

UA MILLIONS ONLINE ON POKERMATCH.COM

ДАТА	ВРЕМЯ	ТУРНИР	BUY-IN (UAH)	СТЕК	УРОВНИ
Ежедневно (январь)	16:00	DAILY SATELLITE TO MILLIONAIRE MAKER Pokermatch 1A - 3 SEATS GTD	500	10 000	10 min
Каждое воскресенье (январь)	16:00	POKERMATCH UKRAINE CHAMPIONSHIP (ONLINE DAY) - 1 000 000 GTD	500	10 000	10 min

POKERMATCH UA MILLIONS STADIUM KHARKIV

ДАТА	ВРЕМЯ	ТУРНИР	BUY-IN (UAH)	СТЕК	УРОВНИ
1 февраля четверг	15:00	SUPER SATELLITE TO POKERMATCH MILLIONAIRE MAKER 1A - 10 seats GTD	500	10 000	10 min
	19:00	POKERMATCH MILLIONAIRE MAKER (1A) - 1 000 000 for Champion GUARANTEED	3500	20 000	30 min
2 февраля пятница	13:00	POKERMATCH MILLIONAIRE MAKER (1B) - 1 000 000 for Champion GUARANTEED	3500	20 000	30 min
	15:00	SUPER SATELLITE TO POKERMATCH MILLIONAIRE MAKER 1C - 10 seats GTD	700	12 000	20 min
	19:00	POKERMATCH MILLIONAIRE MAKER (1C) - 1 000 000 for Champion GUARANTEED	3500	20 000	30 min
3 февраля суббота	13:00	POKERMATCH MILLIONAIRE MAKER (1D) - 1 000 000 for Champion GUARANTEED	3500	20 000	30 min
	15:00	SUPER SATELLITE TO POKERMATCH MILLIONAIRE MAKER 1E - 10 seats GTD	700	12 000	20 min
	19:00	POKERMATCH MILLIONAIRE MAKER (1E) - 1 000 000 for Champion GUARANTEED	3500	20 000	30 min
4 февраля воскресенье	10:00	POKERMATCH MILLIONAIRE MAKER (1F Last Chance) - 1 000 000 for Champion GTD	3500	20 000	10 min
	15:00	POKERMATCH MILLIONAIRE MAKER (Day 2)	Closed		30/45 min
	16:00	TURBO SATELLITE TO SUNDAY BIG - 3 seats GTD	550	7500	10 min
	18:00	SUNDAY BIG (Day 1) - 300 000 GTD	3000	30 000	30 min
5 февраля понедельник	12:00	FREEROLL SATELLITE TO POKERMATCH UKRAINE CHAMPIONSHIP 1A - 3 seats	0/25/25	2K/4K/10K	10 min
	12:00	POKERMATCH MILLIONAIRE MAKER (Final Day)	Closed		45/60 min
	15:00	POKERMATCH UKRAINE CHAMPIONSHIP (1A) - 1 000 000 GTD	500	10 000	20 min
	18:00	SUNDAY BIG (Final)	Closed		45 min
	19:00	OMAHA SUPERKNOCKOUT 6-MAX 2000+2000	4 400	20 000	20 min
