения долгосрочного EV за счет вакуумного EV; не забывайте, что первое важнее.

Будут исключительные ситуации против слабых игроков, когда мы сможем использовать крайне несбалансированные подходы, ожидая, что оппонент будет слишком неосведомлен, чтобы найти подходящую

высокоэффективную контрстратегию. Однако в большинстве случаев, против регов мы будем уважать перспективу того, что опп может применять контрстратегию, что прекратит успеха нашей стратегии эксплойта, если мы слишком далеко выйдем за рамки.

Теперь давайте обсудим, где и почему нам вообще может понадобиться полярный диапазон в первую очередь.

Когда можно использовать полярный диапазон

Перед использованием полярного диапазона 3-бетов необходимо наличие двух необходимых условий.

Необходимое условие 1: фолд-эквити

Если опен-рейзер - это тип игрока, который редко фолдит на трибеты, или если после Хиро есть игроки, способные на колд-колл 3-бета с очень широким диапазоном, то Хиро не рекомендуется иметь диапазон блефового трибета.

Сделать колд-колл трибета – это когда колл делает не опен-рейзер, а тот игрок, который до этого момента не вложил в банк больше, чем большой блайнд.

Если не рекомендовано иметь 3диапазон блефового трибета, тогда вся концепция полярности нам не подходит. Фолд-эквити важно для полярного 3-бета, но сколько именно его необходимо? Пришло время познакомиться с

одной из основных стат HUD любого серьезного grinderа, а именно с Fold to PF 3-Bet After Open.

Fold to PF 3-Bet After Open (Фолд на трибет на префлопе после опен-рейза)

Определение: Fold to PF 3-Bet After Open показывает количество случаев, когда игрок сфолдил в ответ на трибет после опен-рейза (из всех случаев, где у него была такая возможность). PF означает «префлоп».

Достоверность (количество раздач):

- 50 = Ужасно мало
 - 100 = Мало
 - 500 = Прилично
 - 1000 = Хорошо
 - 5000 = Отлично
- Интерпретация:
- 0-30 = невероятно низкий (Этот игрок коллирует и рейзит трибеты слишком часто);
 - 30-40 = очень низкий (Этот игрок не любит фолдить);
 - 40-50 = низкий (Этот игрок немного несбалансирован в сторону недостаточного количества фолдов на трибеты);
 - 50-60 = средний (Этот игрок фолдит в ответ на трибеты как раз нормально, близко к сбалансированной игре);
 - 60-70 = высокий (Этот игрок оверфолдит в ответ на трибеты);
 - 70-80 = очень высокий (Этот игрок слишком много фолдит);
 - 80+ = безумный (чрезвычайно высокий). Это просто абсурд.

Итак, в какой момент в этой шкале у нас достаточно фолд-эквити, чтобы внезапно начать использовать полярный диапазон против нашего оппонента?

Я рекомендую использовать полярный диапазон трибета против оппонентов, у которых показатель Fold to PF 3-Bet After Open равен 50% и выше.

Когда этот показатель начинает расти, Хиро корректирует соотношение блефа к вэлью, постепенно добавляя больше блефов, чтобы заработать на дополнительном фолд-эквити. Также обратите внимание, что Хиро нужна довольно большая выборка, чтобы учитывать эту статистику. В тех случаях, когда размеры выборки слишком малы, Хиро должен вернуться к использованию среднего значения статов вэлью против регов, если только оппонент не выглядит как фиш, и в этом случае фолд-эквити следует считать довольно низким.

Этот показатель в 50% может показаться вам несколько произвольным, поэтому позвольте мне подкрепить его некоторыми математическими данными.

Мы уже встречали RFE (необходимое фолд-эквити) много раз на протяжении всего учебника. Вспомните из Главы 2, что RFE на префлопе далек от точного значения вэлью, так как есть еще три потенциальных улицы действий, если оппонент заколлирует наш опен-рейз. Это означает, что для кражи блайндов нам требовалось меньше фолд-эквити, чем предполагал расчет RFE. Поэтому, когда мы делаем блефовый 3-бет на префлопе с рукой, которая имеет некоторые перспективы на постфлопе, нам нужно гораздо меньше фолд-эквити, чтобы выигрывать деньги в вакууме,

чем предполагает вэлью RFE. Давайте посмотрим расчет RFE для типичного спота 3-бета, а затем скорректируем это целевое значение, основываясь на перспективах постфлопа в случае колла оппонента.

Допустим, что оппонент ставит опен-рейз 3 ББ с баттона, малый блайнд фолдит.

Хиро ставит 9 ББ с большого блайнда, что является довольно типичным

размером 3-бета, хотя его можно назвать и достаточно маленьким из-за отсутствия позиции. Мы знаем вот что:

$RFE = R / (R + PG)$, что в этом случае будет: $8 / (8 + 4,5) = 64\%$

Риск равен 8, а не 9, потому что мертвый большой блайнд героя - это не то, что он вкладывает с точки своего решения сделать трибет, и именно с этой точки мы оцениваем его варианты. PG равен 4,5, потому что он включает в себя опен-рейз с баттона, мертвый малый блайнд и мертвый большой блайнд, который больше не принадлежит Хиро.

64% - это целевое фолд-эквити, что потребуется Хиро для безубыточной игры с блефовым трибетом, если он планирует фолдить по любому флопу при колле противника и всегда сбрасывать на 4-бет. Таким образом, Хиро может блефово 3бетить с такой рукой, как 86s или A4s, и, следовательно, иметь неплохие шансы хорошо попасть во флоп. Хиро также может делать выборочный контбет при колле и таким образом увеличивать свое EV. Мы снизим целевой показатель RFE с 64% для этого спота до 50%, чтобы учесть эти факторы. Если Хиро может заставить оппонента фолдить примерно в половине случаев, у него должна быть неплохая ситуация с рукой, у которой есть игральность и блокеры; последний фактор облегчает для героя задачу соответствовать его RFE.

Эта цель является примерной и будет немного отличаться от ситуации к ситуации в зависимости от размера ставки. Идея состоит в том, что когда Хиро может получить 50% фолд-эквити, то в среднем посредственная рука, которая может быть частью его диапазона блефового 3-бета в полярной стратегии, не должна терять деньги в вакууме. Это делает полярную стратегию приемлемой, так как блефовые 3-беты не будут терять деньги, пока Хиро использует разумные руки и может достаточно хорошо играть на постфлопе относительно своего оппонента (оппонентов). С другой стороны, если блефовый 3-бет будет минусовым по EV из-за недостаточного фолд-эквити, то вместо этого Хиро должен вернуться к линейной стратегии 3-бета, и мы очень скоро перейдем к этой модели.

Необходимое условие 2: иметь диапазон колла

Здесь будет немного сложнее разобраться. Хиро может рассматривать полярную стратегию только тогда, когда есть группа рук, с которыми он хочет коллировать опен-рейз. Помните, что полярный 3-бет требует как диапазона вэлью, так и диапазона блефа, и что эти два диапазона лежат по обе стороны от рук в середине (диапазон колла). Если вы убираете руки посередине, потому что Хиро больше не хочет коллировать ни с какими руками, тогда было бы смешно 3бетить сильную руку для вэлью, такую как АКо, фолдить посредственную руку, такую как QJs, а затем 3-бетить слабую руку, такую как 75s, как блеф.

Вместо этого Хиро может 3-бетить несколько посредственных рук вместе с хорошими руками, а затем фолдить более слабые руки. Это больше не полярная стратегия. Посмотрите на рисунок 52 ниже для визуального представления того, что здесь происходит.

(Слабый – сильный)

(Фолд – блефовый трибет – колл, вэлью-трибет)

Рисунок 52 – Полярный спектр

Конечно, мы хотим каким-то образом разыграть все самые сильные руки, доступные нам, прежде чем мы хотим разыграть что-то более слабое, независимо от нашей стратегии или количества фолд-эквити, которое мы имеем. Поэтому, если мы не хотим коллировать какие-либо руки, нам нужно 3-бетить с синей частью спектра, прежде чем мы 3-бетим с красной частью, и это выведет нас из полярной территории. Наличие диапазона колла против опен-рейза очень важно для использования полярной стратегии.

Давайте попробуем построить полярные диапазоны 3-бета в хороших ситуациях. Наше знание комбинаций скоро вступит в игру, когда мы будем выбирать блефы и вэлью, чтобы оценить соотношения, а затем дополнить их правильными руками.

В раздаче 80 ниже третье (светло-зеленое) число в HUD – это показатель Raised First In из соответствующей позиции, а четвертое (темно-зеленое) число - это показатель оппонента Fold to PF 3-Bet After Open.

Раздача 80

УТГ - неизвестно

Хайджек – рег (24/19/15/53)

Кат-офф - неизвестно Баттон

– Хиро

МБ – неизвестно

ББ – неизвестно

У Хиро Х Х

Хайджек рейз 3 ББ, кат-офф фолд, Хиро?

Точно так же, как мы делали это в Главе 6, когда рассматривали коллы опенрейзов, мы будем оценивать эти ситуации 3-бета как упражнения по выстраиванию диапазона, а не просто ограничиваться принятием решения, что делать только с одним вариантом закрытых карт в вакууме.

Прежде чем мы построим полярный диапазон для этого спота, давайте подтвердим, почему полярная стратегия здесь правильная. Оппонент открывает умеренные 15% рук с хайджека, поэтому в этом диапазоне будут некоторые руки, достаточно слабые, чтобы сбросить на трибет. Стоит отметить, что не имеет смысла иметь диапазон блефа против того, кто открывает только 5% рук! Что такой игрок вообще сможет сфолдить?

План Хиро использовать полярную стратегию основан на выполнении двух предыдущих условий:

- Оппонент не так часто продолжает в ответ на 3-бет, и Хиро может прибыльно блефовать. 53% - это показатель выше нашего порога для Fold to 3-Bet After Open для использования полярной модели.
- Здесь также выполняется второе необходимое условие полярности: Хиро хочет иметь диапазон колла. Есть много рук, которые можно коллировать

здесь по причинам, изложенным в Разделе 6.1: а именно потому, что они либо имеют достаточные потенциальные шансы, либо находятся в хорошей форме в сравнении с диапазоном опен-рейза оппонента, либо и то, и другое.

В целом, полярный подход здесь будет хорошим вариантом. Теперь давайте построим диапазон.

Рисунок 53 – Сбалансированный полярный диапазон блефа с баттона против хайджека

Вэлью-диапазон (зеленый)

В соответствии с полярным спектром (см. Рис. 52), мы начинаем сверху и сначала принимаем решение о том, с какими руками мы должны комфортно ставить вэлью-трибет, или, другими словами, какие руки могут быть заколлированы достаточным количеством худших рук, чтобы быть впереди в случае колла? Хиро должен подумать о позиции, с которой оппонент здесь открылся. Он вряд ли захочет защищать как можно больше слабых рук в ответ на трибет без позиции после того, как откроется с хайджека, а вот если он откроется с баттона и получит трибет с ББ, то это уже будет другая ситуация.

Хиро может быть не просто оказаться комфортно впереди при колле, если он 3бетит что-то слабее, чем [QQ + АК], и он, конечно, не захочет сбрасывать AQ, JJ или TT на 4-бет, так как большинство регов имеют блефовый диапазон 4-бета здесь в эти дни на таких лимитах, как 50NL и 100NL.

Хоть трибет и пуш на 4-бет в вакууме с руками QQ и АК может и не быть чрезвычайно плюсовым по EV, но Хиро должен убедиться, что его вэльюдиапазон 3-бета не сжимается до такой степени, что его блефы составляют смехотворно большую долю его общего диапазона 3-бета. Поэтому он должен дополнить свой диапазон как можно большим

количеством вэлью-комбинаций. Кроме того, оппонент выглядит как разумный Рег и не выглядит слишком тайтовым. Поэтому Хиро следует предположить, что у оппа есть некоторый диапазон блефового 4-бета, и что такие руки, как QQ и АК, будут иметь +EV при пуше из-за фолд-эквити и эквити банка в комбинации при колле. Вспомните из главы 9, что эти руки всегда будут иметь разумное эквити даже против довольно узких диапазонов 4-бет/колла.

Итак, мы определили вэлью-диапазон, и он состоит из 34 комбинаций. Стоит помнить, что обычная модель с тайтовым вэлью-трибетом [QQ+ АК] всегда состоит из 34 комбинаций или 2,5% рук (34/1326 возможных комбинаций).

Диапазон колла (синий)

Теперь Хиро выбирает руки для колла. Руки, выделенные синим цветом на рисунке 53 подходят для колла по причинам, указанным в главе 6.

Пожалуйста, вернитесь и ознакомьтесь с этими причинами, если вам вообще неясно, почему мы можем заколлировать любую из этих рук.

Только когда Хиро выбрал свои руки для колла в полярной модели, он готов выбрать свои блефы. Помните, что эти блефы не могут быть выбраны из тех рук, с которыми он с радостью заколлировал бы опен-рейз, так как это было бы пустой тратой комбинаций. Это можно приравнять к тому, что Хиро пришлось бы сбрасывать более слабые руки, так как он заполнил бы свой блеф более сильными руками (подходящими и для колла). Следующий вопрос: какое соотношение блефа к вэлью должен использовать Хиро?

Как всегда в полярной модели, Хиро хочет иметь диапазон блефового 3-бета, но, поскольку оппонент, кажется, достаточно сбалансирован в своей реакции на 3беты, Хиро не хочет быть разбалансированным сам по себе и создавать себе очевидный лик без веских причин. Давайте разберемся, как будет

выглядеть оптимальная сбалансированная стратегия для Хиро. Это будет нашей полярной отправной точкой. Более эксплойтные и блефовые стратегии, которые мы будем использовать против будущих оппонентов, которые сбрасывают больше, чем этот конкретный игрок, будут брать свое начало именно отсюда.

Сбалансированная стратегия 3-бета должна достигать следующих целей:

- Оппонент будет безразличен к блефу с 4-бетом. То есть линия розыгрыша 4-бет/фолд в качестве блефа будет иметь нулевое 0EV для оппонента.
- У оппонента не будет выгодного варианта играть оверфолд или недофолд в ответ на трибет Хиро. Колл с посредственными руками будет иметь примерно 0EV.

Ладно, предположим, что мы не будем использовать диапазон флэт-колл против

4-бетов, тогда Хиро хочет пушить достаточное количество своего диапазона 3бетов, чтобы опп играл в ноль с блефовыми 4-бет/фолдами. Блефовый 4-бет для оппонента станет 0EV, и для этого потребуется, чтобы он получил именно RFE (необходимое фолд-эквити) на блефе с 4-бетом, и не больше, и не меньше. Помните, что EV чистого блефа, который не реализует эквити, будет полностью определяться RFE по сравнению с фактическим FE.

Давайте посмотрим на модель определения сайзинга, чтобы увидеть, как будет выглядеть частота пуша Хиро и частота его фолда против 4-бета оппонента для достижения этой цели баланса. В достижении первой цели - сделать оппа равнодушным к блефовым 4-бетам, мы также создадим диапазон, который примерно достигнет второй цели - сделать оппа равнодушным к оверколлу его диапазона, в зависимости от других факторов, таких как уровни навыков каждого игрока в игре на постфлопе.

Если Хиро делает стандартный 3-бет до 8 ББ после опен-рейза в 3 ББ, то 4-бет оппа может находиться где-то в районе 19 ББ (2.2-2.5х 3-бет - наиболее распространенный способ определения размера 4-бета в наши дни среди регов).

Таким образом, RFE оппа будет равно $R / (R + PG)$, что является уравнением, с которым мы теперь хорошо знакомы.

$R = 16$ ББ - опп рискует 16 ББ с момента принятия решения сделать блефовый 4бет.

$PG = 12.5$ ББ – опп пытается выиграть свой опен-рейз 3 ББ, который теперь является частью банка, 3-бет Хиро (8 ББ), а затем 1.5 ББ мертвых денег от блайндов.

$$RFE = 16 / (16 + 12,5) = 56\%$$

Итак, мы получаем, что Хиро должен сбрасывать примерно 56% своего диапазона 3-бета против 4-бета, чтобы быть сбалансированным. Для достижения этой частоты Хиро понадобится соотношение блефов к вэлью 56:44, что означает следующее:

Хиро потребовалось бы $56/45 = 1,27$ комбинаций блефов на каждую вэлью-руку, чтобы быть сбалансированным.

Мы знаем, что Хиро использует 34 комбинаций вэлью. Поэтому ему нужно $34 \times 1,27$ блефа, что соответствует 43 комбинациям блефа.

Он должен выбирать эти блефы с точки зрения как блокеров, так и играбельности, используя наиболее подходящие руки, которые недостаточно

хороши для того, чтобы находиться в его синем диапазоне колла. Вернитесь сейчас к рисунку 53.

Хорошо, это не совсем сбалансировано с использованием потенциального сайзинга 4-бета, который мы оговаривали, но это очень близко. Мы делаем 3беты с 34 комбинациями вэлью и 44 комбинациями блефа вместо 43, которые, как мы решили, нам нужны. Это абсолютно нормально, так как наша оценка баланса в любом случае приблизительно, исходя из прогнозируемого сайзинга 4бета оппонента. Если Хиро хочет быть очень точным, он может регулировать свои частоты, чтобы достигать 43:34, - к примеру, не делая 3-бет с As5s (или этой рукой любой масти, которая ему не нравится больше), исключая одно комбо. Делать это действительно не важно, но, тем не менее, использование отдельных комбинаций может быть очень поучительно.

Так что же хорошего в блефовых руках, которые мы выбрали здесь? Диапазон блефа Хиро можно разделить на несколько составных частей.

1. Руки с двойным блокером [AJ_o KQ_o]

Несмотря на то, что они очень хорошо стоят для колла против диапазона опенрейза с хайджека, эти руки отлично подходят для фолд-эквити, так как резко уменьшают частоту, с которой оппонент имеет руки, такие как [AA KK QQ JJ AK AQ AJs KQs], которые он маловероятно сбросит на 3-бет. Это правда, что AJ_o и KQ_o могут иногда оказываться под доминацией при колле, но количество дополнительного фолд-эквити, которое они дают Хиро на префлопе, и их способность иметь две оверкарты против большей части диапазона колла оппонента [88-ТТ] делают их первым кандидатом для блефовых трибетов.

2. Одномастные руки с тузом [A9s A5s]

Эти руки были выбраны из-за их гибридной способности блокировать диапазон продолжения оппонента и хорошо попадать во флоп (неплохое эквити в виде приличных пар и дро). У A9s есть способность хорошо попадать в доски 9-хай, в то время как A5s могут с флопа поймать гатшоты и маленькие пары по низким бордам. Хиро рекомендуется убедиться, что он хорошо попадает в борды при разработке сбалансированных диапазонов, так как это поможет ему сыграть сбалансированную стратегию на постфлопе на большом количестве текстур.

Диапазон хорошо попадает в борды, если он может хорошо сочетаться с широким разнообразием различных текстур борда.

Попадание в борды важно для создания сбалансированных диапазонов, но это имеет меньшее значение, если Хиро оверблефует на префлопе, чтобы получить выгоду от немедленного фолд-эквити. Тогда на первый план выходят блокиеры.

Мысль заключается в том, что когда Хиро играет с полярным диапазоном против кого-то, кто будет коллировать и смотреть флопы достаточно часто, он получит выгоду от того, что сможет попадать в большое количество возможных текстур флопа со своим диапазоном блефа. Однако, если оппонент фолдит до 85% в ответ на трибеты, то просмотр флопов был бы гораздо более редким явлением, и блокиеры стали бы гораздо более важными, так как добавление фолд-эквити на префлопе становится основной задачей.

3. Одномастные коннекторы и полуконнекторы [QTs 98s 87s]

Эти руки помогают как с попаданием в борды, так и с общей играбельностью. Им не хватает силы блокиеров остальных частей диапазона

блефового 3-бета, но они восполняют это количеством флопов, на которых они дают Хиро больше возможностей. Возможность ловить флеш-дро и стрит-дро с флопа в 3-бет потах очень важна, так как эти руки очень хорошо сочетаются с инициативой Хиро в большом банке, чтобы обеспечить достаточное количество фолд-эквити и эквити банка одновременно.

И вот именно так мы строим сбалансированный полярный диапазон 3-бета, где такая стратегия применима. Давайте теперь перейдем к споту, где увеличение фолд-эквити заставляет нас играть более эксплоитно, чем тут, и использовать большее соотношение комбинаций блефа и вэлью в нашем полярном диапазоне. Знание того, как быть сбалансированным, на самом деле является хорошим первым шагом в формировании соответствующих несбалансированных стратегий. Даже там, где фолд-эквити более крупное, мы должны быть осторожны, чтобы не заходить слишком далеко в направлении эксплойта, разве что опп не очень внимателен и вряд ли найдет правильную контрстратегию. Поэтому разумно иметь в виду, как выглядит сбалансированное соотношение блефов и вэлью. Теперь мы знаем, что это соотношение не 1: 1, а ближе к 1,25: 1 (блефы к вэлью). Мы будем увеличивать это соотношение, если оппонент часто фолдит, но при этом не будем выходить за рамки.

В раздаче ниже мы сталкиваемся с опен-рейзом, на этот раз без позиции. Примените мыслительный процесс, который мы только что использовали (проиллюстрирован на рисунке 49), чтобы добиться успеха при построении стратегии для этого спота. Вы определенно захотите снова использовать Главу 6 как напоминание о том, насколько мы должны склоняться к широкому коллу опен-рейза; это имеет огромное влияние на комбинации, которые мы выбираем для блефового 3-бета в полярной модели.

Раздача 81

Баттон – рег (26/21/61/67)

МБ – неизвестно

ББ – Хиро

У Хиро X X

Баттон рейз 2 ББ, МБ фолд, Хиро?

Этот опп открывает очень широкий диапазон с баттона и фолдит большую его часть в ответ на трибеты. Очевидно, что оба наших полярных условия здесь строго соблюдаются, поскольку у Хиро есть большое фолд-эквити, и он получает отличную цену для того, чтобы сыграть флэт-колл со многими руками. Прежде чем строить наш диапазон, давайте поговорим о том, что изменилось в этой раздаче по сравнению с предыдущей.

- Опп открывается с баттона и находится в позиции, поэтому, несмотря на то, что его показатель Fold to 3-Bet After Raise высок, он будет более склонен защищать лучшие руки в своем диапазоне и может даже коллировать больше комбинаций, чем опп в раздаче 80; просто эти комбинации составляют гораздо меньшую часть его общего диапазона опен-рейза. Таким образом, Хиро может делать 3-бет с довольно широким диапазоном вэлью.
- Хиро будет очень широко коллировать по этой цене и он закрывает действие. Это равносильно намного более слабому диапазону блефового трибета, чем в раздаче 80, так как многие из рук, которые Хиро использовал для блефового 3-бета, теперь повышены до коллов с очень +EV.

- Хиро захочет иметь большее соотношение блефа и вэлью, чтобы использовать тот факт, что оппонент слишком часто фолдит в ответ на трибеты. Это сделает Хиро более уязвимым для 4-бета, но он полагает, что, пока он не переусердствует, опп, скорее всего, не заметит эксплойта.

