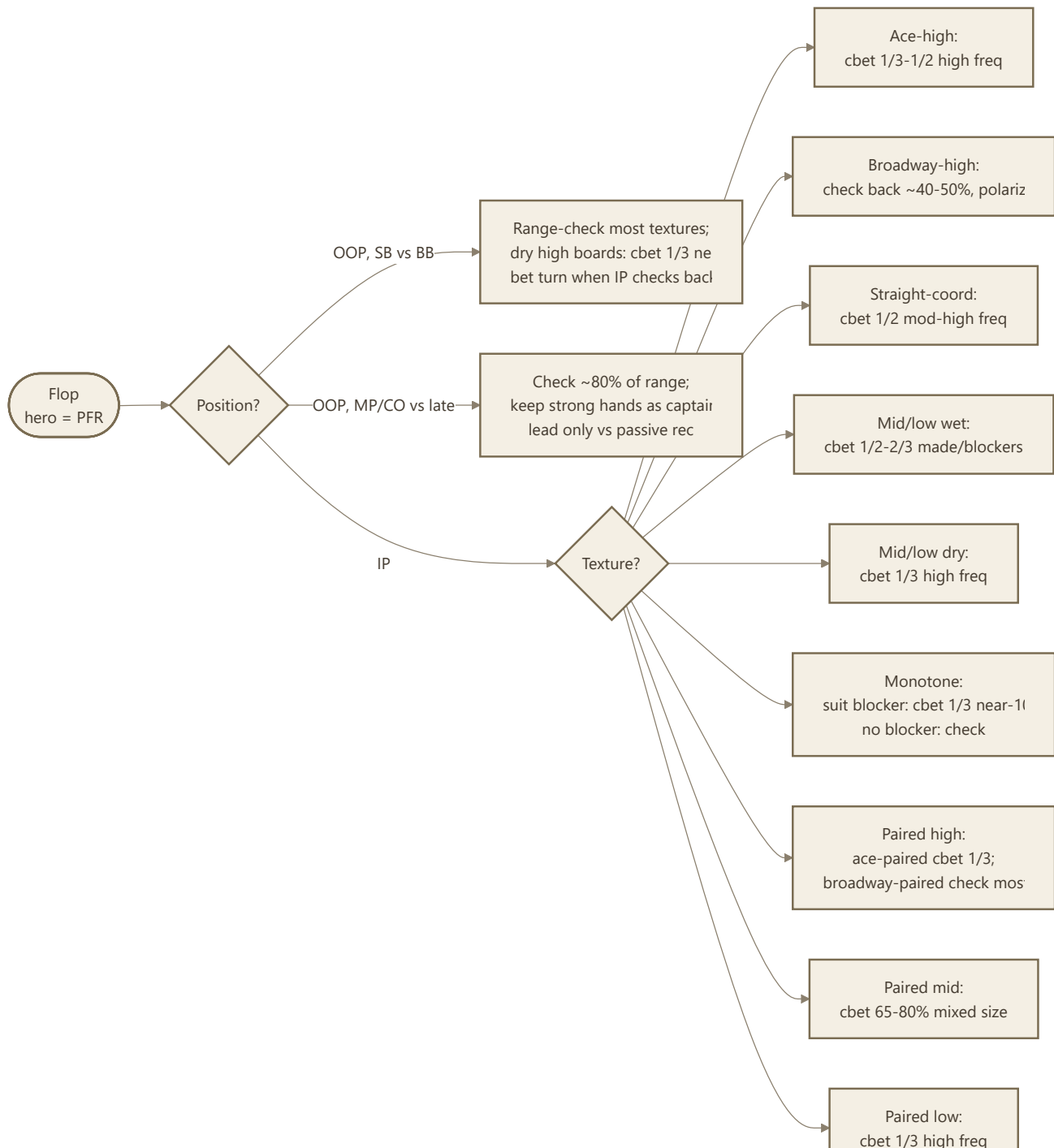


SRP · Ты рейзер · Флоп — короткий гайд

Человеческая выжимка из `playbook.md` узла `srp_pfr_flop` (1,476 разобранных тренерами раздач).
Полный плейбук — справочник; эта страница — то, что реально можно держать в голове. База: кэш ~100bb.

Рутина на 10 секунд: определи текстуру → сыграй её дефолт → задай пять флип-вопросов по порядку (первое «да» переворачивает дефолт) → риды последними, и только подтверждённые.