6 февраля вторник	12:00	FREEROLL SATELLITE TO POKERMATCH UKRAINE CHAMPIONSHIP 1B - 3 seats	0/25/25	2K/4K/10K	10 min
	15:00	POKERMATCH UKRAINE CHAMPIONSHIP (1B) - 1 000 000 GTD	500	10 000	20 min
	19:00	ULTRA DEEPSTACK TURBO	3000	150 000	15 min
7 февраля среда	12:00	FREEROLL SATELLITE TO POKERMATCH UKRAINE CHAMPIONSHIP 1C - 3 seats	0/25/25	2K/4K/10K	10 min
	15:00	POKERMATCH UKRAINE CHAMPIONSHIP (1C) - 1 000 000 GTD	500	10 000	20 min
	19:00	WILD EVENT [SUPERKNOCKOUT 1500+1500, WIN THE BUTTON, IRONMAN, 8-MAX]	3300	15 000	15 min
	21:00	OFC PINEAPPLE 3-MAX	5000	300 points	20->40 min
8 февраля четверг	12:00	FREEROLL SATELLITE TO POKERMATCH UKRAINE CHAMPIONSHIP 1D - 3 seats	0/25/25	2K/4K/10K	10 min
	15:00	POKERMATCH UKRAINE CHAMPIONSHIP (1D) - 1 000 000 GTD	500	10 000	20 min
	19:00	MEGA SATELLITE TO UKRAINE CHAMPIONSHIP FINAL - 10 seats GTD	1500	15 000	20 min
	21:00	LADIES ONLY CHARITY EVENT (Rake Free, 10% for Charity)	500	10 000	15 min
9 февраля пятница	11:00	TURBO SATELLITE TO UKRAINE CHAMPIONSHIP FINAL - 2 seats GTD	900	7500	10 min
	13:00	POKERMATCH UKRAINE CHAMPIONSHIP (Final Stage, Day 1) - 1 000 000 GTD	9900	250 000	60 min
	18:00	TURBO SATELLITE TO KHARKIV HEAD'S UP CUP - 3 seats GTD	800	7500	10 min
	22:00	KHARKIV HEAD'S UP CUP (32 players cap)	5000	10 000	10->20 min
10 февраля суббота	11:00	LAST CHANCE SATELLITE TO UKRAINE CHAMPIONSHIP FINAL - 2 seats GTD	900	7500	10 min
	13:00	POKERMATCH UKRAINE CHAMPIONSHIP (Final Stage, Day 2) - 1 000 000 GTD	9900	250 000	60 min
	18:00	TURBO SATELLITE TO PROGRESSIVE KNOCKOUT - 3 seats GTD	1000	7500	10 min
	21:00	PROGRESSIVE KNOCKOUT 8-MAX 4000+4000 (Day 1)	8600	20 000	25 min
11 февраля воскресенье	12:00	FREEROLL SATELLITE TO PHOENIX RISING (Unl. R + 1A) - 5 seats GTD	0/50/50	2K/4K/10K	10 min
	13:00	POKERMATCH UKRAINE CHAMPIONSHIP (Final Day)	Closed		60 min
	14:00	PROGRESSIVE KNOCKOUT 8-MAX (Final Day)	Closed		40 min
	15:00	PHOENIX RISING (SPECIAL EVENT) - 150 000 GTD	1000	100 000	20 min