Попробуйте построить свой собственный диапазон для этого спота, а затем посмотрите на мой ответ ниже. Я рекомендую использовать программу PokerRanger (доступную на www.pokerranger.net) для этих упражнений, поскольку она очень удобна для пользователя и позволяет делить диапазоны на поддиапазоны с помощью цветовой кодировки, как мы делали в этой книге. Программа поставляется с бесплатной пробной версией в течение тридцати дней, но это очень разумная покупка для тех, кто желает вложить немного денег в основные инструменты покера, чтобы воспринимать игру более серьезно. Теперь я предполагаю, что у вас получился неплохой диапазон. Вот мой ответ:

Рисунок 54 – Трибет с ББ против баттона против рега, который часто фолдит

Вэлью-трибет: план состоит в том, чтобы 3-бетить с умеренным диапазоном вэлью-рук. Если опп открывает 60% рук и продолжает игру с 33% из этих 60%, мы можем ожидать, что он продолжит в ответ на 3-бет Хиро с примерно 20% всех возможных стартовых рук. Против этого диапазона у Хиро все хорошо, и даже с худшими руками в его диапазоне, такими как KQ, он имеет 51% эквити. На самом деле, когда опп просто коллирует 3-бет, у него вряд ли будет [QQ+ AK], а эквити Хиро с KQ поднимается до 54%. Хиро может захотеть сбросить такие руки, как KQ, AJs и AQo, на 4-бет, в зависимости от того, что он знает о тенденциях 4-бета оппа. Если у оппа есть склонность к блефовому 4-бету, то хорошим решением будет пушить весь этот зеленый диапазон, так как у этих рук хорошие блокеры и неплохое эквити при колле.

Колл: Хиро находится в благоприятной ситуации для флэт-колла, так как его цена очень хорошая, и он закрывает действие, поэтому с синими руками будет более плюсово по EV, чтобы коллировать, чем фолдить. Другими словами, они теряют в среднем менее 1 ББ с точки зрения всей раздачи, если Хиро с ними коллирует.

Блефовый трибет: отношение блефа к вэлью у Хиро теперь составляет 124:70 или 1,77: 1, что является очень разумной подстройкой в сторону эксплойта. Я видел, как игроки спорят о диапазонах блефа, которые в 3 или 4 раза превышают диапазон вэлью в этом споте, и я думаю, что это категорическая долгосрочная ошибка в игре против большинства регов. Конечно, есть оппоненты, которые играют на 24 столах, они играют так невнимательно, тайтово и на автомате, что просто не приспособятся даже к экстремальному соотношению блефа и вэлью, таким как 3:1 и 4:1. Однако большинство игроков будут достаточно осведомлены, чтобы быстрее начать коллировать и 4-бетить больше, меньше опен-рейзить и вообще контр-эксплоитить такую стратегию. Руки красного цвета выбраны тут, поскольку это лучшее, что в другом случае было бы в диапазоне фолда Хиро с точки зрения играбельности, попадания в борд и блокеров.

Против любого, кто сбрасывает больше, отношение блефа к вэлью у Хиро в полярной модели возрастает еще больше. Я сталкивался со многими оппонентами, которые широко открываются, сбрасывают до 80% на трибеты и, похоже, никогда не хотят дать отпор. Против этого типа игрока Хиро должен использовать гораздо более несбалансированное соотношение. Только не делайте 3-бет с 75о, так как долгосрочное EV обычно вернется и отомстит вам.

Теория полярного 3-бета сложнее, чем то, что мы будем разбирать сейчас. Давайте сейчас перейдем к совершенно другой и более простой сфере линейных стратегий 3-бета.

10.2 Линейные трибеты

Диапазон трибета называется линейным, когда его верх составляют лучшие руки, с которыми Хиро хочет делать трибет, а его низ – худшие руки, с которыми Хиро хочет делать трибет. Здесь Хиро может как иметь, так и не иметь диапазон колла опен-рейза. Если у Хиро есть диапазон колла, то он будет располагаться ниже его диапазона трибета и выше его диапазона фолда.

Диапазон линейного трибета часто является диапазоном исключительно вэльюрук из-за ограниченного фолд-эквити, но не всегда.

На рисунке ниже вы можете увидеть пример линейного диапазона трибета. Обратите внимание на разницу в форме и отсутствие разделения на поддиапазоны.

Рисунок 55 – Пример линейного диапазона трибета

Вы также заметите, что здесь нет диапазона колла. Это не является обязательным требованием для использования линейной стратегии 3-бета. Бывают моменты, когда Хиро хочет иметь и линейный диапазон 3-бета, и диапазон колла, а иногда он хочет просто 3-бетить все, с чем играет, как в этой линейной стратегии.

Несколько лет назад, когда термины «полярный» и «линейный» впервые стали обычным явлением в покерном сообществе, распространенным было странное заблуждение. Однажды я прочитал ветку на форуме, где игроки яростно спорили о том, должен ли Хиро быть полярным или линейным в каждой ситуации. Это явно абсурд. Точно так же, как есть веские причины быть полярным в некоторых ситуациях (как мы только что видели: если есть фолд-эквити и если есть желание иметь диапазон колла), есть и веские причины быть линейным в других.

Хиро следует использовать стратегию линейного трибета, если:

- У него ограниченное фолд-эквити. Помните, что против регов мы используем в качестве меры показатель менее чем 50% для Fold to 3Bet After Open. Один из наиболее распространенных примеров этого – если фиш делает опен-рейз.
- Обычно он не хочет делать флэт-колл из-за того, что находится на малом блайнде, имеет очень маленький эффективный стек или из-за того, что после него есть любители сквизов.

Эти две причины для использования линейного 3-бета в основном обратны тем, которые служат аргументами в пользу полярного 3-бета. Давайте возьмем пример каждой причины в действии и построим пару линейных диапазонов, пока мы разбираем эту информацию.

Раздача 82

УТГ - агрофиш (45/37/30/15)

Хайджек – неизвестно

Кат-офф - Хиро

Баттон – неизвестно

МБ – неизвестно

ББ – неизвестно

У Хиро X X

УТГ рейз 3 ББ, хайджек фолд, Хиро?

Это спот, где имеет смысл иметь диапазон колла, но не диапазон блефового 3-бета. Руки, подобные 44 и 67s здесь могут реализовать достаточное количество потенциальных шансов в позиции против игрока, который будет разбрасываться деньгами на постфлопе, если Хиро дойдет туда. А вот более слабым рукам, таким как 85s и A6o, не хватает фолд-эквити, который им необходим для блефового трибета, как для верхней части диапазона фолда Хиро. Поэтому тут нежелательна полярная стратегия, и для Хиро лучше всего будет трибетить только те руки, которые достаточно сильны, чтобы справиться с отсутствием фолд-эквити на префлопе и на постфлопе. Другими словами, Хиро может трибетить только для вэлью.

Этот диапазон не обязательно должен быть очень узким, так как можно извлечь хорошее вэлью из изоляции этого игрока с руками, которые часто собирают неплохие комбинации (напоминание об этом вы найдете в Главе 3). Так вы станете единственным игроком, который будет получать профит от ошибок, которые такой оппонент делает на постфлопе.

Стратегия героя тогда будет линейной, и выглядит она следующим образом.

Рисунок 56 – Линейный диапазон против агрессивного фиша

Если бы оппонент немного по-другому играл бы на постфлопе и с большой вероятностью фолдил на контбеты, то линейный диапазон 3-бетов Хиро значительно расширился бы. При трибетах с линейными диапазонами против фишей, Хиро должен учитывать следующие две вещи.

- Чем больше Рыба играет по стратегии «попал или сбросил» на постфлопе, тем больше Хиро должен склоняться к тому, чтобы расширить свой диапазон 3-бета, поскольку наличие фолд-эквити на постфлопе уменьшает потребность в частой силе рук. Чем безумнее рыба играет на постфлопе, тем больше у Хиро будет потребность чаще попадать во флопы.
- Рыба защищает большую часть своего диапазона в ответ на трибеты, и это обычная тенденция такого игрока. Поэтому, чем шире первоначальный опен-рейз фиша, тем шире может быть диапазон вэлью-трибета у Хиро.

Обратите внимание, что все руки, выделенные выше желтым цветом, имеют хорошую степень частой силы, и поэтому Хиро может пережить ожидаемое отсутствие фолдэквити на большом количестве текстур флопа. Более слабые

руки, которые потенциально могут реже ловят монстров с флопа (синие), не подходят для 3-бетов на вэлью. С ними лучше воспользоваться разумной ценой, предложенной оппонентом, и просто сделать колл опен-рейза, пытаясь сильно попасть во флоп и только потом извлечь вэлью. Если вы разгоняете банк на префлопе с карманными тройками без большого фолд-эквити, то это не способствует здоровому EV, ведь в 87% случаев вы по флопу получите лишь андерпару.

Таким образом, этот диапазон является линейным по первой причине: отсутствие фолд-эквити на префлопе. Теперь перейдем ко второй причине использования линейного диапазона.

Показатели HUD игрока на кат-оффе - это те же статистики, которые мы использовали в этой главе. А у игрока на большом блайнде третий (красный) показатель – это 3-бет на префлопе.

Раздача 83

УТГ - неизвестно

Хайджек – неизвестно

Кат-офф - рег (19/16/22/62)

Баттон – неизвестно

МБ – Хиро

ББ – рег (20/16/8)

У Хиро X X

УТГ фолд, хайджек фолд, кат-офф рейз 3 ББ, баттон фолд, Хиро?

И снова Хиро получает «иксы» вместо конкретных карт. Жизнь богата, когда вы получаете целый диапазон, а не только две определенные карты. Не волнуйтесь, мы очень скоро рассмотрим некоторые точные примеры рук. Поскольку решения о 3-бете очень редко должны приниматься в вакууме, на первом этапе процесса выясняется, как выглядит правильная общая стратегия, и только затем решается, что делать с точными двумя закрытыми картами, которые у вас оказываются на руках.

В этой раздаче Хиро хотел бы разработать полярную стратегию, включающую много блефовых 3-бетов, так как игрок на кат-оффе часто фолдит в ответ на трибеты, но это не рекомендовано, так как требует наличия диапазона колла. Как мы видели в Разделе 6.3, будет нелегко защитить диапазон колла с малого блайнда с этим активным игроком на ББ, который может очень часто применять сквиз; по крайней мере, это будет нелегко, если мы не начнем делать что-то ужасное – например, слоуплеить крупные карманки на префлопе. Таким образом, согласно рекомендации в этой главе, Хиро будет трибетить все руки, которые хочет разыграть, и это делает его стратегию линейной.

У Хиро все еще есть свобода выбора между сбалансированным (более тайтовым) и эксплойтным (более широким) диапазоном для этого спота. Хотя грань между вэлью и блефом размыта из-за линейного подхода, у него все еще будут те руки, которые он планирует запустить в ответ на 4-бет от кат-оффа, и те, которые он планирует сбросить против этого 4-бета.

В приведенной ниже модели я разделил линейный диапазон Хиро на руки для 3бет/пуша зеленого цвета и руки для 3-бет/фолда желтого цвета. Однако обратите внимание, что диапазон остается линейным из-за отсутствия диапазона колла.

Рисунок 57 – Линейный диапазон для малого блайнда против кат-оффа

Этот диапазон является эксплойтным и предназначен для извлечения выгоды из дополнительного фолд-эквити. Хиро намеренно делает блефовые 4-беты для кат-оффа +EV, так как он ожидает, что такой тайтовый игрок, который много фолдит на трибеты, не будет достаточно часто делать блефовые 4-беты. Хиро будет фолдить на 4-бет в $112/164 = 68\%$ времени. Так как RFE (необходимое фолд-эквити) оппонента составляет около 55-60% при блефовом 4-бете в зависимости от размера, блефовый 4-бет явно очень хорош для него. Эта упреждающая эксплойтная подстройка – лучший способ игры против этого общего типа игрока. Конечно, кат-офф может оказаться заядлым любителем блефовых 4-бетов. Но пока у него нет дополнительной информации, Хиро должен играть так против среднего игрока с такими стататами – и чаще всего это будет лучшим подходом.

Против неизвестного оппонента, Хиро будет рекомендовано больше рук из этого диапазона трибета разыгрывать пушем на 4-бет, или же разыгрывать меньше комбинаций 3-бет/фолдом, если он хочет быть сбалансированным по отношению к пулу игроков.

Руки в этом линейном диапазоне 3-бета выбираются с точки зрения грубой силы, играбельности и блокеров. Они не обязательно являются топ-X% рук, если говорить о количестве чистого эквити в случае колла, но они предназначены для того, чтобы быть топ-X% рук с точки зрения максимального EV для трибета.

Теперь перейдем к некоторым практическим примерам, в которых мы будем использовать более быстрый процесс мышления, более подходящий для решений во время игры. Сначала мы выберем примерную стратегию, как мы это делали в последних четырех раздачах, а затем будем принимать решение, подпадает ли наша конкретная рука под эту стратегию.

10.3 Практические примеры

Рисунок 49 - отличное руководство для определения стратегий трибета вне контекста игры. Проблема с его использованием в игре заключается в том, что у Хиро просто нет времени, чтобы точно решить, сколько и каких комбинаций ему нужно трибетить для вэлью, сколько нужно коллировать и так далее. Вместо этого ему необходимо быстро

прикинуть, как должна выглядеть его стратегия, а затем быстро перейти к размышлению об этой стратегии в отношении двух конкретных карт перед ним, чтобы можно было принять решение в доступное время. Очень хорошо, если вы решили, что ваша модель

3-бета в каком-то споте должна быть широко линейной, но насколько точно она должна быть широкой и включает ли это руку KJo?

На следующем рисунке показано руководство по решению проблемы 3-бета в отношении наших конкретных карманных карт.

Мой диапазон должен быть полярным или линейным?				
Полярный		Линейный		
Эта рука достаточно хороша, чтобы сделать вэлью-трибет?		Эта рука достаточно хороша, чтобы сделать трибет?		
Нет	Да	Трибет	Да	Нет
Эта рука достаточно хороша, чтобы сделать колл?		Хочу ли я делать колл?		
Нет	Да	Колл	Да	Нет

Эта рука достаточно хороша для блефового трибета?			Фолд	
Нет Да	Трибет			
Фолд				

Рисунок 58 – Блок-схема по принятию решений о трибетах во время игры

Эта блок-схема на самом деле является не чем иным, как описанием мыслительного процесса, который мы уже использовали в этой главе, адаптированным для размышлений об одной руке, а не о полном диапазоне. Давайте попробуем ее использовать.

Раздача 84

УТГ - неизвестно

Хайджек – неизвестно

Кат-офф - неизвестно Баттон

– неизвестно МБ –

неизвестный рег (20/20) (5

раздач)

ББ – Хиро

У Хиро A♥4♥

УТГ фолд, хайджек фолд, кат-офф фолд, баттон фолд, МБ рейз 2,5 ББ, Хиро?

Эта информационная нехватка является невероятно распространенным явлением в онлайн-покере, особенно в формате Zoom.

Zoom poker – это формат, в котором Хиро постоянно (каждую новую раздачу) пересаживается за новые столы, играя с целым пулом игроком вместо того, чтобы играть за одним или более стандартными столами. У Хиро есть возможность сделать фолд до того, как до него дойдет очередь, так он сможет быстрее присоединиться к новому столу, и это увеличит объем сыгранных рук.

Из-за недостатка информации и из-за отсутствия возможности ее использовать в Zoom-покере, винрейты на 100 рук здесь обычно будут меньшими. А вот объемы сыгранных рук будут намного больше, и это уравнивает наше почасовое ожидание.

В этой раздаче Хиро находится на ББ, опен-рейз делает неизвестный игрок, которого он считает Регом. Это может звучать как противоречие. Если у нас есть

только 5 рук на оппа, как мы можем предположить, что он рег, а не рыба? Несколько фактов делают весьма вероятным, что опп - это некоторая разновидность Рега, и что для Хиро будет лучше всего играть, как против среднего Рега в его пуле игроков.

- Стек оппонента полон (если нет, это было бы заявлено). Многие Фишы не будут автоматически пополнять свои стеки, а вот Рег в большинстве случаев будет. Конечно, это может быть просто одна из рыб с полным стеком, но это несколько увеличивает шансы того, что оппонент является Регом.
- Статистика оппа по выборке из пяти раздач далеко не убедительна, но не лишена смысла. Рыба обычно имеет большой разрыв между VPIP и PFR в долгосрочной перспективе. То есть, в каждой позиции он будет сбрасывать, коллировать и рейзить, но рук, с которыми он коллирует, будет довольно много по сравнению с другими. Конечно, возможно, что эти статистика 20/20 возникли из-за того, что Рыбе до сих пор были сданы 4 руки для фолда и 1 рука для рейза, но более вероятно, что у этого игрока меньший разрыв между VPIP и PFR, и поэтому он является Регом.
- Наиболее убедительным доказательством того, что опп является Регом, является его сайзинг. Похоже, что это было выбрано как некий осознанный шаг, он пытался оценить ситуацию и выбрать наиболее правильное решение. Бывают случаи, когда Фиш ставит опен-рейз 2,5х, но вводить эту половину ББ в ячейку для сайзинга ставки – это фишеры будут делать совсем не часто. Я бы сказал, основываясь только на сайзинге, что в 90-95% времени этот игрок будет Регом.

Оппонент может быть здесь рыбой, если все эти улики окажутся неверными, но это очень маловероятно. Хиро сейчас совершенно правильно относится к оппоненту как к Регу.

Таким образом, мы решили, что игрок на малом блайнде с большой вероятностью является Регом. Теперь подумаем, как использовать эту информацию, чтобы начать наш мыслительный процесс? Первый вопрос - использовать ли полярный или линейный диапазон. Здесь большое значение имеет информация об общих тенденциях пула игроков и о том, как пул игроков обычно ведет себя против 3-бетов с блайнда на блайнд. Но в большинстве пулов игроков мы можем с комфортом ожидать достаточно фолд-эквити, чтобы использовать полярный диапазон.

Итак, мы хотим полярный диапазон. Следующий вопрос: достаточно ли сильна рука A4s для 3-бета на вэлью? Ответ: Нет. Мы, конечно, не можем ожидать, что здесь мы будем впереди разумного диапазона продолжения оппонента. И если у

нас нет ридсов о том, что опп часто ставит 4-беты, то мы скорее всего будем играть 3-бет/фолд в большинстве пулов игроков.

Достаточно ли хороша рука A4s для колла? Да, и это и ежу понятно. С этой рукой будет гораздо более плюсово по EV коллировать, чем фолдить – есть позиция, есть отличные шансы банка, и мы играем против вероятного диапазона стилинга.

У нас есть наш ответ, и нам не нужно тратить время на размышления о том, как выглядит наш диапазон блефового 3-бета, но он будет состоять из рук, намного более слабых, чем A4, которые не были достаточно хороши для флэт-колла согласно правилу полярной модели.

Хиро коллирует 1,5 ББ.

Раздача 85

УТГ - неизвестно

Хайджек – неизвестно

Кат-офф - неизвестно

Баттон – рег (19/16/34/70)

МБ – Хиро

ББ – агро рег (25/20/13)

У Хиро A♦9♠

УТГ фолд, хайджек фолд, кат-офф фолд, баттон рейз 3 ББ, Хиро?

На этот раз у нас есть немного больше информации. Первый вопрос, как всегда: должен ли Хиро быть полярным или линейным? Никогда не забывайте спрашивать себя об этом. От этого зависит принятие наилучшей долгосрочной стратегии.

Хиро определенно должен быть линейным здесь – не из-за отсутствия фолд-эквити, а из-за того, что любой диапазон колла тут выглядит ужасно из-за наличия агрорега позади нас. Напомним, что наличие некоторого диапазона колла является обязательным требованием для полярности.

Итак, учитывая, что у нас есть линейный диапазон, насколько широким этот диапазон должен быть? Что ж, фолд-эквити очень хорошее против опен-рейзера, но мы должны убедиться, что наш диапазон здесь не выходит за рамки по двум причинам:

- Во-первых, мы не хотим разрушать крупное долгосрочное EV 3-бета широкого диапазона против баттона, сильно увеличивая наш предполагаемый диапазон 3-бета.
- Во-вторых, игрок на ББ похож на агрорега, и он может лайтово нас 4-бетить, так как понимает, что мы трибетим нитового рега на поздней позиции, который много фолдит.

3-бет с A9o - это будет означать трибет с очень большим количеством рук, и надо учитывать, что эта рука плохо попадает во флоп, при колле может оказаться под доминацией и она имеет всего один блокер. Это может быть плюсовый по EV трибет в вакууме, но это не является частью лучшей стратегии здесь, и, следовательно, это должно быть легким фолдом.

Хиро фолдит.

Раздача 86

УТГ - неизвестно

Хайджек – неизвестно

Кат-офф – пассивный фиш (45/6/8/0) (40 ББ) (300 рук)

Баттон – неизвестно

МБ – неизвестно

ББ – Хиро

У Хиро A♣J♥

УТГ фолд, хайджек фолд, кат-офф рейз 4 ББ, баттон фолд, МБ фолд, Хиро?

Полярный или линейный? Линейный! Это очень тайтовый фиш, против которого диапазон блефового трибета был бы безумным.

Достаточно ли хороша рука AJo для 3-бета? Нет. RFI оппонента с позиции кат-оффа - это жалкие 8% рук, что соответствует диапазону примерно [88+ AJo + ATs + KTs +

QJs], и даже если бы опп продолжал игру с каждой комбинацией в ответ на трибет, эквити Хиро составило бы только около 40%.

Может ли тут Хиро коллировать? Конечно, нет. Шансы банка ужасны, учитывая размер опен-рейза 4х. Потенциальные шансы еще хуже – с рукой, неспособной по флопу собрать очень сильные руки, которые не будут находиться под доминацией. Даже Axx - пугающий флоп в этой ситуации для Хиро, не говоря уже о том, что у оппа есть только 36 ББ на тот случай, если Хиро реально удастся флопнуть трипс валетов. На постфлопе фолд-эквити тоже очень плохое – против фиша с сильным диапазоном.

Хиро фолдит.

Есть еще много примеров, и вы можете найти их в вашей собственной игре в вашей базе данных – так как такие споты чрезвычайно распространены. Приступайте к работе, изучая, какие модели диапазонов для 3-бета могут быть против разных типов оппонентов в разных позициях с разными игроками после вас. Никогда не забывайте задавать вопрос о полярном/линейном диапазоне независимо от того, находитесь ли вы в игре или тренируетесь вне игры. Продумайте порядок для полярной модели и постарайтесь никогда не нарушать его без веской причины. Когда дело доходит до линейных диапазонов, не стесняйтесь делать 3-беты очень широкими, чтобы изолировать широко открывающуюся Рыбу, но будьте осторожны против Регов и более тайтовых фишей.

Глава 6 и эта глава должны теперь объединиться в один вид мышления: как реагировать на опен-рейзы. В шестой главе мы также рассмотрели флэт-коллы после опен-рейза и других коллов до нашего действия. О чем мы еще не говорили, так это о том, с какими руками стоит применить сквиз в подобных спотах, поэтому давайте перейдем к этому сейчас.

10.4 Сквизы

Как мы уже узнали, сквиз – это 3-бет, сделанный после того, как один или несколько игроков заколлировали опен-рейз. Как правило, он больше по размеру, чтобы помочь уменьшить благоприятные шансы банка, создаваемые ситуацией мультипота, и обеспечить, что фолд-эквити и шансы на изоляцию оппонента остаются приличными. Есть несколько причин для сквиза, и понятия полярности и линейности по-прежнему являются основными для принятия решений.

Типы сквизов в вакууме

Прежде чем мы построим несколько диапазонов, давайте поговорим о различных причинах для сквиза с отдельными руками:

1. Блеф-блеф

Сквиз вида «блеф-блеф» происходит, когда Хиро 3-бетит руку, с которой он хочет извлечь фолд-эквити против обоих игроков в раздаче. Обычно ни один из игроков не будет фишом-автоколлером или чрезмерно боевым регом.

2. Вэлью-блеф

Сквиз формата «вэлью-блеф» происходит для получения вэлью против часто коллирующего игрока (обычно рыбы) и как блеф против более сильного игрока, против которого есть фолд-эквити (обычно это рег). Хиро часто использует этот тип сквиза, чтобы убрать Рега из банка и изолировать Рыбу, чтобы получить все преимущества изоляции, которые мы уже так хорошо знаем.