Шаг 1 — дефолт текстуры

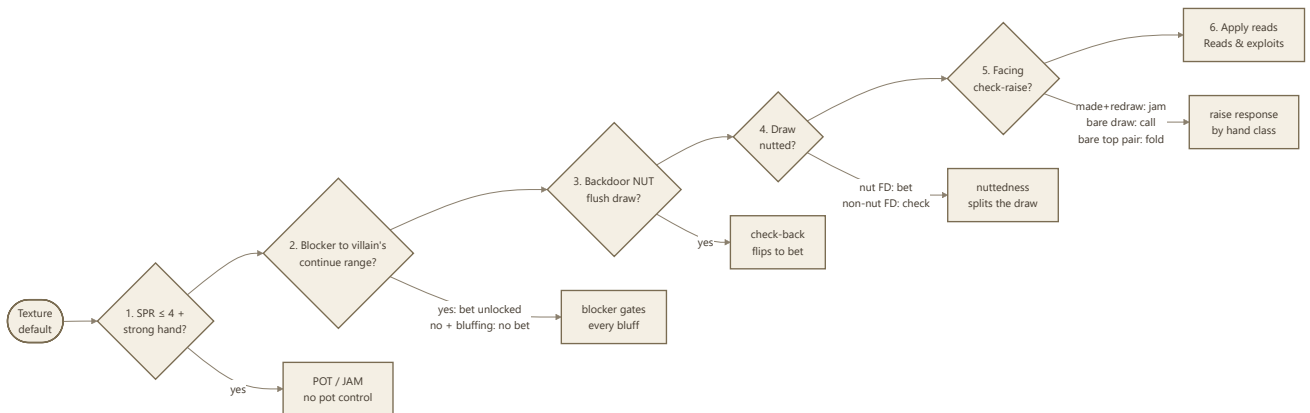


Один «золотой» флип на текстуру

В каждой текстурной секции плейбука 8–10 флипов; если запоминать по одному — вот эти.

Текстура	Флип, который стоит выучить
Эйс-хай	Топ-и-боттом две пары: без NFD → чек-бек ~75%; с NFD → чистый бет
Бродвейные	Полный воздух: с бэкдорным ФД → бет 1/3; без → чек-бек
Стрейтовые	Нижний стрит / нижние две без бэкапа, SPR>4 → чек; + гатшот и ФД при SPR≤4 → бет/джем
Mid/low мокрые	Блеф-контбет без блокиера ключевой масти → никогда; с ним → обязателен
Mid/low сухие	Боттом-пара + блокиер стрит-дро → натуральный блеф-баррель (чек превращается в бет ~72–76%)
Монотон	Любая карта закрывшейся масти → контбет 1/3 почти 100%; ни одной → чек (даже AA чекают)
Спаренные высокие	IP топ-две: со стрит-картой (Q/J) → бет; без неё → чек-бек
Спаренные средние	Двухтоновый: высокий флеш-блокиер (A/K/J масти) → бет 1/2; без блокиера → чек (блокиер важнее самого дро)
Спаренные низкие	AA: любое бэкдорное эквити → контбет; голые тузы → чек-бек

Шаг 2 — пять флип-вопросов (строго по порядку)



1. Коммитмент (SPR ≤ 4) перебивает всё: сильная рука на коротком SPR → пот/джем, никакого слоуплея.

2. Блокеры — ворота любого блефа. Что считается «блокиером», зависит от текстуры: карта масти на монотоне/двухтоновом, карта ранга пары на спаренном, стрит-карта на связанном. Нет

блочера + блефуешь = нет бета.

3. **Бэкдорное НАТСОВОЕ флеш-дро** — та гирька, что переворачивает маргинальный чек-бек в бет.
 4. **Натсовость дро** разделяет одинаковые с виду руки: натс-ФД бетает, младшее ФД чекает.
 5. **Против чек-рейза** — по классу руки: готовая рука с редро джемит, голое дро коллирует, голая топ-пара фолдит.
-

Пять самых дорогих привычек (по тренерам)

1. Бетать **голые оверпары** без дро и блочеров — приглашение к чек-рейзу 60/40, из которого некуда идти. Чекай.
 2. Бетать **средние руки с шоудаун-вэлью** (топ-пара без бэкапа, нижние две) — они не держат рейз и не бареллят три улицы. Пот-контроль.
 3. Коллировать **пот-сайз донки** — в популяции они почти без блефов; фолди даже топ-две + дро. (Полпот-донк — другое, коллируемое животное.)
 4. Слоуплеить **сильные руки при $SPR \leq 4$** — защищать нечего; пот форсирует нужную тебе бинарность.
 5. Сдаваться, когда **IP прочекал флор** — его диапазон капнут; ООР должен атаковать тёрн крупным сайзингом.
-

Числа для самопроверки (theory overlay)

Частоты узла, с которыми стоит сверять себя (курс PLO Profiler): контбет флора IP ~**50%** (60%+ — уже эксплуатируемый перекося), контбет-фолд на рейз ~**42%**, контбет ООР ~**20%** (в основном эйс-хай), отложенный контбет тёрна ~**40%**, контбет против двух оппонентов **15–25%**. Крашеры по mass data сознательно контбелят IP ~61% — поле недостаточно стабит и сопротивляется; ошибаться лучше в сторону агрессии, не пассивности.

Полная детализация (таблицы правил по текстурам, все 90 флипов, 77 ридов, evidence-id раздоч)
— data/nodes/plo4/srp_pfr_flop/playbook.md в репозитории. Английская версия этого гайда: guide.md там же.