POKERMATCH MILLIONAIRE MAKER

Buy-in: 3 500 UAH

Гарантия: 2 250 000 UAH / 1 000 000 UAH для победителя

Стек: 20 000

Продолжительность уровней: 30/45/60 минут

Поздняя регистрация и ре-энтри: 12 уровней (**выделено** в структуре)

Формат: 9-макс. Последний стол 10-макс; официальный финальный стол 9-макс.

Информация о турнире: 5 календарных дней, 6 стартовых флайтов. В течение поздней регистрации допускаются повторные входы; игроки имеют право принять участие в любом количестве стартовых флайтов – в объединенный день перейдет наибольший стек. Каждый стартовый флайт будет завершен после 18-го уровня. Это турнир со специальной структурой призовых выплат, в котором количество призовых мест напрямую зависит от общего количества входов (менее 750 входов – 5-6% ITM; 751-900 входов – 7-8% ITM; 901+ вход – 9-10% ITM).

LEVEL	SMALL BLIND	BIG BLIND	ANTE
1	50	100	
2	75	150	25
3	100	200	25
4	150	300	50
5	200	400	50
6	250	500	75
7	300	600	75
8	400	800	100
9	500	1,000	100
10	600	1,200	200
11	800	1,600	200
12	1,000	2,000	300
13	1,200	2,400	300
14	1,500	3,000	400
15	2,000	4,000	500
16	2,500	5,000	500
17	3,000	6,000	1,000
18	4,000	8,000	1,000
Завершение стартовых флайтов			
19	5,000	10,000	1,000
20	6,000	12,000	2,000
21	8,000	16,000	2,000
22	10,000	20,000	3,000
23	12,000	24,000	3,000
24	15,000	30,000	4,000
25	20,000	40,000	5,000

Далее - по решению менеджмента / Менеджмент имеет право на любые изменения в структуре

SUNDAY BIG

Buy-in: 3 000 UAH

Гарантия: 300 000 UAH

Стек: 30 000

Продолжительность уровней: 30 минут

Поздняя регистрация и ре-энтри: 12 уровней (**выделено** в структуре)

Формат: 9-макс. Последний стол 10-макс; официальный финальный стол 9-макс.

Информация о турнире: 2 календарных дня, 1 стартовый день. Первый игровой день завершится после формирования зоны ITM.

LEVEL	SMALL BLIND	BIG BLIND	ANTE
1	50	100	
2	75	150	25
3	100	200	25
4	150	300	50
5	200	400	50
6	250	500	75
7	300	600	75
8	400	800	100
9	500	1,000	100
10	600	1,200	200
11	800	1,600	200
12	1,000	2,000	300
13	1,200	2,400	300
14	1,500	3,000	400
15	2,000	4,000	500
16	2,500	5,000	500
17	3,000	6,000	1,000
18	4,000	8,000	1,000
19	5,000	10,000	1,000
20	6,000	12,000	2,000
21	8,000	16,000	2,000
22	10,000	20,000	3,000
23	12,000	24,000	3,000
24	15,000	30,000	4,000
25	20,000	40,000	5,000

Далее - по решению менеджмента / Менеджмент имеет право на любые изменения в структуре

ОМАНА SUPERKNOCKOUT 6-max

Buy-in: 2 000 UAH + 2 000 UAH (bounty) + 400 UAH (комиссия)

Стек: 20 000

Продолжительность уровней: 20 минут

Поздняя регистрация и ре-энтри: 12 уровней (**выделено** в структуре)

Формат: 6-макс. Последний стол 7-макс; официальный финальный стол 6-макс.

Информация о турнире: однодневный турнир, bounty за нокаут – 2 000 UAH.

LEVEL	SMALL BLIND	BIG BLIND
1	25	50
2	50	100
3	75	150
4	100	200
5	150	300
6	200	400
7	250	500
8	300	600
9	350	700
10	400	800
11	500	1,000
12	600	1,200
13	800	1,600
14	1,000	2,000
15	1,200	2,400
16	1,500	3,000
17	2,000	4,000
18	2,500	5,000
19	3,000	6,000
20	4,000	8,000
21	5,000	10,000
22	6,000	12,000
23	8,000	16,000
24	10,000	20,000
25	12,000	24,000
26	15,000	30,000

Далее - по решению менеджмента / Менеджмент имеет право на любые изменения в структуре

ULTRA DEEPSTACK TURBO

Buy-in: 3 000 UAH

Стек: 150 000

Продолжительность уровней: 15 минут

Поздняя регистрация и ре-энтри: 16 уровней (**выделено** в структуре)

Формат: 9-макс. Последний стол 10-макс; официальный финальный стол 9-макс.

Информация о турнире: однодневный турнир.

LEVEL	SMALL BLIND	BIG BLIND	ANTE
1	150	300	50
2	200	400	50
3	250	500	75
4	300	600	75
5	400	800	100
6	500	1,000	100
7	600	1,200	200
8	800	1,600	200
9	1,000	2,000	300
10	1,200	2,400	300
11	1,500	3,000	400
12	2,000	4,000	500
13	2,500	5,000	500
14	3,000	6,000	1,000
15	4,000	8,000	1,000
16	5,000	10,000	1,000
17	6,000	12,000	2,000
18	8,000	16,000	2,000
19	10,000	20,000	3,000
20	12,000	24,000	3,000
21	15,000	30,000	4,000
22	20,000	40,000	5,000
23	25,000	50,000	5,000
24	30,000	60,000	10,000
25	40,000	80,000	10,000