3. Вэлью-вэлью

Сквиз «вэлью-вэлью» используется для построения банка с руками, которые должны быть впереди при колле. Это может быть против двух Рыб, когда у Хиро туз-валет одномастные, или даже против двух Регов, если у Хиро например пара королей. В любом случае, колл в обоих спотах не является катастрофой, и Хиро хочет получить хотя бы одного коллера. Изоляция часто может быть мотивом и здесь. Хиро хотел бы уменьшить количество оппонентов с руками, подобными AQo, с которыми лучше ловить с флопа топпары против только одного противника.

Элемент мультипота

Теперь перейдем вот к чему: как присутствие дополнительных игроков в банке влияет на наше решение о том, с какими руками можно делать сквиз, и почему это так? Есть несколько различий между этими спотами и игрой один-на-один, которую мы рассматривали ранее в этой главе.

- **Отличие 1:** руки с хорошим натсовым потенциалом, такие как валет-десять одномастные и пара пятерок, многократно увеличиваются в вэлью в мультипотах и поэтому с ними легче можно делать коллы. Нет смысла блефовать с этими руками в полярной модели, так

как коллы с ними часто являются прибыльными; с этими руками часто будет выгодно недорого посмотреть флоп, и с ними не очень важно уменьшать количество оппонентов. Реализация потенциальных шансов - цель игры с такими руками в формате мультипота.

- **Отличие 2:** крупные разномастные руки имеют тенденцию обесцениваться в вэлью, так как они предпочитают игру один-на-один, чтобы иметь хорошую относительную силу рук с руками типа «одна пара», которые они чаще всего и собирают по флопу. Поэтому часто будет хорошим решением превратить такие руки в блеф с двойными блокерами, так как колл с ними может стать минус EV в банках на троих или четверых игроков.
- **Отличие 3:** фолд-эквити обычно более ограничено из-за мультипотного характера ситуации, поэтому линейные диапазоны чаще применяются в спотах сквиза, чем полярные, хотя, конечно, бывают подходящие случаи для обоих вариантов. Учитывая эти моменты, давайте построим диапазоны для пары спотов сквизов. Как и прежде, мы будем использовать рисунок 49 для построения вне игровых диапазонов. В третьем и четвертом примерах раздач мы будем увеличивать масштаб - мы вернемся к рисунку 58, чтобы попрактиковаться в принятии решений в игре.

Посмотрите еще раз на рисунок 49 и подумайте о том, какой диапазон мы склонны использовать здесь и как будут выглядеть различные части этого диапазона.



Раздача 87

УТГ - неизвестный

Хайджек – неизвестный

Кат-офф - неизвестный

Баттон – рег (18 на 15, рейз флеш ин 40, фолд на 3бет 67)

МБ – рег (23 на 14 на 64)

Хиро на большом блайнде с неизвестными руками

У Хиро X X

УТГ фолд, хайджек фолд, кат-офф фолд, баттон рейз 2 ББ, МБ колл 1,5 ББ, Хиро?

Если начинать с самого начала, то это очень четкий спот, в котором нужно быть полярным. Оба игрока существенно часто фолдят в ответ на трибеты, и Хиро с радостью будет иметь очень широкий диапазон колла с невероятными шансами банка, к тому же именно он закрывает действие. Более того, малый блайнд, вероятно, будет фолдить намного больше вне позиции с капнутым диапазоном, чем в большинстве других ситуаций с 3-бетами, и поэтому мы можем ожидать, что его стат Fold to PF 3Bet After Raise резко возрастет в этом конкретном споте. Это иллюстрирует опасность того, что будет иметь место диапазон колла от малого блайнда. Теперь переходим к поддиапазонам Хиро:

Вэлью трибет: этот диапазон не должен быть слишком широким, поскольку мы не ожидаем, что нас будут коллировать с крайне слабым диапазоном. Также он не должен быть и слишком тайтовым, так как баттон, вероятно, защищает больше комбинаций в этих позициях, чем против трибетов в другой ситуации за столом. Подойдет умеренный диапазон 3-бета.

Колл: это будет самый широкий поддиапазон из всех. Фолд-эквити является основной целью при сквизе, поэтому ни одна рука, достаточно хорошая для колла, не должна быть потрачена впустую на блеф, и многие руки будут достаточно хороши для того, чтобы сыграть с ними колл в этих условиях. Этот диапазон будет содержать как минимум несколько сотен комбинаций.

Блефовый трибет: Хиро должен выбрать разумное, но эксплоитное соотношение блефа к вэлью. В этом споте RFE (необходимое фолд-эквити) на самом деле более благоприятно для Хиро, чем когда он делает несквизовый блефовый трибет. Если его сайзинг составляет 8 ББ, то RFE составляет $7/(7 + 5) = 58\%$. Уменьшите это значение немного (на 10-15%) из-за эквити Хиро и его способностей на постфлопе с его блефовым диапазоном сквиза, и мы увидим, что блефовые сквизы в вакууме должны быть довольно прибыльными. Поскольку малый блайнд здесь бессилен реагировать, я рекомендую довольно несбалансированное соотношение блефа к вэлью – 2 к 1.

Теперь посмотрим, как выглядит эта стратегия в формате диапазона:

Рисунок 59 - Очень полярный диапазон сквиза

Этот диапазон особенно перекошен в сторону блефов, так как фолд-эквити очень хорошее. Я не рекомендую использовать диапазоны сквиза с соотношением блефа к вэлью 2 к 1 в целом, но этот спот, безусловно, является исключением.

Хиро использует 102 комбинации вэлью, которые будут очень хорошо играть против вероятного диапазона колла баттона, и 204 комбинации блефов, которые являются лучшими из остальных рук, как и всегда в полярной модели.

Само собой разумеется, что Хиро здесь много рук будет фолдить на 4-беты, в зависимости от того, с какой частью своего вэлью-диапазона он хочет продолжить игру. Однако на данный момент мы предполагаем, что баттон собирается существенно оверфолдить в ответ на трибеты, и поэтому ситуации, когда против нас будет поставлен блефовый 4-бет, в первую очередь будут компенсированы по EV благодаря фолд-эквити. Конечно, если бы опп был более сбалансирован или же если бы мы думали, что он, вероятно, заметит и приспособится к нашей стратегии, то мы должны были бы быть более

последовательными и не играть 3-бет/фолд так часто при нашем диапазоне трибетов. Плюс в том, что если бы опп мог хорошо приспособиться к лайтовым 3-бетам, то вряд ли у него был бы такой высокий показатель Fold to PF 3-Bet After Raise (фолд на трибет на префлопе после рейза) в первую очередь.



Раздача 88

УТГ - неизвестно

Хайджек – рег (26/21/17/55)

Кат-офф - неизвестно

Баттон – пассивный фиш (56/13/20)

МБ – Хиро

ББ – неизвестно

У Хиро Х Х

УТГ фолд, хайджек рейз 3 ББ, кат-офф фолд, баттон колл 3 ББ, Хиро?

Этот спот немного менее четкий. Ваш первоначальный инстинкт должен заключаться в том, что Хиро нужен линейный диапазон для этого спота. В то время как Хиро хотел бы использовать очень широкий линейный диапазон, чтобы изолировать полу-кита, который на префлопе разыгрывает 56% рук, он должен проявить некоторую сдержанность из-за двух негативных факторов:

- Во-первых, он находится вне позиции на постфлопе, и фолд-эквити, вероятно, будет далеко не большим против фиша такого типа.
- Во-вторых, Рег хорошо знает, что баттон будет склонен продолжать игру со слишком широким диапазоном против сквиза Хиро, и поэтому он предпочтет защищать большую часть своего собственного диапазона, чем обычно. Тем не менее, диапазон опен-рейза оппонента с хайджека достаточно широк, и Хиро может ожидать некоторое фолд-эквити при условии, что он сделает сквиз достаточно большого размера.

Здесь уместна средняя ширина линейного диапазона. Стратегия Хиро, для разнообразия, будет включать в себя диапазон колла с малого блайнда, потому что потенциальные шансы увеличиваются благодаря присутствию фиша. Более того, маловероятны будут блефовые сквизы с большого блайнда с учетом позиции опенрейзера и отсутствия фолд-эквити. Давайте уточним нашу стратегию.

AA	AKs	AQs	As	ATs	A9s	ABs	A7s	AGs	A5s	A4s	A3s	A2s
AKo	KK	KQs	KJs	KTs	K9s	K8s	K7s	K6s	K5s	K4s	K3s	K2s
AQo	KQo	QQ	Qs	QTs	Q9s	Q8s	Q7s	Q6s	Q5s	Q4s	Q3s	Q2s
As	KJs	QJs	JJ	JTs	J9s	J8s	J7s	J6s	J5s	J4s	J3s	J2s
ATo	KTs	QTs	JTs	TT	T9s	T8s	T7s	T6s	T5s	T4s	T3s	T2s
ATo	K9s	Q9s	J9s	T9s	99	98s	97s	96s	95s	94s	93s	92s
ABs	K8s	Q8s	J8s	T8s	98s	88	87s	86s	85s	84s	83s	82s
A7s	K7s	Q7s	J7s	T7s	97s	87s	77	76s	75s	74s	73s	72s
AGs	K6s	Q6s	J6s	T6s	96s	86s	76s	66	65s	64s	63s	62s
A5s	K5s	Q5s	J5s	T5s	95s	85s	75s	65s	55	54s	53s	52s
A4s	K4s	Q4s	J4s	T4s	94s	84s	74s	64s	54s	44	43s	42s
A3s	K3s	Q3s	J3s	T3s	93s	83s	73s	63s	53s	43s	33	32s
A2s	K2s	Q2s	J2s	T2s	92s	82s	72s	62s	52s	42s	32s	22

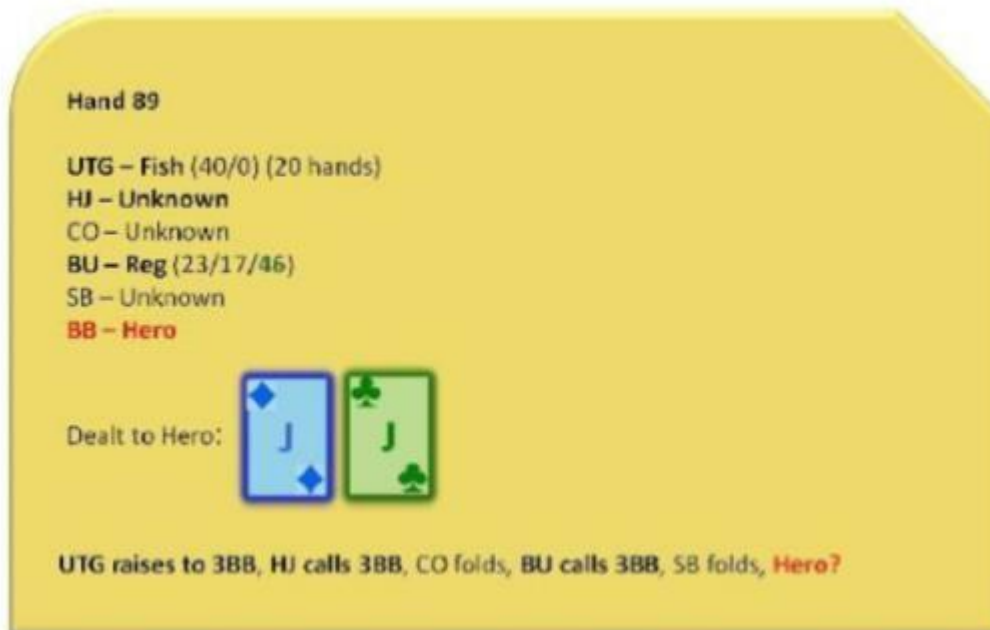
Рисунок 60 – Линейный диапазон сквиза

Желтый диапазон сквиза Хиро состоит из двух типов рук; грань между ними немного размыта. Там есть руки для чистого вэлью-рейза против обоих оппонентов, такие как QQ и AKo, и затем там есть руки, которые явно опережают диапазон продолжения Фиша, но, возможно, не опережают его у Рега, такие как AJo и A9s. Несмотря на то, что эти руки будут отличным сквизом против Фиша, Хиро предпочел бы фолд от Рега, поскольку Хиро сталкивается с некоторыми проблемами доминирования против диапазона Рега. В таком случае рука типа QQ - это сквиз «вэлью-вэлью», в то время как рука AJo – сквиз «вэлюблеф».

Если Хиро был бы на ББ, у него были бы шансы банка получше и он бы закрывал действие. Тогда он мог бы коллировать шире, чем здесь, но с такой ужасной позицией, как у него есть сейчас, он должен быть осторожен. Колл с такими руками, как A7s, не будет +EV с этой позиции; за исключением ситуации, если игрок на баттоне играет абсолютно ужасно на постфлопе (хуже, чем в среднем 56/13). Все карманные пары, однако, достаточно часто будут хорошо играть по флопу, и это оправдывает сет-майнинг. Инвестирование 2,5 ББ должно будет привести к среднему выигрышу в 25 ББ, чтобы безубыточно сыграть в раздаче на флопе. Хиро должен будет извлечь еще примерно 17 ББ в среднем на постфлопе, когда он соберет свой сет, и это должно быть относительно легко при трех-четырех игроках при участии баттона, даже вне позиции.

Возвращаемся к вакууму

Давайте вернемся в вакуум и оценим, хотим ли мы применить один из трех типов сквизов, описанных в начале этого раздела.



Раздача 89

УТГ – фиш (26/21/17/55)

Хайджек – неизвестно

Кат-офф - неизвестно

Баттон – рег (56/13/20)

МБ – неизвестно

ББ – Хиро

У Хиро J♦J♣

УТГ рейз 3 ББ, хайджек колл 3 ББ, кат-офф фолд, баттон колл 3 ББ, МБ фолд, Хиро?

Это спот, где прозрачный подход «попал-или-сфолдил» от Хиро более или менее принудителен. Диапазон опен-рейзера с УТГ выглядит невероятно узким (хотя иногда фиш может заимпить AA и внезапно зарейзить 96s без видимой причины). Существует серьезная проблема со сквизом чего-либо, кроме очень узкого линейного диапазона. Фолд-эквити практически не существует, и в раздаче играет очень сильный диапазон. Разгонять размер банка даже с такими сильными руками, как AQo и JJ здесь будет неоптимально.

Если Хиро будет сквизить со своими JJ здесь, почти неизбежно, что он будет смотреть флоп вместе с игроком с УТГ, и, возможно, с еще как минимум одним игроком, если он вообще не получит 4-бет от рук [AA KK]. Есть три возможных варианта «силы руки», которые Хиро сможет собрать по флопу: сет, оверпара и андерпара.

- Сет случается так редко, что гораздо выгоднее разыграть эту руку дешево (сет-майнинг) и раздуть банк только после того, как вы и правда его соберете. Ведь здесь JJ оверпара будет совсем не натсовой рукой, а фолд-эквити практически не будет существовать.
- Оверпара здесь будет сложной ситуацией, поскольку это мультипот, и оппоненты могут применять сет-майнинг. Также диапазон Рыбы вполне может содержать лучшие оверпары, даже если фиш просто заколлирует сквиз, учитывая его пассивность до сих пор.
- Андерпара будет бесполезна почти во всех вариантах развития игры на постфлопе, которые, вероятно, будут здесь происходить, а также это является наиболее распространенным исходом для Хиро по флопу. Он быстро пожалеет о том, что разгонял банк на постфлопе.

Итак, в целом сквиз здесь является серьезной ошибкой. Мои ученики часто допускают здесь ошибки из-за того, что не думают о том, к чему на самом деле приведет сквиз. Эта раздача показывает, как важно отыскать правильную стратегию для ситуации вместо того, чтобы автоматически поставить трибет только потому, что «У меня есть карманка валетов».

Колл же, с другой стороны, будет значительно + EV, это лучшая линия розыгрыша. При колле Хиро может очень прибыльно разыграть сет-майнинг всего за 2 ББ, он будет применять пот-контроль против сильного диапазона. Так Хиро не будет вэлью-овнить себя, создавая огромный банк с рукой, которая плохо играет без позиции против сильных диапазонов в мультипоте по большинству бордов.

Хиро вэлью-овнит себя – когда он ошибочно пытается поставить вэльюбет с рукой, которая слишком слаба в данной ситуации для вэльюбета.

Хиро коллирует 2 ББ.



Раздача 90

УТГ – рег (20/16/13/61)

Хайджек – неизвестно

Кат-офф – рег (25/18/NA/47)

Баттон – Хиро

МБ – неизвестно

ББ – неизвестно

У Хиро K♠Q♦

УТГ рейз 3 ББ, хайджек фолд, кат-офф колл 3 ББ, Хиро?

Это спот, где полярность имеет большой смысл. Да, игрок на кат-оффе не слишком часто фолдит против трибетов, но игрок на УТГ, безусловно, любит фолдить, и скорее всего он будет фолдить еще больше из такой позиции. Именно он будет оппонентом, который нас волнует. Почему? Потому что он игрок с некапнутым диапазоном, который может нас убедительно лайтово 4-бетить и защищать большую часть своего диапазона. В некоторых спотах кат-офф может чаще не сдаваться на трибеты, и он вполне может коллировать здесь с некоторыми руками, с которыми ему следовало бы фолдить. Но если наши полярные блефы выбраны для блокирования сильных рук обоих игроков и если они могут иметь неплохую играбельность против продолжительных диапазонов оппонентов, то мы уже счастливы.

KQo имеет замечательные блокиеры и находится на самой вершине диапазона фолда Хиро. Поскольку кат-офф может не иметь [QQ AK] и почти никогда не будет иметь KK+, маловероятно, что над нашей рукой будет слишком часто доминировать его диапазон продолжения. И у нас будет превосходное эквити против таких рук, как [88-JJ], что должно быть хорошей частью его диапазона, с которыми он будет коллировать против сквиза.

Это отличный спот для сквиза «блеф-блеф», что должно дать приличное фолд-эквити плюс перспективы при игре из позиции при колле. Если диапазон Хиро полярен, каким он и должен быть, у него будет диапазон блефа, и если эта рука не входит в этот диапазон блефа, то похоже, что он просто плохо его

выстраивает. Фактически, двенадцать комбинаций руки KQo были бы моим первым выбором для блефов, так как я с радостью коллировал бы тут с AQo, а также с KQs и AJs. KQo - это просто отличная рука, так как она блокирует три комбинации KK, три QQ и еще четыре АК. Эта рука также блокирует четыре комбинации AQ, что является одной из рук, которые мы действительно не хотим увидеть у игрока на кат-оффе.

Хиро делает сквиз 11,5 ББ.

10.5 Сайзинг трибета

Очень важно иметь хорошее представление о причинах 3-бета с различными типами диапазонов и о том, как эти стратегии связаны с EV. Также возможно упустить EV, которое вы должны получить от правильного понимания 3-бета, если вы не будете уделять достаточного внимания определению сайзингов. Есть несколько концепций, связанных с сайзингами, которые стоит повторить, прежде чем я представлю таблицу рекомендаций по сайзингам для 3-бетов.

1. RFE и FE (необходимое фолд-эквити и фолд-эквити)

Помните, что RFE, что означает необходимое фолд-эквити, является приблизительным показателем того, как часто Хиро нуждается в фолде противника, чтобы сыграть безубыточно на блефе или полублефе. При трибетах RFE - это функция, используемая Хиро для определения сайзинга. В то время как крошечные 3-беты будут иметь невероятное RFE, у них также почти не будет FE (фолд-эквити). Огромные 3-беты получают гораздо больше FE, но также увеличивают значение RFE до такой степени, что блеф становится невыгодным.

Для каждого 3-бета, который мы делаем, есть замечательный спот, где RFE и FE идеально оптимизированы, чтобы максимизировать EV блефового 3-бета. В визуальном плане картина выглядит примерно так:

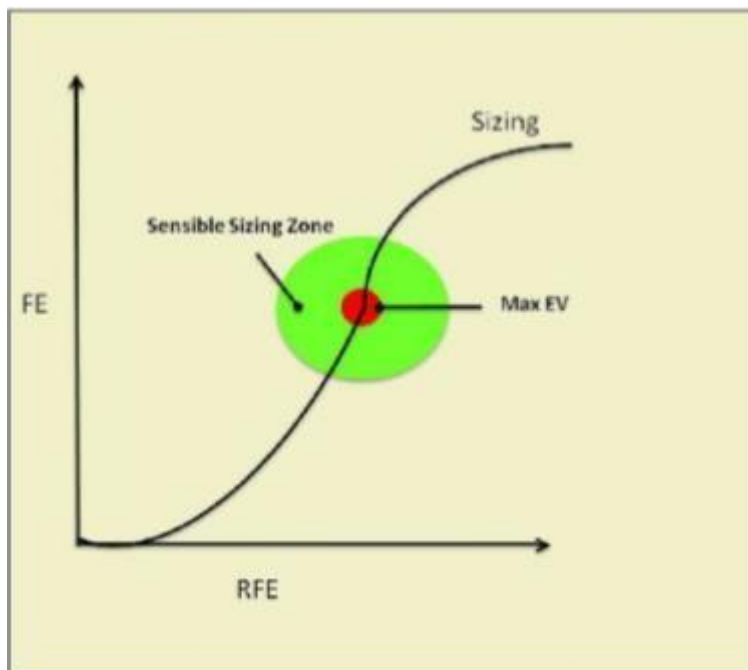


Рисунок 61 - Сайзинг, RFE и FE

Наша главная цель, насколько это возможно, сделать так, чтобы 3-беты не на вэлью достигли максимально возможного EV со своими сайзингами. Баланс RFE и FE достигает самого высокого EV, если сайзинг будет не слишком большим, ни слишком маленьким.

2. Баланс

При трибетах против Регов, Хиро должен убедиться, что он балансирует свои сайзинги. Это не означает, как ошибочно полагают некоторые студенты, что нам надо менять сайзинг в каждой раздаче, чтобы быть непредсказуемыми. Это только означает, что мы используем одинаковый сайзинг со всеми частями нашего диапазона. Независимо от того, делает ли Хиро вэлью-трибет или же блефовый трибет, размер не должен меняться против любого компетентного оппонента. Если мы хотим найти наилучшее соотношение RFE к FE с нашими блефами, то нам следует использовать тот сайзинг, который добьется этой цели, и с нашими вэлью-руками. Неважно, если в банке будет на 1-2 ББ меньше, ведь

вы все равно очень легко сможете сыграть на стеки по 100 ББ в 3-бет поте. Независимо от того, поставите ли вы на префлопе 9 или же 10 ББ.

Против Фиша мы обычно делаем 3-бет исключительно для того, чтобы получить вэлью, или же чтобы сделать очень прибыльные контбетты с фолд-эквити на постфлопе, полученным от изоляции. В любом случае, иметь тут большой банк - это хорошо, как с вэлью-руками, так и с блефами, и поэтому, по разным причинам, наш сайзинг остается сбалансированным и против этого типа игрока.

3. Шансы банка/Потенциальные шансы

Когда мы используем маленький сайзинг, что приводит к благоприятному RFE и ужасному FE, наш оппонент коллирует нас очень широко, потому что его шансы банка и потенциальные шансы превосходны. Мы должны быть осторожны, и в качестве 3-беттора мы не должны делать 3-беты настолько маленькими, чтобы против нашего вэльюдиапазон успешно играли такие руки, как 55 и 76s, где этого можно избежать. Опять же, это тонкий баланс, потому что если мы сделаем потенциальные шансы противника слишком ужасными, то, в свою очередь, мы сделаем так, чтобы он сбросил большую часть своего диапазона. Его EV будет резко увеличиваться против огромного сайзинга каждый раз, когда у него есть очень сильная стартовая рука, уменьшая в первую очередь необходимость в потенциальных шансах.

Еще одним важным моментом здесь является то, что чем крупнее открывается оппонент, тем меньше соотношение стека к банку, и поэтому потенциальные шансы оппонента для колла трибета уже естественным образом снижены. В результате нам не нужно увеличивать сайзинг против крупных размеров опен-рейзов, чтобы уменьшить потенциальные шансы, но нам нужно ставить больше против меньших опен-рейзов.

4. Позиция

В позиции оппоненту легче делать +EV-коллы против наших 3-бетов. Без позиции ему придется сбросить большую часть своего диапазона. Из этого следует, что Хиро получает больше FE (фолд-эквити) в позиции и может использовать меньшие сайзинги, чтобы сделать RFE (необходимое фолд-эквити) еще более

сочным. Без позиции ему придется принять худшее RFE в обмен на получение фолд-эквити, в котором он нуждается при блефе или 3-бете со слабой рукой в линейном диапазоне.

Наша задача как 3-беттора состоит в том, чтобы, по крайней мере, попасть в разумную зону сайзингов на рисунке 61 с нашими блефами и сбалансировать этот размер с нашими вэлью-руками.

Следующая таблица является рекомендацией для распространенных ситуаций, и это соответствует выше приведенным советам. Изучите это, но не забудьте подумать, почему каждый сайзинг был рекомендован для каждого спота. Затем мы закончим главу, посмотрев на пример раздачи с более короткими стеками, чем обычно.

Spot	Sizing (BB)
OOP vs 4BB OPEN	12
OOP vs 3BB OPEN	10
OOP vs 2.5BB OPEN	8
OOP vs 2BB OPEN	7
OOP vs 4BB OPEN (SQ)	13
OOP vs 3BB OPEN (SQ)	12
OOP vs 2.5BB OPEN (SQ)	11
OOP vs 2BB OPEN (SQ)	9
IP vs 4BB OPEN	11
IP vs 3BB OPEN	8
IP vs 2.5BB OPEN	7
IP vs 2BB OPEN	6.5
IP vs 4BB OPEN (SQ)	12
IP vs 3BB OPEN (SQ)	11
IP vs 2.5BB OPEN (SQ)	10
IP vs 2BB OPEN (SQ)	8

Рисунок 62 – Таблица сайзингов трибета

Тенденция ясна. Сайзинг больше против меньших опен-рейзов, без позиции и при сквизах. Сайзинг меньше против больших опен-рейзов, в позиции и без сквизов.

Эта таблица для использования по умолчанию против регов. Существуют ситуации против фиша, особенно против разновидности «попал-или-сфолдил», когда изолейты и вэлью-трибеты должны быть ближе к 4х даже из позиции, чтобы извлечь выгоду из фолдэквити на постфлопе. Чем больше банк, который мы можем создать против игрока типа «попал-или-сфолдил», тем выше будет EV лайтового контбета и вэльюбета на постфлопе.

В приведенной выше таблице подразумеваются стеки по 100 ББ. До сих пор в этом учебнике мы проводили мало времени в разборе нестандартных размеров стеков.

Давайте посмотрим на раздачу, где стеки меньше, чем обычно. В главе 14 мы рассмотрим последствия игры с более глубокими стеками в этих и многих других спотах.



Раздача 91

УТГ – неизвестно

Хайджек – неизвестно

Кат-офф – короткий стек (29/25/32/70) (40 ББ)

Баттон – Хиро

МБ – неизвестно

ББ – неизвестно

У Хиро K♥7♥

УТГ фолд, хайджек фолд, кат-офф рейз 3 ББ, Хиро?

Давайте подумаем о сайзинге Хиро с точки зрения того, что кат-офф делает здесь не так. Я хотел бы отметить, что размер опен-рейза кат-оффа ужасен. На самом деле, вся стратегия, которую он использует, ужасна. Он открывает 3 ББ из кат-оффа с очень широким диапазоном, а затем сбрасывает в ответ на 70% 3-бетов. Поэтому можно применять эксплойтный оверблеф с использованием небольшого сайзинга, и это будет очень плюсово по +EV для игроков после него, особенно для баттона (Хиро), у которого тут есть позиция. Потенциальные шансы кат-оффа уже уменьшены размером его стека в 40 ББ, поэтому колл с широким диапазоном в ответ на трибет обычно будет невыгодным даже при небольших сайзингах.

Если кат-офф хочет играть более солидно, он должен сыграть минрейз из этой позиции с этим эффективным стеком. Так он потеряет меньше при трибете, и это заставит его оппонентов предоставить себе менее выгодное RFE при блефовых трибетах. Кат-офф не должен беспокоиться о том, что соперники могут получить хорошую цену для колла его опен-рейзов, поскольку их собственные потенциальные шансы уже снижены. Меньшие эффективные стеки существенно снижают потенциальные шансы.

Из рисунка 62 выше видно, что обычно в позиции против опен-рейза 3х Хиро выбирает 3бет размером 8 ББ. Такой размер предлагает разумное RFE, в то же время гарантируя, что у оппонента не будет больших шансов банка и потенциальных шансов. Здесь есть проблема со ставкой в 8ББ - она слишком большая.

Поскольку у оппа гораздо хуже потенциальные шансы для коллирования 3-бета в этой глубине стека, Хиро может позволить себе уменьшить сайзинг и уменьшить свое RFE. Хиро, вероятно, не хочет делать минимальный 3-бет, но любой разумный сайзинг разрушит потенциальные шансы в этой глубине стека. Кроме того, давайте рассмотрим RFE оппонента для потенциального 4-бета. Если Хиро поставит 8 ББ, то RFE блефового 4-бета с оставшимися 37 ББ будет огромным, так как 4-бет в этой глубине - это олл-ин. И опп сможет реализовать эквити при колле, а также фолд-эквити при отсутствии колла.

Хиро нужен сайзинг, который соответствующим образом наказывает соперника за его ошибку в размере опен-рейза и сокращает RFE для лайтового 4-бет пуша. В то же время Хиро не должен предлагать достойные потенциальные шансы для стека 40 ББ, делая крохотный трибет.

Хиро делает рейз 6,75 ББ.

Если вам не нравится вводить неуклюжие десятичные значения ставки, то настройте несколько горячих клавиш. Если вы хотите найти тот самый замечательный спот на рисунке 61, иногда такая точность будет необходима.

11. Защита против трибетов

Поздравляем, Хиро сделал это! Он хорошенько разобрался во всех тех областях, что мы уже охватили, и теперь он сумел подняться по лимитам — от NL 25 до NL50. Но есть проблема. Эта игра ужасно агрессивна по сравнению с тем, к чему он привык. Такое ощущение, что каждый раз, когда Хиро делает опен-рейз, он получает в ответ трибет, и пока не знает, как правильно защищаться. Если он коллирует, то чаще всего он просто не попадает во флоп и вынужден фолдить и отдавать крупный банк. Если он 4-бетит, то оппоненты постоянно отвечают олл-инами. Если он фолдит, то чувствует,

что агрессивные реги лимита NL50 просто открыто эксплойтят его. Он внезапно превратился из охотника в добычу.

Столкновение с трибетами не должно быть таким уж сложным и пугающим. В этой главе мы создадим инструментарий для грамотной работы с 3-бетами. Мы будем говорить о таком:

- С какой рукой будет плюс EV коллировать против 3-бета
- Как создать полярные диапазоны 4-бета
- Какие другие корректировки стратегии могут быть сделаны против постоянного 3-беттора, чтобы увеличить EV.
- Разработка диапазонов для опен-рейзов и защиты, которые соответствуют минимальным частотам защиты (МЧЗ)
- Когда стоит использовать сет-майнинг против 3-бетов.

И, наконец, мы будем укреплять наши новые знания большим количеством примеров раздач.

11.1 Коллируем трибеты

В более ранние времена в покере люди боялись играть на постфлопе без инициативы. Я помню дни, когда с помощью трибетов можно было получать просто непристойное количество EV – тогда игроки либо слишком много сбрасывали, либо делали слишком много коллов, а затем играли на флопе по стратегии «попал-или-сбросил» против контбетов. Сегодня реги даже на таких лимитах, как NL25 и NL50, лучше понимают, что колл 3-бетов, особенно против любителей лайтовых трибетов из позиции, на самом деле чрезвычайно прибылен, - конечно в том случае, если игрок-коллер гарантирует защиту достаточного диапазона против контбетов на постфлопе.

Когда Хиро делает опен-рейз 3 Блайнда, а затем фолдит на трибет 9 Блайндов, то его общий EV для этой раздачи равен минус 3 Блайнда. Чтобы Хиро мог прибыльно защищаться против такого трибета, ему не нужно иметь плюс EV для всей раздачи, а только +EV с точки его решения, когда он коллирует или фолдит, уже вложив 3 Блайнда в банк.

Когда у нас есть крупная маргинальная часть нашего диапазона опен-рейза и мы получаем 3-бет, мы должны терять деньги. Это не значит, что мы должны сбрасывать карты. Конечно, есть части нашего диапазона опен-рейза, которые для защиты стоили бы нам больше, чем 3 ББ, особенно когда эти части нашего диапазона мы будем разыгрывать без позиции.

Тем не менее, важно сформулировать свою EV цель при колле: этот спот не обязательно должен отображаться зеленым цветом в вашем трекере, но он должен быть менее красным, чем при фолде. В первой части этой главы мы поговорим о том, что делает руку прибыльной для колла, и на данный момент мы будем игнорировать 4-беты.

Хорошие факторы	Плохие факторы
Позиция	Нет позиции

Хорошая сила руки против диапазона оппонента	Слабая сила руки против диапазона оппонента
Хорошая играбельность	Плохая играбельность
Известны слабые стороны оппонента на постфлопе	Нет известных слабых сторон оппонента на постфлопе
ИЛИ	
Достаточные потенциальные шансы=колл	

Рисунок 63 – колл трибета

Факторы

Первое, что нужно уточнить, - это различие между потенциальными шансами и другими факторами. По этой таблице вы должны проводить оценку сверху вниз. Первые пять факторов часто позволяют Хиро сделать колл. Если они недостаточны, он может вместо этого попытаться сделать колл на основе потенциальных шансов, если он считает, что здесь можно сыграть по стратегии «попал-или-сбросил» из-за благоприятного соотношения риска и потенциального выигрыша на постфлопе.

Обычно, против трибета в глубине стеков 100 блайндов у Хиро не будет удовлетворительного сочетания натсовой силы и выгодной цены, чтобы получить достойные потенциальные шансы. Необходимость инвестировать 6,

7 или 8 Блайндов, чтобы увидеть флоп, серьезно вредит потенциальным шансам, поскольку они представляют собой просто отношение инвестиций к средней выплате. Вот почему мы сначала рассматриваем другие причины; они являются более распространенными поводами для коллирования 3-бета.

Позиция: Знакомый гость в таблицах факторов к данному моменту. Защита руки в позиции против 3-бета увеличит шансы поднять эту руку выше значения минус $X \text{ EV}$ фолда, где X - размер опен-рейза Хиро. Хиро сможет легче применять флоатинг на постфлопе, доходить до вскрытия, защищать свое эквити, забирать банки, когда оба игрока не будут попадать в борд, и многое другое. Это колоссальный фактор здесь.

Частая сила: Мы много работали с этой концепцией, особенно в разделе 3.2. На этот раз нас интересует сила руки против диапазона 3-бета оппонента. К примеру, рука король-дама разномастные будет хорошо смотреться против 18% диапазона 3-бета, но против 4% будет позади. Интерпретация статистики и типа игрока будет важна для оценки силы руки. Также напомним, что частая сила не равна справедливости. Рука, подобная паре четверок, имеет неплохое эквити 44% против линейного диапазона 3-бета в 18%, но обычно это будет ужасный колл из-за того, что с такой рукой вы редко соберете по флопу что-то полезное. Король-дама разномастные, с другой стороны, имеет только на 3% больше эквити, но с этой рукой можно легко защищаться из позиции против такого широкого диапазона, ведь по флопу Хиро будет часто что-то собирать, с чем потом на постфлопе сможет коллировать контбет. По сути, Хиро будет сбрасывать лучшую руку гораздо реже на постфлопе, когда у него на руках будут карты с более высокой относительной силой.

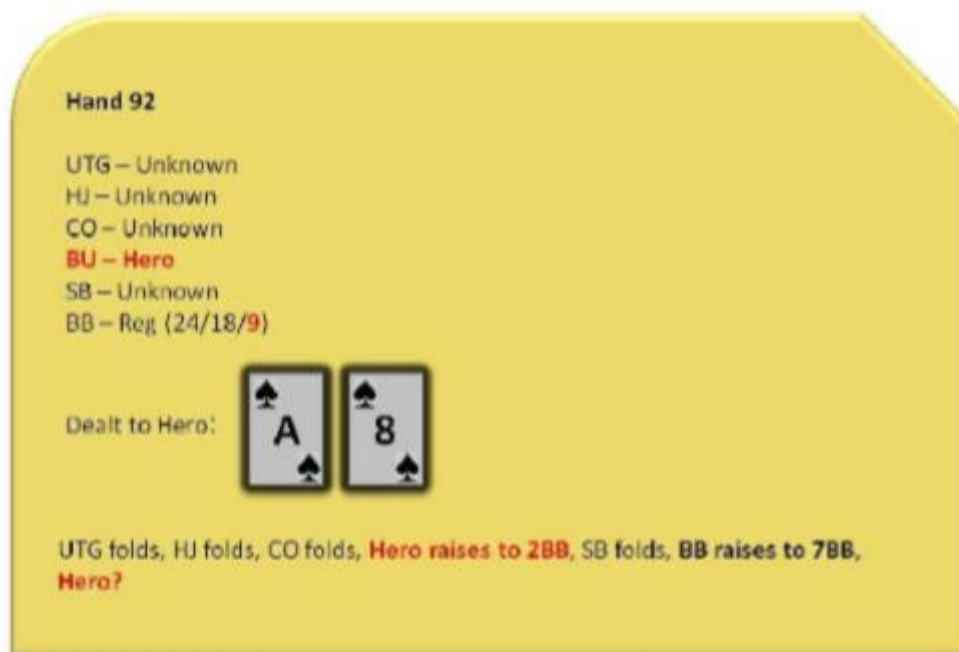
Играбельность: Хиро должен избегать колла трибетов и игры по стратегии «попал-или-сфолдил», за исключением лишь ситуации, когда оппонент играет строго по карте. Следовательно, иногда ему будет выгодно собирать по флопу эквити с неготовыми руками. Универсальные руки, такие как девять-восемь одномастные и туз-четыре одномастные, обеспечат надежную защиту против широких диапазонов 3-бета, если Хиро находится в позиции.

Слабые стороны оппонента: Эта концепция может охватывать множество областей, но вот несколько примеров:

- Хиро должен защищать больше рук против оппонента, который слишком часто ставит контбеты, а затем сдается, - так как флоатинг на флопе и просто попадание в топ-пару на флопе значительно повышается в вэлью.
- Хиро должен разыгрывать руки с хорошими потенциальными шансами, когда оппонент играет агрессивно и склонен к блефу и игре на весь стек на постфлопе.
- Хиро должен разыгрывать коллом больше спекулятивных рук (рук более слабой силы) против оппов, которые слишком часто играют чек/фолд в роли трибеттора и в целом на постфлопе больше играют по стратегии «попал-или-сфолдил».

Список можно продолжить. К этому моменту Хиро уже должен хорошо разбираться в сборе информации о тенденциях игры оппонента на будущих улицах и использовании этой информации для принятия решений на ранних улицах.

Давайте рассмотрим несколько примеров спотов, где мы сталкиваемся с трибетами, и решим, является ли колл хорошим вариантом. Начнем с рассмотрения нескольких точных рук; затем, когда мы разберемся с блефовыми 4-бетами и эффективными коллами, мы начнем выстраивать полные диапазоны защиты для непростых спотов, где мы сталкиваемся с трибетами.



Раздача 92

УТГ - неизвестный

Хайджек – неизвестный

Кат-офф - неизвестный

Хиро на баттоне с туз-восемь пиковыми

Малый блайнд – неизвестный

Большой блайнд – регуляр (24 на 18, 3бет 9)

УТГ, хайджек и кат-офф сбрасывают, Хиро рейзит 2 Блайнда, Малый блайнд сбрасывает, Большой блайнд делает рейз 7 Блайндов, что делать Хиро?

Позиция в пользу Хиро, что позволяет ему защищать много рук, которые были бы сомнительными или даже ужасными для защиты без позиции.

Относительная сила руки не фантастическая, но в любом случае не плохая. Общая статистика 3-бета оппа составляет 9%, и в позициях баттон против Большого блайнда этот показатель должен быть немного выше этого среднего значения из-за игры на поздних позициях. Примерно 15% - это справедливая оценка. Насколько хорошо Хиро будет играть с руками, которые A8s обычно собирают по флопу, будет зависеть от того, будет ли диапазон оппа линейным или полярным. Против линейного диапазона в 15% сила нашей руки немного пострадает из-за доминирования от более сильных туз-икс и пара восьмерок плюс, но там, где опп полярен, сила руки будет абсолютно в порядке и мы сможем даже доминировать над более слабыми туз-икс и восемь-икс.

Мы не знаем, какую модель использует опп, но в любом случае ситуация не будет слишком плохой, и многие люди играют полярно в ситуации баттон против большого блайнда, поскольку у них достаточно широкий диапазон колла и, как правило, есть фолд-эквити.

Универсальность довольно высока. У туз-восемь одномастных есть не только неплохая сила, чтобы ловить топ-пару с флопа, но также с этой рукой с флопа можно собрать и натсовое флеш-дро. Даже бэкдорное флеш-дро, которая можно часто собрать по флопу, во многом поможет EV флоатинга, особенно если это сопровождается двумя оверкартами или бэкдорным стрит-дро. У мастевых рук с тузом всегда есть, по крайней мере, некоторые потенциальные шансы от того, что они могут собрать натсовый флеш с флопа. Хотя это случается редко и само по себе не является причиной для колла, небольшое количество потенциальных шансов действительно увеличивает EV колла до определенной степени.

Слабые стороны: Мы, возможно, очень мало знаем о сопернике, но с учетом общих тенденций оппонентов мы должны составить представление о том,

как реги играют в трибет-потах - и делает ли это нас более или менее склонным к лайтовым коллам.

В целом, эта рука достаточно сильна против вероятного широкого диапазона 3-бета и должна быть защищена коллом. Как мы увидим в следующем разделе этой главы, эта рука слишком сильна, чтобы превратить ее в блефовый 4-бет, несмотря на то, что в вакууме она бы для него неплохо подошла.

Хиро коллирует 5 ББ.



Раздача 93

УТГ - неизвестный

Ихро на хайджеке с парой семерок

Кат-офф - неизвестный

Баттон – неизвестный рег (25 на 25, 3бет 50) (на 8 рук)

Малый блайнд – неизвестный

Большой блайнд – неизвестный

УТГ сбрасывает, Хиро делает рейз 3 Блайнда, кат-офф сбрасывает, баттон делает рейз до 9 Блайндов, блайнды сбрасывают, что делать Хиро?

У нас есть всего 4 раздачи на оппонента, что является довольно бессмысленным примером даже для таких статистических данных, как VPIP и PFR. Тем не менее, игрок, который уже сделал 3-бет (вероятно, один раз из двух возможностей) и еще не лимпил и не коллировал опен-рейз, скорее всего будет Регом, а не Рыбой. Его нормальный размер трибета (похожий на тот, что используют реги) делает это еще более вероятным.

Позиция: Мы без позиции, и это вызовет большие трудности на постфлопе. Когда банк больше, любая ошибка, сделанная из-за недостатка информации из плохой позиции, будет более значимой. Теперь именно соперник получает все преимущества, и по мере увеличения его EV этот показатель у Хиро уменьшается.

Относительная сила: Пара семерок имеют довольно слабую силу, особенно без позиции, даже если диапазон оппонента оказывается очень лайтовым и склонным к блефу. Мы по флопу часто будем собирать андерпару, вторую пару или реже слабую оверпару, в 88% случаев. Это 88% наших потенциальных инвестиций в 6 Блайндов или же 5.28 Блайндов, которые вкладываются в банк в очень негативных условиях. Этот недостаток играбельности еще хуже вне позиции.

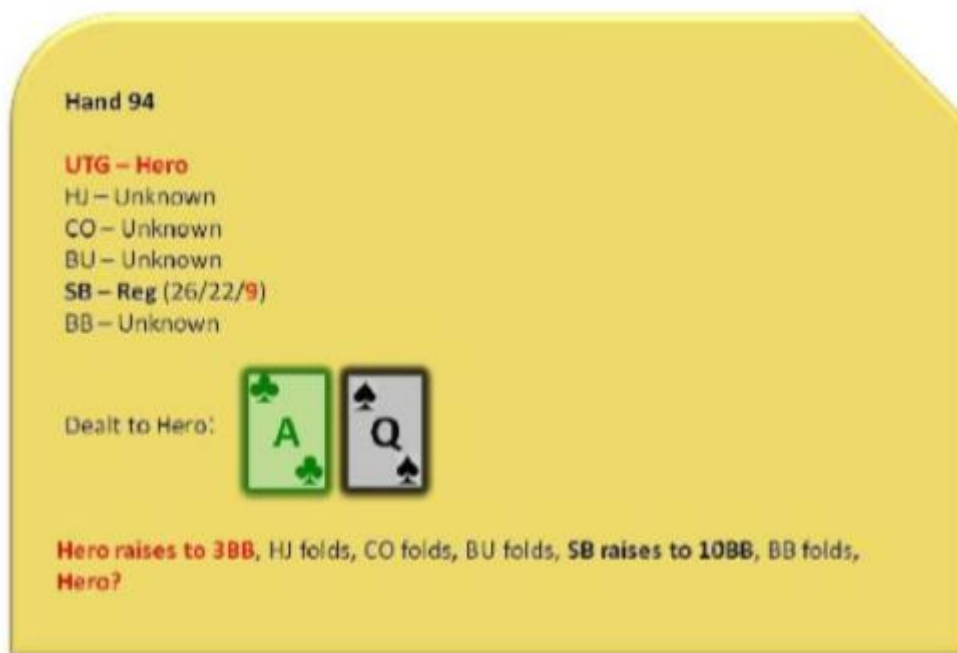
Универсальность: Пара семерок - абсолютно жесткая рука. Она либо по флопу соберет очень сильную руку, или же ничего интересного. Хиро не получит никакой помощи в виде полублефового эквити.

Слабые стороны: мы ни о чем не знаем.

Потенциальные шансы: так как пара семерок - это рука с потенциальными шансами, стоит выяснить, достаточны ли они, чтобы компенсировать все остальные факторы против нас. Хиро будет вкладывать 6 Блайндов, чтобы увидеть флоп, и поэтому с одними потенциальными шансами нужно будет отыгрывать около 60 Блайндов, когда он соберет сет с флопа, чтобы безубыточно использовать сет-майнинг по правилу. Поскольку в банке уже должно быть 19.5 Блайндов (от обоих игроков по 9 блайндов плюс блайнды), Хиро потребуется дополнительно 40 Блайндов только для того, чтобы безубыточно сыграть против стека оппонента на постфлопе в те разы, когда он флопнет сет. Без позиции против потенциально слабого диапазона, это слишком оптимистичная цель. Потенциальные шансы Хиро даже не близки к тому, чтобы применять сет-майнинг, и поэтому они не помогают в достаточной мере, так как другие факторы настолько против нас.

Хиро фолдит.

До сих пор эти два спота были относительно простыми. Давайте посмотрим на менее удобную ситуацию, когда решение о том, стоит ли нам коллировать 3-бет, довольно погранично. Рассматривая пограничные решения в покере, мы получаем представление о том, где находится граница между +EV и -EV в определенных тематических точках. В этой серой зоне, где EV, вероятно, будет либо микроскопически положительным, либо микроскопически отрицательным, то, что мы делаем, не будет иметь большого значения. Тем не менее, серьезный игрок все равно будет стремиться найти игру, которая плюсовее EV, хотя бы с небольшим отрывом.