Далее - по решению менеджмента / Менеджмент имеет право на любые изменения в структуре

WILD EVENT (Super Knockout, Win The Button, Ironman, 6-max)

Buy-in: 1 500 UAH + 1 500 UAH (bounty) + 300 UAH (комиссия)

Стек: 15 000

Продолжительность уровней: 15 минут

Поздняя регистрация и ре-энтри: 10 уровней (**выделено** в структуре)

Формат: 8-макс. Последний стол 9-макс; официальный финальный стол 8-макс.

Информация о турнире: однодневный турнир, bounty за нокаут 1500 UAH, используется правило “Win the button”, турнир проходит без перерывов (Ironman).

LEVEL	SMALL BLIND	BIG BLIND	ANTE
1	25	50	
2	50	100	
3	75	150	25
4	100	200	25
5	150	300	25
6	200	400	50
7	250	500	50
8	300	600	75
9	400	800	100
10	500	1,000	100
11	600	1,200	200
12	800	1,600	200
13	1,000	2,000	300
14	1,200	2,400	300
15	1,500	3,000	400
16	2,000	4,000	500
17	2,500	5,000	500
18	3,000	6,000	1,000
19	4,000	8,000	1,000
20	5,000	10,000	1,000
21	6,000	12,000	2,000
22	8,000	16,000	2,000
23	10,000	20,000	3,000
24	12,000	24,000	3,000
25	15,000	30,000	4,000

Далее - по решению менеджмента / Менеджмент имеет право на любые изменения в структуре

POKERMATCH UKRAINE CHAMPIONSHIP

Buy-in: 500 UAH (этап 1) / 9 900 UAH (финальный этап)

Гарантия: 1 000 000 UAH

Стек: 10 000 (этап 1) / 250 000 (финальный этап)

Продолжительность уровней: 10 мин. (онлайн этап 1) / 20 мин. («лайв» этап 1) / 60 мин. (финальный этап)

Формат: 9-макс. Последний стол 10-макс; официальный финальный стол 9-макс.

Информация о турнире: турнир состоит из двух этапов с различными бай-инами и стартовыми стеками: 8 стартовых флайтов в первом этапе (4 онлайн и 4 «лайв») и объединенный финальный этап. В течение периода поздней регистрации допускаются повторные входы (как в первом, так и в финальном этапах). Игроки имеют право принять участие в любом количестве стартовых флайтов первого этапа – в финальный этап перейдет наибольший стек. Каждый стартовый флайт будет завершен после 18-го уровня. **Зона ITM:** 10%-15% от общего количества входов в финальный этап.

Структура первого этапа (Online & Live)

Поздняя регистрация и ре-энтри: 9 уровней (**выделено** в структуре)

LEVEL	SMALL BLIND	BIG BLIND	ANTE
1	25	50	
2	50	100	
3	75	150	25
4	100	200	25
5	150	300	50
6	200	400	50
7	300	600	75
8	400	800	100
9	500	1,000	100
Окончание поздней регистрации в стартовых флайтах первого этапа			
10	600	1,200	200
11	800	1,600	200
12	1,000	2,000	300
13	1,200	2,400	300
14	1,500	3,000	400
15	2,000	4,000	500
16	2,500	5,000	500
17	3,000	6,000	1,000
18	4,000	8,000	1,000
Окончание стартовых флайтов первого этапа			

POKERMATCH UKRAINE CHAMPIONSHIP

Структура финального этапа

Поздняя регистрация и ре-энтри: 14 уровней (**выделено** в структуре)

1	500	1,000	100
2	600	1,200	200
3	800	1,600	200
4	1,000	2,000	300
5	1,200	2,400	300
6	1,500	3,000	400
7	2,000	4,000	500
8	2,500	5,000	500
Окончание первого игрового дня			
9	3,000	6,000	1,000
10	4,000	8,000	1,000
11	5,000	10,000	1,000
12	6,000	12,000	2,000
13	7,000	14,000	2,000
14	8,000	16,000	2,000
Окончания периода поздней регистрации и ре-энтри			
15	10,000	12,000	3,000
16	12,000	24,000	3,000
17	15,000	30,000	4,000
18	20,000	40,000	5,000
19	25,000	50,000	5,000
20	30,000	60,000	10,000
21	40,000	80,000	10,000
22	50,000	100,000	10,000
23	60,000	120,000	15,000
24	80,000	160,000	20,000
25	100,000	200,000	25,000

Далее - по решению менеджмента / Менеджмент имеет право на любые изменения в структуре

KHARKIV HEAD'S UP CUP

Buy-in: 5 000 UAH

Формат: «один на один», олимпийская система. Игра на всех этапах, кроме финала, ведется по правилу «до одной победы». Игра в финале ведется по правилу «до двух побед». Перед началом каждого этапа соперники получают равные стартовые и начинают матч с первого уровня. Для первого этапа допустима ситуация, когда по итогам жеребьевки один или несколько игроков перейдут в следующий этап «без игры» (т.н. free-buy).

Стек: 10 000

Продолжительность уровней: 10-20 минут

Поздняя регистрация доступна до окончания любого из матчей первого этапа (и при наличии свободных мест в турнирной сетке).

Информация о турнире: однодневный турнир. Максимум – 32 участника.

LEVEL	SMALL BLIND	BIG BLIND	DURATION
1	25	50	10
2	50	100	10
3	75	150	10
4	100	200	15
5	150	300	15
6	200	400	15
7	250	500	20
8	300	600	20
9	400	800	20
10	500	1,000	20

Далее - по решению менеджмента / Менеджмент имеет право на любые изменения в структуре

PROGRESSIVE KNOCKOUT 8-max

Buy-in: 4 000 UAH + 4 000 UAH (bounty) + 600 UAH (комиссия)

Стек: 20 000

Продолжительность уровней: 25 минут

Поздняя регистрация и ре-энтри: 10 уровней (**выделено** в структуре)

Формат: 8-макс. Последний стол 9-макс; официальный финальный стол 8-макс.

Информация о турнире: 2 календарных дня, 1 стартовый день. Первый игровой день завершится после формирования зоны ITM. Bounty за нокаут – 4 000 UAH. В турнире применяется правило «прогрессивного нокаута».

LEVEL	SMALL BLIND	BIG BLIND	ANTE
1	50	100	
2	75	150	25
3	100	200	25
4	150	300	25
5	200	400	50
6	250	500	50
7	300	600	75
8	400	800	100
9	500	1,000	100
10	600	1,200	200
11	800	1,600	200
12	1,000	2,000	300
13	1,200	2,400	300
14	1,500	3,000	400
15	2,000	4,000	500
16	2,500	5,000	500
17	3,000	6,000	1,000
18	4,000	8,000	1,000
19	5,000	10,000	1,000
20	6,000	12,000	2,000
21	8,000	16,000	2,000
22	10,000	20,000	3,000
23	12,000	24,000	3,000
24	15,000	30,000	4,000
25	20,000	40,000	5,000

Далее - по решению менеджмента / Менеджмент имеет право на любые изменения в структуре

PHOENIX RISING

Buy-in: 1 000 UAH

Гарантия: 150 000 UAH

Стек: 100 000 / 300 000 (для «феникс» ре-энтри)

Продолжительность уровней: 20 минут

В турнире используется правило «феникс» ре-энтри – в случае вылета игрока в течение периода поздней регистрации у него есть две опции для возврата в игру: стандартное ре-энтри (1 000 UAH за 100 000 фишек) или «феникс» ре-энтри (2 000 UAH за **утроенный** стек – 300 000 фишек).