Раздача 94

Хиро в ранней позиции с туз-дамой разномастными

Хайджек – неизвестный

Кат-офф - неизвестный

Баттон – неизвестный

Малый блайнд – регулярь (26 на 22, 3бет 9)

Большой блайнд – неизвестный

Хиро рейзит 3 Блайнда, хайджек, кат-офф и баттон сбрасывает, Малый блайнд рейзит 10 Блайндов, Большой блайнд сбрасывает, что делать Хиро?

Против кого-либо более тайтового, ставить 3-бет с туз-дамой разномастными на этих позициях было бы сомнительным решением, и, вероятно, минус EV.

Оппонент 3-бетит 9%, но не стоит совершать распространённую ошибку, приписывая ему 9%-ый диапазон в этих позициях. Почти во всех играх на микролимитах и на невысоких лимитах, реги выстраивают гораздо более широкие диапазоны 3-бета против поздних опен-рейзов, чем против ранних. Опен-рейз Хиро с позиции УТГ подразумевает более сильный диапазон, что заставляет оппа трибетить более тайтовый диапазон. Если мы посмотрим на статистику оппа по позициям (а для этого нужен очень существенный размер выборки), то мы, вероятно, увидим диапазон ближе к 5 или 6%, чем к 9%. Хиро не очень хорошо стоит против такого диапазона и ему будет сложно продолжать игру на большинстве флопов. Тем не менее, он мог бы доминировать над некоторыми руками, если бы оппонент использовал туз-валет или король-даму в качестве полярного блефа. А фолд туз-дамы разномастных приравнивается к фолду слишком большой части его диапазона опен-рейза с УТГ против трибета.

Сила руки, которая у нас есть, сильно страдает от обратных потенциальных шансов, например, против пары королей плюс, на флопах дама-икс-икс и против туз-король на флопах туз-икс-икс. Немного грустно, что мы не можем сыграть колл с такой рукой в нашем диапазоне опен-рейза даже в позиции, но это нормально - нам также не нужно ее и фолдить.

Этот тип агрессивного Рега обычно имеет некоторый диапазон лайтовых 3-бетов, который он будет фолдить в ответ на 4-беты. Какая рука лучше подходит для Хиро для блефового 4-бета, чем верхняя часть его диапазона фолда с двумя отличными блокерами против вероятного вэлью-диапазона оппонента [пара дама плюс и туз-король]? Хиро должен отдавать предпочтение для этой цели одномастным рукам с блокерами и играбельностью, такими как туз-пять одномастным, но рука с двойными блокерами туз-дама разномастные, вероятно, здесь будет еще лучше. Обратите внимание, что если рука туз-дама разномастные слишком слаба для колла, то туз-дама одномастные будет хорошим коллом.

Определение размера 4-бета - это еще одна вещь, которую мы вскоре рассмотрим. Достаточно сказать, что 4-беты не должны быть такими большими, как 3-беты. Большая доля стеков, что уже находятся в банке, негативно влияет на потенциальные шансы и EV колла 4-бета со стеками в 100 Блайндов.

В вакууме нам нужно, чтобы оппонент сбросил в $R/(R + PG) = 19/(19 + 13,5) = 58\%$, чтобы 4-беты автоматически приносили прибыль. Конечно, если опп когда-либо защищается коллом против 4-бета, то мы получаем возможность реализовать некоторое пот-эквити и фолд-эквити на постфлопе. Эта цель в 58% должна быть очень близкой к достижимой, против большинства игроков с 9% 3-бетом. В вакууме EV хорошее. Долгосрочное EV также неплохое, так как Хиро использует подходящую руку в своем диапазоне для правильной работы.

Хиро делает рейз 22 Блайнда.

И последнее замечание: опп, вероятно, не будет фолдить ни одну руку сильнее в ответ на этот 4-бет, но это нормально. Хиро не может заколлировать этот трибет с +EV, поэтому если 4-бет будет +EV, то это лучше, чем колл или фолд. Даже если Хиро теряет 2,8 ББ во всей этой раздаче на дистанции, то 4-бет будет на 0,2 Блайнда лучше, чем фолд!

11.2 Полные диапазоны защиты

Сбалансированная защита

Мы узнали, что основные принципы блефовых 4-бетов - это использование верха нашего диапазона фолда и наилучшее сочетание блокеров и играбельности, если нас заколлируют. Теперь пришло время построить несколько полных защитных диапазонов против 3-бетов. Я собираюсь начать с описания того, на что похож сбалансированный диапазон защиты против 3-бета, и я буду использовать некоторые математические выражения, чтобы сгенерировать то, что мы будем называть нашей минимальной частотой защиты (МЧЗ).

Минимальная частота защиты (МЧЗ) для любой покерной ситуации – это та часть общего диапазона Хиро, которую он обязан защищать против ставки или рейза, чтобы его оппоненту было невыгодно добавлять дополнительные блефы в свой диапазон трибета.

Если Хиро защищает достаточную часть своего диапазона согласно минимальной частоте защиты, тогда оппоненту не будет +EV применять оверблеф.

Почему мы останавливаемся на том, чтобы сделать оверблеф нольEV для оппонента? Почему мы не наказываем его еще более строго, делая еще меньше фолдов? Если Хиро играет по нашей минимальной частоте защиты, то он применяет сбалансированную стратегию, которую нельзя заэксплоитить. Если бы он защищал больше рук, чем предполагает минимальная частота защиты, тогда бы и правда чрезмерный блеф стал плохим вариантом для оппонента. Но при этом недоблеф стал бы очень хорошим вариантом, и опп мог бы увеличить свое EV, уменьшив количество

блефов из того, что начиналось как сбалансированная стратегия. Это не в духе баланса и является чем-то, чего мы должны избегать, пока у нас не будет веской причины полагать, что это более желательно в качестве долгосрочной стратегии.

Теперь мы будем использовать следующее правило для построения наших диапазонов опен-рейза и защиты.

С целью сбалансированной игры Хиро должен выработать стратегию, которая соответствует показателю минимальной частоты защиты для ситуации, и при этом ему не следует делать 4-беты или коллы, которые будут минусовыми по EV в вакууме.

Если опп в своих трибетах слишком много или слишком мало блефует, тогда Хиро с целью эксплойта может защищать меньше или больше того, что предлагает ему минимальную частоту защиты, чтобы увеличить свое EV.

Но против каких соперников нам следует стремиться к сбалансированной игре? В двух словах: агрессивные и компетентные реги. Эти игроки, скорее всего, делают 3-беты довольно оптимально, и они достаточно внимательны, чтобы приспособиться к нашей несбалансированной защите, если мы будем фолдить слишком часто или же слишком редко.

Следующий шаг - посмотреть на распространённый спот трибета, где мы хотим играть сбалансированно, и найти минимальную частоту защиты для этого спота. Затем мы можем разделить наш диапазон опен-рейза на +EV коллы и на 4-беты, чтобы удовлетворить минимальную частоту защиты. А остальную часть нашего диапазона мы сможем сфолдить.

Итак, да начнется веселье! Мы начнем с создания раздачи, которая пока будет служить нашей моделью. Это учебник далее будет еще более сложным, поэтому, пожалуйста, убедитесь, что вы очень хорошо разобрались со всем, что описано в этой главе, прежде чем читать дальше.

Модельная раздача



Раздача 95

УТГ - неизвестный

Хайджек – неизвестный

Хиро на каттофе с неопределенными руками

Баттон – неизвестный

Малый блайнд – регуляр (25 на 21, 3бет 11)

Большой блайнд – неизвестный

УТГ сбрасывает, хайджек сбрасывает, Хиро рейзит 2,5 Блайнда, баттон сбрасывает, Малый Блайнд рейзит 9 Блайндов, Большой блайнд сбрасывает, что делать Хиро?

Оппонент в этой раздаче - типичный игрок, против которого баланс и соблюдение минимальной частоты защиты должны быть приоритетом. Хиро сделал опен-рейз 2,5 Блайнда с некоторым диапазоном. Давайте начнем с напоминания себе, как выглядит этот диапазон.

AA	AKs	AQs	As	ATs	A9s	As	A7s	A6s	A5s	A4s	A3s	A2s
AKo	KK	KQs	KJs	KTs	K9s	K8s	K7s	K6s	K5s	K4s	K3s	K2s
AQo	KQo	QQ	QJs	QTs	Q9s	Q8s	Q7s	Q6s	Q5s	Q4s	Q3s	Q2s
As	KJo	QJo	JJ	JTs	J9s	J8s	J7s	J6s	J5s	J4s	J3s	J2s
ATo	KTo	QTo	JTo	TT	T9s	T8s	T7s	T6s	T5s	T4s	T3s	T2s
As	K9o	Q9o	J8o	T9o	99	98s	97s	96s	95s	94s	93s	92s
AKo	K8o	Q8o	J8o	T8o	98o	88	87s	86s	85s	84s	83s	82s
A7o	K7o	Q7o	J7o	T7o	97o	87o	77	76s	75s	74s	73s	72s
A6o	K6o	Q6o	J6o	T6o	96o	86o	76o	66	65s	64s	63s	62s
A5o	K5o	Q5o	J5o	T5o	95o	85o	75o	65o	55	54s	53s	52s
A4o	K4o	Q4o	J4o	T4o	94o	84o	74o	64o	54o	44	43s	42s
A3o	K3o	Q3o	J3o	T3o	93o	83o	73o	63o	53o	43o	33	32s
A2o	K2o	Q2o	J2o	T2o	92o	82o	72o	62o	52o	42o	32o	22

Fold
 Open

Этот диапазон тот же, который мы встречали в Главе 2. Помните, что для Хиро целесообразно сузить свой диапазон опен-рейза, если впереди есть несколько лайтовых 3-бетторов, и расширить его там, где стол играет слишком тайтово или же где есть много фишей. Этот диапазон содержит в общей сложности 338 комбо. Мы вернемся к этому числу, когда разработаем минимальную частоту защиты для этого спота.

Вычисляем МЧЗ

МЧЗ можно найти, посмотрев на соотношение риска к прибыли с точки зрения оппонента, а затем скорректировав его для эквити и других бонусов, которые он получит, когда мы заколлируем его 3-бет. Наша цель состоит в

том, чтобы для оппонента добавление блефовых трибетов в диапазон стало 0EV. Это означает, что оппонент должен точно получать свое предполагаемое RFE (необходимое фолд-эквити) при своих блефовых трибетах. Когда мы коллируем 3-бет и переходим на флоп, даже слабые блефовые 3-беты оппонента, такие как шесть-четыре одномастные, иногда могут поймать эквити по флопу, могут выиграть при вскрытии, могут сделать +EV контбет и так далее. RFE оппонента потребует существенная корректировка из-за этих преимуществ.

По нашим оценкам, сопернику нужно на 10-15% меньше фолд-эквити, чем вначале показывает расчет риска и вознаграждения.

Конечно, не весь диапазон продолжения Хиро будет состоять из рук, с которыми он коллирует. Иногда он также будет ставить блефовый 4-бет и сразу же забирать весь банк против более слабых частей диапазона 3-бета оппонента, когда он это делает.

Таким образом, в нашей раздаче-модели опп рискует 8.5 Блайндов (9 - 0.5 малого блайнда) для потенциального выигрыша 4 Блайндов (мертвый опен-рейз + Малый блайнд + Большой блайнд).

$RFE = 8,5 / (8,5 + 4) = 68\%$. Давайте уменьшим это на 10-15%, компенсируя вышеупомянутые преимущества в те времена, когда мы коллируем, и сделаем приблизительную оценку, что опп перестает получать прибыль от добавления дополнительных блефов в свой диапазон, когда Хиро сбрасывает 55% своего диапазона или меньше.

Минимальная частота защиты составляет 100% минус количество, которое Хиро должен сбросить, и, следовательно, минимальная частота защиты = 45%.

Мы будем помнить об этом приблизительном эталонном значении и попытаемся разработать стратегию, которая будет давать примерно такое количество фолдов, но также и где все не-фолды будут +EV в вакууме.

Диапазон опен-рейза Хиро с кат-оффа содержал 338 комбо. Он должен защищать 45% этого диапазона, чтобы приблизиться к сбалансированной стратегии.

45% из 338 - это 152, и вот сколько комбинаций нам нужно защищать. Эти 152 комбинации должны быть разделены между +EV 4-бетами и +EV коллами. Мы также должны позаботиться о том, чтобы наш диапазон блефовых 4-бетов не начинал затмевать наш диапазон вэлью-4-бетов, иначе нас можно будет эксплуатировать лайтовыми 5-бетами, и тогда никакого баланса у нас не выйдет – а ведь именно к балансу мы и стремимся.

Давайте разделим диапазон опен-рейза с кат-оффа на поддиапазоны, которые отвечают всем этим требованиям, а затем поговорим о том, почему мы выбрали каждую руку для каждого задания.

Выстраиваем стратегию

Наш диапазон опен-рейза теперь будет разделен на следующие четыре части, от самой сильной до самой слабой:

- 4-бет/колл
- Колл
- 4-бет/фолд
- Фолд

Обратите внимание, что Хиро всегда будет использовать этот тип полярного подхода к 4-бетах против Регов, если только этот Рег не известен тем, что часто коллирует или пушит в ответ на 4-беты. Давайте сначала посмотрим на ответ к этому заданию, а затем объясним, почему он правильный. Если вы хотите проявить инициативу и сделать использование этой книги более ориентированным на учащихся, то это еще одна прекрасная возможность самостоятельно придумать решение, прежде чем читать дальше. Если вы это сделаете, подумайте, что делает каждую руку в диапазоне опен-рейза с кат-

оффа подходящей для той или иной роли, и не забывайте правила, которым должна соответствовать полярная стратегия. Например, в диапазоне 4-бет/фолда не должно быть руки, которая сильнее, чем рука в диапазоне колла.

Теперь перейдем к ответу:

Давайте пройдемся по отдельным поддиапазонам и посмотрим, почему они были построены так, как есть.

4-бет/колла

Как мы видели в главе 9, этот диапазон не обязательно будет впереди, когда действие проходит так: опен-рейз, 3-бет, 4-бет, пуш, колла. Но каждая рука в нем будет +EV для 4-бета и колла. Рука туз-король разномастные, например, компенсирует небольшой дефицит эквити против узкого диапазона 3-бет/пуша [пара дам плюс, туз-король], собирая мертвые деньги и блокируя руки, которые ее бьют.

Я рекомендую [пара дам плюс, туз-король] в качестве стандартного диапазона 4-бет/колла с кат-оффа против блайндов. В более агрессивном споте, таком как кат-офф против баттона, баттон против Малого блайнда или Малый блайнд против Большого блайнда, этот диапазон может быть расширен, чтобы включить пару валетов, а иногда и более слабые руки. Хиро должен расширить этот поддиапазон, чтобы эксплойтить известных любителей лайтовых 5-бетов.

[пара дам плюс, туз-король] занимает 34 комбинации из наших 152 требуемых комбинаций защиты. Осталось еще 118.

Колл

Находясь в позиции против вероятного широкого диапазона 3-бета, Хиро может защищаться довольно широко, и все же оставаться на территории +EV

в вакууме. Используя критерии из предыдущей части главы, Хиро выбирает руки, которые он считает достаточно хорошими, с учетом факторов на рисунке 63.

Этот поддиапазон приближает Хиро еще на 78 комбинаций к тому, чтобы соответствовать минимальной частоте защиты. Всего 40 осталось.

4-бет/фолд

Это диапазон блефовых 4-бетов Хиро и он состоит из рук, которые блокируют 3-бет/пуш-диапазон оппонента наилучшим образом, предпочитая играбельность там, где сила блокеров равна. Рука король-валет разномастные, конечно, является разномастной, но ее потенциал двойного блокера делает ее более подходящим блефовым 4-бетом, чем что-то вроде король-семь одномастные. Вполне вероятно, что пара валетов станет частью диапазона 3-бет/пуша оппонента, а пара семерок - нет, и поэтому валет является более полезным блокером. Также обратите внимание, что руки [от туз-два до туз-пять одномастные] были выбраны до рук [туз-шесть туз-семь одномастные], потому что, хотя обе эти группы имеют схожий потенциал попадания в пары по флопу против вероятного диапазона колла 4-бета, первые имеют больше игровых возможностей, поскольку они могут с флопа собирать еще и гатшоты.

Этот сегмент содержит последние 40 комбинаций, которые нам нужны для защиты. Хиро использует соотношение 40 к 34 блефов к вэлью или 1,18 блефовых комбинаций для каждой комбинации вэлью. Хиро будет фолдить на 5-бет в 54% случаев, и это помешает оппоненту выгодно расширить свой диапазон 5-бет/пуша, включив в него руки намного слабее, чем [пара валетов плюс, туз-король]. Расчет EV покажет, что ему нужно чуть больше фолд-эквити, чем это, чтобы пушить с такими руками, как пара семерок или туз-валет, учитывая, что диапазон 4-бет/колла Хиро достаточно тайтовый.

Хиро достиг своей желаемой частоты защиты. Он может быть уверен, что оппонент не сможет его эксплуатировать, если будет блефовать слишком мало или же слишком много. Это не означает, что Хиро обязан строго придерживаться такой стратегии. Если он узнает, что опп блефует слишком

много или слишком мало, то Хиро имеет полное право расширить или сузить свои диапазоны защиты так, чтобы использовать этот дисбаланс.

Разработка сбалансированных диапазонов опен-рейза

Обратите внимание, что создание этого сбалансированного диапазона защиты, соответствующего МЧЗ, было возможно только потому, что диапазон опен-рейза Хиро был достаточно тайтовым для начала. Поддиапазоны, с которыми не надо было фолдить, составляли достаточную часть диапазона опен-рейза, и Хиро не нужно было защищать какие-то несбалансированные и спекулятивные руки, чтобы соответствовать минимальной частоте защиты. Для Хиро было бы недопустимо открывать 80% рук, а затем коллировать 3-бет с руками, которые явно являются +EV для колла. Диапазоны опен-рейза в Главе 2 были выбраны такими, какими они были, чтобы Хиро мог достаточно защищаться против 3-бетов.

При построении диапазонов открытия, где важен баланс против 3-бетов, Хиро должен начать с разработки своей минимальной частоты защиты по разумной модели сайзингов, а затем решить, какие руки будут +EV для защиты (либо в качестве вэлью--бетов, либо коллов, либо блефовых 4-бетов) в вакууме, обеспечивая сбалансированность диапазона 4-бетов. Правильная ширина сбалансированного диапазона опен-рейза будет такой, где Хиро добавляет руки, с которыми он будет открываться и сбрасывать на 3-бет, пока эти руки не составят ровно % минимальной частоты защиты от его общего диапазона опен-рейза.

Несбалансированная защита

Есть много причин, по которым Хиро может отклониться от сбалансированного подхода в этих спотах:

- Опп может быть пассивной Рыбой, против которой Хиро не заботится о балансе и должен усиливать свои защитные диапазоны, полностью покончив с блефовыми 4-бетами.
- Опп может быть Регом, который настолько безумно агрессивен, что Хиро должен защищать больше, чем минимальная частота защиты, чтобы использовать этот дисбаланс.
- Возможно, игроки данного лимита просто очень агрессивны и почти никогда не сбрасывают в ответ на 4-бет. В этом случае Хиро понадобится линейный диапазон 4-бетов, с которым он сможет коллировать почти все 5бет-пуши.

Умение выбирать лучшие комбинации для каждого задания в диапазоне защиты Хиро одинаково важно, когда Хиро защищается способом эксплойта. Подумайте, какую эксплойтную стратегию защиты хочет применить Хиро в следующей ситуации (Раздача 96). Вот подсказка: хотя стратегия эксплойта будет наилучшей, оппонент по-прежнему является Регом, и поэтому Хиро не может полностью отказаться от понятия баланса. Как он может использовать дисбаланс оппонента, не будучи явно несбалансированным сам по себе?

Третье число в HUD в раздаче 95 - это снова статистика 3-Bet Preflop. Четвертое число - это статистика, которую мы еще не встречали, которая называется Fold to префлоп 4Bet After 3Bet и рассматривается непосредственно ниже.

Fold to префлоп 4Bet After 3Bet (Фолд на 4-бет на префлопе после 3-бета)

Определение: Fold to PF 4Bet After 3Bet показывает количество случаев, когда игрок фолдил в ответ на 4-бет на префлопе после того, как поставил 3-бет (из всех ситуаций, где у него была такая возможность). Это ценная статистика, но для того, чтобы она имела реальное значение, требуется обширная выборка.

Достоверность (количество раздач):

- 500 = Ужасно

- 2000 = Мало
- 5000 = Прилично
- 10000 = Хорошо
- 25000 = Отлично

Интерпретация:

- 0-30 = супер-низкий (этот игрок слишком редко фолдит в ответ на 4-беты)
- 30-40 = очень низкий (этот игрок склонен к недофолду на 4-беты)
- 40-50 = низкий (этот игрок немного несбалансирован в сторону недофолда в ответ на 4-беты)
- 50-60 = средний (этот игрок фолдит примерно сбалансированно в ответ на 4-беты)
- 60-70 = высокий (этот игрок оверфолдит на 4-беты)
- 70-80 = очень высокий (этот игрок слишком (!) часто фолдит на 4-беты)
- 80+ = чрезвычайно высокий (это просто абсурдно)

Теперь переходим к раздаче:



Раздача 96

УТГ - неизвестный

Хайджек – неизвестный

Кат-офф - неизвестный

Хиро на баттоне с неопределенными руками

Малый блайнд – неизвестный

Большой блайнд – регуляр (19 на 17, 3бет 13, фолд на префлоп 4бет 69) (на 17 тысяч рук)

УТГ и хайджек сбрасывают, Хиро рейзит 2,5 Блайнда, баттон сбрасывает, малый блайнд делает рейз 9 Блайндов, Большой блайнд сбрасывает, что делать Хиро?

Стата fold to 4-bet у оппонента очень важна, так как она показывает, что блефовые 4-беты Хиро будут очень +EV в вакууме. В модели сайзингов 2ББ> 8ББ> 18ББ Хиро рискует 16 ББ, чтобы выиграть 10.5 ББ.

$$RFE = R / (R + PG)$$

$$RFE = 16 / (16 + 10.5)$$

$$RFE = 60.4\%$$

Если у оппонента диапазон 3-бета шире здесь, чем в большинстве других позиций, он может фолдить на 4-беты даже чаще, чем предполагает показатель в 60%, и тогда 4-бет будет просто очень выгодным.

Это, конечно, не оправдывает 4-бет с любыми двумя картами, но заставляет Героя склоняться к несбалансированному соотношению блефов и вэлью, что делает слишком частый фолд на 4-беты значительной ошибкой. В то же время, это соотношение не может быть настолько завышено, чтобы опп быстро выяснил, что Хиро очень сильно приспосабливается и сам скорректировал ситуацию. Сбалансированный диапазон 4-бета будет чем-то похожим на тот, который мы создали на рисунке 64. Он будет содержать чуть больше блефов, чем вэлью-рук, но теперь задача Хиро состоит в том, чтобы блефовать немного чаще, чем тогда.

Соотношение 2 к 1 блефов к значению вэлью должно привести к тонкому эксплойту. Хиро использует значительно больше блефов, чем вэлью-рук, но не настолько, чтобы это быстро становилось очевидным. Каждый третий 4-бет Хиро по-прежнему будет с очень сильной рукой, и хотя такая стратегия делает лайтовые 5-беты очень выгодными для оппонента, мы не ожидаем, что он будет часто это делать - если бы он это делал, его стат fold to 4bet был бы намного ниже для начала.

Оппонент в целом нитовый игрок, но тот, кто делает 3-бет очень широко. Хиро оправданно полагает, что у оппа будет широкий диапазон, и он не будет слишком тайтово играть против него на постфлопе из-за его тайтовой натуры. Поэтому он также подстраивается и коллирует больше рук в позиции, чем обычно сделал бы против более сильного противника с более обычными показателями игры на префлопе, такими как 23 на 19.