Поздняя регистрация и ре-энтри: 15 уровней (**выделено** в структуре)

Формат: 9-макс. Последний стол 10-макс; официальный финальный стол 9-макс.

Информация о турнире: 1-day tournament.

LEVEL	SMALL BLIND	BIG BLIND	ANTE
1	300	600	100
2	400	800	100
3	500	1,000	100
4	600	1,200	200
5	800	1,600	200
6	1,000	2,000	300
7	1,200	2,400	300
8	1,500	3,000	400
9	2,000	4,000	500
10	2,500	5,000	500
11	3,000	6,000	1,000
12	4,000	8,000	1,000
13	5,000	10,000	1,000
14	6,000	12,000	2,000
15	8,000	16,000	2,000
16	10,000	20,000	3,000
17	12,000	24,000	3,000
18	15,000	30,000	4,000
19	20,000	40,000	5,000
20	25,000	50,000	5,000
21	30,000	60,000	10,000

Далее - по решению менеджмента / Менеджмент имеет право на любые изменения в структуре

ВСЕ ДРУГИЕ САЙД-ИВЕНТЫ И САТЕЛЛИТЫ (NLH)

LEVEL	SMALL BLIND	BIG BLIND	ANTE
1	25	50	
2	50	100	
3	75	150	25
4	100	200	25
5	150	300	25
6	200	400	50
7	300	600	75
8	400	800	100
9	500	1,000	100
10	600	1,200	200
11	800	1,600	200
12	1,000	2,000	300
13	1,200	2,400	300
14	1,500	3,000	400
15	2,000	4,000	500
16	2,500	5,000	500
17	3,000	6,000	1,000
18	4,000	8,000	1,000
19	5,000	10,000	1,000
20	6,000	12,000	2,000
21	8,000	16,000	2,000
22	10,000	20,000	3,000
23	12,000	24,000	3,000
24	15,000	30,000	4,000
25	20,000	40,000	5,000
26	25,000	50,000	5,000
27	30,000	60,000	10,000

Далее - по решению менеджмента / Менеджмент имеет право на любые изменения в структуре

Турниры со стеком 20 000 и более начинаются со второго уровня. В турбо-турнирах и сателлитах могут быть пропущены некоторые уровни по решению менеджмента.

OFC PINEAPPLE 3-MAX

Buy-in: 5 000 UAH

Стартовый стек: 30,000 (300 кушей в момент старта турнира)

Уровни от 20 до 40 минут (см. структуру ниже)

Период поздней регистрации и ре-энтри – первые 8 уровней.

Детали турнира

В турнире будет применяться система подсчета очков Headshot Scoring System

Победа по двум линиям из 3-х: 1 очко

Победа по трем линиям из 3-х (scoop): 6 очков

Победа по двум линиям и ничья по одной: 2 очка

Роялти (бонусы)

Нижняя линия:

Straight: +2 points; Flush: + 4; Full House: +6; 4 of a kind: +10; Straight Flush: +15; Royal Flush: +25

Средняя линия:

«Бонусные» комбинации аналогичны нижней линии, при этом очки за бонусы удваиваются. Кроме того, существует дополнительный бонус за Three of a kind: +2 points.

Верхняя линия:

Pair of «66»: +1 очко; «77»: +2; «88»: +3 ... «AA»: +9

Three of a kind «222»: +10 очков; «333»: +11; «444»: +12 ... «AAA»: +22

Очередность расчета

По окончанию раздачи всегда используется следующая очередность расчета: «первый после баттона» (UTG) рассчитывается со «вторым после баттона» (UTG+1), затем UTG рассчитывается с «баттоном», затем UTG+1 рассчитывается с «баттоном». Если у игрока не хватает фишек, чтобы произвести расчет, он считается вылетевшим из турнира, дальнейшие расчеты с ним прекращаются независимо от результата. Кроме того, при расчете игрок имеет право «получить» с соперника фишек на сумму, не превышающую собственный стек на момент расчета (независимо от результата раздачи).