Общий диапазон защиты Хиро значительно превышает его МЧЗ для этого спота и это сделано намеренно, чтобы использовать дисбаланс оппонента. Его стратегия выглядит примерно так:

Рисунок 65 – Эксплойтный диапазон защиты (баттон против большого блайнда)

Хиро 4-бетит 40 комбинаций на вэлью. Этот поддиапазон должен оставаться достаточно узким, чтобы соответствовать эксплойтному плану Хиро.

Поскольку оппонент не продолжает большую часть своего диапазона 3-бетов против 4-бетов, было бы нецелесообразно лайтово пушить тут, поскольку, когда опп пушит в ответ на 4-бет, его диапазон, вероятно, будет слишком сильным для того, чтобы играть 4-бет/колл с парой десятков или туз-дамой однамастными со стороны Героя.

Этот диапазон колла намного шире, чем в предыдущей раздаче, и все дело в том, что у оппа более широкий диапазон и он более слабый игрок. Он включает в себя 224 комбо. По оценкам, каждая рука, защищаемая в этом диапазоне, имеет более высокое EV для защиты, чем для фолда, или, другими словами, лучше, чем минус 2 ББ по EV с точки зрения всей раздачи.

Диапазон блефового 4-бета охватывает 88 комбинаций и примерно составляет соотношение блефа к вэлью 2 к 1, к которому мы и стремились. Эти блефы выбираются с использованием тех же критериев, что и раньше, - они являются лучшими из относительно плохой кучи оставшихся комбинаций. Играбельность здесь не так важна, учитывая, что оппонент, скорее всего, не будет коллировать слишком много 4-бетов с VPIP и PFR, расположенными так близко друг к другу, и таким высоким показателем фолда на 4-бета.

Хиро с радостью сбрасывает оставшуюся часть своего начального диапазона опен-рейза, зная, что в целом он фолдит всего лишь 266 комбинаций/618 комбинаций = 43% своего диапазона. Это меньше, чем МЧЗ показывало бы ему фолдить, и это комфортно. Оппонент играет так, что эта стратегия намного лучше, чем стремление к балансу.

Стратегия эксплойта завершена. Соперник может ожидать, что в обозримом будущем проиграет немало денег, играя таким образом против Хиро.

Полностью несбалансированная защита

В раздаче 96 баланс был меньшей проблемой, чем в раздаче 95, но все еще оставался проблемой. Мы ожидали, что драматический сдвиг в нашей стратегии вызовет нежелательную адаптацию со стороны оппонента, разрушая наши долгосрочные шансы на эксплойт лика, который мы обнаружили в его игре.

Тем не менее, когда мы играем против Рыб или других невнимательных игроков, слишком неискушенных, чтобы приспособиться к стратегиям сильного эксплойта, то любые стратегии, которые лучше всего работают в вакууме, также будут лучшими и в долгосрочной перспективе.

Эта раздача является отличным примером:



Раздача 97

УТГ - неизвестный

Хиро на хайджеке с неопределенными картами

Кат-офф - неизвестный

Баттон – неизвестный

Малый блайнд – пассивный фиш (37 на 7, 3бет 1, фолд на 4бет ноль) (на 3 тысячи рук)

Большой блайнд – неизвестный

УТГ сбрасывает, Хиро рейзит 3 Блайнда, кат-офф и баттон сбрасывают, Малый блайнд рейзит 8 Блайндов, Большой блайнд сбрасывает, что делать Хиро?

Попытка быть сбалансированным в этой ситуации была бы нелепым подходом. Во-первых, опп почти наверняка никогда не блефует с 3-бетом, и его диапазон 3-бета может быть таким же узким, как [пара королей плюс] или что-то вроде этого. Во-вторых, это не тот игрок, который когда-либо будет замечать и реагировать даже на экстремальные несбалансированные изменения, подобные тому, которые собирается предпринять Хиро.

Принимая во внимание, что у соперника только сильные вэлью-руки в его диапазоне, Хиро должен сбросить большинство своих доминированных рук, которые не богаты потенциальными шансами. Он должен 4-бетить на вэлью тузы и только тузы. И он должен вообще ничего не 4-бетить в качестве блефа. Коллировать можно только с теми руками, которые могут окупить все X раз инвестиций, чтобы увидеть флоп, тем 1/X разом, когда они соберут монстра с флопа. Эти руки будут исключительно карманными парами и наиболее благоприятными мастевыми коннекторами - они подразумевают коллы исключительно на основе потенциальных шансов.

Эту стратегию легко эксплуатировать, потому что соображения баланса полностью исключены из картины. Намного легче построить защитные диапазоны против игроков, которые не будут неблагоприятно реагировать на оптимальную краткосрочную стратегию. Как это часто бывает в игре против Рыбы, краткосрочное и долгосрочное EV смешиваются в одно целое.

Полная стратегия показана ниже.

AA	AKs	AQs	As	ATs	As	As	A7s	As	As	A4s	A3s	A2s
AKs	KK	KQs	Ks	KTs	K9s	K8s	K7s	K6s	K5s	K4s	K3s	K2s
AQs	KQs	QQ	Qs	QTs	Q9s	Q8s	Q7s	Q6s	Q5s	Q4s	Q3s	Q2s
As	Ks	Qs	J	JTs	J9s	J8s	J7s	J6s	J5s	J4s	J3s	J2s
ATs	KTs	QTs	JTs	TT	T9s	T8s	T7s	T6s	T5s	T4s	T3s	T2s
As	K9s	Q9s	J9s	T9s	99	98s	97s	96s	95s	94s	93s	92s
As	K8s	Q8s	J8s	T8s	98s	88	87s	86s	85s	84s	83s	82s
ATs	K7s	Q7s	J7s	T7s	97s	87s	77	76s	75s	74s	73s	72s
As	K6s	Q6s	J6s	T6s	96s	86s	76s	66	65s	64s	63s	62s
As	K5s	Q5s	J5s	T5s	95s	85s	75s	65s	55	54s	53s	52s
As	K4s	Q4s	J4s	T4s	94s	84s	74s	64s	54s	44	43s	42s
As	K3s	Q3s	J3s	T3s	93s	83s	73s	63s	53s	43s	33	32s
A2s	K2s	Q2s	J2s	T2s	92s	82s	72s	62s	52s	42s	32s	22

4-Bet/Call

Call

Fold

Рисунок 66 – Очень несбалансированный диапазон защиты против пассивного фиша

Эта стратегия выглядит немного нелепо, но этому есть оправдание. Если опп 3-бетит только 1% рук на такой большой выборке, то его диапазон, вероятно, не шире, чем [пара королей плюс]. Поэтому даже такие руки, как туз-король, оказываются под безнадёжной доминацией. Карманные пары можно защищать, ведь они по флопу могут собрать руки, которые сокрушают

оппонента в 12% случаев. Их потенциальные шансы будут феноменальными, особенно при щедрой цене на колл всего 5 Блайндов. Некоторые одномастные коннекторы из нашего диапазона опен-рейза с хайджека неплохо подходят для защиты тут, а именно те, которые достаточно низки, чтобы не требовать тузов и королей для того, чтобы собрать стриты. Тузы и короли сильно заблокированы диапазоном оппонента.

Все остальное - просто фолд, так как у этих рук не хватает возможности ловить монстров с флопа достаточно часто, чтобы компенсировать то, что они будут проигрывать в остальное время.

Стратегия Хиро легко поддается любой разумной корректировке для контратаки. Все, что нужно сделать оппоненту, это начать ставить блефовые трибеты, и тогда подход Хиро станет ужасным. Но это нормально. Мы не боимся, что нас убьет смертельный метеорит из космоса, потому что они встречаются не так часто. Игроки, которые являются такими пассивными, хорошо приспособляются к приведенной выше стратегии примерно так же часто, как метеориты уничтожают жизнь на Земле. Так что хватай это легкое EV и используй этого оппонента в полной мере.

11.3 Предупредительные корректировки игры

Посмотрите на следующую ситуацию:



Раздача 98

УТГ - неизвестный

Хайджек – неизвестный

У Хиро валет-девятка разномастные на каттофе

Баттон – агро рег (24 на 19, 3бет 11)

Малый блайнд – агро рег (26 на 22, 3бет 12)

Большой блайнд – неизвестный

УТГ и хайджек сбрасывают, Хиро рейзит 3 Блайнда, баттон рейзит 9 Блайндов, Малый блайнд сбрасывает, Большой блайнд сбрасывает, что делать Хиро?

Такой раздачи вообще не должно было быть. Для Хиро должно быть достаточно просто оказаться вне позиции (кат-офф против баттона) против трибета от очень агрессивного 3-беттора со слабым неопределяемым диапазоном, и при этом Хиро сделал опен-рейз в 3 Блайнда. Позиция здесь дает огромное преимущество, поэтому, даже если Хиро считает, что он обладает значительным преимуществом против Агро Рега, ему все равно придется отступить и он будет вынужден сбросить большую часть своего начального диапазона. Решение состоит в том, чтобы никогда не оказываться в этой ситуации в первую очередь. Мы немного поговорили об этом еще в главе 2, но давайте напомним себе о превентивных мерах, которые мы должны предпринять против активного 3-беттора, и будем развивать эти идеи дальше.

1. Более тайтовые опен-рейзы

Это не всегда необходимая корректировка стратегии против любителей лайтовых 3-бетов, но бывают случаи, когда без этого обойтись нельзя. В раздаче 96 действительно не было необходимости резко увеличивать сужать наш диапазон открытия, потому что у нас была позиция и эффективная стратегия эксплойта, доступная для противодействия оппоненту – активному любителю трибетов. Мы знали, что он недостаточно часто продолжает игру после своего трибета против 4-бетов, и у нас к тому же была позиция. Эти бонусы позволили нам комфортно защищать гораздо больший диапазон, чем требовал от нас наш показатель МЧЗ (минимальная частота защиты), и поэтому нам было необязательно сокращать количество комбинаций, которые мы в первую очередь использовали для опен-рейза.

В вышеприведенной раздаче 98 абсолютно необходимо, чтобы мы использовали более тайтовый диапазон, чем любой, включающий руку J9o. Как мы знаем, отсутствие позиции ограничивает количество рук, с которыми мы можем прибыльно заколлировать 3-бет. Более того, не один, а целых два очень агрессивных Рега с высокими показателями 3-бета ждут, чтобы атаковать нас. У игрока на баттоне в данной ситуации показатель 3-бета равен 15%, а у малого блайнда 13%, и это значит, что на самом деле мы

сталкиваемся с 3-бетом в $1 - ((1-0.15) \times (1-0.13)) = 1 - (0.85 \times 0.87) = 26\%$ времени. Это очень часто и при этом мы даже не принимаем во внимание неизвестную частоту 3-бета игрока на большом блайнде, которую мы можем взять как среднее значение этого показателя у регов в наших играх (обычно где-то между 5 и 8%). EV опен-рейза с руками из низа стандартного или лайтового диапазона кат-оффа здесь полностью уничтожено.

Давайте подведем итоги, сделав заявление, что Хиро должен сузить свой диапазон опен-рейза перед лайтовыми трибетторами, когда у него нет более +EV-способа для эксплойта этих лайтовых трибетторов, который предполагает более широкие опен-рейзы и более широкую защиту. Это часто будет иметь место, когда он находится вне позиции или сталкивается с регами, которые просто любят сражаться на префлопе. Таких игроков нечего бояться; нам просто нужно взять в бой оружие повнушительнее и, для начала, попробовать разыгрывать более сильный диапазон.

2. Опен-рейзы меньшего размера

Меньший сайзинг опен-рейза сразу по нескольким причинам улучшает EV опен-рейза против лайтовых трибетторов. Напомним, что когда мы ставим опен-рейз 3х и получаем 3-бет, бывают случаи, когда при колле мы можем потерять, скажем, 2,6 Блайнда в EV с точки зрения всей раздачи, тогда как фолд, конечно, принесет нам очевидную потерю в 3 Блайнда. В этом случае в лучшем для нас сценарии мы теряем 2,6 Блайнда, и с этим надо смириться. Если же вместо этого мы сыграем осторожнее и предпримем упреждающий мув – сделаем опен-рейз только 2 икс, то в случае фолда мы теперь потеряем всего 2 Блайнда, и это огромное улучшение по сравнению с ситуацией, где мы опен-рейзим 3 ББ и вынуждены продолжать из-за шансов банка.

В модели сайзингов для позиций «кат-офф против баттона» Хиро открывает 3 Блайнда, а оппонент ставит трибет 8 Блайндов. Оппонент рискует 8 Блайндами, чтобы выиграть 4,5 Блайнда с примерным RFE (предварительная настройка) 64%.

Когда мы делаем опен-рейз 2 Блайнда, а оппонент ставит трибет из позиции 6,5 Блайндов, то он рискует 6,5 Блайндами, чтобы выиграть 3,5 Блайнда. В

результате этого его RFE составляет 65%. Это не большая разница, но от этого изменения сайзингов Хиро получает одно большое преимущество: более глубокое соотношение стека к банку. Чем больше остается в стеках по сравнению с тем, что Хиро должен инвестировать, чтобы увидеть флоп, тем выше потенциальные шансы, и у Хиро будет больше возможностей для принятия решений на постфлопе и использования любых преимуществ в скилле, которые он может иметь.

Если оппонент хочет придерживаться более крупного сайзинга, чтобы уменьшить наши потенциальные шансы и вынудить нас инвестировать 6 ББ для колла, то ему придется поставить 8 Блайндов. И это поднимет его RFE с 65% до $8/(3,5 + 8) = 70\%$.

Когда мы ставим опен-рейз меньшего размера, мы фактически ставим перед оппонентом дилемму. Он должен выбирать между двумя вариантами:

А: Предоставить нам больше возможностей для защиты и больше потенциальных шансов, с целью не увеличивать свое RFE.

Б. Ухудшить свое RFE в обмен на сокращение потенциальных шансов и возможностей для маневров на постфлопе.

В любом случае, так Хиро увеличивает EV своего опен-рейза и он никогда не потеряет 3 ББ при любом своем опен-рейзе - независимо от того, сможет ли он продолжить игру в ответ на 3-бет или же нет.

3. Можно поменять стол

Когда агрессивные соперники имеют позицию против нас, мы должны понимать, что мы будем терять деньги в долгосрочной перспективе против них, если они не делают существенных ошибок. Деньги циркулируют непрерывным потоком по часовой стрелке, если люди не играют намного хуже, чем те, кто находится справа от них.

Если мы должны оставаться за таким столом, потому что за ним есть другие игроки, которых мы считаем слабыми, или потому что мы играем в Zoom и вообще не выбираем стол, тогда наша задача – минимизировать минус EV там, где мы будем делать опен-рейз и получать трибет от соперников в позиции. Это не обязательно проблема. В покере есть споты, в которых мы должны выигрывать деньги, например когда нам на баттоне раздают карманку тузов, и есть споты, в которых мы должны терять деньги, например когда у нас есть диапазон опен-рейза с кат-оффа и мы получаем трибет с баттона. Тот факт, что мы теряем EV в тех случаях, когда мы получаем 3-бет, не означает, что наш опен-рейз обязательно будет минус EV, поскольку во многих случаях мы не получаем этот 3-бет.

Тем не менее, иногда мы можем улучшить наше EV, просто никогда не сталкиваясь с отсутствием позиции перед агрессивными компетентными Регами вообще. Если стол не является иным образом прибыльным и на нем нет нескольких крупных фишек, чтобы компенсировать наше позиционное невыгодное положение против активного рега, тогда абсолютно не стыдно будет встать и поискать лучшее место за другим столом. Небольшие преимущества по скиллу обычно не спасают ваше EV от агрессии и не компенсируют рейк.

Когда Хиро оказывается за столом с одним или несколькими агрессивными крепкими регами слева от него, часто приходит время изучить лобби и пересесть за другой стол. Сильные выигрышные игроки делают это постоянно. Это не имеет ничего общего с эго и это связано лишь с максимизацией EV.

11.4 Примеры раздач

И снова пришло время попрактиковаться в применении стратегий, которые мы до сих пор рассмотрели в этой главе. Мы сделаем это в игровом контексте с двумя конкретными карманными картами вместо целого диапазона.

Так как стата Fold to preflop 4Bet After 3Bet подходит для использования только при наличии очень большой выборки рук, в следующих нескольких раздачах я убрал ее из HUD, чтобы это было больше похоже на реалистичные ситуации, которые происходят постоянно.



Раздача 99

УТГ - неизвестный

Хайджек – неизвестный

Кат-офф - неизвестный

Баттон – неизвестный

Хиро на малом блайнде с король-валет бубновыми

На большом блайнде – регуля (25 на 20, 3бет 8)

УТГ , хайджек, кат-офф и баттон сбрасывают, Хиро рейзит 3 Блайнда, Большой блайнд рейзит 8,5 Блайндов, что делать Хиро?

Подобные споты несколько неприятны, и первоначальный инстинкт Хиро может заключаться в решении, что колл плохой из-за отсутствия позиции, отсутствии инициативы и из-за руки, которая может оказаться под доминацией против вэлью-диапазона оппонента. Все эти вещи являются негативными факторами, но это еще не все касательно данного спота. Напомним, что защита должна быть лучше, чем фолд, то есть она должна быть всего лишь лучше, чем -3 ББ. Хиро не обязан зарабатывать деньги в этом споте в целом при колле, это должно быть просто более выгодным вариантом, когда он решает, как реагировать на 3-бет. Мы можем заявить, что для того, чтобы Хиро коллировал, это должно быть +EV на момент принятия решения и это должно быть менее, чем -3 ББ для всей раздачи.

Рука король-валет одномастные отлично играет по флопу, доминирует над блефовыми 3-бетами в полярном диапазоне 3-бета и имеет хорошую относительную силу руки. Цена колла также хорошая здесь с дальнейшими инвестициями всего в 5,5 ББ.

Более того, к этому моменту вы уже должны понимать, что сбросить король-валет одномастные здесь будет равносильно сбросу огромной части диапазона опен-рейза Хиро. Это было бы оверфолдом, который легко можно эксплуатировать, и это кажется очень плохой идеей в агрессивной ситуации против агрессивно выглядящего рега - мы бы очень отдалились от нашей МЧЗ (минимальной частоты защиты), если бы сбросили эту руку. Конечно, блефовый 4-бет - это то, что Хиро должен делать с частью своего диапазона, и он должен сохранять сбалансированное соотношение блефовых 4-бетов и вэлью 4-бетов, пока он не получит больше информации о том, как играет оппонент. Использование король-валет одномастных для этой цели, однако, не имеет особого смысла. Конечно, эта рука является хорошим кандидатом для блефового 4-бета в вакууме из-за силы двойных блокеров и из-за того, что играбельность особо хороша из-за одномастности, но эта рука также является прибыльным коллом. Почему мы должны тратить зря руку для 4-бета, если мы можем выгодно ее защитить? Вместо этого мы должны найти для блефовых 4-бетов руки с хорошими блокерами и хорошей играбельностью, но которые при этом слишком слабы для колла. Хиро будет оставаться полярным по отношению к 4-бетами, пока не будет доказано, что опп является тем самым редким видом рега, который значительно реже фолдит в ответ на 4-беты.

Хиро делает колл 5,5 ББ.



Раздача 100

Хиро на утг с король-дама разномастными

Хайджек – неизвестный

Кат-офф – нит (19 на 14, 3бет 3)

Баттон – неизвестный

МБ – неизвестный

ББ – фиш (56 на 12 , 3бет 4)

Хиро рейзит 3 Блайнда, хайджек сбрасывает, кат-офф делает колл, баттон сбрасывает, Малый блайнд сбрасывает, Большой блайнд делает рейз 6,5 Блайндов, что делать Хиро?

100 раздач, 100 маленьких покерных уроков. Я надеюсь, что вы наслаждаетесь ими!

В такой ситуации вас не очень порадует, если после колла вы окажетесь на флопе король-икс-икс или дама-икс-икс. Иногда Хиро может собрать лучшую руку с флопа по такой текстуре, то чаще всего он окажется под доминацией против [туз-дамы, туз-короля, пара дам плюс]. Диапазон оппонента для минимального трибета, скорее всего, тайтовый, а диапазон для того, чтобы поставить при трибете еще дополнительную половину большого блайнда, вероятно, будет еще более узким.

Помните, однако, что потенциальные шансы являются отдельным фактором, и даже когда Хиро ожидает, что его сила руки будет плохой по сравнению с диапазоном 3-беттора, одни только потенциальные шансы все еще могут оправдать колл. Но, конечно же, рука Хиро – это не лучшая рука для потенциальных шансов; разве она часто будет собирать по флопу что-то лучше одной пары? Это правда. Хиро будет собирать руки сильнее, чем одна пара, довольно редко, и, конечно, было бы намного лучше иметь пару шестерок, чем король-даму разномастные для того, чтобы пытаться что-то поймать. Тем не менее, этот спот все еще подходит для колла, и вот почему:

- Потенциальные шансы определяются не только тем, как часто рука может собрать натс по флопу. Они также зависят от цены, чтобы сделать колл и увидеть следующую улицу. Этот фактор здесь очень в пользу Хиро.
- Оппонент пассивен, и поэтому, когда Хиро соберет одну пару по флопу, ему будет легко сбросить карты перед лицом агрессии оппа. Иногда одной пары с флопа будет достаточно, чтобы дойти до шоудауна и выиграть. И когда Хиро соберет одну пару по флопу, которая будет победной рукой, он может ожидать, что опп предоставит ему эту привилегию.
- Трехсторонний банк увеличивает потенциальные шансы в те времена, когда Хиро увидит флоп король-дама-икс или лучше.

Это непростой колл, ведь Хиро часто будет фолдить по флопу. Но все же это хороший колл, учитывая очень выгодную цену и соотношение стека к банку из позиции.

Хиро делает колл 3,5 Блайнда.

Следует отметить, что если бы стеки были меньшего размера и, скажем, у оппонента было всего 40 Блайндов, это было бы довольно легким фолдом из-за резкого уменьшения потенциальных шансов.



Раздача 101

Хиро сидит на УТГ с туз-король разномастными

Хайджек – неизвестный

Кат-офф – неизвестный регуляр (24 на 18, 3бет 6) (на 50 рук)

Баттон – неизвестный

Малый блаинд – неизвестный

Большой блаинд – неизвестный

Хиро рейзит 3 Блаинда, хайджек сбрасывает кат-офф рейзит 9 Блаиндов, баттон сбрасывает, Малый блаинд и большой блаинд сбрасывают, что делать Хиро?

Есть одна тенденция, которая будет справедливой практически для любого пула игроков, и состоит она том, что игроки делают 3-бет намного более тайтово против опен-рейзов с УТГ, чем в более поздних позиционных войнах. Рука туз-король разномастные отлично подходит для 4-бет/колл в ситуациях «баттон против большого блаинда» или «кат-офф против баттона». Но будет гораздо менее разумно использовать эту руку для этой цели, когда Хиро сделал опен-рейз с УТГ.

Проблема в том, что, хотя опп может иногда и ставить блефовый трибет, он вряд ли пушит хуже, чем [пара дам плюс и туз-король], и этот диапазон может быть даже таким же узким, как [пара королей плюс]. Если Хиро поставит 4-бет и заколлирует пуш здесь, он будет играть с плохим эквити, и у него не будет такого большого фолд-эквити, как ему нужно.

4-бет с туз-король разномастными, а потом фолд в ответ на пуш, - такой вариант также является катастрофой, так как Хиро превращает руку, которая отлично стоит против среднего диапазона 3-бета, в блеф, в результате чего оппонент сбрасывает большинство своих худших рук. В некоторых случаях оппонент может запушить пару дам или туз-король, и мы разгоним большой банк, чтобы затем сбросить руку с около 50% эквити, а это просто неприемлемо.

Фолд на 3-бет не страшен, но он приравнивается к тому, что Хиро сбрасывает огромную часть своего диапазона опен-рейза. Это нормально в

качестве подстройки для эксплойта в очень пассивных или тайтовых играх, но в остальном это слишком несбалансированный подход.

Решение состоит в том, чтобы коллировать 3-бет с этой рукой, использовать очень узкий диапазон вэлью 4-бета [пара королей плюс] и, вероятно, использовать туз-даму разномастные в качестве диапазона блефового 4-бета, который надо сбрасывать в ответ на пуш оппонента. Нас здесь не очень волнует, если мы будем отказываться от минимального эквити, которое есть у туз-дамы разномастных против разумного диапазона пуша. Эта рука находится в гораздо худшей форме, чем туз-король разномастные, поэтому с ней будет необходимо даже сфолдить после 4бета.

Хиро делает колл 6 ББ.



Раздача 102

УТГ – неизвестный

Хайджек – неизвестный

Хиро на каттофе с девять-восемь пиковыми

Баттон – регуляр (34 на 29, 3бет 9)

Малый блайнд – неизвестный

Большой блайнд – неизвестный

УТГ и хайджек сбрасывают, Хиро рейзит 2,5 Блайнда, баттон рейзит 7,5 Блайндов, блайнды сбрасывают, что делать Хиро?

Снова мы играем без позиции, и снова нам придется признать, что большая часть нашего диапазона просто должна терять деньги здесь. По крайней мере, наш сайзинг здесь был выбран разумно – 2,5 икс, что делает задачу защиты более легкой и что делает фолд менее минусовым по EV.

К сожалению, колл, вероятно, все еще в среднем будет хуже, чем потеря 2,5 ББ. Потенциальные шансы невелики, учитывая, что диапазон оппонента довольно широк, а Хиро находится вне позиции. Мы можем поймать с флопа неплохие неготовые руки, с которыми можно флоатить, но позиционный недостаток наносит серьезный урон. Более того, вторые пары, которые часто могут собрать 98s, будет сложно успешно довести до вскрытия, если опп достаточно часто ставит контбеты и продолжает баррелить дальше. Слишком часто мы будем сбрасывать карты на постфлопе еще до вскрытия. Нам потребуются более крупные карманные карты, чтобы получить частую силу руки, что поможет устранить этот позиционный недостаток и сделать колл прибыльным.

Нижние карманные пары и одномастные коннекторы очень неиграбельны в этой конкретной ситуации, когда позиция и потенциальные шансы не в нашу

пользу, и где у нас нет знания о специфической слабости в игре оппонента, которую мы могли бы использовать.

Стоит также отметить, что эта рука не является подходящим кандидатом для блефового 4-бета из-за отсутствия блокеров против вэлью-диапазона оппонента. Зачем использовать руку, которая не уменьшает частоту, с которой у оппонента могут быть натсовые руки? В нашей модели сбалансированной защиты у нас есть только ограниченное количество блефовых 4-бетов, поэтому давайте делать блефовые 4-беты только с блокерами.

Хиро фолдит.

Кроме того, игрок на баттоне в вышеупомянутой руке - это настоящий кошмар, который находится слева от нас. Он не только активно 3-бетит, но и слишком часто коллирует, а также, вероятно, на постфлопе вовсе не играет по стратегии «попал-или-сфолдил». Если у Хиро нет многообещающих причин, чтобы остаться за этим столом, то ему вполне стоит подыскать себе новый стол. Я мог бы сидеть справа от одного из моих более сильных учеников, и я все еще ожидал бы проигрыша денег. Хотя я и являюсь их тренером, но у них есть позиция! Вам нужно невероятное преимущество по скиллу, чтобы показывать прибыль вне позиции в долгосрочной перспективе, особенно учитывая рейк.

11.5 Когда против вас ставят сквиз

Когда мы сталкиваемся с проблемой сквиза в стеках около 100 Блайндов, мы обычно будем фолдить чаще, чем против стандартного 3-бета. Это связано с тем, что эффективный стек меньше по отношению к сумме, которую мы должны коллировать, и, таким образом, наши шансы банка и потенциальные шансы сокращаются. Это означает, что нам нужно отдавать предпочтение силе руки по сравнению с потенциальными шансами. Такая рука, как король-дама одномастные или пара валетов, будет намного лучшим вариантом для защиты против диапазона лайтового сквиза, чем девять-восемь одномастные или пара семерок.

В роли префлоп-рейзера

Есть две роли, в которых мы можем столкнуться со сквизами: роль префлоп-рейзера (ПФР) и префлоп-коллера (ПФК). В целом, нам будет намного легче защищать большую часть нашего диапазона, когда мы будем в роли ПФР, поскольку наш диапазон открытия не ограничен. Если мы в роли ПФР, у нас есть выбор между двумя сбалансированными подходами, когда мы сталкиваемся со сквизом. Мы можем выбрать любой вариант:

- Разработать полярную стратегию 4-бета и иметь капнутый диапазон колла.
- Вообще не иметь диапазона 4-бетов; играть колла со всеми руками, с которыми продолжаем игру, и, таким образом, создать некапнутый диапазон колла.

Давайте посмотрим на пару примеров, по одному для каждого подхода.

При изучении HUD в спотах, где мы сталкиваемся со сквизами, статистика Preflop Squeeze будет полезна, когда выборка рук достаточно велика. Интерпретация этого показателя сходна со статистикой 3Bet Preflop, но нужна выборка рук побольше из-за того, что сквизы встречаются реже, чем трибеты. Существует также довольно много различий в том, сколько возможностей сквиза было у оппонента при небольших выборках рук, поэтому обязательно наведите курсор на статистику, чтобы найти эту информацию. В распространённых ситуациях, где размер выборки меньше, Хиро рекомендуется использовать 3Bet Preflop и информацию о типе игроку, чтобы обнаружить вероятные тенденции к сквизу со стороны оппонента - статистика Preflop Squeeze пока не будет надёжной.

Взгляните на раздачу 103 ниже и подумайте, какой из двух подходов выше подходит лучше всего, затем попытайтесь построить диапазон защиты для Хиро. Третье (красное) число в HUD, как всегда, - 3Bet Preflop - самая распространённая статистика, которую вы будете использовать для спотов сквизов, если у вас нет выборки размером в тысячи рук на большинство игроков в вашем пуле.



Раздача 103

УТГ – неизвестный

Хиро на хайджеке с неопределенными руками

Кат-офф – агрофиш (51 на 32, 3бет 6)

Баттон – неизвестный

Малый блайнд – регулярь (25 на 18, 3бет 8)

Большой блайнд – неизвестный

УТГ сбрасывает, Хиро делает рейз 3 Блайнда, кат-офф коллирует, баттон сбрасывает, Малый блайнд далает рейз 12 Блайндов, Большой блайнд сбрасывает, что делать Хиро?

Первое, что может броситься в глаза, это то, что кат-офф очень похож на фиша, который, скорее всего, продолжит играть против сквиза. Это оказывает большое влияние на решение Хиро. По сути, постфлоп будет гораздо более выгодным для Хиро, если он заколлирует, из-за частого присутствия в раздаче этого более слабого игрока. Это делает EV колла с любой рукой в диапазоне Хиро выше, чем если бы он просто выходил на флоп один-на-один со сквизером. Это указывает на то, что вторая из двух вышеуказанных стратегий является правильной. Независимо от того, имеет ли Хиро натсовую руку типа пару тузов или пара королей, более слабую руку с частой силой, такую как король-дама одномастные, или гибридную руку с потенциальными шансами/ частой силой, такую как пара десятков, - все равно колл является лучшим вариантом. Если у него натсовая рука, все равно будет высокая вероятность сыграть с регом на весь стек по множеству флопов, а также Хиро получит дополнительный бонус за возможность сыграть еще и с фишом на весь его стек.

Поскольку Хиро не хочет 4-бетить любые руки из своего диапазона на вэлью, то и наличие диапазона блефового 4-бета не представляется возможным с точки зрения баланса. Нет никакого стимула начинать безумно несбалансированную игру и ставить 4-беты только со слабыми руками, если только у вас нет информации, что оппонент слишком часто фолдит на 4-беты на большой выборке рук. Наличие диапазона блефового 4-бета также не является необходимым с точки зрения соответствия МЧЗ (минимальной частоте защиты) по двум причинам:

- Хиро может коллировать большую часть своего диапазона, так как наличие игрока на кат-оффе значительно увеличивает потенциальные шансы. Если таким образом можно защитить большую часть диапазона опен-рейза Хиро, то необходимость блефового 4-бета для удовлетворения МЧЗ уменьшается.
- Присутствие кат-оффа и склонность его часто не фолдить карты облегчает бремя защиты Хиро. Оппонент, чтобы соответствовать RFE при лайтовом сквизе, будет зависеть не только от фолда Хиро, но и от фолда кат-оффа. Это означает, что Хиро не должен защищать достаточную часть своего диапазона, чтобы оппоненту было невыгодно добавлять лайтовые трибеты в его диапазон; фиш математически помогает в этом отношении. Хиро должен только

Таким образом, общая стратегия защиты должна выглядеть примерно так.

Aa	Aa	AQs	Aic	ATn	ASs	ABs	A7s	Adi	ASs	A4s	A3s	A2s
AKs	KK	KQs	KJi	KTs	K6s	K8s	K7s	K6s	K9s	K4s	K2s	K2s
AQs	KQs	QQ	QJi	QTs	Q9s	Q8s	Q7s	Q6s	Q5s	Q4s	Q3s	Q2s
AJs	KJs	QJs	Ji	JTs	J6s	J8s	J7s	J6s	J5s	J4s	J3s	J2s
ATs	KTs	QTs	JTs	TT	TSs	TSs	T7s	T6s	T5s	T4s	T3s	T2s
ASs	K9s	Q9s	J9s	TSs	9s	9Js	97s	96s	95s	94s	93s	92s
ASs	K8s	Q8s	J8s	TSs	98s	AS	87s	86s	85s	84s	83s	82s
ATs	K7s	Q7s	J7s	T7s	97s	87s	77	76s	75s	74s	73s	72s
ASs	K6s	Q6s	J6s	T6s	96s	86s	76s	66	65s	64s	63s	62s
ASs	K5s	Q5s	J5s	T5s	95s	85s	75s	65s	55	54s	53s	52s
ASs	K4s	Q4s	J4s	T4s	94s	84s	74s	64s	54s	44	43s	42s
ASs	K3s	Q3s	J3s	T3s	93s	83s	73s	63s	53s	43s	43	42s
ASs	K2s	Q2s	J2s	T2s	92s	82s	72s	62s	52s	42s	42s	22

Хиро выбрасывает руки с наименьшими потенциальными шансами и плохой частой силой, а именно младшие пары и одномастные коннекторы. Более крупные одномастные коннекторы обеспечивают хорошую защиту из-за того, как часто они хорошо попадают во флоп. Эти руки также неплохо играют при наличии двух соперников и хорошо попадают во флоп против слабого диапазона фиша. У туз-дамы разномастных и туз-король разномастных слишком большая сила топ-пары по флопу против диапазонов обоих противников, чтобы такие руки можно было сбросить. И наконец, как уже говорилось, Хиро слоуплеит свои большие пары, чтобы удержать фиша в поте, и потому что ему здесь не нужен диапазон 4-бетов любого рода.

Давайте посмотрим на спот, где мы должны реагировать на сквиз, используя первую стратегию в качестве рейзера на префлопе.



Раздача 104

УТГ – неизвестный

Хайджек – неизвестный

Кат-офф – неизвестный

Хиро на баттоне с неопределенными руками

Малый блайнд – тайтово-пассивный игрок (24 на 11, 3бет 4)

Большой блайнд – регуляр (26 на 20, 3бет 8)

УТГ, хайджек и кат-офф сбрасывают, Хиро рейзит 2 Блайнда, Малый блайнд коллирует, Большой блайнд рейзит 9 Блайндов, что делать Хиро?

Это спот сильно отличается от предыдущего. У игрока на Большом Блайнде здесь вполне может быть очень широкий и даже полярный диапазон сквиза, а тайтовый Малый блайнд, вероятно, будет фолдить большую часть своего диапазона в ответ на сквиз. Кроме того, у Хиро слабый диапазон опен-рейза с баттона, и ему придется в основном самостоятельно пытаться соответствовать МЧЗ, почти не рассчитывая на помощь со стороны Малого блайнда в виде колла или 4-бета. Все это означает, что Хиро должен защищать как можно больше комбинаций, и лучший способ сделать это - использовать типичную полярную стратегию с диапазоном вэлью 4-бетов, диапазоном колла, а также диапазоном блефовых 4-бетов, содержащим руки, слишком слабые для колла.

Большой блайнд рискует 8 блайндами, чтобы выиграть 5, и поэтому его чистое RFE (необходимое фолд-эквити) при блефовом сквизе равно $8/13 = 61,5\%$. Мы можем с комфортом уменьшить это значение на 10-15% здесь благодаря эквити и другим преимуществам, которые оппонент сможет реализовать со своими блефовыми трибетами, когда Хиро заколлирует. Давайте скорректируем значение RFE для оппонента в районе 45-50%. Если бы Малый блайнд никогда не помогал с защитой, то Хиро должен был бы сбрасывать не более 45-50% своего диапазона открытия. Это было бы действительно не просто. К счастью, в среднем Малый блайнд не сбрасывает в 100% времени и, таким образом, внесет небольшой вклад в уменьшение EV блефов оппонента. Таким образом, Хиро может защищать около 35-40% своего диапазона, чтобы создать сбалансированную стратегию защиты, а остальное оставить на усмотрение игрока на малом блайнде.

Если в вакууме для Хиро широкий стилинг с баттона будет очень +EV, учитывая, что игрок на малом блайнде очень редко делает 3-бет и играет по стратегии «попал-или-сфолдил» на постфлопе, тогда для Хиро было бы неплохо преднамеренно немного меньше защищать свой диапазон в качестве стратегии по умолчанию против 3-бетов большого блайнда. Мысль заключается в том, что руки, с которыми Хиро открывается и фолдит на 3-бет, как 75s, все еще будут +EV для стилинга из-за малой угрозы, которую представляет игрок на Малом блайнде. В этом случае и Хиро, и оппонент в долгосрочной перспективе будут накапливать часть мертвых денег Малого блайнда, и поэтому у Хиро будет меньше стимула для того, чтобы выполнить свою МЧЗ против 3-бетов Большого блайнда. Игрок на Большом блайнде в этом случае может получить прибыль, добавив дополнительные

блефы к своему диапазону, но если Хиро не думает, что он начнет уж слишком переходить все рамки, то недозащита может быть хорошим вариантом. Однако Хиро должен применять недостаточную защиту лишь немного, и он должен избегать слишком явных широких опен-рейзов с баттона, поскольку ББ достаточно внимателен и, вероятно, отреагирует на такую игру, значительно увеличив свой процент трибетов, если баттон будет слишком много стилить.

Вернемся к споту со сквизом, о котором идет речь.

Хиро будет использовать сбалансированное соотношение блефовых 4-бетов и вэлью, где будет чуть больше блефов, чем вэлью, что делает оппонента равнодушным к блефовым 5-бетам. Причина этого заключается в том, что в модели, в которой Хиро 4-бетит до 20 Блайндов и играет 4-бет/колл с диапазоном типа [пара дам плюс, туз-король] против пуша, оппоненту обычно нужно 50-60% фолд-эквити, чтобы прибыльно пушить маргинальные руки, такие как туз-дама разномастные. Таким образом, Хиро делает оппонента равнодушным к такой игре, используя правильное соотношение блефов (4-бет/фолд) к вэлью (4-бет/колл) для достижения баланса.

Давайте разберемся с этим математически и выясним, как рассчитать RFE олл-ина. Вы можете вернуться к этому вычислению позже, поскольку оно не обязательно для понимания ответа в рассматриваемой раздаче. Для энтузиастов математики – вот это вычисление:

RFE для олл-ина на префлопе

Техника: чтобы высчитать RFE для олл-ина на префлопе, нам нужно высчитать EV двух различных веток – для той, где другой игрок фолдит в ответ на пуш, и для той, где другой игрок коллирует этот пуш. Затем мы используем алгебру, чтобы высчитать частоту каждой из двух веток, чтобы сделать общее EV пуша равным нулю.

Модельная ситуация: В нашем примере в раздаче 103 Хиро делает опен-рейз 2 Блайнда, Малый блайнд коллирует и Большой блайнд делает рейз до 9 Блайндов. Давайте представим, что Хиро ставит 4-бет размером 20 Блайндов, игрок на малом блайнде фолдит, а игрок на Большом блайнде ставит свой олл-ин размером 100 Блайндов (то есть еще 91 блайнд). Мы будем высчитывать RFE (необходимое фолд-эквити) для этого пуша оппонента, если у него туз-дама разномастные, и если Хиро будет играть 4-бет/колл с диапазоном [пара дам плюс, туз-король].

Ветка 1 – Хиро фолдит

В этой ветке EV оппонента высчитать очень просто, оно будет равно тому, какой профит он получит от своего пуша. Оппонент выиграет банк размером 31 Блайнд (20 Блайндов от Хиро, 2 Блайнда от малого блайнда и 9 Блайндов от оппонента).

Ветка 1 $EV = +31$ Блайнд

Ветка 2 – Хиро коллирует

В этой ветке EV оппонента – это разница между его инвестицией, когда он делает пуш, и тем, что он в среднем получит от банка. Его инвестиция равна 91 ББ – это та сумма, которой он рискует. Рука оппонента туз-дама разномастные имеет 24,42% эквити против диапазона Хиро [пара дам плюс, туз-король]. Это тот процент общего банка, который оппонент в среднем будет получать обратно. Общий банк составляет 202 Блайнда (100 Блайндов стек Хиро, 100 Блайндов стек оппонента и 2 Блайнда от малого блайнда). Оппонент будет получать обратно $202 \times 0,2442 = 49,3$ Блайнда в среднем. Теперь вычтем отсюда размер его инвестиции, чтобы получить EV для этой ветки событий. $49,3 - 91 = -41,7$ ББ

Ветка 2 $EV = -41,7$ ББ

Математика: Давайте назовем частоту ветки 1 'X'. 0 будет означать околонулевую точку для EV. Нам нужно, чтобы обе ветки в сумме давали 0, и нам нужно найти значение X, которое подойдет для такого случая. Это можно решить вручную или при помощи алгебраического калькулятора.

$$0 = 31X + -41,7(1-X)$$

$$X = 57,3$$

Вывод: RFE пуша оппонента для данного спота равно 57,3%.

Затем Хиро коллирует 3-бет со всеми руками в своем диапазоне, которые имеют приличную частую силу по сравнению с диапазоном оппонента, и сбрасывает руки, которые больше нацелены на потенциальные шансы и которые обычно не очень хорошо играют по флопу. Его стратегия должна выглядеть примерно так:

Возможно расширение диапазона 4-бет/колла, а затем и диапазона блефа на аналогичное значение, но это может привести к некоторым 4-бет/коллам, которые окажутся явно -EV.

Тогда решение состоит в том (если для Хиро баланс важнее, чем хороший +EV стилинг в вакууме), чтобы с самого начала открывать меньше рук и в результате сбрасывать меньше комбинаций. В самом деле, если бы оппонент был очень агрессивным, тогда это был бы вариант, так как недостаточная защита была бы большой проблемой.

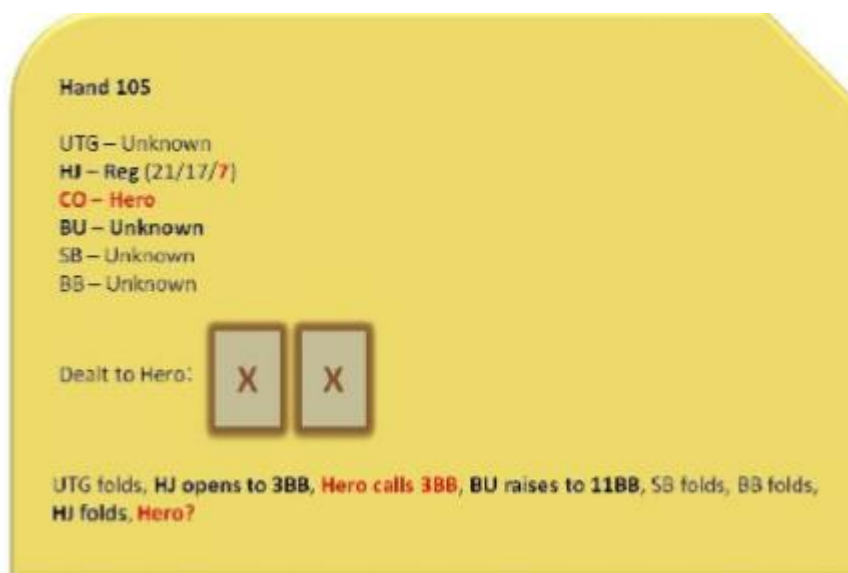
Покер сложный! В таком простом споте, как этот, есть о чем подумать. Знание того, как адекватно защищаться от агрессивных 3-бетторов и сквизеров, - это навык, который требует практики, но как только вы ознакомитесь со стратегией защиты, подобной этой, вы будете принимать решения на префлопе с большей легкостью и уверенностью. Плохие результаты от теоретически хорошей защиты будут меньше вгонять вас в тильт, поскольку вы будете знать, что эта защита была рождена в результате правильной стратегии, изложенной в Пособии Гриндера.

В роли префлоп-коллера

Если мы играем против сквиза в качестве префлоп-коллера (ПФК), бремя защиты в основном лежит не на нас, а на префлоп-рейзере (ПФР), так как у него неограниченный диапазон. Как правило, мы будем 3-бетить самые лучшие руки, которые мы можем иметь в каждой позиции на столе против опен-рейза, и, следовательно, будем иметь капнутый диапазон в тех спотах, где мы просто коллируем опен-рейз. Это делает невозможным 4-беинг как часть сбалансированной стратегии, поскольку у нас просто нет вэлью-рук в нашем диапазоне. Конечно, бывают редкие ситуации эксплойта, когда кто-то делает сквизы так часто после нас, что мы начинаем коллировать с премиум-руками вместо трибетов, и тогда у нас появляется диапазон 4-бета. Но чаще всего мы не будем делать ничего подобного.

Наше решение обычно заключается в том, можем ли мы коллировать сквиз или нет. Будьте готовы сфолдить большую часть вашего диапазона в этих спотах и примите это нормально. Мы не те, кого здесь могут эксплуатировать, так как в основном ответственность, чтобы гарантировать, что оппонент не сможет просто делать лайтовые сквизы и легко выигрывать деньги, лежит на префлоп-рейзере. Если мы решили, что наша рука будет +EV для колла опен-рейза в вакууме, то мы уже подумали, что нас иногда могут сквизить, и мы не всегда сможем увидеть флоп - это часть нашего решения коллировать в первую очередь.

Теперь взгляните на следующую раздачу:



Раздача 105

УТГ – неизвестный

Хайджек – регуляр (21 на 17, 3бет 7)

Хиро на каттофе с неопределенными руками

Баттон – неизвестный

Малый Блайнд – неизвестный

Большой блайнд – неизвестный

УТГ сбрасывает, хайджек рейзит 3 Блайнда, Хиро коллирует, баттон рейзит 11 Блайндов, Малый и большой блайнд сбрасывают, хайджек сбрасывает, что делать Хиро?