Примеры расчета:

1. Три игрока за столом. У игрока А (UTG) в стеке 10 кушей, у игроков В (UTG+1) и С (BTN) – по 100 кушей. Результат раздачи: игроки В и С сделали fault (не смогли разложить комбинации согласно установленным требованиям), и таким образом оба проиграли ссоор игроку А. Допустим, игрок А выиграл у каждого из них по 25 кушей. Порядок расчета: сначала игрок А производит расчет с игроком В – несмотря на то, что в теории игрок А выиграл 25 кушей, его текущий стек – всего лишь 10 кушей. Таким образом игрок В выплачивает игроку А 10 кушей. Далее игрок А рассчитывается с игроком С. Аналогичная ситуация, но у игрока А на момент расчета уже 20 кушей – таким образом игрок С выплачивает игроку А 20 кушей.

2. Три игрока за столом. У игрока А (UTG) в стеке 10 кушей, у игроков В (UTG+1) и С (BTN) – по 100 кушей. Результат раздачи: игрок А сделал fault (не смог разложить комбинации согласно установленным требованиям), игроки В и С сыграли между собой вничью, и каждый из них выиграл у игрока А по 12 кушей. Порядок расчета: сначала игрок А производит расчет с игроком В – т.к. результат в теории составляет 12 кушей, а игрок А имеет всего 10 кушей, игрок А выплачивает все свои фишки (10 кушей) игроку В и вылетает из турнира. Игрок С в данной ситуации не получает ничего.

Fantasy Land

Игрок, собравший комбинацию QQ+ («пара дам» или старше) на верхней линии (при этом его рука не должна быть мертвой), в следующей раздаче получает сразу 14 карт, которые раскладывает «втемную» (не показывая соперникам) на три линии (при этом одна из 14 карт на выбор игрока сбрасывается). Игрок раскладывает карты в свою очередь, остальные соперники ждут. После того, как карты игрока с Fantasy Land будут разложены по трем линиям «втемную», его соперники продолжают раздачу по стандартным правилам «Pineapple». Возможны ситуации, когда право на Fantasy Land в раздаче получают двое и трое соперников.

Игрок, получивший право на Fantasy Land, может сохранить за собой право остаться на Fantasy Land и в следующей раздаче (получить «повтор»). Для этого в фэнтези-руке он должен собрать либо любой трипс на верхней линии, либо комбинацию каре+ на нижней линии. Количество возможных «повторов» не ограничено.

Fantasy Land считается частью раздачи, в которой игрок(-и) собрал(-и) на верхней линии комбинацию QQ+, то есть фактически не является отдельной раздачей. Баттон перед началом раздачи Fantasy Land не сдвигается, уровень не повышается.

Пересадки и баланс столов

Перед началом турнира баттон разыгрывается за каждым турнирным столом отдельно. При необходимости баланса столов, с «полного» стола всегда «забирают» игрока с худшей позиции (UTG). При полном расформировании стола игроки с расформированного стола могут начать игру на новом столе с любой позиции. Игроки,

пересевшие за новый стол, не начинают игру до окончания Fantasy Land (если в настоящий момент за столом играют раздачу с Fantasy Land).

Отсутствующий игрок

Если на момент своей очереди на ход игрок отсутствует на своем месте более 15 секунд, его рука считается «мертвой» (он проигрывает scoor всем соперникам).

Структура уровней турнира

LEVEL	CHIPS PER POINT	TIME
1	100	20 min
2	200	20 min
3	300	20 min
4	400	20 min
5	500	25 min
6	600	25 min
7	800	25 min
8	1000	25 min
9	1200	30 min
10	1500	30 min
11	2000	30 min
12	2500	30 min
13	3000	35 min
14	4000	35 min
15	5000	35 min
16	6000	35 min
17	8000	40 min
18	10000	40 min
19	12000	40 min
20	15000	40 min

Менеджмент оставляет за собой право внести любые изменения в структуру