Давайте разберемся, какие руки мы тут можем прибыльно защищать, предполагая, что начальный диапазон колла Хиро выглядит следующим образом

Aa	Ak	AQ	Aj	At	Ae	As	At	As	As	A4	A3	A2
AR	KK	QD	Kj	RT	RS	RS	RT	RS	RS	R4	R3	R2
Ad	QD	QD	Qj	QD	Q4	Q4	Q7	Q4	Q4	Q4	Q3	Q2
Aic	K4	Q4	l	RT	4	4	RT	4	4	4	4	2
AT	RT	Q7	RT	TT	TS	TS	TS	TS	TS	TS	TS	TS
AR	RS	Q4	RS	TS	9	RS	RT	RS	RS	RS	RS	RS
AR	RS	Q4	RS	TS	RS	RS	RT	RS	RS	RS	RS	RS
AT	RT	Q7	RT	TT	TS	RT	TT	TS	TS	TS	TS	TS
AR	RS	Q4	RS	TS	RS	RS	TS	RS	RS	RS	RS	RS
AR	RS	Q4	RS	TS	RS	RS	TS	RS	RS	RS	RS	RS
AR	RS	Q4	RS	TS	RS	RS	TS	RS	RS	RS	RS	RS
AR	RS	Q4	RS	TS	RS	RS	TS	RS	RS	RS	RS	RS
AR	RS	Q4	RS	TS	RS	RS	TS	RS	RS	RS	RS	RS
AR	RS	Q4	RS	TS	RS	RS	TS	RS	RS	RS	RS	RS
AR	RS	Q4	RS	TS	RS	RS	TS	RS	RS	RS	RS	RS
AR	RS	Q4	RS	TS	RS	RS	TS	RS	RS	RS	RS	RS
AR	RS	Q4	RS	TS	RS	RS	TS	RS	RS	RS	RS	RS
AR	RS	Q4	RS	TS	RS	RS	TS	RS	RS	RS	RS	RS
AR	RS	Q4	RS	TS	RS	RS	TS	RS	RS	RS	RS	RS
AR	RS	Q4	RS	TS	RS	RS	TS	RS	RS	RS	RS	RS
AR	RS	Q4	RS	TS	RS	RS	TS	RS	RS	RS	RS	RS
AR	RS	Q4	RS	TS	RS	RS	TS	RS	RS	RS	RS	RS
AR	RS	Q4	RS	TS	RS	RS	TS	RS	RS	RS	RS	RS
AR	RS	Q4	RS	TS	RS	RS	TS	RS	RS	RS	RS	RS
AR	RS	Q4	RS	TS	RS	RS	TS	RS	RS	RS	RS	RS
AR	RS	Q4	RS	TS	RS	RS	TS	RS	RS	RS	RS	RS
AR	RS	Q4	RS	TS	RS	RS	TS	RS	RS	RS	RS	RS
AR	RS	Q4	RS	TS	RS	RS	TS	RS	RS	RS	RS	RS
AR	RS	Q4	RS	TS	RS	RS	TS	RS	RS	RS	RS	RS
AR	RS	Q4	RS	TS	RS	RS	TS	RS	RS	RS	RS	RS
AR	RS	Q4	RS	TS	RS	RS	TS	RS	RS	RS	RS	RS
AR	RS	Q4	RS	TS	RS	RS	TS	RS	RS	RS	RS	RS
AR	RS	Q4	RS	TS	RS	RS	TS	RS	RS	RS	RS	RS
AR	RS	Q4	RS	TS	RS	RS	TS	RS	RS	RS	RS	RS
AR	RS	Q4	RS	TS	RS	RS	TS	RS	RS	RS	RS	RS
AR	RS	Q4	RS	TS	RS	RS	TS	RS	RS	RS	RS	RS
AR	RS	Q4	RS	TS	RS	RS	TS	RS	RS	RS	RS	RS
AR	RS	Q4	RS	TS	RS	RS	TS	RS	RS	RS	RS	RS
AR	RS	Q4	RS	TS	RS	RS	TS	RS	RS	RS	RS	RS
AR	RS	Q4	RS	TS	RS	RS	TS	RS	RS	RS	RS	RS
AR	RS	Q4	RS	TS	RS	RS	TS	RS	RS	RS	RS	RS
AR	RS	Q4	RS	TS	RS	RS	TS	RS	RS	RS	RS	RS
AR	RS	Q4	RS	TS	RS	RS	TS	RS	RS	RS	RS	RS
AR	RS	Q4	RS	TS	RS	RS	TS	RS	RS	RS	RS	RS
AR	RS	Q4	RS	TS	RS	RS	TS	RS	RS	RS	RS	RS
AR	RS	Q4	RS	TS	RS	RS	TS	RS	RS	RS	RS	RS
AR	RS	Q4	RS	TS	RS	RS	TS	RS	RS	RS	RS	RS
AR	RS	Q4	RS	TS	RS	RS	TS	RS	RS	RS	RS	RS
AR	RS	Q4	RS	TS	RS	RS	TS	RS	RS	RS	RS	RS
AR	RS	Q4	RS	TS	RS	RS	TS	RS	RS	RS	RS	RS
AR	RS	Q4	RS	TS	RS	RS	TS	RS	RS	RS	RS	RS
AR	RS	Q4	RS	TS	RS	RS	TS	RS	RS	RS	RS	RS
AR	RS	Q4	RS	TS	RS	RS	TS	RS	RS	RS	RS	RS
AR	RS	Q4	RS	TS	RS	RS	TS	RS	RS	RS	RS	RS
AR	RS	Q4	RS	TS	RS	RS	TS	RS	RS	RS	RS	RS
AR	RS	Q4	RS	TS	RS	RS	TS	RS	RS	RS	RS	RS
AR	RS	Q4	RS	TS	RS	RS	TS	RS	RS	RS	RS	RS
AR	RS	Q4	RS	TS	RS	RS	TS	RS	RS	RS	RS	RS
AR	RS	Q4	RS	TS	RS	RS	TS	RS	RS	RS	RS	RS
AR	RS	Q4	RS	TS	RS	RS	TS	RS	RS	RS	RS	RS
AR	RS	Q4	RS	TS	RS	RS	TS	RS	RS	RS	RS	RS
AR	RS	Q4	RS	TS	RS	RS	TS	RS	RS	RS	RS	RS
AR	RS	Q4	RS	TS	RS	RS	TS	RS	RS	RS	RS	RS
AR	RS	Q4	RS	TS	RS	RS	TS	RS	RS	RS	RS	RS
AR	RS	Q4	RS	TS	RS	RS	TS	RS	RS	RS	RS	RS
AR	RS	Q4	RS	TS	RS	RS	TS	RS	RS	RS	RS	RS
AR	RS	Q4	RS	TS	RS	RS	TS	RS	RS	RS	RS	RS
AR	RS	Q4	RS	TS	RS	RS	TS	RS	RS	RS	RS	RS
AR	RS	Q4	RS	TS	RS	RS	TS	RS	RS	RS	RS	RS
AR	RS	Q4	RS	TS	RS	RS	TS	RS	RS	RS	RS	RS
AR	RS	Q4	RS	TS	RS	RS	TS	RS	RS	RS	RS	RS
AR	RS	Q4	RS	TS	RS	RS	TS	RS	RS	RS	RS	RS
AR	RS	Q4	RS	TS	RS	RS	TS	RS	RS	RS	RS	RS
AR	RS	Q4	RS	TS	RS	RS	TS	RS	RS	RS	RS	RS
AR	RS	Q4	RS	TS	RS	RS	TS	RS	RS	RS	RS	RS
AR	RS	Q4	RS	TS	RS	RS	TS	RS	RS	RS	RS	RS
AR	RS	Q4	RS	TS	RS	RS	TS	RS	RS	RS	RS	RS
AR	RS	Q4	RS	TS	RS	RS	TS	RS	RS	RS	RS	RS
AR	RS	Q4	RS	TS	RS	RS	TS	RS	RS	RS	RS	RS
AR	RS	Q4	RS	TS	RS	RS	TS	RS	RS	RS	RS	RS
AR	RS	Q4	RS	TS	RS	RS	TS	RS	RS	RS	RS	

Рисунок 69 – Диапазон колла (кат-офф против средней позиции)

Давайте проанализируем каждую часть этого диапазона и посмотрим, с какими руками мы можем продолжить игру. Как мы уже отмечали ранее, соображения относительно МЧЗ будут в значительной степени

игнорироваться, поскольку наша роль – префлоп-коллер, а не префлоп-рейзер.

Вот некоторые руки, с которыми мы не можем здесь коллировать, - [пары от шестерок до восьмерок], поскольку у них плохая играбельность и недостаточные потенциальные шансы, а нам нужно вложить целых 8 Блайндов, чтобы увидеть флоп. Вернуть обратно 80 Блайндов минус банк, который будет равен 25 Блайндам, приравнивает нас к необходимости выигрывать 55 Блайндов каждый раз, когда мы ловим сет по флопу, и это слишком амбициозно. Пара девяток – пограничная рука, но, вероятно, даже эта рука слишком слаба, чтобы коллировать. А вот с [парой десятков и парой валетов] можно коллировать довольно комфортно, так как они имеют неплохую частую силу, чтобы помочь с потенциальными шансами, которые не являются достаточно хорошими сами по себе.

Что касается непарных рук, то разномастные бродвейные руки будут страдать от слишком большого количества обратных потенциальных шансов здесь, и они будут плохо играть по флопу без позиции и не будут достаточно хорошо проваливаться из позиции. Даже с туз-дамой разномастными надо фолдить, если у вас нет информации, что оппонент действительно сквизит очень широко. В данной раздаче опп нам неизвестен, поэтому нам не хватает этой информации.

Наконец, можно сыграть колл с лучшими одномастными бродвейными руками – такими как туз-дама одномастные, туз-валет одномастные и король-дама одномастные, но только с ними. Хотя эти руки страдают от некоторого доминирования, у них также есть много других вариантов – флоатинг и полублеф на постфлопе. Диапазон колла Хиро выглядит следующим образом.

11.6 Как играть против 3-бетов вхолдную

Хиро получает трибет вхолдную, если он инвестировал в раздачу не более 1 блайнда до того, как был сделан этот трибет. То есть это означает, что в подобном споте Хиро не выступает ни префлоп-рейзером, ни префлоп-коллером. В таких спотах у Хиро будет три варианта действий: фолд, колд-колл трибета или же 4-бет вхолдную (колд 4-бет).

Напомним, что технически блайнды считаются как «1-бет», опен-рейз как «2-бет», а ререйз – «3-бет». В следующих спотах Хиро на момент трибета инвестировал в раздачу не более 1 блайнда, то есть сделал только «1-бет».

Реакция вхолдную в спотах стилинга

Споты стилинга - это те споты, где опен-рейзер находится на кат-оффе или на баттоне. Поскольку в поздней позиции диапазоны открытия, как правило, шире, то там намного чаще можно увидеть лайтовые трибеты. Давайте посмотрим на пример. Подумайте, как должна выглядеть стратегия Хиро в следующем споте. С какими руками, если таковые имеются, он должен сделать колдколл и колд 4-бет? Мы стремимся придумать что-то сбалансированное, поскольку у нас нет очевидной причины отклоняться от оборонительного подхода и переходить к эксплойту.



Раздача 106

УТГ – неизвестный

Хайджек – неизвестный

Кат-офф – неизвестный

Баттон – регуляр (31 на 24, 3бет 8)

Малый блайнд – регуляр (25 на 19, 3бет 7)

Хиро на большом блайнде с неопределенными руками

УТГ, хайджек и кат-офф сбрасывают, баттон рейзит 2,5 Блайнда, Малый блайнд рейзит 8,5 Блайндов, что делать Хиро?

Первое, на что стоит обратить внимание, - это то, что Хиро не обязан соответствовать какому-то значимому показателю МЧЗ (минимальной частоты защиты) в этом споте. Идет атака не на его опен-рейз, а на опен-рейз с баттона. Строго говоря, у Хиро есть некоторая математическая обязанность защищать свой 1 Блайнд здесь в очень редких случаях против 8,5 Блайндов, но мы проигнорируем это в подобных спотах, так как основная ответственность за защиту возлагается на игрока на баттоне. В первую очередь его стратегия, а не Хиро, определяет, насколько прибыльными будут лайтовые трибеты игрока на малом блайнде. Хиро будет сбрасывать подавляющее большинство своего диапазона в ответ на такой экшн; это нормально и не может поддаваться эксплойту.

Тем не менее, Хиро не обязан играть по стратегии «попал-или-сфолдил». Он должен ожидать, что средний диапазон 3-бета от 3-беттора со статой 7% будет достаточно широким, особенно в позициях «МБ против баттона», и поэтому он сможет претендовать на некоторое фолд-эквити здесь. Диапазон баттона широк, и ему придется часто фолдить в ответ на колд 4-бет. Таким образом, мы можем сформулировать нашу первую рекомендацию, как Хиро должен играть в этой ситуации.

Хиро должен иметь блефовый диапазон 4-бета.

Так как здесь мы должны быть сбалансированными (исключение – если у нас есть определенный ридс о том, как игроки реагируют на 4-беты в холодную), и, учитывая, что в нашем диапазоне есть блефовые 4-беты, мы можем утверждать следующее:

Хиро также должен иметь вэлью диапазон 4-бета.

А как насчет диапазона колд-колла для этого спота? Есть несколько довольно серьезных недостатков для колла здесь:

- У Хиро плохие шансы банка.
- Хиро не закрывает действие.
- Существует некапнутый диапазон баттона, и этот игрок будет принимать решение после Хиро.

Это не обязательно означает, что колл будет минусовым по EV в вакууме с каждой рукой, но, безусловно, будет трудно защищать капнутый диапазон, как [пары от девяток до валетов, туз-дама разномастные, туз валет и туз-дама одномастные, король-дама одномастные]. По этой причине я предпочитаю против компетентных оппонентов тут играть 4-бет или фолдить. Колл, а затем фолд на 4-бет со всеми этими руками очень нежелателен.

Коллируя, Хиро будет инвестировать в игру дополнительные 7,5 Блайндов, чтобы не всегда увидеть флоп и сражаться с капнутым диапазоном против неограниченного диапазона на постфлопе. Последнее является проблемой, с которой мы часто сталкивались в спотах с 3-бетом не вхолостую ранее в этой главе, но разница была в том, что мы вложили сумму опен-рейза и, следовательно, получили лучшую цену для колла 3-бета. В этой раздаче, в которую мы вложили только 1 Блайнд, наши шансы банка просто не оправдывают колл с вышеупомянутыми недостатками в игре.

Если бы я коллировал с диапазоном, подобным приведенному выше, я бы также хотел коллировать с [пара дам плюс, туз-король] для баланса, а я бы предпочел, чтобы эти руки находились в моем диапазоне вэлью 4-бета. Приняв это, мы можем утверждать третью и последнюю рекомендацию о нашей стратегии.

Желательно, чтобы у Хиро здесь не было диапазона колд-колла.

Наша полная стратегия должна выглядеть примерно так.

AA	AKs	AQs	As	ATs	A9s	A8s	A7s	A6s	A5s	A4s	A3s	A2s
AKo	KK	KQs	KJs	KTs	K9s	K8s	K7s	K6s	K5s	K4s	K3s	K2s
AQo	KQo	QQ	QJs	QTs	Q9s	Q8s	Q7s	Q6s	Q5s	Q4s	Q3s	Q2s
As	KJo	QJo	JJ	JTs	J9s	J8s	J7s	J6s	J5s	J4s	J3s	J2s
ATo	KTo	QTo	JTo	TT	T9s	T8s	T7s	T6s	T5s	T4s	T3s	T2s
A9o	K9o	Q9o	J9o	T9o	99	98s	97s	96s	95s	94s	93s	92s
A8o	K8o	Q8o	J8o	T8o	98o	88	87s	86s	85s	84s	83s	82s
A7o	K7o	Q7o	J7o	T7o	97o	87o	77	76s	75s	74s	73s	72s
A6o	K6o	Q6o	J6o	T6o	96o	86o	76o	66	65s	64s	63s	62s
A5o	K5o	Q5o	J5o	T5o	95o	85o	75o	65o	55	54s	53s	52s
A4o	K4o	Q4o	J4o	T4o	94o	84o	74o	64o	54o	44	43s	42s
A3o	K3o	Q3o	J3o	T3o	93o	83o	73o	63o	53o	43o	33	32s
A2o	K2o	Q2o	J2o	T2o	92o	82o	72o	62o	52o	42o	32o	22

 4-Bet/Call
  4-Bet/Fold

Рисунок 71 – Стратегия для раздачи 106

Соотношение вэлью к блефам будет таковым: 40 комбинаций вэлью и 48 блефов. Этот диапазон хорошо сбалансирован и позволяет избежать рисков, связанных с коллом в этой ситуации. А сейчас просто парочка важных заявлений:

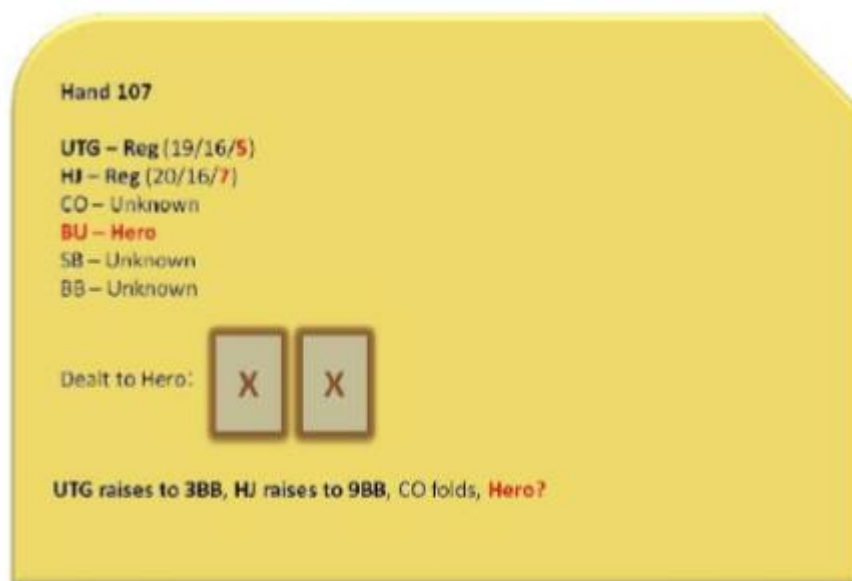
- Эти блефы выбираются с полным приоритетом для блокеров. Предполагается, что наши колд 4-беты не будут слишком часто коллировать, но если вы играете в играх, в которых реги часто защищаются против 4-бетов коллами, то вы должны использовать больше рук, которые хорошо играют по флопу, и меньше разномастных крупных карт. Если общая тенденция регов – коллировать слишком часто 4-беты, тогда мы в первую очередь не должны блефовать.

- 4-бет/колл с парой валетов и даже с парой дам и туз-король могут быть маргинальными или даже плохими в очень пассивных микролимитных играх, где блефовый колл 4-бет встречается редко, а реги относятся к нему с уважением. В таких играх нам нужно увеличивать соотношение блефа к вэлью и избегать слишком лайтовых 4-бет/коллов, поскольку мы часто будем позади в игре на весь стек. В таких играх более разумно разработать еще более полярную стратегию, в которой нам нужен диапазон колла для таких рук, таких как пара валетов и туз-король разномастные.

Реакция вхолдную не в спотах стилинга

В спотах, не связанных со стилингом, опен-рейз обычно идет с позиции УТГ или с хайджека, и в результате диапазон открытия, вероятно, будет намного сильнее. Реги, которые ставят 3-бет против таких опен-рейзов, как правило, имеют меньше лайтовых 3-бетов в своем диапазоне, с меньшей вероятностью будут лайтово пушить на 4-беты, и они определенно будут с большим уважением относиться к 4-бетам вхолдную. Поэтому здесь для Хиро становится все труднее ставить колл 4-бет с чем-либо, кроме натсовых рук для вэлью, и это еще больше относится к случаям, когда 3-беттор не очень агрессивен или если пул игроков обычно мало блефует против опен-рейзов из ранних позиций. Даже несмотря на то, что я пишу это в марте 2016 года, в играх, таких как NL50, NL100 и NL200, все еще есть немало регов, которые ставят 3-беты исключительно для вэлью в этих спотах.

Посмотрите на следующий пример. Как Хиро может захотеть разыграть свой диапазон в этом споте?



Раздача 107

УТГ – рег (19/16/5)

Хайджек – рег (20/16/7)

Кат-офф – неизвестно

Баттон – Хиро

МБ – неизвестно

ББ – неизвестно

У Хиро X X.

УТГ рейз 3 ББ, хайджек рейз 9 ББ, кат-офф фолд, Хиро?

Решение? Не ставить тут 4-бет вообще ни с чем! Хиро тут на самом деле не хочет какой-либо диапазон 4-бета, и он может оставить свой диапазон колла без ограничений, тем самым защищая такие руки, как JJ, QQ и АК, с помощью своих мощных комбинаций КК+. Стратегия выглядит так:

[illegible]

Может показаться экстремальным разыгрывать такой узкий диапазон здесь и разыгрывать его только коллом. Но помните, что действия оппонентов очень сильно сузили их диапазоны, особенно в этих позициях. Колд-колл 9

Блайндов не дает нам нужных потенциальных шансов для майнинга с меньшими карманными парами, которым не хватает частой силы, а если мы будем разыгрывать любые крупные карты слабее туз-король, то это приведет к слишком большой доминации. На самом деле, в очень пассивных играх руки хуже пары королей могут быстро стать фолдами в подобном споте, где мы безумно часто будем сталкиваться с натсовыми руками.

Два очень разных спота игры вхолдную требуют двух очень разных подходов.

Подводя итог, можно сказать, что в раздаче 105 у нас достаточно фолд-эквити для диапазона блефового 4-бета, мы можем получить более широкий диапазон вэлью 4-бета, так как диапазоны в целом шире и более агрессивны, и мы на самом деле не хотим иметь капнутый диапазон колла для этих недостаточных шансов банка.

В раздаче 106 фолд-эквити намного хуже, и поэтому блеф становится нежелательным, при игре на весь стек с туз-король или парой дам вы будете плохо стоять по сравнению с более натсовыми диапазонами, и нам не нужно коллировать с капнутым диапазоном из-за отсутствия диапазона вэлью 4-бета.

Подведение итогов главы

Игра против трибетов не должна быть такой сложной. Хиро может утешиться тем, что для каждого спота у него есть диапазон, а не только один набор карманных карт. Нет никакой необходимости защищать руку, о которой идет речь, если она попадает в нижнюю часть его диапазона открытия. Построение некоторых стратегий для общих спотов, где вы сталкиваетесь с 3-бетами, является отличным способом создать для себя правильную реакцию, ведь это снимает напряжение в момент принятия решения. Такая ясность также уменьшает тилт, вызванный

неопределенностью, и укрепляет вашу уверенность в себе на всю оставшуюся покерную карьеру.

Я советую вам проанализировать многие из ваших собственных раздач, которые соответствуют духу этой главы, и разработать некоторые диапазоны защиты для многих спотов, которые было невозможно разобрать здесь. Надеюсь, вы уже изучили то, как следует подстраиваться под чрезмерно лайтовых и чрезмерно тайтовых 3-беттеров для их эксплойта, а также выработали представление о том, как выглядит сбалансированная защита против тех оппонентов, которые находятся между этими двумя крайностями.

В главе 13 мы рассмотрим, как играть на постфлопе в 3-бет потах. Мы можем знать, с какими руками ставить 3-бет и коллировать 3-бет в разных спотах, но что мы будем делать после этого?

Прежде чем мы доберемся до этого, пришло время поближе познакомиться с блефом на терне и ривере в целом. Нам нужно знать принципы выбора наших блефовых рук и диапазонов, прежде чем мы будем готовы к 3-бетах, а затем и к тройным баррелям в блеф на весь наш стек.

Ребята, это не конец книги, мы продолжаем ее переводить, так что продолжение книги ищите на сайте cardmates.ru в ближайшее время. Также вы можете получить капитал 8\$ в покер руме Pokermatch просто за регистрацию перейдя по этой ссылке!

[https://pokermatch.com/?partner=p49979p235580p8abf&promo=bookscardmatesnet#registra](https://pokermatch.com/?partner=p49979p235580p8abf&promo=bookscardmatesnet#registration)

[tion](#) Удачи за столами!

